MONTHLY VIDEO GAME MAGAZINE

月刊 GAMEST

ゲームセンターを
10倍おもしろくする本
ゲーメスト

February. 1994 No.107



平成6年2月1日発行(毎月1回1日発行)
第9巻第3号通巻第107号
昭和62年5月6日第3種郵便物認可

2

特別定価
550
yen



龍虎の拳2
ワールドヒーローズ2JET
アルティミットエコロジー
スーパーストリートファイターII
餓狼伝説スペシャル

発表!
第7回 読者が選ぶ
1993ゲーメスト大賞

新年特大付録!!
コミックゲーメスト特別号
天獅子悦也先生執筆巨編
龍虎の拳
第7回

難関突破だ! 爆進大攻略!!
バーチャファイター
究極戦隊ダダンダーン/野球格闘リーグマン
豪血寺一族/サイバースレッド

NEW GAME PATROL
マッスルボマーDUO/バトルクロード
雷電II/バツグン
パーフェクトソルジャーズ/大江戸ファイト
レイフォース/電神魔傀

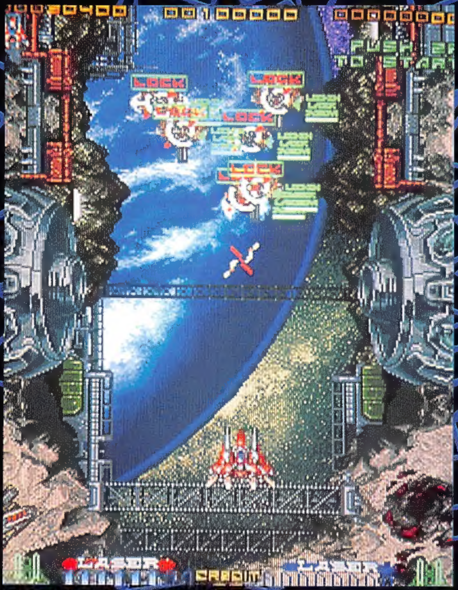
新春大特集! お年賀状スペシャル
豪血寺一族開発者インタビュー
ダダンダーンが君を待っている!!



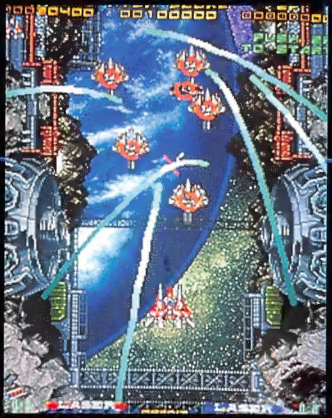
LOCK ON LASER
ロックオンレーザー使用方法



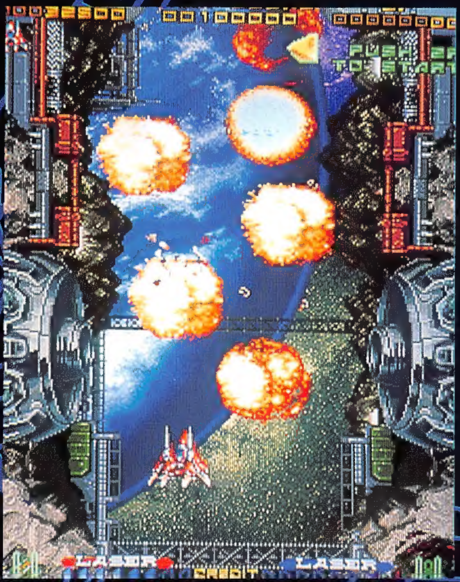
①地上の敵や低高度の敵にサイト(照準)を合わせます



②自動的にLOCK ONされます



③LOCK ON LASERボタンでレーザーを発射



④LOCKされた敵全部にレーザーが飛び、破壊します



⑤連続爆破で高得点を得ることができます

株式会社タイトー®
〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL03-3222-4808


キャッチ・ザ・ハート
TAITO
RAYFORCE™
レイフォース
近日登場！
新しい攻撃システム『ロックオンレーザー』を搭載してレイフォース登場！
敵機をまとめてロックオンして、レーザーで一気に破壊すれば、いきなり高得点をお約束。
リアルに迫る美しいグラフィック、続々登場する超メカニカルなボスキャラ、
空中敵と地上敵を撃ち分ける戦略性など、これはシューティングゲームの決定版だ！
敵機をフリーズ、一気に
「ロックオンレーザー

1994.1.15

選ばれしファイターよ、
日本一をめざせ!!

サイバースレッド日本一決定戦
いよいよ間近!!

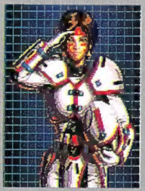












これが日本一決定戦までのポイントだ!!

- 百戦練磨! 対戦プレイで練習を積め
- さまざまな戦況を体験し、ワザをマスターしろ
- プレイした後の反省と、イメージトレーニングを欠かすな







主催：月刊ゲーメスト　協賛：㈱ナムコ



超期待ゲーム発売迫る!
龍虎の拳2

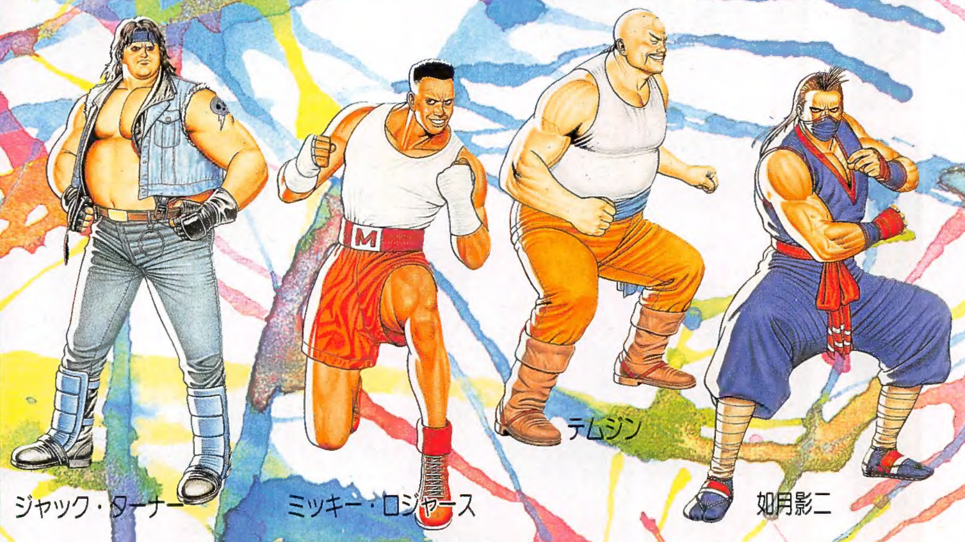
極秘開発中の新作を、質問攻めでなんとかここまで聞き出したぞ。龍虎の拳で活躍したあいつが、どんな動きをするのか待ち遠しい。

さあ、今月もお待ちかねの龍虎の拳2の続報を紹介していこう。発売が1月末の予定のため、現在このゲームはまだ開発途中。その実体はまだ厚いベールに覆われている。

そのため、今回はまだあまり詳しい情報を載せることができない。早く必殺技の名前やコマンドを知りたいだろうが、そこは来月まで待ってほしい。ただ、旧キャラは前作のイメージに沿って調整されるらしいので、龍虎の拳をやったことのない人はぜひ、ゲームセンターやネオジオでプレイしてみよう。

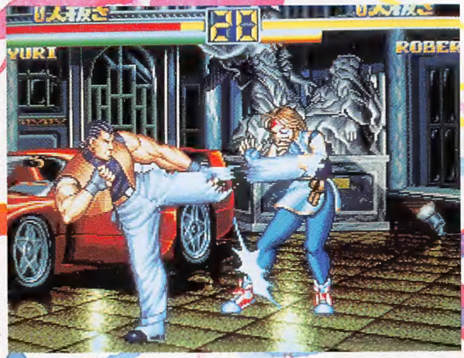
さて、とりあえず今月は、龍虎の拳2についてSNKに6つの質問を出してみた。SNKの方が特別に答えていただいた内容を、簡単にまとめて紹介しよう。



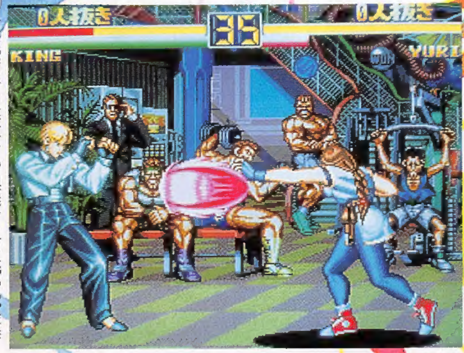




リョウの新必殺技、「空中虎煌拳」。ジャンプ中にコマンドを入れ斜め下へと攻撃する。



ロバートの幻影脚は昔と同じで、一定の間合いに入るものを吸いこむ。



極限流空手の基本かつ奥義、ユリ流の虎煌拳なのだ。

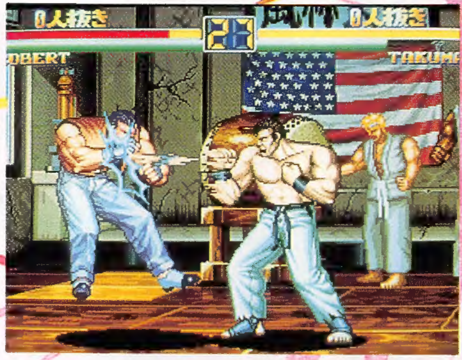
1 大きなゲームシステムの変更点は？

前回も紹介した通り、プレイヤーが2人から12人に増えたのが最大の変更点だ。特に龍虎の拳で登場した旧キャラクターは、イメージを崩さないように気を配って作ってくれているらしい。期待しよう。

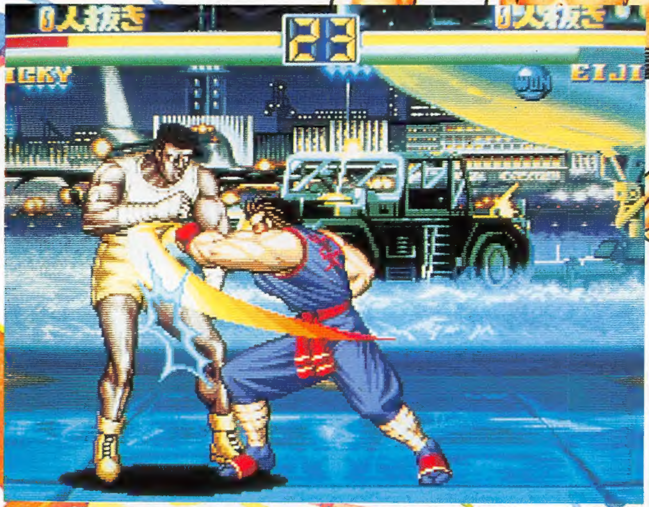
2 操作系の変更点は？

一番目立つ操作性の違いは、ボタンを押す長さによって攻撃の弱・強が変えられることだ。ボタンを長く押せば強、短く押すと弱の攻撃ができる。

また、ジャンプの反応がかなりよくなったらしい。ジャンプにしろ技にしろ、龍虎の拳ではちょっと遅れて反応する感覚があった。これが敏速に反応してくれるならうれしいことだ。全体的に、操作しやすいように前作より操作性



極限流道場を背景に、タクマの斬烈拳がロバートにHITする。



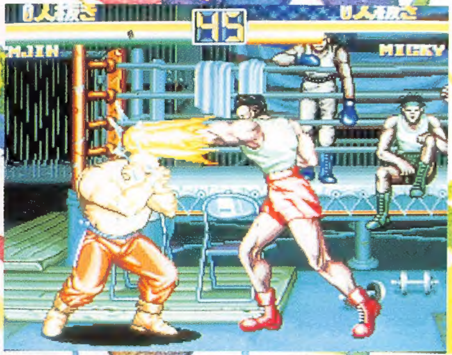
如月の必殺技、「骨破斬り」。忍術使いのスピードを生かした、ダッシュして斬る技。



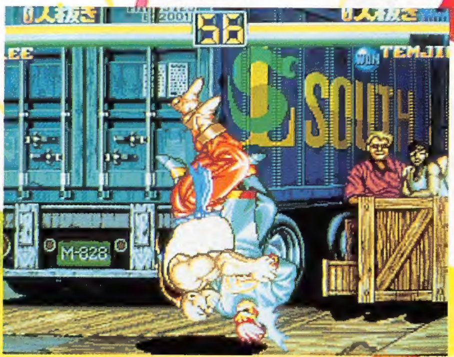
キングの新必殺技、「トラップショット」。この後起き上がりに、数発蹴りを出す。



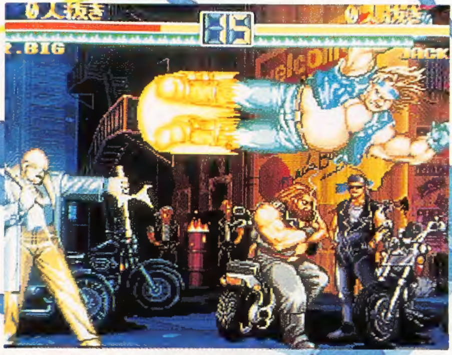
ジャックの連続技、「ボンバーダンス」のフィニッシュポーズ。この連続技は必殺技扱いで、気力を消費するらしい。



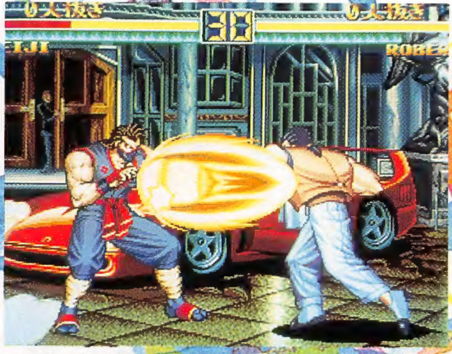
ミッキーはボクサーだけに、パンチ攻撃が主体。これは新必殺技、「チョッピングライト」だ。



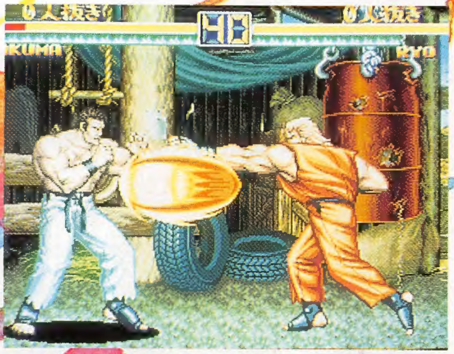
テムジンの必殺技、「蒙古大車輪投げ」。蒙古流のモズ落としか!?



健在、ジャックのスーパードロップキック。戦いの様子を見守る暴走族の仲間達が、いい味を出している。



これはロバートの龍撃拳。背景のフェラーリは、ロバートの愛用の車である。



リョウの基本技、虎煌拳。基本の飛び道具必殺技だ。

がはるかによくなっているらしい。

3 気力ゲージシステムに変更は?

前作では、相手を吹っとばしてダウンさせたときくらいしか挑発、気力充実ができなかった。しかし、今回はいろいろな方法で、いろいろなチャンスに挑発、気力充実ができるように工夫が重ねられているらしい。まだまだ調整段階らしいが、対戦プレイで一瞬の隙をついて挑発できたり、気力がためられたら面白くなるはず。

4 超必殺技はどうやって出す?

龍虎の拳といえば、超必殺技伝授のボーナスステージが印象的だ。今回もそれはそのまま生かされていて、全キャラで超必殺技伝授があるらしい。つまり、ボーナスステージで修行することによって超必殺が使えるようになるのだ(対CPU戦の場合)。

餓狼伝説スペシャルでは、体力が赤いゲージにならないと使うことができなかった超必殺技。前作と同じなら、対戦ではスタート直後から超必殺技が使えるはずだ。しかし、気力はたくさん消費することになるだろう。

5 旧キャラクターはどう変わったか?

操作システムの変更から、ずっと技の種類が増えた龍虎の拳2。それに伴い旧キャラの9人も、必殺技・通常技のすべての技が見直され、変更されてきている。ただし、基本的には前作のイメージを崩さないように、さらにグラフィックの追加・変更が加えられているようだ。

6 新キャラクターはどんな奴なのか?

まだくわしい情報はわからないものの、新キャラクターについてSNKからできるかぎりの情報をひき出してみた。

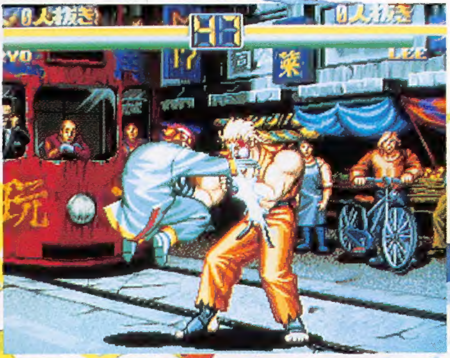
「やっぱり気になるのはユリですか?ユリは、軽量なのでスピードを主体とした攻撃ができます。それに、リョウ、ロバートにも使えない極限流空手を使うんですよ。動きやしぐさがとてもかわいいので、期待してください」

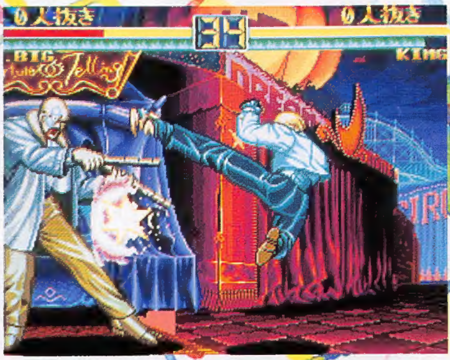
「如月影二は忍術の使い手なので、スピード・キック攻撃が主体になります。アースクェイクにくらべるとだんぜんカッコイイ忍者でしょう。また必殺技が変わっているので、ぜひ使ってみてください。極限流に対しての対抗技を用意してありますよ」

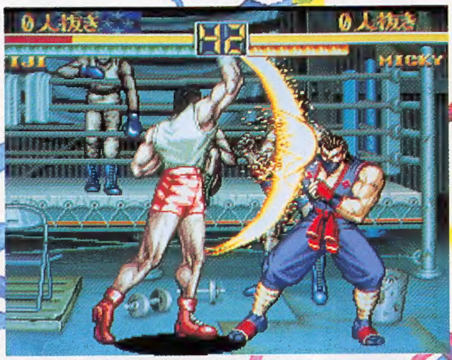
「残るテムジンは、貧しい子供たちを助けるために闘っている、心優しい戦士です。モンゴル相撲を使い、接近戦が得意。投げ、フェイントの攻撃にもすぐれています」

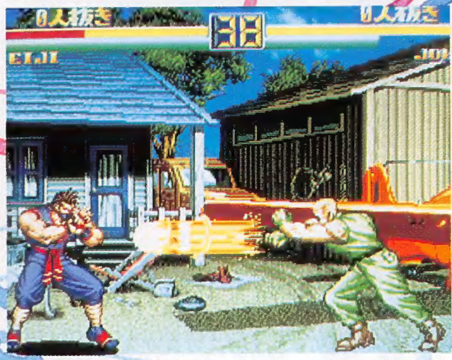
さあ、これで少し新キャラの雰囲気がわかったかな?12人のキャラの中から、何を使うか今のうちに目をつけておこう!

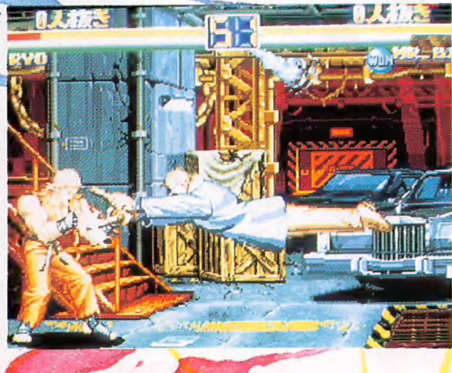
(石井ぜんじ)


今度のリー・パイロンの鉄の爪は、上段攻撃しかないらしい。


キングのベノムストライクは、あいかわらずとても速いスピードで相手を襲う。


髪形がかわったぞ、ミッキー。バーニングアッパーは健在だ。


ジョンの必殺技、メガスマッシュはかなり早く、使える飛び道具らしい。

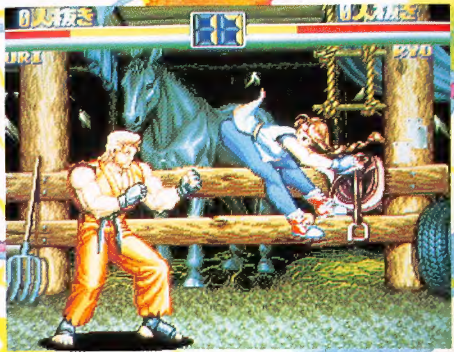

Mr.ビッグは今度は最初から使えるので、どんどん使おう。



前作にもあった、闘い前のセリフの駆け引き。セリフの内容によって、人間関係と意外な人物像が明らかになっていく。



回転してキャラがクローズアップされる、キャラクターセレクト場面。かっこいいぞ。


こ、このユリの攻撃は…兄さんに対して、尻攻撃とはなかなかやるね、ユリちゃん。


注目/如月影二のマスクが破れ、素顔が現れているぞ。きっと顔面攻撃をくらったに違いない。



©ADK／SNK CORPORATION 1994

時代を超えた闘いが再び…

システムが大幅に変わり、新キャラ2人が加わってパワーアップしたJET。来年の超期待作だ！
担当：MOMO

まだ記憶に新しい、あの人気格闘ゲーム「ワールドヒーローズ2」をバージョンアップさせたものが早くも出るぞ。
新キャラが2人加わり、システムも大幅に変化。前作とは、また違った闘いになるだろう。

やはり基本は大切だね 基本操作方法

いまさらながら、ワールドヒーローズ（以後、WH）を知らない人はいないだろうが、一応基本操作を説明しておこう。
レバーはキャラクターを動かし、上でジャンプ、相手と逆方向に入れることによりガードになる。
ボタンは3ボタンを使い、Aでパンチ、Bでキック、Cで挑発になる。投げはレバー＋A（強）だ。
また、キャラクターごとに必殺技があり、レバーとボタンの組み合わせで色々な技が出せるようになっている。
必殺技の出し方が変わっているキャラもいるが、それは後に説明しよう。
前作のWH2から新しく追加された特殊操作などは色々と変化しているので、楽しみにしていてほしい。

ここまで変わった、JET！ システム紹介

WH2から一気にシステムが変わったJET。増えたもの、減ったもの、変わったものすべてをまとめて書き出してみよう。

●新キャラが増えた…これは大きな変化だろう。2人の名前は「ジャック」と「リョフ」。どちらも暗い過去がありそうだ。

●旧キャラの通常技、必殺技が変わった…これは後に詳しく書くぞ。



左がジャック、右がリョウだ。旧キャラもよく見てくれ。グラフィックが変わったぞ。

●タイプが選べる…これは対戦のときだけにあるのだが、キャラを選んだ後に、タイプを選ぶことができるぞ。
タイプとは、攻撃型、スピード型といった各キャラの性能を変えられるのだ。攻撃型ならば攻撃力を上げ、スピード型ならば移動速度、ジャンプスピードを上げるというぐあいだ。ただし、防御力が下がったりとデメリットもあるぞ。



旧キャラ全員、なにかしら変わっている。特殊な操作が加わっ

●デスマッチモードが消えた…よって、対戦のときはノーマルモードだけとなり、モードを選ぶ必要がなくなった。



強攻撃をガードしても、体力は減るのだ。

●新しいモードが増えた…1人用のときだけに、大会モードか武者修行モードを選ぶようになった。
どんなモードかはまだわからないが、なにか新しいアイデアがありそうだ。

●強攻撃をガードした場合いでも体力が削られる…いままでは、ガードしても体力が減るのは必殺技だけだったが、今回は強攻撃をガードしても体力を削られてしまうのだ。
残りの体力が少なくなったら必殺技だけではなく、強攻撃にも注意しよう。



モードは、この2つ。

●技と技の相打ちは、相殺しあう…飛び道具と飛び道具がぶつかると打ち消しあうように、必殺技、通常技どうしでも打ち消しあってしまうのだ。
これによって、無理やりな相打ちなどで決着がつく、ということがなくなったぞ。
また、必殺技を通常技で消したりはできるのだが、飛び道具は飛び道具でしか消せないぞ。



技と技がぶつかると、両者が弾き飛ぶぞ！

●スピードが変化した…前作のWH2より若干スピードが落ちたようだが、通常技や必殺技の隙などが少なくなって



全キャラにダッシュがついたので、闘い方が変化するだろう。

いるものが多いので、それほど気にはならないぞ。

●**前方、後方ダッシュが全キャラについた**…WH2ではリョウコとシュラにしかなかったが、なんと全キャラできるようになったぞ。

やり方は、同一方向にレバーを2回入れるだけだ。

●**パンチボタン連打の連続技がなくなった**…WH2にはあった、Aボタンを連打するだけの連続技（1セット）がなくなったのだ。

前作のように、1発入ったら連続技で負け、ということはなくなったぞ。

●**投げ返しがなくなった**…これもWH2にあったものだが、今回はなくなっている。上手な人との差を縮めるためだろう。

飛び道具のはね返しは残っているぞ。

時代の暗黒面に生きる英雄たち 新キャラ紹介

さて、今回のJETに新しく加わった新キャラ2名を紹介しよう。

しかしこの2人、英雄と呼ぶには、どうも抵抗のある過去の持ち主だ。彼らを連れて来たのはいったい誰なのだろうか。

大英帝国の殺人鬼 ジャック

常に血に飢えた目をし、両手には長い爪にも見える刃物を8本もつけた、ちょっと危ない感じの「ジャック」。

彼の武器は、その長い爪と予測不可能な攻撃方法だろう。かなり特殊な操作が必要な、いわゆるマッドマン系のキャラだ。通常技、必殺技は見て驚くものが多いぞ。

ちなみに、彼のモデルは、1880年代の英国を恐怖の渦に包んだ、〝ジャック・ザ・リッパー（切り裂きジャック）〟に間違いないだろう。





ジャックの必殺技は、どれも奇妙な技ばかり。



この必殺技が、なかなかカッコいい。ほかにも、エル○街の悪夢のような攻撃もあったりする。

裏切りの豪傑 リョフ

人一倍大きな体を持ち、その手には長い槍を手にしている豪傑「リョフ」。

彼の特徴は、長い槍から繰り出される技の数々だろう。巨大な体とは裏腹に、力押しだけでなく、色々な技を出してくれるぞ。

ただ彼の弱点は、槍の内側に入られてしまうと、なにもできないのだ。槍の弱点だね。

モデルは、三国志で、裏切りに裏切りを重ねて君主にまでなった豪傑〝呂布奉先〟だ。彼は負けを知らない武人だ。





リョフの必殺技は、どれも豪快な技ばかりだ。



槍を自在に操るリョフ。炎の似合うキャラだ。

新たな技を身につけた英雄たち

さて、旧キャラのほうも大幅に変わり、旧キャラも奥が深くなったぞ。

全キャラ共通で変わったのは、通常技だ。全キャラなにかしら変わっており、エリックなどは、ほとんどの技が変わったぞ。

それと、必殺技もほとんど変わり、色々と増えたり、減ったりしたぞ。

それでは、目立つ変化をしたものを書いてみよう。

●**ハンゾウ、フウマ**…この2人は、ますます違いが出てきた。

ハンゾウは、微塵隠れの術という技を覚えた。消えてから現れるというテレポート技だ。

また忍法光輪渦斬も、一度高く上がってから、というふうに変化した。

フウマはなんと、噂の爆烈究極拳をついに会得したのだ。とにかくド派手な技だぞ！



これが、フウマの爆裂空極拳だ！
この続きは来月号でね。

●**ドラゴン**…新しい必殺技、百烈蹴を覚えたぞ。また、横跳び足刀や百烈拳なども連続でバシバシ入るようになり、かなり気持ちのよいキャラになったぞ。



ドラゴンの蹴りが3発入り、カーンは壁に叩き付けられるぞ！

●**ジャンヌ**…かなりパワーダウンされたと思われる。

新必殺技、ファイアーバードを覚えたが、どんな結果が出るかは、出てからのお楽しみ。



これが、ジャンヌの新必殺技だ！
これでジャンヌファン激増か？

●**ブロッケン**…新しい技を覚えたわけではないのだが、かなり変わったぞ。グレネードはロケットパンチになり、スパークサンダーは手を伸ばしてから出せるようになった。



見た目、とってもずるそうな新スパークサンダー。

●**リョウコ**…豪快な投げ技は今回も健在。さらに、奥義首切り投げなどという技を覚え、ほかのキャラを脅かすだろう。

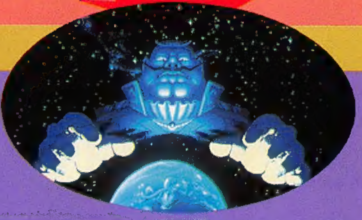
●**J・マキシマム**…かなり変化したキャラの一人だろう。まず、飛び道具がすべてなくなったのだ。マキシマムの闘い方は、これだけでかなり変わるだろう。

新必殺技、ジョニースペシャルも超強力な投げ技だぞ。

ほかのキャラにも新技が色々あるのだが、2ページだけではとても書ききれない。来月はもっと情報を載せるぞ。

よって、**次号を待て！**





エコロジー



悪徳宇宙企業から水と緑の惑星を守るんだ!

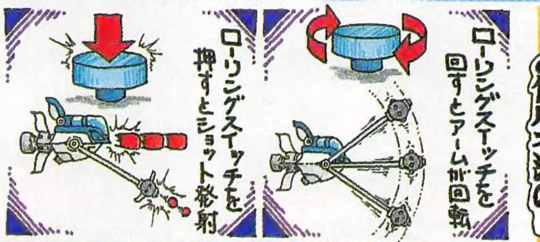
遠い遠い未来のはなし…

輝ける宇宙開発の時代。人類は銀河系全域に広がっていた。

『ゴヨーク社』。資源開発の名のもとに星々の資源を食らいつくし、次々と死の星を生み出している恐るべき悪徳宇宙企業。その魔の手が、ここ銀河の辺境にある、その自然の美しさは銀河系随一とうたわれた水や緑の惑星「エルウッド」にも伸びはじめた。

平和と自然を愛するエルウッド星の科学者「ドクターモリー」は、ゴヨーク社が大量に投棄している飛行機や人工衛星などの粗大ゴミを改造して、2機の戦闘メカを完成させた。

ローリングスイッチの使用方法は…



●ローリングスイッチをしばらく押して離すとため撃ちになり、強力な攻撃が可能（レーザーソードにはため撃ち攻撃は、ありません）

これがこれからお世話になるスーパーメカだ！

●**機名**：この自機はゴヨーク社がゴミの日も守らずに捨てまくった不用メカを改造して作られたもので、名前は2機ともない。Dr.モリーは2人の孫の名前を取って、単に「アイス機」「ネナ機」と呼んでいる。

●**エンジン**：ゴヨーク社製の戦闘メカと作業メカのエンジンを母体とした合成・改造型。Dr.モリー作のリサイクルユニットであらゆる物質を分解することにより動力源にする。

●**出力**：計測不可能。

●**最大速度**：理論上可能な限り。

●**行動範囲**：燃料ある限り無制限。大気圏離脱・宇宙航行・海中航行能力がある。

●**武装**：メイン武装は4種類のアーム（作業用メカからの流用品）から換装可能。サブ武装は3種類から換装可能。環境に悪影響のないように火薬・炎・および廃棄物を伴う武器は使用していない。

ローリングスイッチ再び！

ゲーム内容は、横スクロールのシューティング。8方向レバーで自機を操り、ローリングスイッチで攻撃。

このローリングスイッチ、「ロストワールド」と同じようにくるくる回すことで攻撃方向を変えることができ、押し続けることでオート連射してくれる。また、押し続けたあと離すことで「ため撃ち」ができ、より強力な攻撃が可能。

武器は4種類だ



攻撃は、自機に装備されたアームでおこなう。

このアームには次の4種類がある。

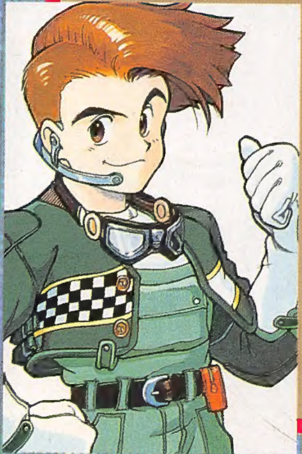
エナジーボール：ゲーム開始時に装備している。猛連射可能の直線攻撃型アームで、ため撃ちでより強力なハイエナジーボールを放つ。

ハンマー：通常時は貫通弾を単発で発射、ため撃ちによりハンマーを長く広範囲に伸ばすことができる。ハンマー自体の攻撃力が高いので、敵に近づいてアームをめりこませて闘う戦法も有効。またアームが大きいので敵弾を防ぎやすい。

レーザーソード：レーザーで作られた帯状の刃で敵をなぎ払う。振り回すことでソードが伸び、攻撃力もUPするため、周りを囲まれたときや、硬い敵が現れた場合にはぐるぐると回しているだけで頼りになる武器。またこの武器だけため撃ちがない。アームが小さくて弾を防ぎづらいのと、ソードで見づらくなるのが欠点。

ホイール：最高パワーで9方向に弾を発射する広範囲カバー型。破壊力に劣るのがつらいが、「ぐるぐる」やるのが苦手な人にはお薦めだ。ため撃ちで誘導弾が発射可能。

アイス・P・モリー



18歳。普段はスカイダル工業専門教育ネットで学習する学生。エルウッド星の大空を何よりも愛する好青年。

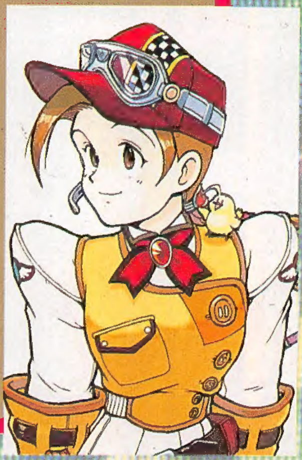
機械いじり（特に人力飛行機）が大好きで、鳥人間コンテスト入賞経験がある。

超楽天的な性格でモットーは「当たって砕けろ」。

ちなみに2人ともDr.モリーの孫で、兄妹だ。

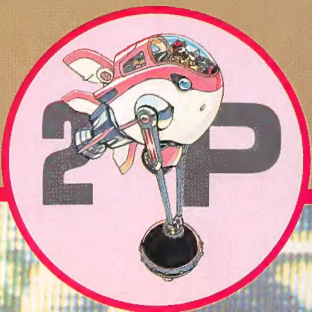


ネナ・モリー

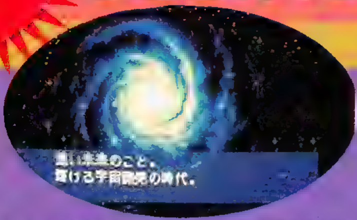


16歳。普段はフォレスタル高等教育ネットで学習する学生。エルウッド星の森で森林浴するのが何よりの楽しみ。

成績は優秀で、飛び級制度による学年では兄よりも上である。性格は超素直。人のウソを絶対見破ることができない。そのため、つい最近まで赤ちゃんはエルウッド・キャベツの中から生まれると信じていた。モットーは「善は急げ」。ちょっとせっかちだ。



新春!新作!今年も大爆発
ここに見参!3大ニューゲーム!!









アルティミット

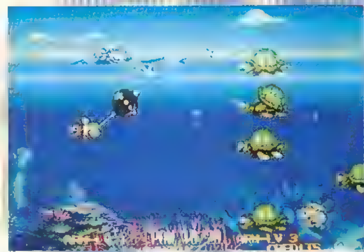
第1回ゲーム企画大賞受賞のゲームが、ついに姿を現した。こいつをいち早く見られるなんて、ゲーメスト読者のみんなはついてるぞ!!

ダイヤはパワーの源

アイテムはほかに、アームのレベルを上げるダイヤと、サブウェポン3種類がある。
ダイヤ：エルウッド特産の動力源となる鉱石。ゴヨーク社はこの資源に目をつけて、エルウッド星の開発を始めた。



1面ボス、乱伐マシーンTCMだ!こいつを壊して森を守れ!



綺麗な海中ステージの2面。2P(赤)が持ってるのがハンマーだ。

このダイヤを20個集めるとアイテムキャリアーが出現し、パワーUPカプセルを得ることができる。パワーUPカプセルを取るとアームのレベルが上がり、MAXまでの5段階進化可能。
バルカン：前方にショットを連射する。ローリングスイッチに関係なく、向きは固定。
ボム：プラズマ状の爆発を起こす爆弾を投下する。威力が大きく見た目にも綺麗。
ホーミング：誘導弾を発射する。威力はそれほどない。

細かなところに親切設計

今まで説明してきたことのほかにも、細かい点に配慮がなされている。

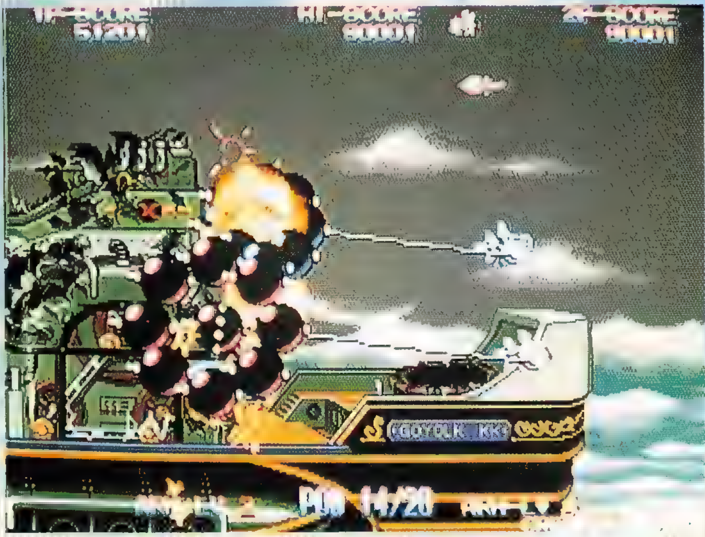
まず、背景にぶつかってもやられない!これはデカイぞ。これで横シューが苦手だ、という人も安心だ。次に、自機がやられてもパワーが2段階下がるだけですむこと。これもうれしいシステムだ。また、パワーUPは、アームの種類に関係なく、とれば必ず1段階UPだ。いちいちアームの種類ごとにパワーUPさせる必要がないってのはわかり易くていいよね。



こ〜んな面もあるぞ。酸性雨に悩まされている首都が舞台の3面だ。ボスは下のデカイ奴だ。

ほんとはほかにも説明したいことがあるんだけど、今回はここまで。とにかくキャラの動きやグラフィックがきれいなので、期待していいと断言しちゃうぞ!

アームを振り回しながら弾を消す楽しさ、味わえる日が楽しみだ!　(KAL)



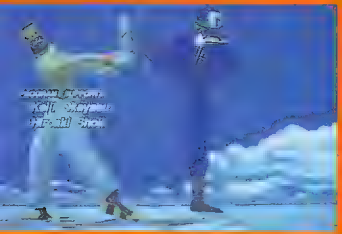
普段はおとなしいハンマーも、ため撃ちすればこれこのとおり!

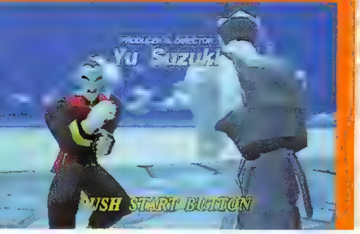


デ、デカイッすー!!しかも汚水をたれ流してるぞっ!こんな奴はレーザーソードで撃破だ!

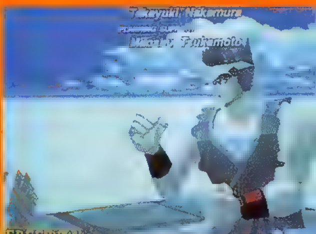
大注目!!
なななんと、
アルティミットエコロジーのCDが
新声社から発売されるぞ!!
ゲーム発売に先がけて、
'94年1月末ごろ発売予定だ!
詳しくは69頁を見てくれたまえ!!

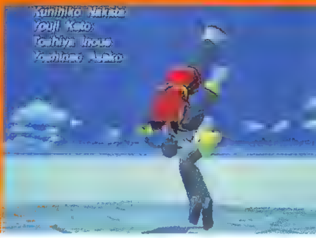












3次元の世界へようこそ！

Virtua Fighter バーチャファイター

©SEGA

AM R&D DEPT. #2

ついに格闘ゲームもリアルタイムC.G.で遊ぶことができるようになった。よりリアルな闘いが体験できるぞ！

担当：ずるずる

世界格闘トーナメント開催

世界中から集まったあらゆる格闘家が肉体のみで闘い、世界一の格闘王を決める究極の武闘大会が今、開かれる。その裏には悪の秘密組織による陰謀が…。

世界初である3次元C.G.による格闘ゲームであるこのバーチャファイターは、すでにゲームの域を超え、本格格闘シミュレーションゲームとなった。これには毎秒18万ポリゴン表現の3Dグラフィックエンジンと、32ビットCPUが使われている。その結果、難しいといわれていた人間の動作が3Dで表現可能となった。この利点を生かしたのがこのバーチャファイターというわけだ。

そんなリアルな武闘大会に出場する格闘家は8人。詳細については、もうすでに前号で触れているので、今回はもう少し進んで、実戦に役立ちそうな（有効になるかどうかは君の反応速度?次第！）大技を紹介していこうと思う。

大技（得意技）は各キャラクターに数種存在し、それらはレバーとボタンの組み合わせによるコマンド入力で出せる。今回はその数種ある中から、出しやすくて強力なものを見ていくことにしよう。

好きなキャラクターを選ぼう

いろいろな格闘家がこの武闘大会に参加している。参加人数は8人。どの格闘家も強力な技を持っているぞ。

前号では基本となるパンチ、キックから少し応用に入り、連続攻撃を紹介してみた。今号では格闘ゲームで一番気になる大技に注目。各キャラクターに存在する数種の大技の中から、即効性の高い技を選び、その大技の出し方と動きを見てもらおうと思う。



キャラクターセレクト画面。同キャラ対戦もできるぞ！

㊟コマンドの説明

⇨…短くレバーを右へ入力

➡…レバーを右へ入力

Ⓖ…ガードボタン入力

Ⓟ…パンチボタン入力

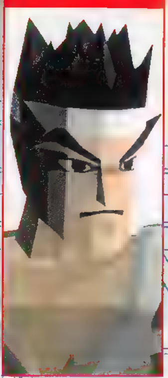
Ⓚ…キックボタン入力

（マイキャラが右を向いているときの入力で説明）

十…これは同時押しの意。ダウンしている相手への攻撃は、⇧Ⓟである。

AKIRA 八極拳

—得意技—
打撃技



八極拳で出場の結城晶。打撃系の技で敵を圧倒する。晶の得意技には、

「連環腿」

⇨⇘Ⓚ

「裡門頂肘」

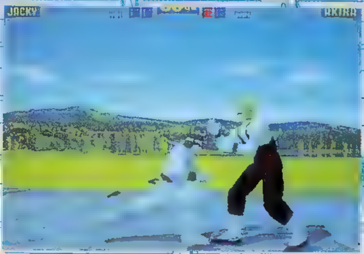
⇨⇨Ⓟ

「猛虎硬爬山」

⬇⇨Ⓟ

がある。この3種類の大技の中では、「裡門頂肘」がいいかな。ダッシュしての肘打ち。これで押していく。

少し間ができるが、「猛虎硬爬山」を出すのもいい。こ



「裡門頂肘」。まず懐へ進入…



SUPER MEGALO



そして肘で相手を打ちにいく。

れで押し出しを狙ってもかまわないぞ！





ドーン！手のひらで押し出す！

ダウンしている相手へのアキラの攻撃

ダウンしている相手へのアキラの攻撃は、跳んで相手の腹へパンチを落とすものだ。

ドスー！と上空から腹へ一撃！

KAGE 葉隠流柔術

—得意技—
投げ技



忍者である影丸。しかしこの大会では武器を使わず、我が身ひとつで出場してきた。身のこなしが軽いためか動きのある技が多い。

さて影丸の大技はというと

「水車蹴り」
↖Ⓚ
「弧延落」
⇦Ⓟ
「影霞」
←→Ⓟ

の3種類。レバーを引くものが多い。このため相手が攻めてきたところに出すと効果がありそうだ。弧延落がその技だ。



相手が投げの間合いに入った！そーれいくぞ！



グンと相手を引き込み、そして上へ蹴り出す。ウオリャア！

影丸のダウンしている相手への攻撃

身軽い彼ならではの動きで相手へ攻撃していく。動きが



ダウンへの攻撃、その1。踏む！



ダウンへの攻撃、その2。頭から！速いのでカッコよく見えるのは私だけだろうか。

ジェフリー パンクラチオン

—得意技—
投げ技



いかにも力がありそうなジェフリー。その身体からわかるように、力で相手をねじ伏せる。パワフルな投げ技が得意技だぞ。

「パワースラム」
⇨Ⓟ
「エルボーアッパー」
⇨⇨ⓅⓅ
「パワーボム」
↘Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ

が主なる大技だ。どれも痛そうだ。

最初に覚えるといいのがパワースラムだろう。コマンドも単純だしね。



グイッと相手を持ち上げ



ドーン！これはたまらん！

ジェフリーのダウンしている相手への攻撃

いかにもジェフリーらしいダウンへの攻撃。やられる相手の苦痛な声が聞こえてきそうだね。



かなり高いところまでジャンプしてから落下！



こんなタイプの攻撃もある。

ウルフ プロレス

—得意技—
投げ技
遠隔攻撃



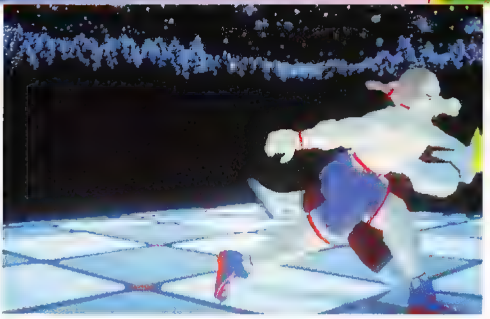
プロレスラーらしく見せる技が多いのがウルフ。投げから打撃技まで幅広い。間合いについても、近くてもよし、遠くてもよしと、初心者がこのゲームをやる場合、やりやすいキャラクターといっていいだろう。そんな彼の大技は、

「ボディスラム」
⇨Ⓟ
「アックスラリアット」
⇨⇨Ⓟ
「ダブルアーム・スープレックス」
↙Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ

であるが、近ければボディスラム、遠ければアックスラリアットを使っていくといいだろう。



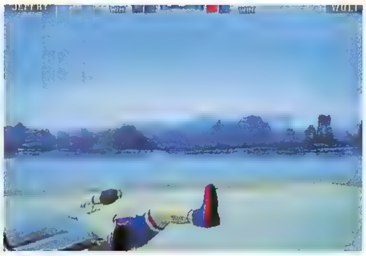
さあアックスラリアットへ。



ダダダ…ドン!少し離れていても、ダッシュで近づき、技を出す。

ウルフのダウンしている相手への攻撃

倒れている相手へウルフはエルボーを落としていく。これも痛そうだぞ!



うおりゃあぁ!と言っているようだ。

ジャッキー 截拳道

—得意技—
回し蹴り系



鋭い技の使い手であるジャッキー。技のキレ味を追求するような人にオススメのキャラクターである。またキックのスペシャリストでもあり、大技はキックが多い。

「スピニング・バックナックル」
←Ⓟ
「エルボー・スピンキック」
→ⓀⓅ
「スピニング・アームキック」
↙ⓅⓀ

とある大技の中ではエルボースピンキックがいいかな。



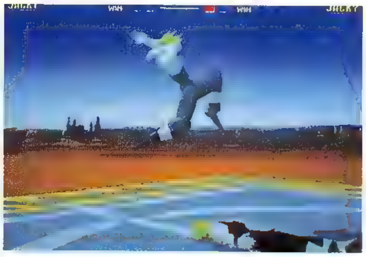
まずエルボーがドスンと入る。



エルボーの直後、キックがブオンと出るのだ。

ジャッキーのダウンしている相手への攻撃

トドメを刺してやるーって感じで拳を振り落としていくのがジャッキーの攻撃だ。



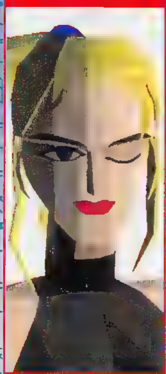
いくぜっと相手の上へ跳び…



拳を相手の腹へ…ドスン!

サラ 截拳道

—得意技—
肘膝系連続攻撃



彼女も兄と似て鋭い技をもっている。となるとそう、キックが多いのだ。違いといえば身軽なサラのほうがジャンプ系キックが多いというところかな。身体の線が細い分、兄よりも鋭く見える。

「ジョイントパッド」
→ⓅⓀ
「イリュージョン・キック」
↘ⓀⓀ
「コンボ・ライジングニー」
ⓅⓅⓅⓀ

技を組み合わせてのキックが大技なのだ。3つの大技の中では、ボタンを連打(3回)のあとのキックボタンででる、コンボ・ライジングニーが強力だ。



パンパンパンとパンチが3発入ったあと…、



ドカーン!と超膝蹴りが入る!

サラのダウンしている相手への攻撃

サラの攻撃は兄と同じくジャンプしてからの拳落とし。

ラウ
虎燕拳
得意技
打撃技



今回の大会では最高齢となるラウであるが、歳を感じさせない技の鋭さは、ほかの出場者に負けていない。
打撃系の技が得意な彼の大技は動きが速いことが特徴。

「旋風牙」
Ⓚ＋Ⓖ
「転身巴咽掌」
←→Ⓟ
「連環転身脚」
ⓅⓅⓅⓀ

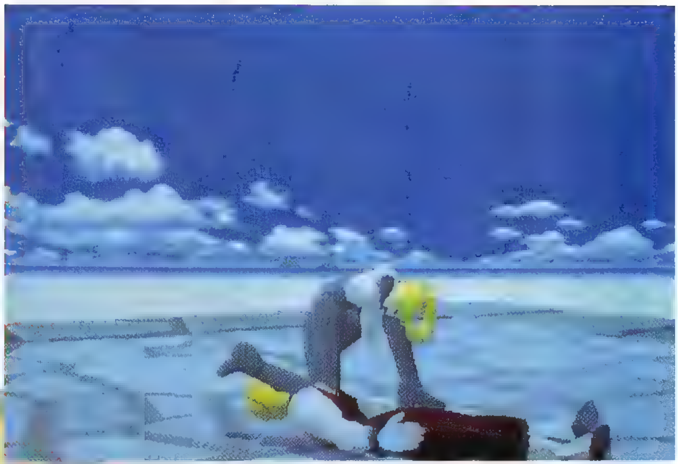
これらの中では転身巴咽掌がいい。接近戦になったときに有効だが、間合いに気をつけないとならない。
間合いがとれるのなら連環転身脚でいいだろう。



ちょっとした間に…、



スッと動いて相手を倒す！



動きは兄と同じ。ドスンと拳が入る。

ラウのダウンしている相手への攻撃

ジャンプしてからかかとで決めにいくのがラウの攻撃。
相手の上で2回跳ねることもできるぞ！



妙に鋭いかかとが落ちていく…ドン！ドン！

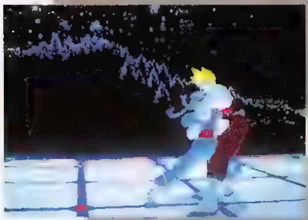
パイ
燕青拳
得意技
迎撃技



得意技が迎撃技ということは、相手が何かしてくるときに対応ができる技をもっているということ。視点を変えれば、相手が出したあとでも技が間に合うということだ。それだけパイの技にはスピードがあるということ。このへんは、父・ラウに似ている。
大技は、

「旋風牙」
Ⓚ＋Ⓖ
「燕旋擺柳」
⇦Ⓟ
「連環転身脚」
ⓅⓅⓅⓀ

であるが、接近戦ですぐ使えそうなのが燕旋擺柳。ごちゃごちゃと近くで技を出し合っているときに、このコマンドを入れてやるといい。



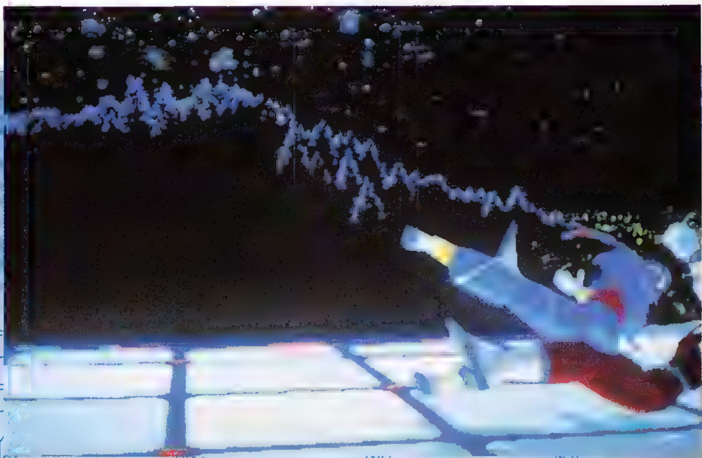
少し離れていても、ダッシュで近づき…、

パイのダウンしている相手への攻撃

似ている。これも父・ラウの技に似ているのだ。ただ膝で落ちていくだけの違い。



技のシルエットはラウに似ているが、膝で攻撃していく。



ドンと体当たりして倒すのだ。

前半戦はこれでオッケー!!

究極戦隊ダダンダーン™

↓茶屋町博士



茶屋町博士のワンポイントアドバイス

担当：M.D.S.-RIK君

ついに発売されたダダンダーン、みんなはもうプレイしてみただろうか？

あまりのすばらしさに感激してしまってはいないだろうか？歌詞を覚えるのに余念がないという人も多いだろう。

しかし、難しいよー勝てないよーという声もあるので、今回は茶屋町博士に攻略ワンポイントアドバイスをしてもらうことにしよう。これで前半の6匹は大丈夫。

発売バージョンここが変わった

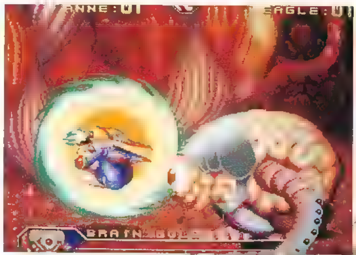
ここで、先月の時点からの、新しく変わったポイントを見ていこう。

まずは、2人同時プレイのときに出すことのできるダブル必殺技。これが、くらべものにならないくらい出やすくなっている！これがすごく気分爽快になって精神衛生上よい。

ダブル必殺技は、ダブル天砲、ダブルサンダー、ダブルハリケーンの3つだ。中でもダブル天砲は威力も強くて使いやすいぞ。オススメだ。



ハッピー様!!このあと「これからが本番だよ！」が待っている。



ダブルハリケーン!!使いやすい。

なお、今回取材のバージョンで、最終ボス、ハッピードロッパーズ棟梁のハッピー様のメカを撮影に成功したので公開しよう。その名も「ハッピーバスターエース！」。

このメカは、空中を飛びまわりながら2本の手で攻撃してくる。で、やっぱりラスボスらしく第2段階まで攻撃法があったりする。

最後に、これが一番大きな変更点。なんと、モアイのいるブラジルステージに、中ボスクラスの敵が1匹増えた。

その名はヒドランテ&パックリン。こいつらはメインディッシュのモアイの前菜にしてはなかなか手強いぞ。



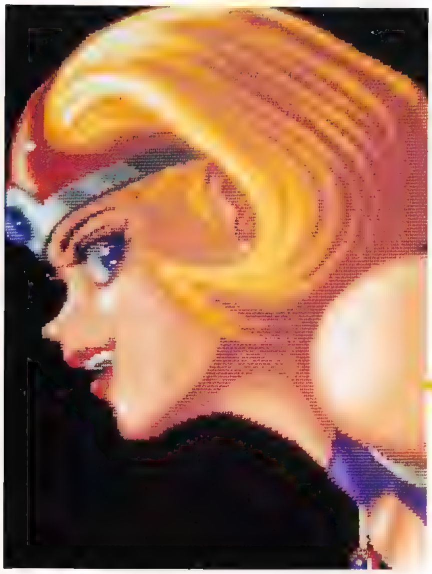
ヒドランテ。オタマジャクシみたいなのがパックリンだ。

今回はアンを使って前半戦を攻略だ

さて、みなさんはもう必殺技の出しかたぐらいは覚えたかな？ちなみにレバーを2回前に入れるとスライディング、ジャンプ中にレバー下+ボタンで下方向への攻撃になるのだ。まずは覚えておこう。

まだやったことないのなら、この記事を見て、アンを選んでプレイしよう。なにかと参考になるハズだ。

さあ、アンを使ってゲームスタート！6体の怪物が待ちうけているぞ！





ケニアー細胞～VSマザー ブレインゴーレム



このステージはまず、ブレインゴーレムの前にマザーと戦わなければならない。

このマザーに対しては、アンならサンダーフラッシュが超有効だ。本体に直接当てれば速攻OK。


バリバリと連続で当たってくれるのだ。


この投げが決まると体力を大幅に奪えるぞ。

ブレインゴーレムのほうは、離れているときはシューティングスター。近づいて来たら跳び込んで空中投げ（パイルドライバー）を狙っていこう。ゴーレムの頭の上に乗っかるような感じでジャンプすれば簡単につかめるぞ。

追いつめられてしまったらガードをしよう。そして奴が突っ込んで来たら垂直ジャンプで逃げ、着地後投げを狙っていこう。

なお、ゴーレムがゴーレムスピンバリアを使ってきたあとは、必ずアイビーレーザーを出してくるので覚えておこう。


バリアを出したあとは必ずこれがくるぞ。

イラクー遺跡～VSケンタウロス



登場シーンがカッコイイケンタウロスだが、カッコイイだけあって強いったらありゃしない。

ここは1つ、最初の相手をこいつにしてやってみよう。1匹目にすればそれなりの強さになってくれてGoodである。

最初のワンポイントにも書いてあるとおり、こいつの弱点は顔だ。顔を集中的に攻めて、まずは仮面をはぎ取ってやろう。

そのためにはシューティングスターがよい。仮面が取れるまでは有効だ。


シューティングスターで狙い撃ち。

仮面が取れたら、またもやシューティングスターで顔を狙い撃ち。仮面が取れてからは1発当てるごとにケンタウロスはピョンピョン跳ねまわるので、そこを近づいて投げてしまえばよい。


痛がっているときはチャンスだ。

奴が前足をザッザッとやったら、突っ込んでくる合図だ。ガードするか、空中投げに自信があるならば、突っ込んでくる奴をギリギリまで引きつけて空中投げを決めよう。

また、ディスカーマー（刃のついた盾をヨーヨーのように投げる攻撃）を出して来たら、盾が戻ってくるまで奴は無防備なので、跳び込んで顔面に空中連続技を3発たたき込もう。

それ以外のときには、うかつにこちらからは跳び込まないこと。バビロニアンバリアで防がれてしまうぞ。


空中投げが入ると気持ちよい。



ドラゴンは3種類が代わる代わる出てくるが、動きはみんな似たようなものだ。

基本的なのは体当たりとかみつき。これに各種違ったブレス系の攻撃が加わる。

レッドドラゴンはファイアーブレス。ホワイトドラゴンはブリザードブレス。ブルードラゴンはサンダーブレスといったところだ。

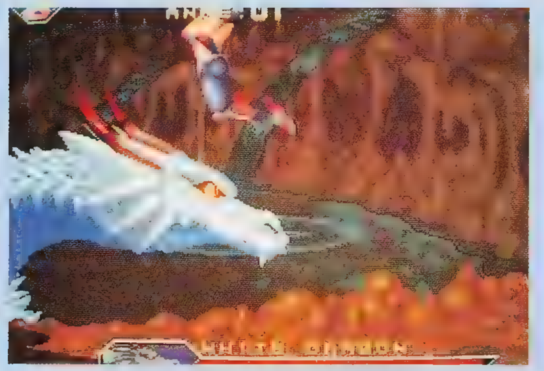
ごくまれに自機をのみ込んじゃったりするが、のみこまれることは本当にまれなので、見られた人はラッキーだと思って気にしないことにしよう。

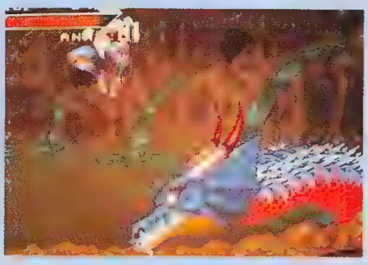
簡単な倒しかたは、ドラゴンにシューティングスターを当ててガード姿勢にさせてから、無抵抗のドラゴンを空中投げしていくやりかた。シューティングスターは中で出すのがよい。

その他の攻撃法は奴が自機に向かって突っ込んで来た直後。突っ込んでくるのは、奴が一瞬画面外にさがるのであるていど予測がつく。これを垂直ジャンプして着地につかんでもよし、ガードしてジャンプしてつかんでもよしだ。

ただ、奴がかみつきに来た場合はガードしてるとかみつかれてしまうのでよくない。

ドラゴンは結構スキがあるので、こちらからどんどんジャンプしてつかみにいっても大丈夫なので、消極的にならずにガンガンいこう。


こいつも頭上めがけてジャンプで投げを狙え。


体当たりはジャンプかガードでかわそう。


着地したあとに蹴りか投げを決めよう。



スライムは体の形をさまざまに変えて襲ってくる。

例をあげてみると…

・バミューダスター
体を赤く変色させると同時にオーラを発する

・ウニードル
ウニ状になって跳ねる

・シーソーアタック
手を伸ばしてつかみ、前後にたたきつける

・フュージョンアタック
相手にくらいつき、体の中に取り込んでしまう

・ビエネッタショット
腕を飛ばして攻撃

・ビエネッタシャワー
腹部からビエネッタショットをたくさん飛ばす

…と、数えあげたらきりがないのだ。

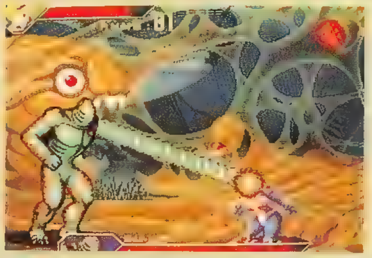
投げを狙ってみても、ほぼ無敵と思われるビ○トアッパー!?で返されてしまい、組み合う機会がない。

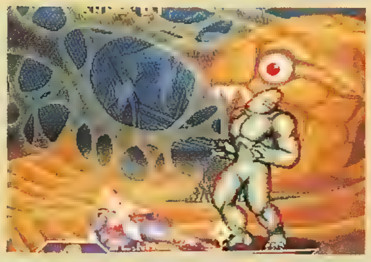
でも、でもである。こいつは一回転ばせてしまえばそのまま楽勝のパターンがあるのだ。

それは足払い。スライムが転んだ起きあがりに足払いを重ねておくだけで、転んでは起き、転んでは起きの連続となる。

そのかわり間合いはキチンと合わせないといけない。なぜなら近すぎると奴の起き上がり蹴りにやられてしまうからだ。こっちの足払いがギリギリ届くぐらいがちょうどよい。

ただし、後半に出てきた場合はパターンがくずれる。ずれたときは奴のダッシュパンチを待ってガード後投げだ。


こいつはガードしてもつかまれてしまうのだ。しかものびる。


このくらいの、ギリギリの間合いがよい。

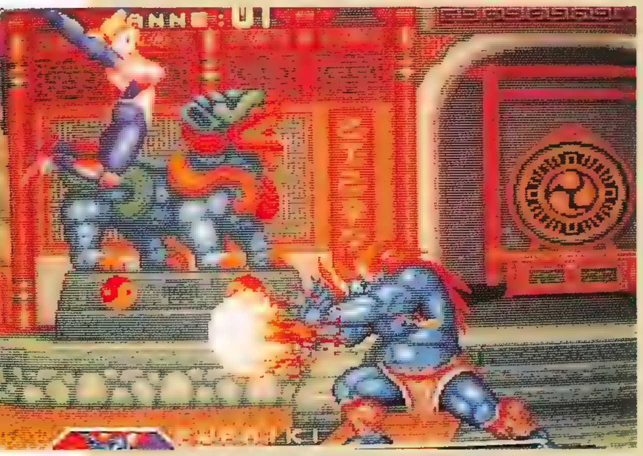

大足払いも余裕があったら狙おう。

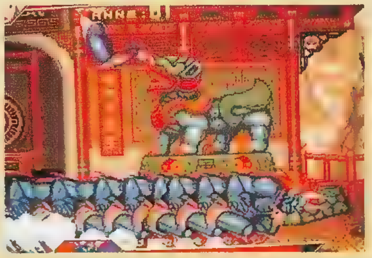
中国 VS 風雷鬼



こいつは素早い動きでプレイヤーを苦しめる。
　必殺技は3つあるのだが、それぞれにそれぞれ違った対応を取らなければならないので、判断力が問われる。
　だが、それぞれの必殺技は見てから対応しても間に合うので覚えてしまえば問題ないだろう。
　まず風神天舞。これは体を回転させながら体当たりしてくる。
　これはガードしようとしてもくらってしまうことが多いので、近づいてくるときにスライディングで転ばせよう。素早くやれば大丈夫だ。
　次に鬼神風雷撃。これはダッシュしてきてほうり投げられてしまうので、またまた逃げる。三角跳びを使って逃げれば安全。
　最後に雷神波。これは気合弾を撃ってくるのだが、これに限っては出すのを誘発することができる。つまりパターンにできるのだ。
　離れた間合いで小技を出すと、奴はエルボードロップか雷神波をやってくるので、エルボーのときはガードして足払いを、雷神波なら跳び込んでふところに入り込み投げる。
　この動作は連続して決めることができる。わりと楽に倒せる。


スライディングで、サーッとかわそう。


誘ったときは必ず小さい雷神波なので、安心して跳び込もう。

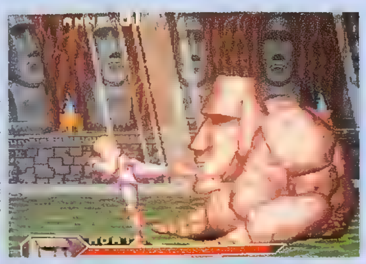

タイミングをよく見て三角跳びだ。

ブラジル〜ジャングル〜 VS ヒドランテ モアイ



まずはヒドランテ&パックリンの混合攻撃だ。
　これにはサンダーフラッシュが有効なのだが、なかなか本体に当たってくれない。
　うまく本体に当てるには、画面のど真ん中や、ヒドランテの真下などでサンダーを出すとよい。
　次のモアイだが、こいつはまずはじめに顔をぶっ壊してやらないといけない。
　それには中の蹴りが最も有効だ。モアイがパンチなどを出してきたあとなどに、すかさず1発ずつ確実に入れてやろう。ヒット&アウェイだぞ。
　次の写真の段階まで顔が壊れると、蹴りが届かなくなる。そしたらしょうがないので別の攻撃に切り換えていこう。
　モアイの頭上からシューティングスター。これが特に有効だ。これを連続で狙っていこう。
　ただしガードされてはね返されることもあるのでそのへんは注意しよう。


ちゃんとど真ん中に当てないと逃げられてしまう。


当てたらすぐさがる。基本中の基本ね。


シューティングスターはダメージが大きいので狙う価値アリ。

64ページを見て、CDをもらおう!!

コナミレーベル 5th Anniversary

KONAMI

ゲーム・ミュージックの宝庫 キング GAMシリーズ Distributed by KING RECORDS

コナミレーベル5th. Anniversary

世界3大オーケストラの「ロンドンフィル」を起用。
コナミレーベル設立5周年特別年末企画。
ファン待望！久々のグラディウスシリーズアレンジCD。

London Philharmonic Orchestra

GRADIUS IN CLASSIC I
London Philharmonic Orchestra





GRADIUS IN CLASSIC II
Ensemble from London Philharmonic Orchestra

●グラディウスシリーズから厳選されたオーケストラアレンジ8曲。
●演奏は「ロンドンフィルハーモニックオーケストラ」。
●録音はアビーロードスタジオ。
CD：KICA-7626 ¥3,000（税込）

●グラディウスシリーズから厳選された室内楽アレンジ12曲。
●演奏は「ロンドンフィルハーモニックオーケストラ」メンバーによるピアノ、カルテット、クインテット、ミニストリングス形態。
CD：KICA-1135 ¥3,000（税込）

3タイトル絶賛発売中！！

PERFECT SELECTION
KONAMI SHOOTING BATTLE



●これぞコナミシューティングの醍醐味！
●コナミレーベル初の本格派ハードロックアレンジ。
●「グラディウス・ボス・メドレー」、「XEXEX」、「サンダークロス」他収録。
CD：KICA-1136 ¥3,000（税込）

コナミレーベル5th. Anniversaryキャンペーン “特製グラディウスオルゴールプレゼント”

上記3作品（グラディウス・イン・クラシックI・グラディウス・イン・クラシックII・パーフェクトセレクションコナミ・シューティング・バトル）のそれぞれについている応募券計3枚と700円分（送料・手数料等）の定額小為替証書（郵便局でお求め下さい）、住所・氏名・電話番号を記入した紙を同封のうえ、下記宛にお送りください。ほかでは絶対に手に入らない特製のオルゴールをもれなくプレゼントします。
しめ切は平成6年2月20日消印有効です。なお発送は平成6年3月下旬予定。

（宛先：〒112 東京都文京区音羽1-2-3 キングレコード㈱ NMS「コナミ・オルゴール プレゼント」係）

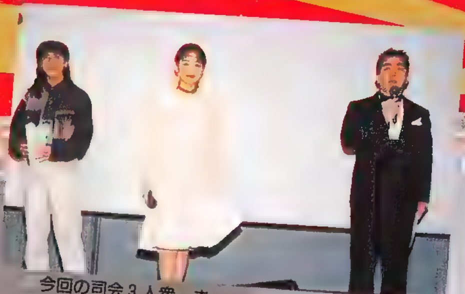
制作・発売元●コナミ株式会社 & キングレコード株式会社 販売元●キングレコード株式会社

ドーンと100万円!!

輝け！
第7回 読者が選ぶ ゲーメスト大賞 1993



読者の皆さんも応援に来てくれました



今回の司会３人衆。まさに紅一点ですねえ。



本年度の裏ゲーメスト大賞は…あっ違うッ！各メーカーの皆さんだっ！今年もお疲れ様。





ストⅡダッシュターボ、餓狼伝説2の発売に始まり、スーパーストⅡ、餓狼スペシャルでとどめをさしたこの1年。格闘ゲームブームがほぼ定着し、ゲームセンター内でも不動の位置をキープ。シューティングゲームも全体の3割近くリリースされ、盛り返しを図りつつある…。

業務用（アーケード）ビデオゲームブームの隆盛が、不況といわれる世の中で輝きを放つ。メーカーが、オペレーターが、そしてプレイヤーが一丸となって盛り上げてきた。そのさまざまな思いを、ここに集約。

さぁ、今年もいよいよやってきました！第7回 読者が選ぶゲーメスト大賞の発表です!!



豪華な粗品を目指してレッツ○×クイ〜ズ!!



ヒャクメガショーック!!のSNK、今年は大活躍でした。

ドドーンと賞金！100万円!!

決定!! 第7回 読者が選ぶ ゲーメスト大賞

今年度のゲーメスト大賞は、SNKのサムライスピリッツに決定した。今年度は例年よりはるかに多くの読者の方々にアンケートに参加していただいた。まずは一言お礼を申し上げたい。

サムライスピリッツは、SNKのネオジオのシリーズの1つである。ネオジオには、餓狼伝説、龍虎の拳という対戦ゲームの人気シリーズがある。今回は、最後まで餓狼伝説SPECIALと激しいデッドヒートの末、サムライスピリッツが大賞を射止めたのである。

サムライスピリッツの特徴は、何といっても時代劇、チャンバラの世界を対戦ゲームにしてしまったというところにあるだろう。それによって、分身の術がコマンド必殺技として出せたり、空中で斬り合うという今までの対戦になかった迫力と独自性が生まれることになった。

このゲームは、シリーズものでもなく、発売直前までそれほど話題にのぼるゲームではなかった。開発元のSNKでさえ、ここまでヒットするとは考えていなかったのではないだろうか。

しかし、このことがゲームの内容に結果的に良い効果をおよぼしたのかもしれない。昨今は、ストIIの大ヒットにより類似型の対戦ゲームが数多くはんらんしている。このような状況下で対戦ゲームを作ると、〝売れるゲームを作らねばならない〟というプレッシャーが必要以上にのしかかってくる。すると、キャラクターや技、操作性、ゲームの世界観などすべてストIIに似てくる結果になってしまう。そこには、本物の面白さはなかなか出てこない。

また、発売期間や海外市場のことを意識すると、じっくりとしたゲームの練りこみができなくなったり、自分たちが本当に好きなキャラクターが描けなくなったりする、サムライスピリッツが面白いゲームになった背景には、プレッシャーが少なく比較的自由に作れたというところがあったような気がしてならない（あくまで推測だが）。

こんなゲームが作りたい、という意識と、実際に売れる面白いゲームができるかというところには、大きな隔たりがある。前者はアマチュア（プレイヤー）の立場であり、後者はプロ（作り手）の立場である。しかし、やはり原点は〝こんなゲームがあったらなあ…〟というところにあるのではないだろうか。夢を現実化するのは、とても大変なことである。しかし追いかけないことには、絶対成功しない。

かつてゲーメスト大賞を受賞したゲームは、みんな夢を現実化できた（完全にではないかもしれないが）ゲームばかりである。各メーカーにはもっと、自信と勇気をもって理想を追いかけてもらいたいと思う。

とにかくサムライはかっこよい。気持ちよい。それはほかのゲームでは求められないほどのものだ。なぜかといえば、サムライがほかのゲームのまねをしていないからである。

確かに対戦格闘ゲームの人気は高い。しかし、ゲームにはもっと、いろいろな形の別の面白さがあるはずだ。ヒットするゲームは、そのゲームでしか味わえない楽しさがある。今年度は、サムライスピリッツがその点で、一歩ほかのゲームをリードしていたと言えるだろう。（石井ぜんじ）

ゲーメスト大賞…読者の投票により、今年1年間で最もよかったゲームを決定する——そしてこの1年、僕たちが大いに楽しみ、燃えがり、狂喜乱舞したゲーム、そして制作メーカーに感謝と今後の活躍の期待を込めて贈るものである。

今、ここにその最終結果を発表しよう。

■ゲーメスト大賞

1	サムライスピリッツ	SNK	324
2	餓狼伝説スペシャル	SNK	248
3	スーパーストリートファイターII	カプコン	106
4	餓狼伝説2	SNK	92
5	ぷよぷよ	コンパイル／セガ	35
6	ストリートファイターIIダッシュターボ	カプコン	33
7	ワールドヒーローズ2	ADK	32
8	アウトランナーズ	セガ	16
9	ガイアポリス	コナミ	13
10	天地を喰らうII	カプコン	9

※各賞の点数は、得票数を千点に換算してあります。

SAMURAI SPIRITS

大賞

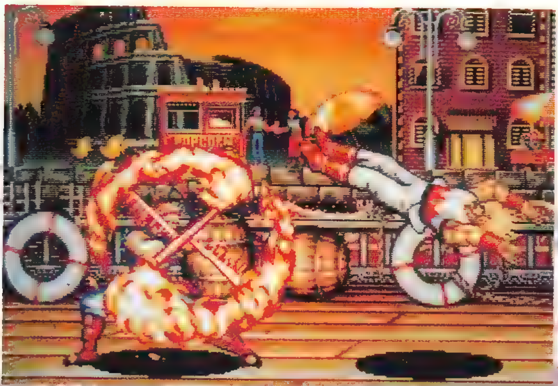
サムライスピリッツ



ゲーメスト大賞 2〜10位

93年は対戦ブームといえる1年だった。入賞を果たした作品のほとんどが（格闘）対戦モノだった。入賞作品はやはり秀逸なものばかりでキラリと光るモノを感じた。

2位 餓狼伝説スペシャル



今回は15人でハデな超必殺技を連発だ。



サウスタウンの支配者とダンサーも復活。

餓狼伝説シリーズの第3作目の作品。今回はあらたに使えるようになったキャラが7人増え、合計で15人のキャラを操作できるようになった。

CPU戦の難易度はかなり高めとなっているが、対戦ゲームとしてのクオリティの高さは大賞2位という数字が証明している。

スペシャルでは連続技が可能になり、よりスリリングで緊迫感のある試合が展開されることとなった。また超必殺技を決めたときの爽快感は餓狼独特のものだ。

背景に異変が起こったり、ドリームマッチとしてリョウ・サカザキが登場したりと、ニクい演出も見せてくれた。

「超必殺技できめたときは快感!!」（茨城県 川上能彦君）「史上最強の格闘ゲーム」（埼玉県 青羽芳則君）

いったい餓狼旋風はいつまで吹き荒れることやら。



ステージ開始前の演出も加わった。

3位 スーパーストリートファイターII



新キャラも加わってますます賑やかに。

快進撃を続けるストリートファイターIIシリーズの最新作。Qサウンドシステムを搭載し、最大8人によるトーナメントマッチを行うことができるということで話題を呼んだ。



グラフィックもかなりの変更が加えられた。

ゲーム内容でもターボに比べ多くの変更があった。従来の12人に新キャラ4人が追加された。またコンボ、リバーサル、ファーストアタックの各種ボーナスなど新しい試みもなされている。

「待っててよかった」（神奈川県 高野桂太君）「何色ものキャラカラーとか細かい工夫がいい」（静岡県 原英二君）「ストIIシリーズは永遠に不滅です」（東京都 谷みどりさん）

歴史にその偉大なる名を残したストIIシリーズ。どれほどの高みにまで登りつめることになるのだろう。

4位 餓狼伝説2



人気大爆発のまいちゃん。必殺忍蜂でタァーッ。

言わずと知れた餓狼伝説の続編。前作よりも使えるプレイヤーの数が大幅に増えた。

今となってはもうおなじみとなってしまったライン移動や超必殺技を導入した作品だ。

キャラクターたちの魅力も大きく、マンガやアニメにもなったほか、キャラクターグッズも発売され、多くの分野にわたる活動が目立った。

「これっきゃない!」（奈良県 上田豊君）「今年一番やりまくったゲームっす!」（兵庫県 渋谷哲也君）と理屈抜きに気に入っているファンも多い。

「一番思い出のあるゲーム」（群馬県 田中宏幸君）「学生時代最後の思い出深いゲーム。学生時代の対戦仲間は今どーしてるんだろ?」（三重県 稲田貴士君）の意見もあるようにプレイヤーの心の奥深くまで浸透した作品だった。



元祖パワーゲイザーでドッカ〜ン。

5位 ぷよぷよ

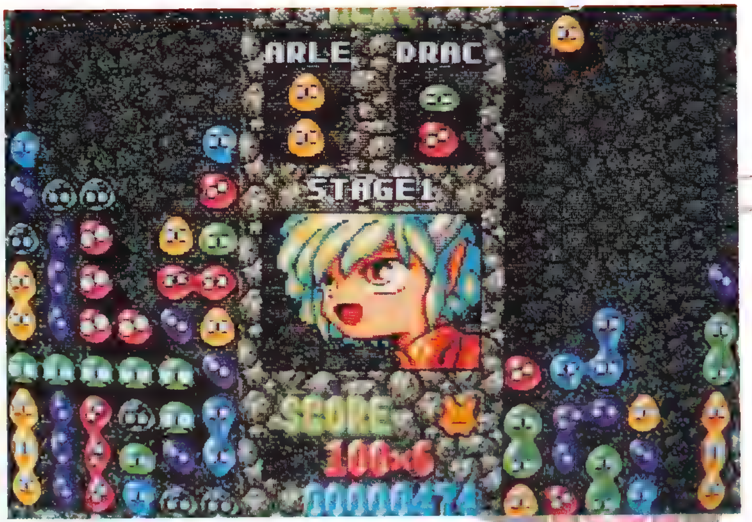
ぷにぷにっとした"ぷよ"の外見のかわいさもさることながら内容もしっかりと練られていた。ルールの単純さがかえって人気を得る好材料となった。

落ち物のパズルゲームにしては珍しく一人プレイのときもCPUとの対戦となっている。多くのCPUキャラが出てくるが、それぞれに性格づけされていてキャラによって異なった作戦をとってくる。対戦ゲームとしての完成度も高く、それが長期にわたるヒットの要因となった。



対戦相手との会話も笑える。

「点かせぎも対戦もアツい最高のゲーム!!」(愛知県 谷口晶彦君)「連鎖が最高!!ばよえ〜ん!!」(全国多数の皆様)ゲーム性、キャラの魅力、連鎖の爽快感…どれをとっても秀作といえる作品。



やっぱり連鎖が気持ちイイんだよね。

6位 ストリートファイターII ダッシュターボ

ストII、ストIIダッシュに続く第3作目。シリーズ中でも最速を誇り、そのあまりの動きの速さに初めは困惑したプレイヤーも多かったが、慣れるにつれてそのスピードは爽快感へと変わっていった。ヒットゲームBEST10でも毎月と言っていいほど1位の座に輝き続けた。「やっぱり今も存在は大きいです。ありがとう!」(香川県 山本仁美さん)「言葉はいらない」(東京都 岩浪正志君)多くのメーカーの目標であり破るべき好敵手のストIIシリーズだ。


対戦格闘という新文化の開拓者。

7位 ワールドヒーローズ2

ワールドヒーローズの続編。今回も多彩なデスマッチモードが健在。連続技で一気に勝負がつくなどバランス面での不満もあるようだが、キャラクターの魅力、VGMなどがそれらを補ってあまりある。ヒットゲームBEST10でもターボを破ってトップの座に立った実績は評価すべきである。「キャラの個性が魅力」(北海道 下田正人君)「コレがきっかけでネオジオ買いました」(全国多数の皆様)ネオジオユーザーの増加にも貢献。


跳ね返し、投げ返しなどの新しい試みが多く盛り込まれていた。

8位 アウトランナーズ

軽快なBGMにノッて綺麗に描かれた街並みを駆け抜けていく。これぞまさにアウトランの神髄だ。対戦の波はついにアウトランの世界にも訪れ、多人数による同時プレイも可能となった。大型筐体の宿命ともいうべきか、出回りがイマイチだったのが残念なところだ。「軽快、の一言」(佐賀県 野口浩也君)「セガの黄金時代を思わせる名作だ!!」(北海道 石塚善清君)コンマ一秒の争いがアツい。


いかにもセガっぽいグラフィックが綺麗っす。

9位 ガイアポリス

RPGという概念を導入しパスワードシステムまで採用され、新しい試みが多かった。その壮大な世界観、プレイヤーをゲームの世界に引き込んでしまう演出、美しいグラフィックとコナミの底力を見せてもらった。難度が高すぎるという声もあったが、それだけに最後までたどりついたときの感動も大きい。「一つの世界が完璧に存在していた」(愛媛県 土居貴和己君)「アーケードでRPG。こーゆーゲームを待っていた」(沖縄県 仲嶺典子さん)エンディングは泣ける!!


壮大なストーリーでプレイヤーを魅了した。

10位 天地を喰らうII

本宮ひろ志原作の同名マンガをゲーム化した天地を喰らうの続編。前作とはシステムが異なりファイナルファイトタイプのアクションゲームとなった。各ステージのボス戦を盛り上げる演出、その演出を一層引き立てる迫力のQサウンドが心に焼きついた。「三国志ファンなので楽しめた」(埼玉県 松村昌一君)「前作とはまた違ったおもしろさがあった」(福岡県 大野徹君)ボスが真っ二つになるのは笑えた。(びぐ)


天地を喰らうが装いも新たに再登場。

彩京奮闘!!ライジング健闘！

ベストシューティング賞

戦国エース

(彩京)

今年は不作といわれたりするが、そんなことはない。これだけのものがちゃんとあったのだ。



あっさりテイストで堂々勝負!! 見事ベストシューティングに輝いた戦国エースだ。

純和風シューティング戦国エース独走

ベストシューティング賞を見事獲得したのは、新鋭の彩京が送り出した戦国エース。2位以下を大きく引き離す結果となった。1面1面が短く、歯切れのよい展開が楽しめる。また、キャラ選択式にしたことや、難度を低めに設定したのも好印象に結びついたようだ。

「低難易度、イカすキャラクター、これからもがんばれ彩京!!」(栃木県 千葉和則君)

2位は、これまた新生メーカー、ライジングの魔法大作戦。スタンダードな縦シューティングだが、しっかり作られており、随所に見られる細かい演出も手伝ってこの順位までできた。出回りの悪さを考えると、かなり健闘したといえそうだ。

「よく練られてるなぁ。演出もきいてるし」(大阪府 大城孝一君)

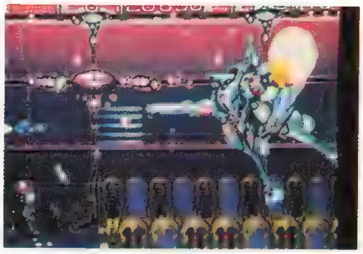


4人の戦士が魔法の国で大暴れ。細かい演出が光る魔法大作戦。

実力伯仲、3位以下は乱戦模様！

ここからは僅差で続いている。3位はバンプレスト、超時空要塞マクロスII。かなり独特のシステムを持っていただけに、賛否両論分かれていた。原作のファンの票もこの順位に少なからず影響しているようだ。これからこのシステムがどう発展していくか楽しみなところ。

「ノルマクリア型のシステムと多彩なアイテムが(良)」(東京都 牧田直樹君)



ノルマクリアシステムで新境地を開いたマクロスII。



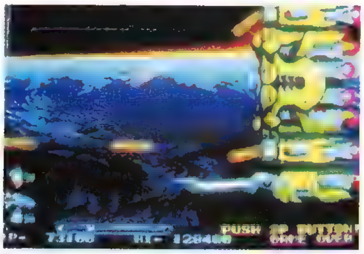
稼ぎ始めると止まらない〜、東亜プランのV・V。4位だ。

4位はV・V。マクロスIIとの票差はなんと1票。この辺りは最後の最後までわからなかった。スラップファイトのゲージシステムを再導入。完成度の高い仕上がりとなっている。

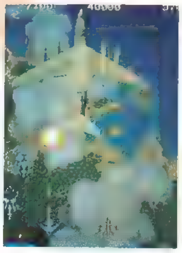
「今年最も燃えたゲーム。稼ぎと2周目が激熱」(長崎県 ケロ吉'93君)

5位はアイレムのR-TYPEレオ。今までのシリーズとはだいぶ作りが異なっており、新兵器、サイビットをひっさげて3度目の登場となった。1ボタンの簡単操作で気軽にプレイできた。

「サイビットの使い方のかけひきがオモシロイ」(青森県 浪岡諭君)



ボタン1つの簡単操作でサイビットが唸るR-TYPEレオ。



地味だが奥の深さを感じるF／A。

6位はナムコのF／A。対空と対地の武装を使い分けるという、最近では珍しい作品。ゲーム自体もしっかり作られており、安心して遊べた。この順位は発売時期の影響もあったろう。

「ゼビウスを思わせる対空、対地がよかった」(神奈川県 加藤忠文君)

7位はアイレムの海底大戦争。アイレムのお家芸、重厚で緻密なグラフィックとそれを見せる演出はさすが。自機が潜水艦だけにスピード感はほとんどないが、妙な緊張感と爽快感のあるゲームだった。

「今までにないタイプのゲーム性、マニアックなこだわりとセンスがよい」(東京都 野上礼史君)

8位、サミー工業のビューポイント。視覚、聴覚にうったえるインパクトは相当なもの。ゲームシステムは単純だが、見せ方ひとつでここまで凄いゲームになることを証明してくれた。出回りが極端に悪かったが、一度は見てほしい作品である。

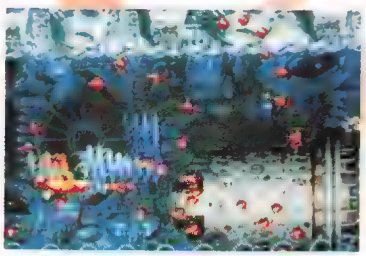
「グラフィックに吸い込まれそう…」(岩手県 鳥居剛君)

9位はデコのザ・グレイトラグタイムショー。デコゲーの名に恥じない、変な敵、変なボス、そして妙な乗り物たちにあのワイヤー。独特なセンスを持つ世界は、未だ健在といったところか。

「いろんなものに乗れるのがいい。芸が細かい」(神奈川県 加藤義秋君)

10位は東亜プランのドギューン!メカメカしい敵キャラ群にハデハデな武器は東亜プランの得意分野。かつての名作、ゼロウィングを思い出させるパーツ式のボンバー、プリソナービームも改めて見ると新鮮なもの。最終面は必見。

「男って感じ!!」(東京都 福田正君)



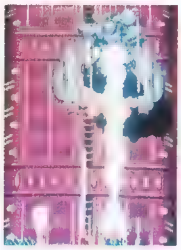
海底という特殊な舞台での闘いを描いた海底大戦争。

頑張れ新メーカー!頑張れ横シュー!!

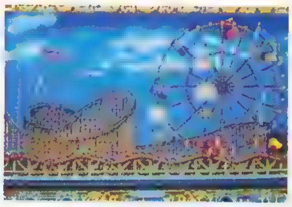
今年は、彩京、ライジングといった新しいメーカーが頑張っていた。来年にかける横シューとともに期待したい。(C・ALN)

■ベストシューティング賞

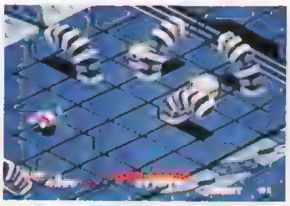
1	戦国エース	彩京	358
2	魔法大作戦	ライジング	129
3	超時空要塞マクロスII	バンプレスト	59
4	V・V	東亜プラン	58
5	R-TYPE LEO	アイレム	49
6	F／A	ナムコ	39
7	海底大戦争	アイレム	37
8	ビューポイント	サミー工業	34
9	ザ・グレイトラグタイムショー	データイースト	29
9	ドギューン!!	東亜プラン	29



メカならおまかせ。東亜プランのドギューン!



デコセンス爆発のザ・グレイトラグタイムショー。敵が硬かった。



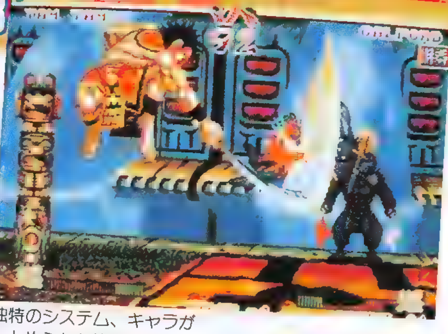
敵の動きが滑らかなクオータービューのビューポイント。思わず先が見たくなる。

圧倒的人気！ ベスト対戦格闘賞

サムライスピリッツ

(SNK)

もはや高インカム、高人気を語るうえでは無視できない対戦格闘ゲーム。強豪ぞろいの今年度、この対戦格闘の頂点に立ったのは、チャンバラをモチーフにした異色作だった！



独特のシステム、キャラがみとめられた侍魂。

数多い続編をおさえ侍魂が栄冠に

今年度は、優秀な対戦格闘ゲームが多く発表され、混戦が予想された。

この「対戦格闘の年」で見事1位に輝いたのは、SNKのサムライスピリッツだ。先に混戦が予想された、と述べたが、1位だけは圧倒的な支持を受けた当ゲームが堂々の入賞をはたし、名実共にNo.1となったわけだ。

「僕はコレで対戦ゲームの楽しさを知った」(宝田紀男君)、「オリジナリティとか、『のめりこみ度』とか、今年はこれがイチバン」(中村美香さん)、「ほかのゲームとは何かが違う！」(小林誠君)らの言葉に見られるように、チャンバラをモチーフにしたのが新鮮であったようだ。また、ゲームバランスも絶妙であり、これに「完成された」キャラの個性、グラフィック、そしてセンス溢れる演出など、プレイヤーに喜ばれる要素がたっぷりと詰まっていたといえる。「『つなぎ』なんて言わないで…」(相川りささん)という意見も多数見受けられた。

2位は餓狼伝説スペシャル。SNKは1位、2位とワンツーフィニッシュだ。

まずは操作性や爽快感の向上、これが大きい。対戦格闘ゲームでの重要なポイントだ。

新たに操作できるように加えられたキャラも魅力あるものばかりで、中でも悪役ギースの人気ぶりには驚きだ。「タン先生が使えたよー」(大水一元君)や、「むずかしすぎる(でも票入れる)」(佐藤あすかさん)という意見が多かったのも事実。

3位はカプコンのスーパーストリートファイターII。ダッシュ、ダッシュターボと続いたバージョンUP版の新タイプではなく、完全なIIの続編(?)として登場。新キャラも4人増えて、使用可能になったキャラの人数はなんと16人。これだけの人数で各キャラ間のバランスをとっているのだからさすが。

「絵の使い回しやロムいじりでなく、ある意味で真のストII NEW Ver.」(玉寄勇君)などの意見のほかに「駅[illegible]力は強い」(香川健太郎[illegible])といったような、愛着を表す意見も多かった。

4位、餓狼伝説2。このゲームを抜きに今の餓狼伝説スペシャルは語れない。このゲームはシステムに斬新なアイデアを多数導入しており、その点をどう評価するかで、はっきりと意見がわかれたようだ。

「今年1番金かけたゲーム。1とあまりかわらないと思ったのに難しかった」(柏村浩子さん)の意見にあるように、1からの変化(進化)ぶりを高く評価している人が多いようだ。

5位に入ったのはストリートファイターIIダッシュターボ。ゲームセンターでは未だに安定した人気を誇っており、実力(実績)ではトップクラスだ。意見のほうも「対戦をメインに考えるなら迷わずこれ」(板垣宗太君)や、「対戦と言えば、やはりこれです」(倉内まなみさん)のように、迷わずに票を入れた、という人たちがほとんど。



餓狼伝説スペシャル。CPU戦も楽しいぞ。



餓狼伝説2。多くのファンを獲得した。



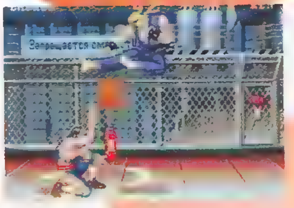
スーパーストリートファイターII。力作だ。



ダークエッジ。操作が難しかったのが残念。



ワールドヒーローズ2。異色のキャラがウリ。



ストリートファイターIIダッシュターボ。

大ヒットワーヒー2ほか話題作ランクイン

6位のワールドヒーローズ2は、一時はヒットゲームのトップに輝いた作品。「キャラがいきいきしていて好き」(古賀博詞君)という意見が大半。

7位はダークエッジ。独特の世界観を3Dワールドで見事に表現。「キャラが格好いい」(浪岡諭君)との言葉も多い。

8位はファイターズヒストリー。デコにしては地味なつくり、とよく言われたが、熱狂的ファンも存在している。

9位はナムコのナックルヘッズだ。操作が特殊でクセがあるため万人には受け入れられなかったが、やり方がわかってくると共におもしろさがにじみ出てくる作品だ。

10位はマッスルボマー。多人数プレイでのチームバトルロイヤルが中、高生の間ではやったようだ。1人プレイよりも、多人数で同時にワイワイやる楽しさがよかった。

実力派ぞろいのベスト対戦格闘部門。時期的な問題もあるにはあるが、対戦ゲームが数多く発表された今年、読者の目は新鮮なもの、今までになかった何かを持つものに魅きつけられたようだ。

さて、来年度はこの部門、どうなっているのか興味あるところだ。(KAL)



ナックルヘッズ。一部に固定ファンを持つ。



ファイターズヒストリー。寝技が印象的。



マッスルボマー。多人数同時プレイの楽しさ。

■ベスト対戦格闘ゲーム賞

1	サムライスピリッツ	SNK	342
2	餓狼伝説スペシャル	SNK	266
3	スーパーストリートファイターII	カプコン	145
4	餓狼伝説2	SNK	67
5	ストリートファイターIIダッシュターボ	カプコン	51
6	ワールドヒーローズ2	ADK/SNK	50
7	ダークエッジ	セガ	21
8	ファイターズヒストリー	データイースト	15
9	ナックルヘッズ	ナムコ	9
10	マッスルボマー	カプコン	7

THE 100MEGA SHOCK!
新製品

神は拳の中にいる!!!



なんと新キャラクター2人を加え16英雄＋α(?)の超過激なバトルワールドをついに実現!!



システム改良!!より鮮烈な対戦プレイを実現!!

更に充実!!ストーリーモード!!

『世界英雄超武会』と『武者修行』で、マニアから初心者まで幅広い層のプレイヤーに対応するダブルモード!!



目が離せない!!多彩な演出!!



単なる武闘会じゃない!!何が起こるか分からない超武会！君のその目で確かめろ!!!

発売元
SNK 株式会社エス·エヌ·ケイ
本　社　〒564 大阪府吹田市豊津町18 12　TEL.06(339)3311（大代表）

開発元
ADK 株式会社エーディケイ
〒362 埼玉県上尾市愛宕1-16-8 TEL.048(775)2412 FAX.048(775)2198
ADKテレフォンサービス048−775−2347

NEO GEO
超ド級ゲーム「ネオ·ジオ」™

CONTENTS〈目次〉

MONTHLY VIDEOGAME MAGAZINE
GAMEST
2
No.107
February
1994

●なんと、前人未到の6部門独占でサムライスピリッツに決定！ベストグラフィック賞の餓狼伝説スペシャルを含めれば、2部門以外すべてSNKの受賞。あらためてSNKのパワーを思い知った第7回ゲーメスト大賞。今年も、新宿三省堂ホールで授賞式が開かれたのだ。受賞作の詳細は19頁からの特集を見よ！



決定！第7回 読者が選ぶ 1993 ゲーメスト大賞

新春！新作！今年も大爆発！ ここに見参！3大ニューゲーム!!

今こそ勝利をつかみとれ！ 難関突破だ！爆進大攻略!!

NEW GAME PATROL

新春大特集

好評連載

ゲーメストからのお知らせ

広告掲載ページご案内 ゲーメスト2月号

表紙：「サムライスピリッツ」SNK イラストby藤原ひさし／表紙写真：「龍虎の拳２」

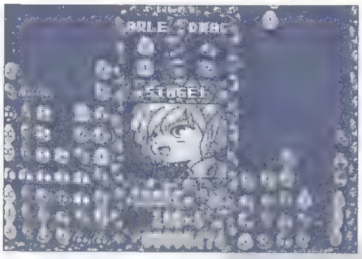
パズルゲーム躍進!!
ベストアクション賞
ぷよぷよ
（コンパイル/セガ）

根強い横スクロールアクションや人気の高いパズルゲームに食いこむその他のアクション。これが93年のアクションゲームの最高峰だ!!

意外な結末

今年はパズルのぷよぷよがベストアクション賞に輝いた。発売時期などを考えても、この成績はお見事。

もともとこのゲーム、ファミコンやMSX（←知ってる人はもはや少ない!?）を始め、新しいところはメガドライブやスーパーファミコンなどの家庭用コンシューマー機のほとんどに移植されている。まったくのニューゲームとはいえないが、数年たったいまアーケード化されてからもこの人気、さすがとしか言いようがありません。


多段連鎖で消えていくぷよぷよは見ていて気持ちいい。

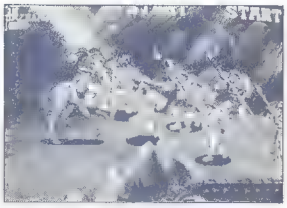
「連鎖がサイコーに気持ちいい」（全国多数の皆様）

2位はカプコンの天地を喰らうII。このゲームは三国志が題材の本宮ひろ志原作の同タイトルのゲーム化だが、これら世界観、キャラ人気を除いてもゲームバランスに光るものがあった。

事実、半年以上本誌ヒットゲームのベスト10圏内の常連だったことからもその実力は間違いなく本物である。当時「所詮ファイナルファイトタイプのゲームじゃん」と一部で通ぶって酷評したプレイヤーがいたが、はっきり言ってそんな理由でこのゲームをやらなかった人はまさに、一生の後悔ものだぞ…。

「久しぶりに最後まで見たくなったゲームでした。友達と4人で超燃えでプレイしました」（埼玉県　長野浩一君）

そして3位はナムコのニューマンアスレチックス。記録への挑戦だけにとどまらない面白さが人気を集めた。種目も数百キロのスピードで突っこんでくる新幹線を押し返したり、やり投げならぬミサイルトスなどハチャメチャなセンスもウケた要因だろう。このゲームを置いてある店は4人で必死こいてボタンを叩きまくっているので、もうその音のすごいことすごいこと…。


並いる同タイプの中でも光るものがあった天地を喰らうII。

「なりふりかまわずにボタンを叩きまくりました。いままで手が痛いっス（笑）」（東京都　田中順一君）

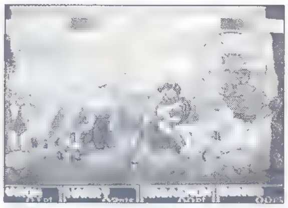
4位はコナミのガイアポリス。このゲームは舞台設定やそのセンスでそのへんのRPGなんて問題にならないほど素晴らしいものがある。

最後の展開まで見た人ほどこのゲームを高く評価しているようだ。久々のパスワードコンティニューは大成功とは言えないかもしれないが、1コイン1コインが無駄にならず必ず明日につなげる楽しさを教えてくれた。もちろん1コインクリアも可能なので、自分の実力に合わせてプレイできる。

「パスワードで色々なことを試し経験をつんで、同時に1コインクリアも目指しました。家でじっくり腰をすえてチャレンジしたいゲームでした」（大阪府　町田伸明君）

5位はセガのドライブゲームアウトランナーズ。

磨きのかかった高速処理、スピード感、あのハンドルを右に左に思いっきり回して駆け抜けるコーナリングの爽快感。マニア以上に、一般客の心をつかんだようだ。


早押し&タイミング押しの同居したニューマンアスレチックス。

「すべてにおいて、あのアウトランの名を冠するに恥じない出来だと思います」（北海道　鈴木勝君）

6位パニッシャー。実は動きの多彩さでは、ちょっとそのへんの横スクロールアクションゲームには真似のできない自由さがこのゲームにあるのだが、ちょっと地味だった点でとっつきにくかった。

「今年のゲームで最もシブイ男のゲームだと思う」（栃木県　西野はじめ君）

7位にセガのタントアール。なかなか頭のヒネリを要求するゲーム。やってる人がわからないとき、うしろで見てる自分のほうが先にわかったときなど、見ててもどかしい気分になる。友達をいっぱい引きつれてやると、まさに面白さ100倍。ボナンザブラザーズばりのキャラもいい味出してた。

「一粒で2度も3度もおいしいというのがまさにこのゲームでしょう」（全国多数の皆様）

8位にアイレムのぐっすんおよよ。キャラクターを動かすのではなく、正直に歩きつづけるぐっすんを、ブロックで出口まで導いてあげるゲーム。決して利口とは言えないぐっすんというキャラクターは見てて微笑ましいが、いざ自分でやるとその頭の悪さに怒り爆発、再びコインをつぎこんでしまうという…。ただルールをよくのみこめれば（例えば段階を出口の高さにさえ積んでしまえば、ほかのブロックでぐっすんを押して出口にねじこんでしまえるなど）かなり簡単なゲームになるのだが、その辺が一般の人にはわかりづらかったため、マニアに簡単で一般プレイヤーに難しいというイメージになってしまったのが残念。

「彼女と2人で燃えました」（東京都　大庭範人君）

9位にゴールデンアックスが入った。その世界観になんともいえない魅力があり、前作をやっていた人ならば、まず間違いなくこのゲームに飛びついたのでは？3Dステージの岩石ゴロゴロはあまりにもインパクトが強かった。

「多人数でワイワイやるのが楽しかった」（千葉県　安田健二君）

そして10位カプコンのキャディラックス。カプコンが狙ったのかどうかは今もって不明だが、発売時期がスピルバーグの映画「ジュラシックパーク」の公開中で、世は俗にいう恐竜ブームの真っ最中。ボーナスステージでキャディラックに乗って、ドラムカンを粉砕しまくるのは気分爽快。人と人が格闘している横を恐竜がドスドス走って暴れているという、何ともいえないあのシチュエーションは記憶に新しいところだ。

「超アメコミな登場人物がナイス!!」（岡山県　佐伯義君）

今年から対戦格闘が別ワクになったので、今までブームに隠れていたゲームが脚光を浴びたと思うがいかがだったろうか。

相かわらず強い横スクロール型格闘ゲーム、根強い人気のパズルゲーム。来年は、この布陣が破られるジャンルが現れるのか、それともこの二本柱の時代が続くかどうかに注目したい。（NO）

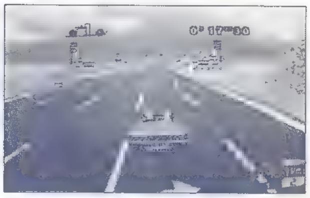
■ベストアクション賞

1	ぷよぷよ	コンパイル／セガ	218
2	天地を喰らうII	カプコン	168
3	ニューマンアスレチックス	ナムコ	92
4	ガイアポリス	コナミ	68
5	アウトランナーズ	セガ	60
6	パニッシャー	カプコン	50
7	タントアール	セガ	28
8	ぐっすんおよよ	アイレム	22
9	ゴールデンアックスデスアダーの復讐	セガ	21
10	キャディラックス	カプコン	19

トボケたキャラは最高!!ぐっすんおよよ。



高速で駆け抜ける爽快感は元祖にも負けない!!アウトランナーズ。



キャラ&背景の両面で高い評価を受けた
ベストグラフィック賞
餓狼伝説スペシャル


1位の餓狼伝説スペシャル。新キャラ関連への評価が高かった。

技術＋α…総合力が問われる時代に

年々ゲームグラフィックは、よりリアルなものを目指す傾向にあるといった感がある。

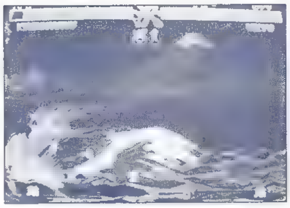
最近ではハード面におけるメーカー間の格差は（一部大型筐体を除いては）極端なものではないため、ほかより上をいくためには高性能のハードを背景にリアルなグラフィックを提示するだけでは、通用しなくなってきているような気がする。それがたとえどんなに凄いものであっても、ゲームの世界観や雰囲気、操作感覚にそぐわないものではプレイヤーの評価は低くならざるを得ない、という風にはとらえられないだろうか？

特に格闘ゲーム全盛の昨今、ゲームにおけるグラフィックは演出面と強く結びついているため、結果的に絵の質のみを対象にした評価の声は少数派となってしまったようだ。

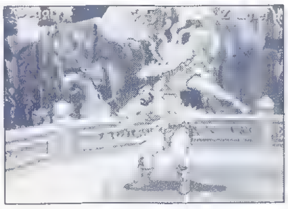
1〜4位は格闘ゲームが席巻

1位は餓狼伝説スペシャル。餓狼伝説2から新たに追加されたキャラの背景および演出に関した部分について高く評価する声が多かったのが印象的。「開いていく襖、上下スクロール…特にタン・フー・ルー面の空は絶品ー」（北海道・西嶋絵美さん）

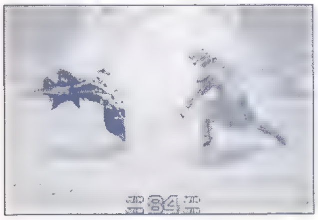
2位はサムライスピリッツ。チャンバラをモチーフにした対戦格闘だからか、日本的要素を強く感じている人が多かった。「背景が美しい。竹林の木漏れ日は絶品」（奈良県・米田集一君）


サムライスピリッツは、日本的要素を支持する人多し。

3位はスーパーストII。タイトルデモや、新キャラステージを評価する声が多かった。「タイトル画面のリュウがインパクト強かった」（千葉県・柴田健吾君）


CPS2でお色直し・スーパーストII。

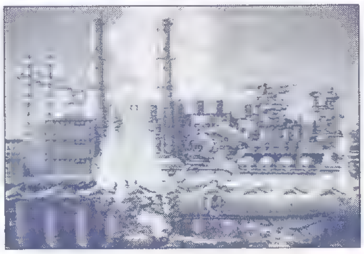
4位はダークエッジ。3D表示による臨場感溢れる戦闘シーンと、奥行きを強く感じさせる背景。特に水面のステージは、プレイヤーの脳裏に強烈なインパクトを与えたようだ。「水面に映る影、降り注ぐ雪。あんなに美しい画面を見るのは初めてだ」（北海道・三浦冬峰君）


背景グラフィックに強いインパクトあり。ダークエッジ。

5位はアウトランナーズ。セガならではの鮮やかな色遣い、配色のセンスが随所に光る好作品。「後方にかっ飛んでいく風景の、なんと美しいことかー」（香川県・明石晃樹君）

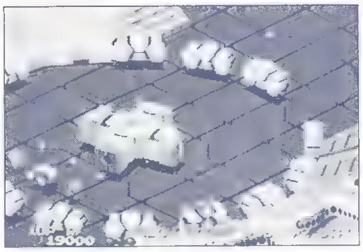

色遣いにセガ独特のセンスが感じられるアウトランナーズ。

6位は海底大戦争。一目でアイレムと判別できるグラフィックと色調、緻密な描き込み…こういった点における表現力は、もはやほかのメーカーの追随を許さないといった感がある。「執念を感じる描き込みがスゴい」（東京都・野上礼史君）


海底大戦争。圧倒的なまでの質感はアイレムならでは。

7位はビューポイント。クォータービューによる視点と共に、色遣いの華やかさがプレイヤーにアピールした部分は大きかったようだ。「やる気にさせる美しさ」（愛知県・近藤治君）

8位はガイアポリス。ドラマティックな演出と視覚効果で票を集めていた。「天空都市のグラフィック、これしかないッス」（千葉県・金高卓君）


ビューポイント。敵のグラフィックにも高い支持の声が。

9位はエアーコンバット。ポリゴンによるスムーズな動きがポイントとなった。「動かす感覚がとてもリアル！」（愛知県・立川文男君）

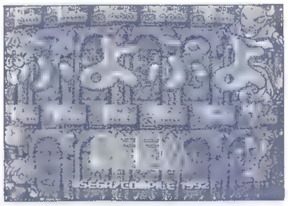

熱烈な支持層を持つガイアポリス。

10位はぷよぷよ。これはデモ系画面に票が集中。「かわいいの一言ー」（静岡県・八木美幸さん）

（TKO）

■ベストグラフィック賞

1	餓狼伝説スペシャル	SNK	159
2	サムライスピリッツ	SNK	134
3	スーパーストリートファイターII	カプコン	114
4	ダークエッジ	セガ	80
5	アウトランナーズ	セガ	75
6	海底大戦争	アイレム	63
7	ビューポイント	サミー工業	51
8	ガイアポリス	コナミ	33
9	エアーコンバット	セガ	26
10	ぷよぷよ	コンパイル／セガ	17


キャラの可愛さが得票につながった「ぷよぷよ」。


空を飛んでいることをまさに"実感"させるエアーコンバット。

ベストVGM賞
サムライスピリッツ

(SNK)

和風の音曲が魂を揺さぶる

NEO・GEO大躍進!!

ベスト10中4タイトル入賞といった結果からも見られる通り、とにかく今年はネオ・ジオ作品が強かった。
この1年で、「ネオ・ジオの音はいい」という見解が一般的に確立されたと思われる。これは大いに評価されるべきであろう。



潮の音、風の音。竹林のなびく音。効果音主体の音作りが新鮮だった。

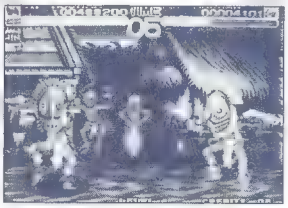
2位にダブルスコアの差をつけて、本年度ベストVGMの栄冠を勝ち取ったのはサムライスピリッツだ。
戦国伝承など、これまでにも和風VGMをこなしてきたSNKだが、十兵衛ステージの曲にみられる“間”の概念の導入が画期的であった。
また、爽快感あふれる剣戟(けんげき)の音も高い評価を受けていたようである。
「静寂すらもBGMに…」(千葉県　高橋圭君)
2位は餓狼伝説スペシャル。餓狼シリーズ最新作、基本的には餓狼伝説2と同じだが、新キャラ関係の音を含めた総合的な評価で堂々の2位入賞。
「特にVOICEが良かった」(北海道　遠藤達也君)
3位はストIIシリーズの曲に新アレンジを施した、スーパーストリートファイターII。
カプコンの新兵器Qサウンド立体音響システム。その音のクオリティの高さに、早くもCD化希望の声も…。
「アレンジなしでも十分っすよ」(東京都　森山勇治君)
4位はセガ会心の爆走ゲーム、アウトランナーズ。
旧アウトランの曲も新アレンジで復活し、ファンサービスも満点であった。ジングルベルにハマった若人多し。
「走りに超が10個つくぐらいマッチしている」(神奈川県　岡本裕昭君)
5位は餓狼スペシャルのオリジナル、餓狼伝説2。
スペシャルより曲数こそ少ないが、原曲を初めて聴いたときのインパクトで投票した人も多いのでは。
「クラウザーのレクイエムがよい」(群馬県　藤井紀雄君)
6位はADKのセンスが爆発、ワールドヒーローズ2。トゲトゲしく、攻撃的な音作りに特徴があった。
「闘っているときにバックに流れていると燃える!」(香川県　東原弘城君)
7位はコナミのアクションRPG、ガイアポリス。オーケストレーションされた、美しい音の響きに票が寄せられていた。
「ボリュームを上げたとき、真価がわかる」(秋田県　三浦高弘君)
8位はハードコアなテクノハウス、ナムコのF/Aだ。
あくまで無機的なビートが評価を極端に分け、新たなVGM論を起こすきっかけになったと思われる。肯定派の意見をひとつ取り上げておこう。
「“乾いた”イメージにぴったり」(千葉県　安達慎晃君)
9位はFM音源主体のサウンドで大健闘、ぷよぷよ。
落ち物パズルの運命か、音に麻薬性を見いだしたプレイヤーが多かったようだ。
「あの声が耳からはなれないっ!」(愛知県　二村雄介君)
10位はメロディアスなシューティング、タイトーのグリッドシーカーだ。
クリアなサウンドが、空気の透明感を表現。表面から一歩踏み込んだ、奥行きのある世界を感じさせてくれた。
「何が善で何が悪だったのか?」(愛知県　村上哲也君)



T.ホークステージの曲をふと口ずさみたくなる。スーパーストII。



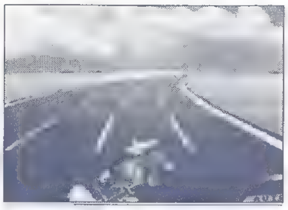
ギースステージのイントロの重圧感がたまらない。餓狼伝説スペシャル。



バラエティに富んだサウンドで聴かせてくれた。ワールドヒーローズ2。



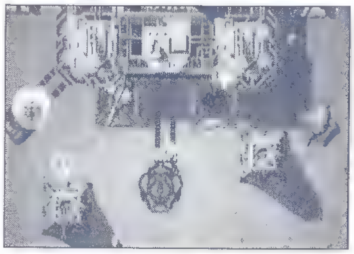
東丈ステージの曲がユニークな餓狼伝説2。うたってるうたってる。



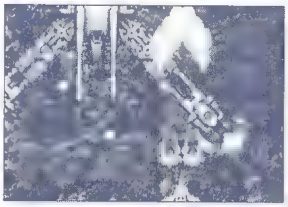
DJモードのアイデアも面白い。走り屋御用達サウンド、アウトランナーズ。



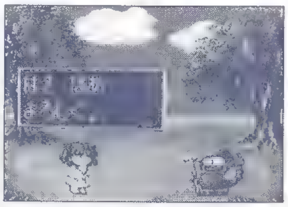
CD化されるありがたさを思い知らされた。ガイアポリス。



めがてんサウンドの明日はどっちだ!?これからも目が離せない。F/A。



キメの細かいグラフィックに合っていた繊細なVGM、グリッドシーカー。



独特の雰囲気を持つボイスに、熱狂的ファンも多い。ぷよぷよ。

まだまだ表現(サウンド)の可能性は尽きない

もはや「いい音」があたりまえの現在、曲の良さと同様に「音の面白さ」もプレイヤーを引きつける重要な要素だ。
今年は実験的な作品が多く見受けられ、なかなか充実していたのではないだろうか。
ちょっとした思いつきでも、大きな効果を生み出す可能性は十分にある。さらなるアイデアの発掘に期待したい。
(SHIN落合)

■ベストVGM賞

1	サムライスピリッツ	SNK	299
2	餓狼伝説スペシャル	SNK	134
3	スーパーストリートファイターII	カプコン	120
4	アウトランナーズ	セガ	82
5	餓狼伝説2	SNK	34
6	ワールドヒーローズ2	ADK	33
7	ガイアポリス	コナミ	30
8	F/A	ナムコ	29
9	ぷよぷよ	コンパイル/セガ	27
10	グリッドシーカー	タイトー	22

世界観バッチリで勝負あり！
ベスト演出賞
サムライスピリッツ
今年はSNKが1位を独占だ！

キャラの個性の見せ方に決め手があったか

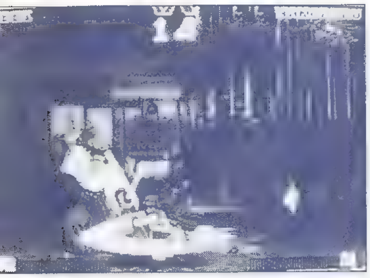
今年の演出賞のベスト10をザッと見て、決め手となったところを考えてみると、ゲーム全体の世界観、そしてストーリーの作りが非常にしっかりしているものが多いことがわかるだろう。

各メーカーごとにその見方に違いはあるものの、独特の雰囲気は伝わってくる。

さて、その中で見事1位になったのは、やはりというか、ネオジオのサムライスピリッツである。

デモの「武士道とは…」にはじまり、「いざ、尋常に、一本目、勝負」といった音声の数々。その世界観の見せ方たるや、SNK、お見事!!

「これほどストーリーに力を入れた格闘があっただろうか」(東京都　福岡徹君)



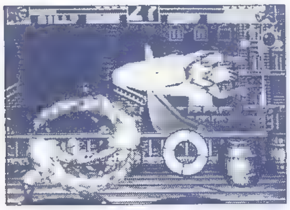
純日本風のグラフィックが人気の秘訣か?サムライスピリッツ。

2位は同じくSNKの餓狼伝説スペシャル。

餓狼2のプレイヤーキャラに、三闘士、クラウザー、さらに餓狼1のタン、ダック、ギースまでもが参戦!それだけで、ファンにはうれしい演出だ。

新たに増えたステージの演出に対しての意見が多いのもうなずける。

「ギース・クラウザーの面の演出はとってもよい」(神奈川県　三浦秀和君)



ドハデな超必殺がウリ。餓狼伝説スペシャル。

3位はコナミが2年の歳月を費やしたというガイアポリス。

グラフィックの美麗さ、サウンドの質の高さもガイアポリスの世界を大いに盛り上げている。ラストにかけてのストーリーの盛り上がりはまるで映画を見ているよう。

「ストーリーがなかなかいい!」(青森県　秋田谷紘平君)

4位、デコのあらゆるエッセンスをつめ込んだ?グレートラグタイムショー。

パッと見は渋めのグラフィックなのに、やってることといったら…まわる大観覧車、トロイの木馬、語り出したらキリがない。

小さなキャラに対する意見も多かった。

「小さなキャラが涙もの」(東京都　甘利洋行君)

5位は今でも不動のキャラ人気、餓狼伝説2だ。スペシャルが発売され、どうかと思われたが、やはり新鮮な感動を与えてくれた餓狼2が、読者の心に残っていたようだ。

「何と言ってもクラウザーステージ」(静岡県　大塚大輔君)



チビキャラが楽しいグレートラグタイムショー。



「世界の支配者が目の前にいるのだ!ひれ伏すがよい!!」ガイアポリス。

6位はカプコンの待ちに待った天地を喰らう続編、天地を喰らうII。

本宮ひろ志の原作というのも手伝って、三国志ファンでなくともすんなりとゲームの世界に入っていけた。

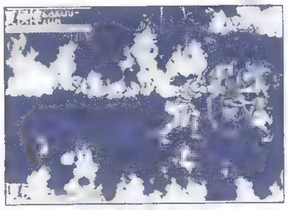
「1コインクリアしたときは涙でそうでした」(愛知県　小野徳和君)

7位、キャラの音声や背景など、すべてにおいてリニューアルをとげたスーパーストII。

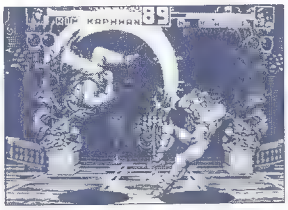
各キャラクター8色に増えたカラー、ボイスがすべて変わったなど、演出面での進歩がうかがえる。

さらに言うなら新キャラの魅力も評価できる。

「春麗のエンディングにはおどろいた」(千葉県　川崎篤君)



三国志の名優たち夢の共演。天地を喰らうII。



オーケストラをバックに闘う!!餓狼伝説2。

8位、タイムマシーンで過去の英雄たちを闘わせようという発想の勝利、ワールドヒーローズ2。

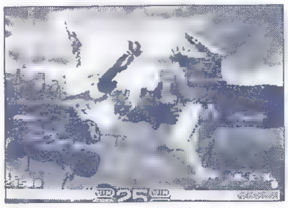
背景のネコ、サル、女の人など、細かい部分での演出に票が集まった。

「細かい演出がナイス」(北海道　新井美紀さん)

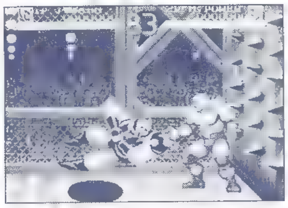
9位は、セガの技術力をフルに生かした3D格闘ゲーム、ダークエッジ。

360度フルスクロールの迫力がすごかった。

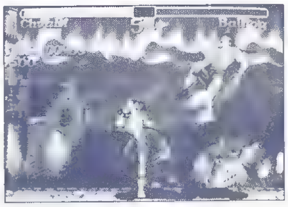
「こんな対戦ゲームみたことないぞ」(岡山県　高科二郎君)



360度フルスクロールだ!ダークエッジ。



デスマッチというのも斬新だったワールドヒーローズ2。



グラフィックが大幅に変更されたスーパーストII。

10位は一般層をも巻き込んでの大人気ゲームぷよぷよだ。

岩石を相手に送り込んだときの快感はほかのゲームの追随をゆるさない。

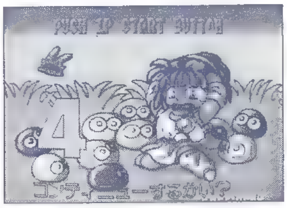
「敵キャラが個性が出てる」(神奈川県　青沼雅人君)

もはやストーリーで勝負!の時代

こうしてみると、どんなジャンルのゲームにおいても、ストーリーや世界観といったものは大切だということがよくわかる。

今後、ゲームにおける世界観がさらに重要性を増していくことだろう。

(MDS-R-K君)



ばよえ〜ん!ばよえ〜ん!ばよえ〜ん!ぷよぷよ。

■ベスト演出賞

1	サムライスピリッツ	SNK	369
2	餓狼伝説スペシャル	SNK	180
3	ガイアポリス	コナミ	45
4	ザ・グレイトラグタイムショー	データイースト	36
5	餓狼伝説2	SNK	26
6	天地を喰らうII	カプコン	25
7	スーパーストリートファイターII	カプコン	23
8	ワールドヒーローズ2	ADK	22
9	ダークエッジ	セガ	21
10	ぷよぷよ	コンパイル/セガ	18
10	ゴールデンアックスデスアダーの復讐	セガ	18



ベストキャラクター'93



（サムライスピリッツ／SNK）

1位 ナコルル 134点



（餓狼伝説スペシャル／SNK）

3位 ギース・ハワード 81点



（餓狼伝説2／SNK）

2位 不知火舞 82点



（スーパーストリートファイターII／カプコン）

7位 春麗 45点



（サムライスピリッツ／SNK）

6位 覇王丸 54点



（スーパーストリートファイターII／カプコン）

5位 キャミイ 71点



（餓狼伝説2／SNK）

4位 テリー・ボガード 79点

（イラストは1位から順に愛知県青龍さん／千葉県ながとつとむさん／岡山県けつだいらまんさん／東京都舞高末記さん／茨城県恣野さん／千葉県えっちはまいさん／大阪府破邪玲羅さん／京都府笹岡"VFR"ゆりのさん／埼玉県榊雷介さん／長野県烈光さん／岡山県天竜風雅さん／千葉県しろアン隆乃さんーどーも！



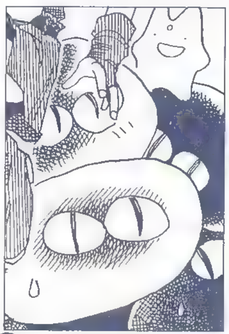
（サムライスピリッツ／SNK）

11位 ガルフォード&パピー



（サムライスピリッツ／SNK）

11位 橘右京



（ぷよぷよ／セガ・コンパイル）

10位 ぷよぷよ 39点



（餓狼伝説2／SNK）

9位 キム・カッファン 40点



（サムライスピリッツ／SNK）

8位 柳生十兵衛 41点









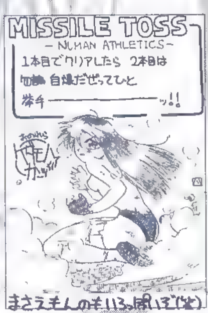


▼**ナコルル** 嫁にするならこの娘／「おしおきよっ！」／礼儀正しいぞ／アイヌ娘が愛しい／黒髪に赤いリボンがいい／企画者の罠にはまった／やられ声があやしい
▼**不知火舞** 日本一！／揺れる揺れる／Tバックが…／すげぇ服装／ちちプレス／100メガショーック！ブッ（鼻血）
▼**ギース・ハワード** モロ悪党／この人のためなら家族を捨てられる／悪の鑑／ザコはおとなしくしていろ／ごんぶと！／真空投げがかっこよすぎる／烈風拳！／格闘ゲーム界の芸術品でしょう！／彼のように生きたい
▼**キャミィ** 帽子がカワイイ／ねらい過ぎ／こ奴のためにスーパー出したの？／足
▼**覇王丸** 何てぇ大味な人だ／髪形がすき／一発野郎／よぉーしー／男ならコイツを使え／デモの顔が怖すぎ／ほれぼれするぜ！
▼**ぷよぷよ** 一つくれ／存在の意味とは…／おいしそう／みんなで供養してやろう
▼**ガルフォード** もちろん俺がNO.1だよなっ、パピー。「ワンワン」／犬と会話するイッちゃってる奴。でも好き。／NO－－－－ッ！
▼**シャルロット** おねぇさまーっ！／気品があっていい／やられるときの巻き舌が／オス○ルみたいでカッコいい
▼**黒子** ごくろうさま／愛しい／後ろにアンブロジアがいたのに／簀巻きを運ぶ時の足
▼**Pちゃん&ヒヨコ** 気になる／ピンクとかがいればよかったのに／ぴーすがカワイイ
▼**カーバンクル** 見ているだけで幸せ／奴は何者だ？／この世は愛嬌のいい奴が生きていけるものなのさ
▼**ぐっすん** あまりのバカさかげんに愛を感じる／プロの免許検定を作るべきだ／なのだー／もっと自主性を養ってほしい
▼**シャロン・レアール** 髪をほどく所がカワイイ／ミサイルトスでの自爆に尽きる
▼**レイチェル** プロポーションはNO.1／やられ顔がH／気になるから（何が？）／エンディングのナイスバディが！
▼**アルル・ナジャ** いじめられっ子／ばよえーん／無差別大量虐殺反対／ロリーな所が
▼**ミゾグチ** おんどりゃゃぁ／忘れていた何かを思い出させてくれる（笑）／気合いが違うぜ！／日本語しゃべってくれ／男塾
▼**パニッシャー** こういう悪人が好き（違うって）／常時怒りゲージ満タン男
▼**ブリキくん** 我が心の友人／いちいち壊れるなって／ロボットのくせに哀愁が漂う
▼**メス・オブラドビッチ** 彼のすべてが気に入りました／この人ヤバイよ
▼**サンタナ** ルチャの心／箱投げ男参上!!
▼**シンゲン** 亡霊ってのが涙を誘う
▼**ボンゴちゃん** ママー、ボク立ってるよー
▼**コジロー** さらわれる時の仲間の声がヨイ／捕らわれの美少年だから（笑）
▼**J-CAGE** 筐体の横の顔が、すでにイッちゃっているから
▼**チャタンヤラクーシャンクの審判** 怖い／主人公よりインパクトがある
▼**ブロックカーニバルの1Pおやじ** こんな主人公嫌だ／ビスコの魂を見た

順位	得点	キャラ名（ゲーム名）
11	38	橘右京（サムライスピリッツ）
11	38	ガルフォード（サムライスピリッツ）
11	38	パピィ（サムライスピリッツ）
14	37	リョウコ（ワールドヒーローズ2）
15	36	ジャンヌ（ワールドヒーローズ2）
16	35	シャルロット（サムライスピリッツ）
16	35	ダック・キング（餓狼伝説スペシャル）
18	33	黒子（サムライスピリッツ）
19	30	ヒヨコ&Pちゃん（餓狼伝説スペシャル）
19	30	リュウ（スーパーストリートファイターII）
19	30	カーバンクル（ぷよぷよ）
22	29	タムタム（サムライスピリッツ）
22	29	服部半蔵（サムライスピリッツ）
24	28	ぐっすん（ぐっすんおよよ）
24	28	マッドマン（ワールドヒーローズ2）
26	27	シャロン・レアール（ニューマンアスレチックス）
27	26	ビリー・カーン（餓狼伝説スペシャル）
27	26	レイチェル（マーシャルチャンピオン）
29	20	不知火幻庵（サムライスピリッツ）
30	19	溝口誠（ファイターズヒストリー）
31	19	アルル・ナジャ（ぷよぷよ）
32	18	リョウ・サカザキ（餓狼伝説スペシャル）
32	18	バルログ（スーパーストリートファイターII）
34	17	タン・フー・ルー（餓狼伝説スペシャル）
35	16	ケン（スーパーストリートファイターII）
36	15	ディー・ジェイ（スーパーストリートファイターII）
37	14	T・ホーク（スーパーストリートファイターII）
38	12	ヴォルフガング・クラウザー（餓狼伝説スペシャル）
39	11	パニッシャー（パニッシャー）
40	10	ハンゾウ（ワールドヒーローズ2）
40	10	富樫こより（戦国エース）
40	10	ザンギエフ（スーパーストリートファイターII）
43	9	犬王丸（戦国エース）
43	9	アンディ・ボガード（餓狼伝説2）
45	8	ハガー（マッスルボマー）
45	8	山田十平衛（餓狼伝説2）
45	8	王虎（サムライスピリッツ）
45	8	嘉納亮子（ファイターズヒストリー）
45	8	天外和尚（戦国エース）
45	8	ガイル（スーパーストリートファイターII）
45	8	ベガ（スーパーストリートファイターII）









（イラスト、上段左から神奈川県Mr．Mt君／兵庫県森本越己君／広島県呼我たかひろさん／大阪府文窪えりなさん／下段左から神奈川県阪神万歳君／大阪府美濃屋MINO君／愛知県骨凡太君／福岡県野々村誠治君ーでした!!）

（票数は、投票者１人につきキャラクター投票してもらったものを、3000票を母体とした票数に換算する、栗原さん方式で算出しております。つかれち…）

総評！

さて、今年もやってまいりました年間ベストキャラクター！昨今の格闘ゲームブームのあおりを受けて、上位入賞はのきなみ格闘キャラとなった今回のランキング。

1位は大独走！大自然お仕置き娘、アイヌなナコルル！高飛車ぞろいの女性格闘キャラの中でも、ひときわ抜きん出た清純さが決め手か？

2位は、ある意味ではナコルルと対極をなすと言えるか？セクシーアトミックボム不知火舞！なんとSNK女性キャラの1・2フィニッシュだ。

そして3位は…輝く悪の金字塔！ミスター当て身、ギース・ハワード！…かつてここまで支持された悪玉キャラがいただろうか。シビるるーー！

唯一、格闘キャラ以外でトップ10入りしているのが、悲しき謎の生命体、ぷよぷよのみというのが何だかすごい

全体的に強かったのは餓狼サムライを始めとするネオジオ格闘キャラ。格闘キャラ以外では、パズルキャラが健闘しています。

何だか、今年は格ゲーキャラ一色といった感じのランキングですが、個人的にはメカモノなどにも巻き返しを図ってほしいっスね。

はてさて、94年はどんなキャラクターが登場して、メスト誌上を賑わしてくれるのでしょうか？ゲームのジャンルにかかわらず、個性あふれるバラエティに富んだキャラが多く生まれ出るといいね。

（田渕健康）

対戦人気はここに極まった

特別賞 ストリートファイターII ダッシュターボ

今年度の特別賞は、カプコンのストリートファイターIIダッシュターボに贈られることに決定した。

特別賞は、毎年ゲーム業界に貢献したものに与えられる。その賞の対象は広く、メーカー、ハードなどの技術面など多岐にわたるが、今年度はゲームソフト単体の授賞となった。

ターボこそが貢献度No.1

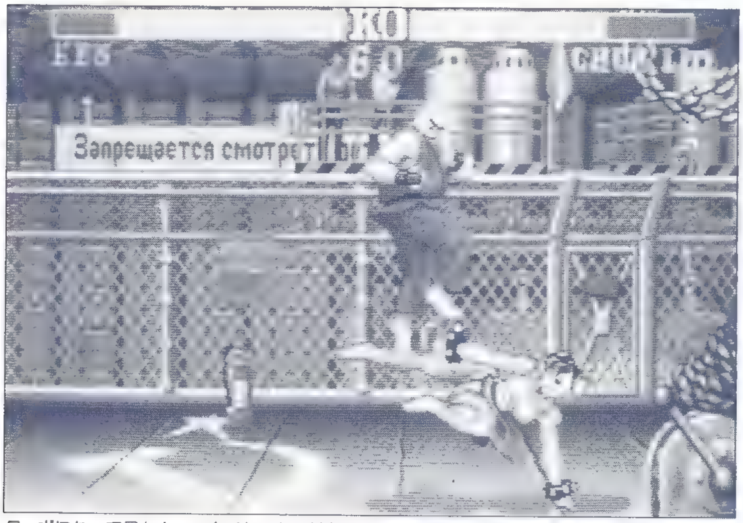
ストIIターボは、年間を通じて全国各地のゲームセンターで高インカムを維持した大ヒットゲームである。ゲーメストの年間ヒットゲームでは堂々1位に輝いている。インカム面だけをとっても、業界に与えた影響は実に大きかったと言えるだろう。

しかしストIIターボの意義はそれだけではない。ストIIから始まった対戦ブームを確実なものとし、学生を中心とした新しいプレイヤーをたくさんゲームセンターに呼びこんだ功績はあまりにも大きい。

これだけ多くの人たちにプレイされた理由としては、当たり前のことだがストIIターボが基板売りのゲームであるということが大きい。ゲームセンターで一番数の多い、基本のスタイルである基板売りのヒットゲームだったからこそ、対戦ブームを巻き起こすことができたのだろう。

このゲーム以降の他社の対戦ゲームは、ストIIターボが切り開いた下地があったからこそヒットしたのではないだろうか。ストIIターボ以降の対戦ゲームがスピードUPしているなど、ゲームの内容面でも影響を与えている。やはりストIIターボなくして今の対戦格闘ブームはなかったと言える。

また、ストIIターボが発売されたころ、ストIIダッシュのコピー基板が世間に出回り始めていた。ストIIダッシュをバージョンアップしたストIIターボがそこに発売されたことで、コピー基板は徐々に



ターボになって最もカッコ良くなったのはケン。高速回転の空中竜巻がチョー使える。

今年度は8機種が受賞!

編集部特別賞

部門賞まであと一歩。しかしこれらの光るゲームを忘れてはならない。

アウトランナーズ(セガ)

さすがセガと思わせる、完成度の高いドライブゲームである。グラフィックはとても美しく鮮やかで、アウトランシリーズの名に恥じない美しさを誇る。

今回はコースがかなり短くなったものの、選べる車が8種類になった。より一般的なゲームへと目指す方向性が感じられる。



高速で走る美しい風景。これこそアウトランシリーズだ。

しかし、大ヒットに結びつくには一歩何かが不足している気がする。ドライブゲームは毎年レベルが上がっているが、革命的な変化が見られないのが惜しい。

ガイアポリス(コナミ)

RPG的要素をかなり意識したアクションゲームで、壮大な世界観を作り上げている。ハードの能力を存分に駆使した美しいグラフィックと、質の高いサウンドがその世界をしっかりと支えている。ストーリー性のあるゲームならではの素晴らしさが、そこにある。



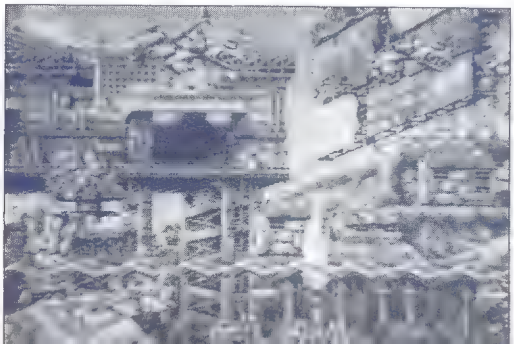
半透明、回転機能など最新の技術を生かして壮大な世界観を築いている。

しかし、ゲーム内容において爽快感に欠ける点があるなど、不満点が多かったのが実に残念だった。それさえなければ、大ヒットに結びついたかもしれない。

海底大戦争(アイレム)

ち密に細部まで描きこまれたグラフィックが見るものを圧倒する。アイレムらしいシューティングである、ゲーム性のほうも世界観に合わせて、任意スクロールという一風変わったシステムとなっている。

ほかのゲームと違った世界観、ゲームシステムで、一本筋の通ったゲームに作り上げている点を評価したい。非常に視野の狭くなっている感のある今のゲーム界で、このようなタイプのゲームがヒットしたことは貴重である。

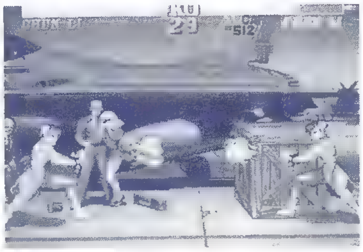


海底という題材を使ってここまでのゲームが作れるのは、アイレムならではだ。

第7回 読者が選ぶ ゲーメスト大賞'93

店から姿を消していった経緯がある。ストIIターボはコピー基板対策に一役買ったといえるだろう。この点も評価したい。

もちろんプレイヤーはカプコンに、大幅な変更が加えられたストIIシリーズの新作を期待していたと思う。確かにそれがプレイヤーの理想だっただろう。しかし、ストIIターボが対戦ゲームのブームを引き継いでいくという重要な役割を果たしたのは確かである。これらの点を踏まえて、特別賞にストIIターボが決定することとなった。（石井ぜんじ）



対ガイル対策か、遂に飛び道具を覚えた春麗。



スピードUPのため、相手の攻撃を返すのがなかなか難しくなった。

コズモギャング・ザ・パズル（ナムコ）

非常にシンプルかつ奥深い内容で、落下型パズルゲームの秀作と言えるだろう。

ただし独創的な内容のため、少しとっつきづらかったのが残念な点だ。見ただけでは今ひとつルールがわかりにくい。

それに加えて、ベストアクション賞に輝いたぷよぷよがほぼ同じ時期に重なったのは不運だった。

とはいえ、少ない構成要素で奥深い内容にするという、パズルゲームの王道を歩んでいる点は高く評価したい。かなりのめりこんだ人も多かったのではないだろうか。



ブロック・コズモ・ボールの3要素だけというシンプルな構成で、ここまで奥の深いゲームになっている。新しい感覚の落下パズルだけに、最初は難しく感じられるがやりこむにつれてだんだん進歩していくのがはまる理由か。

天地を喰らうII（カプコン）

今年度発売された奥行きのある1対多数型の格闘ゲームの中では、最も完成度が高くヒットしたゲームであることは言うまでもない。

キャラはすべて大型で、大きなボス敵が全部投げられるのが実に気持ちよい。1人でプレイするとかなり時間のかかるゲームであるが、プレイ感覚に爽快感があるため、飽きさせないゲーム性になっている。これといった欠点がなく、文句なく楽しめる作品である。ほとんど全員一致で、編集部特別賞の授賞が決定した。

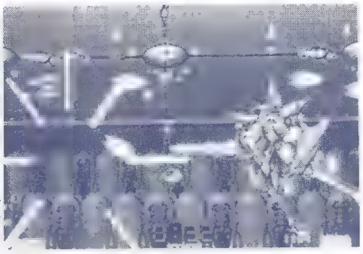


多人数プレイでワイワイ遊ぶのも面白かったゲームだ。

超時空要塞マクロスII（バンプレスト）

一定時間内にスコアを規定の点数とれればステージがクリアできるという、実に斬新なゲームシステムを採用している。さらにハイスコアを目指すためには、スタートからち密なパターンを組み上げていかなければならない。

しかし、そのかわり死ぬか生きるかという、シューティングの別の面白さが犠牲になっていることは否めない。編集部内で異論はあったが、1つのジャンルに片寄る傾向のある現在、独自のゲーム性を評価しての授賞となった。



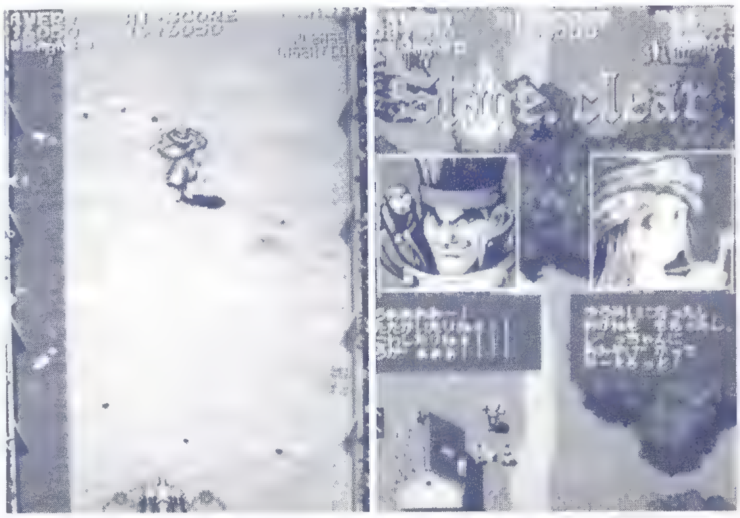
規定点数をクリアできれば何回死んでもいいというシューティングは今までなかった。

魔法大作戦（ライジング）

惜しくもベストシューティング賞は逃したが、本年度のシューティングの中では屈指の本格派である。

世界観はRPG風で、実に細部にわたって細かく描かれている。巨大忍者ツムジ丸からザコ兵士まで、作り手の熱意がひしひしと伝わってくる。

ゲーム的には実にオーソドックスで、やってみると昔の東亜プラン、雷電を思わせる正統派の薫りがする。新しいメーカーなので出回りが悪かったのが残念だが、次回作はさらに期待したいところだ。

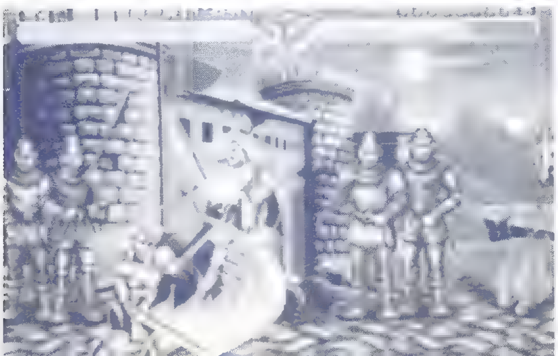


キャラクターの描きこみが実に細かいが、プレイすると本格派のシューティングなのだ。

ワールドヒーローズ2（ADK）

長く続いたストIIターボの、ヒットゲーム1位の牙城を崩した最初のゲームである。ゲーム的には、飛び道具のはね返し、投げ返しなど、ほかの対戦ゲームにはないシステムを組みこんでいる。

レベルの高いゲームなのだが、連続技がつながりすぎるためどうしても大味な対戦になってしまうという欠点がある。その点などについて、編集部で授賞に否定的な意見もあったことを付け加えておく。今後はさらにち密な対戦ゲームを期待したい。（石井ぜんじ）



対戦プレイがもう少し盛り上がればもっと評価が高かっただろう。

ここでも強さ爆発!

ベストアルバム賞

サムライスピリッツ

（ポニーキャニオン／サイトロンレーベル）

やはり上位にきたのは格闘系。ここでもサムライスピリッツがぶっちぎりのトップであった。



雰囲気づくりで一歩リード!

第1位になったのはサムライスピリッツ。このタイトルのものは基本的にVGMを集めたもの。ここに票を投じてくれた人は、家でもあの雰囲気を味わいたいという人でいっぱいだったようだ。

「静かな曲が多いので、CDで聴いたほうがいい」（東京都　加藤壮之介君）

サウンドというよりは、その場の音というイメージが強く、大きい音だらけではないというのもこのゲームの特徴といえる。

「じっくり聴くとまた違った感じがしました」（神奈川県　岡本英恵さん）

忘れてならないのがSE集。これもバッチリ入っていたことも第1位になった要因といえるだろう。

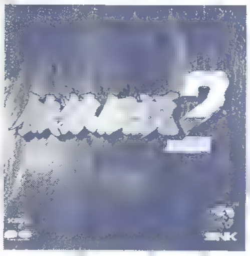
「カコン」と鳴る竹のSEを聴きまくれるのがいい（笑）」（和歌山県　木村智城君）

オリジナル版が上位へ!

餓狼2関係は今年度いくつか出ているのだが、その中で一番多くそして第2位に入ってきたのがオリジナル版を中心にした餓狼伝説2だ。

投票理由を見てみると、このキャラの曲が好きという人が特に多かったようだ。中にはこういう人も…。

「受験に行くとき、気合を入れるために聴いた」（東京都　矢野博俊君）



異色さがいい!

第3位に入ったは異色の格闘ゲームでVGMプラス、ボーカルアレンジ付きのワールドヒーローズ2が入った。

単体ですでに異色さが炸裂しているのでさらにアレンジとなるともうファンはたまらないところ。このあたりが入ってきた理由になるかな。

「あのアレンジバージョンのあやしげな歌声がステキー」（千葉県　後藤祥樹君）



4位以下は混戦状態!

締め切り直前で5位から4位へ浮上した龍虎の拳。そして5位になった企画ものCDではトップになった熱唱!!ストリートファイターII。

ここまでは格闘ものというのが今の時代を反映しているのがわかる。





そんな中にワルキューレストーリーフォーオーケストラが6位に入った!いまだ強い人気を保っていることがよくわかるよね。



7位は餓狼伝説イメージアルバム。キャラクターが好きな人にはたまらないCDになったようだ。



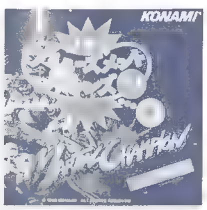
8位にようやくシューティングが入ってきた。ナムコのF/Aだ。ハウスミュージックをゲームに取り入れ、それが成功。家でゆっくり聴きたいと思わせたのがよかったようだ。



9位は、VGMアルバムの定番となったナイトストライカー・コンプリートアルバム。イメージの強いゲームは、CDでも成功するいい例であろう。



そして10位に入ってきたのがコナミ・アミューズメントサウンズ'93…夏。ようやくコナミという感じだが、コナミファンとしてはちょっとさびしい（私も）。



以上のような結果になった。今年もまた格闘ものでいっぱい。この状況はしばらく続きそうだ。ここらで一発シューティングがきてほしいと思うのは私だけではないはず（少数意見かな今では）。

リバイバルものもこれから注目していきたいね。

（ずるずる）

■ベストアルバム賞

1	サムライスピリッツ	ポニーキャニオン／サイトロンレーベル	135
2	餓狼伝説2	ポニーキャニオン／サイトロンレーベル	80
3	ワールドヒーローズ2	ポニーキャニオン／サイトロンレーベル	39
4	龍虎の拳	ポニーキャニオン／サイトロンレーベル	28
5	熱唱!!ストリートファイターII	ポニーキャニオン／サイトロンレーベル	27
6	Walküre story FOR ORCHESTRA	ビクターエンターテイメント	24
7	餓狼伝説イメージアルバム	ポニーキャニオン／サイトロンレーベル	23
8	ナムコ・ゲーム・サウンド・エクスプレスvol.7	ビクターエンターテイメント	22
9	ナイトストライカー・コンプリートアルバム	ポニーキャニオン／サイトロンレーベル	17
10	コナミ・アミューズメントサウンズ'93…夏	キングレコード／コナミレーベル	15

ネオジオパワー、一気に爆発
好きなメーカー賞 SNK

読者のナマの声だけが反映されるところが、真に価値あるメーカー賞なのだ。

驚異の躍進、SNK

今年度は、断トツでSNKが好きなメーカー1位に輝いた。1000点換算の指数で見ても、ナムコ人気の高かった第1回を上回る、歴代最高の点数を出している。これは画期的なことである。

確かに、今年度のSNKの躍進ぶりは目ざましかった。昨年度の龍虎の拳からひき続き、餓狼伝説2、サムライスピリッツ、餓狼伝説スペシャルと対戦型の大ヒットゲームを次々と生み出している。

しかし、この点数の高さはよいゲームを単に出していたという以上の要因が感じられる。1つには、SNKがネオ・ジオという独特のシステムを持っているという点である。最近では家庭でネオ・ジオを楽しむユーザーが着実に増えている。ネオ・ジオというシステムを考えたとき、SNKのネオ・ジオの餓狼伝説スペシャルというように、ゲーム人気が自然にメーカー人気に結びついていくのではないか。ネオ・ジオの着眼点のよさが、ここに至って強さを発揮してきたようだ。

また、サムライにしてもスペシャルにしても、キャラ設定が奇抜だったり、遊びの要素が大きく盛りこまれているのが目につく。国内の固定ファンを意識したこのようなゲーム作りが、プレイヤーの支持を大きくうけたのではないだろうか。

2位になったのは前回1位のカプコンである。今年度はストIIシリーズに頼る結果になり、大幅にポイントがダウンした。ストII人気で好きなメーカー1位に輝いたカプコンだが、ゲームの人気を完全にメーカー人気へと定着させるまでには至らなかった気がする。今後は、国内ファンを強く意識した、ウケ狙いのゲームを作ってほしいと思う。


満を持したスーパーストIIも、人気を挽回しきれなかった。

3位以下は群雄割拠

3位以下は1位、2位とはかなり点差が開く結果となった。メーカーの固定ファンがほとんどポイントを占めていると思われる。

3位のナムコは、昨年度の5位から順位をUPさせた。しかし、ポイントでは歴代最低になってしまった。今やかつてのナムコ全盛時代を知っている人間はほとんどいなくなってしまったのではないかと感じる。とはいえ、今年はナムコらしいゲームがいくつか出てきているので、来年に期待したいところだ。

4位にはセガが入ってきた。今年度はアウトランナーズ、ダークエッジをはじめとしてセガらしいゲームが出てきている。もともとても潜在パワーの大きいメーカーだけに、このあたりで筐体もの以外のヒットを狙ってほしい。そうすればプレイヤー人気につながっていくのではないだろうか。

5位のコナミは、今年度はやや不本意な年だったかもしれない。グラディウスシリーズのファン層は、徐々に薄れつつある。しかし、国内向けのゲームが出てきつつあるので、来年こそは期待したい。

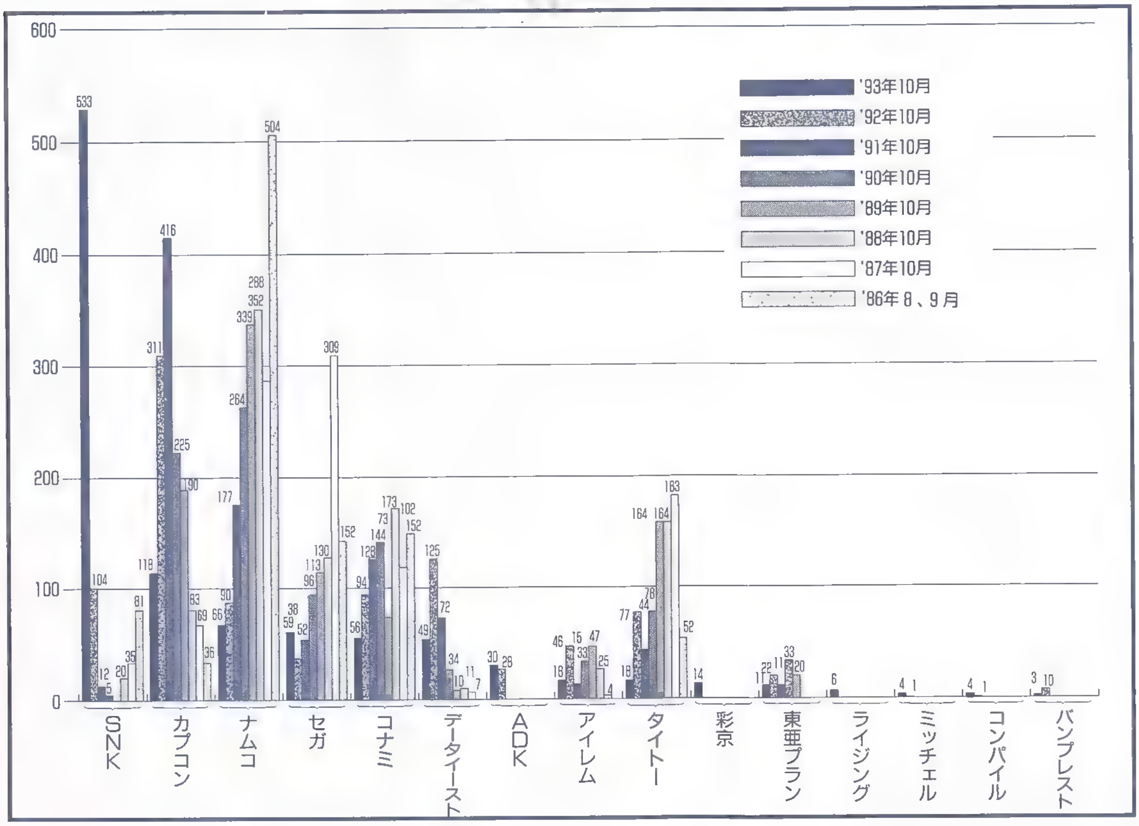
6位のデータイーストは、ファイターズヒストリーというヒット作があったにもかかわらず、2位から6位へと順位を下げてしまった。デコらしいゲームがグレイトラグタイムショーくらいだったのが響いたかもしれない。

7位はADK。この得票はすべてワールドヒーローズ2の支持票であると思ってもいいだろう。これをきっかけに、このシリーズ以外の作品でもがんばってもらいたい。

8位はアイレム、タイトーの2社が同点で並んだ。海底大戦争、グリッドシーカーというメーカー色の強い作品をこれからも出していってほしいと思う。

10位以下は、彩京、東亜プラン、ライジング、ミッチェル、コンパイル、バンプレストと続いている。1つでも人気ゲームを出せば、新しいメーカーでもここまで食いこんで来られることがはっきりわかる。バンプレストはタイトル数は多いのだが、好きなメーカーの得票は今ひとつ。このあたりでヒット作を出してメーカーイメージを確固たるものにしたいところだ。

(石井ぜんじ)



最優秀掲載店はこの店だ!!

ハイスコア最多☆獲得賞

今年1年の☆獲得数で決定!
ハイスコアにかけた情熱の結晶
しっかり受け止めたぞ!!



最多☆獲得賞に輝いたタイトーイン002スタジアムの皆様。

昨年のゲーメスト大賞から新設された「ハイスコア最多☆獲得賞」。前回は過去6年間の通算☆獲得数上位3店を表彰した。年度ごとに集計期間を設け、その期間中に獲得した☆数で争うようになったのは今年が初めてだ。

ご存じない方のために簡単に説明すると、☆というのは本誌「めざせ!ハイスコア」コーナーで全国1位の記録(4店以上の申請があった部門のみ)に与えられる栄誉で、その記録が出された掲載店に加算される。全国トップの証である☆をいくつ取ったか、それを掲載店別に競争するのが「☆獲得数争い」なのだ。

本年度最多☆獲得賞入賞の3店

見事、今年1年の☆獲得数争いを制したのは、大阪の**タイトーイン002スタジアム**。

スタートの2カ月こそやや出遅れたが、その後はパーフェクト2回を含む怒濤の快進撃を続け、5月号でトップに躍り出てからは一度も首位を明け渡すことなく、ダントツで最多☆獲得賞に輝いた。主な☆獲得機種は餓狼2、天地II、ワーヒー2、戦国エース、マクロスIIなど。

☆獲得プレイヤーもUGF氏、HURRICANE氏、PROFESSOR氏、京城屋氏、R・T氏、DGD氏ほか多数おり、プレイヤー層も群を抜いて厚い。

第2位は京都の**GAME'S WiLL**。

年度途中から掲載店に加入したためスタート3カ月のハンディがあったが、それをモノともせずはね返しての総合第2位は本当にお見事。主な☆獲得機種はファイターズヒストリー、アウトランナーズ、ストIIシリーズのザンギなど。

☆獲得のタイプは、(アウトランナーズの完全制覇こそあったが)一点集中型というよりは多岐にわたっての活躍が印象的で、UYK氏、NARK氏、WZH氏、TURKEY氏、ヅガ夫氏、GYO氏をはじめ多くのハイスコアラーが、それぞれの得意分野を手掛けているようだ。

第3位は東京の**荏原ゲームコーナー**。

通算☆獲得数でも286個と、トップを争っているいわば掲載店の名門。同店もどちらかというと、集中的に☆を稼いだのではなく、多機種での☆を地道に積み重ねてきた印象が強い。固め打ちなしでここまで上り詰めるには、並々ならぬ苦労があったに違いない。主な☆獲得機種は餓狼2、ナックルヘッズ、ファイターズヒストリー、餓狼SPなど。

ハイスコアラーはVAP氏、STR氏、SPT氏、MKZ氏、POW氏らで、上位2店に比べると人数的にはやや少ないようだ。

惜しくも及ばなかった☆獲得数上位店

4位は群馬の**ハイテクセガ高崎**。

入荷機種が偏りがちなメーカー直営店の宿命と闘いつつも、常にハイスコア争いの最前線で活躍してきた。あとわずかのところで入賞を逃したが、この悔しさをバネに、来年こそは授賞式に顔を出してほしい。

主なプレイヤーは新命明氏、ABN氏、大穴船長氏、ASH氏、いせえび勘太氏ほか。

5位は埼玉の**プレイランドスカイシアター**。

ワーヒーや餓狼シリーズ、マーシャルCなどで中心的存在となった。来年度もアクションの争いを熱くしてくれるだろう。

主なプレイヤーはJUN氏、STER氏、BUG氏、KLS氏、USA氏、魔王W氏、SP氏ほか。

6位は東京の**ノーベル&ヒノーズ下井草店**。

4月号まではトップを走っていたが、その後ややペースダウン。やはり入荷ゲームが偏ってしまうメーカー直営ゆえの苦労が大きかったようだ。

主なプレイヤーはひむ氏、まさし氏、HIR氏、YUJ氏、まいん氏、イエティ氏ほか。

7位は大阪の**プレイシティNASA杉本町店**。

前半はUCコップスや天地IIなどで快調に飛ばしていたが、中盤以降やや伸び悩んだ。最近はスーパーストIIで3部門を制覇するなど、復活の兆しを見せており、来年も再びトップ争いをおおいに盛り上げてほしい店だ。

主なプレイヤーはDEN氏、大阪なる氏、ZZZ氏、H・Y氏、ミキヲ氏、Xenom氏ほか。

8位は千葉の**八千代プレイランドカーニバル**。

同店にはどちらかというと、申請状況に左右される☆を追求するより、とにかく自分たちの取り組んだ機種は、とことん限界を突き詰めていこうという姿勢が強く感じられる。途中経過はともかく、最終的なハイスコアとなって記録されている同店からのスコアは、「夢の1-60万点」を突破した餓狼2をはじめ、獲得した☆数からは想像がつかないほど多い。

主なプレイヤーはKAZ氏、GACHAPIN氏、SATSUMA氏、高沢一成氏、FCM氏、MAR氏ほか。

9位は東京の**キャッスル&YOU²**。

通算☆獲得数ではトップを走る名門掲載店。同店もあまり☆にこだわることなく、究極のスコアをめざしているようだ。戦国エースの集計が一段落した今でも、ソニックウイングスの記録が更新されているのは驚異的。

主なプレイヤーはキャサ夫氏、かまし氏、KUMA氏、乱丸氏、しおしお君氏、AMI氏、BANちょ氏ほか。

10位は大阪の**タウンスポットプレイランド**。

龍虎の拳やHOOKでの活躍もあったが、やはり4キャラ完全制覇を遂げた魔法大作戦が光る。

主なプレイヤーはK・N氏、HKR氏、ZZ氏、ばるとりっ君氏ほか。

次回3月号からは新年度の戦いが始まる。今、すべての掲載店がスタート台に並んだところだ。今年度同様、熱のこもった獲得数争いが展開されることを期待しよう。

94年12月、ゲーメスト大賞の授賞式で会えることを楽しみにしている。(ゆ&ず)

「君こそゲーメスト」集計店別☆獲得数

順位	店名	本年度	過去累計
1	タイトーイン002スタジアム(東京)	89	179
2	GAME'S WiLL(京都)	61	61
3	荏原ゲームコーナー(東京)	51	286
4	ハイテクセガ高崎(群馬)	47	208
5	プレイランドスカイシアター(埼玉)	44	132
6	ノーベル&ヒノーズ下井草店(東京)	38	254
7	プレイシティNASA杉本町店(大阪)	30	110
8	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	29	65
9	キャッスル&YOU²(東京)	25	289
10	タウンスポットプレイランド(大阪)	21	55
11	ゲームセンターコパIII(神奈川)	16	83
12	チャレンジバンバン(愛媛)	15	55
13	ハイテクセガ金沢(石川)	13	55
14	チャレンジャー関大前(大阪)	11	53
15	モンキーハウス本館(福岡)	9	145
15	ゲームセンターUFO 4店集計(東京)	9	99
15	サブカルチュア(福岡)	9	40
15	ガリバー熊谷店(埼玉)	9	12
19	ホワイトハウス箱崎店(福岡)	8	16
20	イエローハット(愛知)	7	140
20	JOYCOM'S(福島)	7	12
22	ゲームプラザ(熊本)	6	152
22	池袋プレイランドラスベガス(東京)	6	18
24	プレイシティキャロット四日市店(三重)	5	5
24	ハイテクセガ神戸(兵庫)	5	5

本年度集計期間:93年2月号(92年11月集計)~94年2月号(93年11月集計)の13回

第7回 読者が選ぶ
ゲーメスト大賞'93

1993
年間ヒットゲーム BEST 100

対戦という新しい分野によるゲーム業界の発展

昨年の1位ストリートファイターIIに続き、今年はストリートファイターIIダッシュターボが頂点に立った。

1年間の集計期間のうち、4～12月号の9カ月間の長きにわたりインカムトップの座を守り続け、2位の作品の2倍ものポイントを獲得し、その圧倒的なパワーを魅せつけてくれた。

2位は餓狼伝説2。ついに月間トップの座に立つことはかなわなかったが常に高順位をキープし続けてきた。ストIIシリーズと並んで対戦格闘ゲームの火付け役となった作品だ。

3位は天地を喰らうII。昨年もキャプテンコマンドーが3位になっており、格闘アクションではカプコンが強い。

完成度が高く、演出面もQサウンドにより強化されているなど、今年の格闘アクションの中でも特に優れた作品であった。

4位はぷよぷよ。落ちモノパズルとしては久々のヒット作となった。見た目のとっつきやすさ、単純なルール、奥の深い連鎖と初心者から上級者まで幅広く支持された。

5位にはストリートファイターIIダッシュ。発売時期の都合上、昨年と今年とでポイントが割れてしまったとはいえ、これだけの成績を出せる実力はたいしたものである。

6位はサムライスピリッツ。従来の格闘にはなかった武器を持って闘うという斬新さが目を奪った。

個々のキャラクターに与えられた個性が強く表面に出ていて、キャラの魅力による人気も少なからずあった。

7位はワールドヒーローズ2。投げ返し、飛び道具のはね返し、デスマッチモードなど多くの試みがなされた。

1度だけではあるが、人気部門でストIIダッシュターボを抜き去りトップの座に輝いた実績は評価すべきだろう。

8位はバーチャレーシング。セガがポリゴンの技術の粋を結集して作り上げた作品。

タイヤのスリップマークが路面に残ったり、視点の切り換えができたりとポリゴンの特性を活かして視覚に訴えてきたところが一般人にもウケたのだろう。

9位は餓狼伝説スペシャル。わずか2カ月間の集計期間ながら年間ベスト10に割り込んできたというのがすごい。

やはり前評判の高さもさることながら、その評判の期待に応えているというところがこの快挙を生んだといえる。

10位は龍虎の拳。記録的なヒットを続けている100メガショックソフトの記念すべき第1作。

ズームイン、ズームアウト機能を使用し、大きいキャラが画面内を動き回るところはかなりの迫力であった。

上位10作品中9作品までが対戦可能なものとなっている。

昨今の傾向として、ゲームの出来はもちろんのこと、登場キャラたちの魅力もヒットを生み出す要因となっている。

空前の対戦ブームを迎えて急激に増えたゲーム人口をいかにとらえることができるかが、ヒットにつながるかどうかを左右することになるのであろう。

ともあれ、我らゲーマーが望むのはただ一つですよ。ね、メーカーさん♡

■年間ゲームベスト100

順位	ゲーム名	得点	メーカー名	順位	ゲーム名	得点	メーカー名
1	ストリートファイターIIダッシュターボ	8874	カプコン	51	ファイアースープレックス	217	SNK
2	餓狼伝説2	4367	SNK	52	得点王	200	SNK
3	天地を喰らう2	3527	カプコン	53	スーパーワールドコート	200	ナムコ
4	ぷよぷよ	3435	コンパイル/セガ	54	ダークエッジ	194	セガ
5	ストリートファイターIIダッシュ	2966	カプコン	55	テトリス	193	セガ
6	サムライスピリッツ	2834	SNK	56	フック	192	アイレム
7	ワールドヒーローズ2	2459	ADK	57	スーパーワースタ'92激闘版	184	ナムコ
8	バーチャレーシング	1748	セガ	58	クイズ人生劇場	178	タイトー
9	餓狼伝説スペシャル	1476	SNK	59	スーパーリアル麻雀PIV	178	セタ
10	龍虎の拳	1461	SNK	60	グリッドシーカー	176	タイトー
11	アウトランナーズ	1371	セガ	61	クイズクレヨンしんちゃん	174	タイトー
12	ストリートファイターII	1365	カプコン	62	ファイナルスターフォース	170	テクモ
13	スーパーストリートファイターII	1270	カプコン	63	スーパーワースタ'93	164	ナムコ
14	戦国エース	1155	彩京	64	セイブカップサッカー	161	セイブ開発
15	ファイターズヒストリー	1059	データイースト	65	クイズF-1 1，2フィニッシュ	152	アイレム
16	コズモギャングザパズル	995	ナムコ	66	クイズチャンネルクエスチョン	150	ダイナックス
17	マッスルボマー	925	カプコン	67	ダイエットGO!GO!	146	データイースト
18	ファイナルラップ3	896	ナムコ	68	アンダーカバーコップス	141	アイレム
19	リーサルエンフォーサーズ	759	コナミ	69	エアレスキュー	132	セガ
20	タントアール	662	セガ	70	クイズココロジー	127	テクモ
21	戦斧デスアダーの復讐	644	セガ	71	大王	116	アテナ
22	R-TYPE LEO	627	アイレム	72	バーニングライバル	112	セガ
23	魔法大作戦	602	ライジング	73	牌砦	110	メトロ
24	カプコンワールド2	550	カプコン	74	ガンネイル	110	NMK
25	エメラルディア	491	ナムコ	75	ワールドラリー	108	ガエルコ
26	ハットトリックヒーロー'93	487	タイトー	76	ナイトスラッシャーズ	108	データイースト
27	プレミアーサッカー	459	コナミ	77	シャドーフォース	107	テクノスジャパン
28	ニューマンアスレチックス	435	ナムコ	78	メジャータイトル2	103	アイレム
29	マーシャルチャンピオン	419	コナミ	79	サイバースレッド	102	ナムコ
30	V-V	407	東亜プラン	80	四川省II	102	アイレム
31	ソニックウィングス	402	ビデオシステム	81	スーパーワースタ'93激闘版	99	ナムコ
32	キャディラックス	393	カプコン	82	雷電	99	セイブ開発
33	F/A	364	ナムコ	83	サイバトラー	98	ジャレコ
34	ドギューン	356	東亜プラン	84	ソルダム	96	ジャレコ
35	超時空要塞マクロスII	349	バンプレスト	85	コラムス	95	セガ
36	クイズ学問ノススメ	320	コナミ	86	ソニックザヘッジホッグ	93	セガ
37	超時空要塞マクロス	319	バンプレスト	87	フィグゼイト	92	東亜プラン
38	ガイアポリス	311	コナミ	88	ナイトストライカー	90	タイトー
39	ナックルヘッズ	292	ナムコ	89	熱闘！激闘！クイズ島	87	ナムコ
40	ワールドヒーローズ	289	アルファ電子	90	キャプテンコマンドー	86	カプコン
41	スーパー上海	288	HOT・B	91	エクスパニア	85	ナムコ
42	海底大戦争	283	アイレム	92	ダイノレックス	84	タイトー
43	コカコーラ鈴鹿8アワーズ	271	ナムコ	93	バース	82	カプコン
44	機動戦士ガンダム	269	バンプレスト	94	ウルトラ闘魂伝説	80	バンプレスト
45	パニッシャー	266	カプコン	95	クイズ早押し王座決定戦	77	ジャレコ
46	達人王	265	東亜プラン	96	おいしいパズルはいりませんか	76	サン電子
47	ボンバーマンワールド	260	アイレム	97	ウルフファング	75	データイースト
48	SDガンダムネオバトリング	258	バンプレスト	98	ザ・グレイトラグタイムショー	72	データイースト
49	ぐっすんおよよ	242	セガ	99	ゼロチーム	67	セイブ開発
50	スーパーワースタ'92	220	ナムコ	100	ガンバスター	65	タイトー

注1） 本誌「ヒットゲームBEST100」欄において、毎月全国の約80店のゲームセンターからヒットゲームのアンケートをいただいております。1位10点、2位9点…10位1点として計算。本票はその12カ月分（'92年11月～'93年10月）の合計です。なお、この表では麻雀ゲームとピンボールは集計されておりません。
注2） プレイヤー人気部門とインカム部門に分けましたので、総得点は両部門を合計し2で割ってランキングしました。
注3） 毎月集計点に変動（70～90店）があるので、100店分の得点に換算しなおしております。

ヒットゲームBEST10
プレイヤー人気中心

順位	ゲーム名	メーカー名	得点
1	ストリートファイターIIダッシュターボ	カプコン	8609
2	餓狼伝説2	エス・エヌ・ケイ	5116
3	天地を喰らうII	カプコン	4008
4	ぷよぷよ	コンパイル/セガ	3428
5	サムライスピリッツ	エス・エヌ・ケイ	2860
6	ストリートファイターIIダッシュ	カプコン	2611
7	ワールドヒーローズ2	ADK	2599
8	餓狼伝説スペシャル	エス・エヌ・ケイ	1554
9	バーチャレーシング	セガ	1467
10	龍虎の拳	エス・エヌ・ケイ	1333

インカム中心

順位	ゲーム名	メーカー名	得点
1	ストリートファイターIIダッシュターボ	カプコン	9140
2	餓狼伝説2	エス・エヌ・ケイ	3618
3	ぷよぷよ	コンパイル/セガ	3443
4	ストリートファイターIIダッシュ	カプコン	3320
5	天地を喰らうII	カプコン	3046
6	サムライスピリッツ	エス・エヌ・ケイ	2808
7	ワールドヒーローズ2	ADK	2318
8	バーチャレーシング	セガ	2028
9	ストリートファイターII	カプコン	1692
10	龍虎の拳	エス・エヌ・ケイ	1588

祝!ゲーメスト大賞受賞

サムライスピリッツキャッチアップ

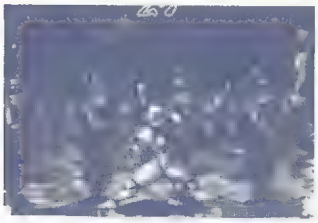
サムライの出会いと、攻略の思い出を、今熱く語ろう。

担当：石井ぜんじ

今年度のゲーメスト大賞を受賞したサムライスピリッツ。大賞受賞を記念して、ゲーメスト編集部とサムライスピリッツとの出会いを、簡単にまとめてみよう。

サムライスピリッツを最初に見たのは、SNKから送られてきた数点の写真だった。このころ、すでに餓狼伝説の続編やストIIシリーズの新作のウワサがささやかれていたため、サムライスピリッツはあまり注目されていなかった。

しかし、写真を見たとき、頭の中にピピピと感じるものがあった。グラフィックはなかなかだ。これは一度、実物をプレイせねばなるまい、と。



やっぱり服部半蔵はかっこいい！

そして6月のある日、大阪まで取材に出かけることになった。そして画面を見て、説明を聞きながらプレイするに及んで、自分の予想以上にすごいゲームだということが徐々にわかり始めた。

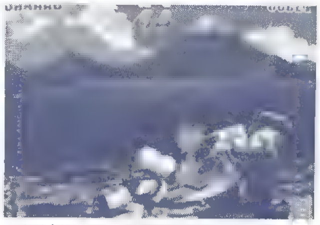
まず驚いたのが、服部半蔵である。コマンド入力で分身の術やうつせみが使えるのには感動した。こいつはカッコいい。何で今までこんなことを考えつかなかったんだろう。

また、ナコルルにも感心した。タカをとばすだけでなく、タカにつかまって移動したり攻撃したりするというのは、今までの対戦格闘ゲームでは想像もできなかったことだ。あまりにも素晴らしい。

取材に一緒についていったYOU・Aは、まず覇王丸を選んだ。波動拳、昇龍拳に近い操作が気にいったのだろう。しかし、その場ですぐ恐るべき立ち大斬りを発見してしまった。なにこれ、当たればこんなに減るじゃん。これだけ出してればいいんじゃないの？

その後、それだけでいいってものじゃないことはわかったが、この発見から最後まで覇王丸の立ち大斬りには苦しめられることになったのだ。

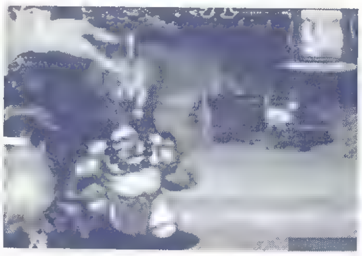
最初は感動のあまり、絶対に半蔵（しかも黒）を使おうと決めていたのだが、発売されると結局私は柳生十兵衛を使うことになった。半蔵をC・LANほか多くの編集部員にとられてしまったことと、あの「はっはっはっ…」という笑い声の魅力に勝てなかったからだ。



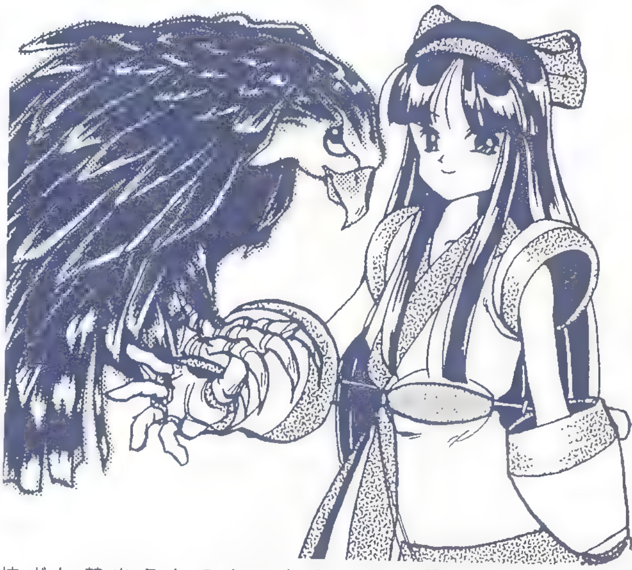
これだよ、これ。奇声をあげるのやめて～。

対CPU戦は、編集部に初めてサムライのカセットが届いたとき、クリアするまでにとて～も苦労したのを覚えている。50～80回は継続しただろうか…。しかし、やればやるほど道がひらけてきて、結局全キャラ1コインクリアすることができた。ただ難しいだけでなく、敵の動きがよく考えられているなと感心したものである。

対戦プレイのほうは、最初のうちは忍者が相当強かった。しかし、すぐにシャルロットがあまりに強いのが発見され、編集部員がみんなシャルロットをやりたがらないという現象が起きていった。



対CPU戦は最初、王虎を使って苦労した。今や爆転法だけで楽勝なのに。



最初から最後まで恐れられていたのが覇王丸である。怒りの一撃があまりに強力で、それだけで初期に黄金時代を築いた。一時期、ワンパターンの攻めになり地位は低下したが、相手の攻めに対応して再び浮上。爽快かつ恐ろしいキャラであることはずっと変わりがない。

半蔵、ガルフォードはほとんどのライターが使っていたのではないだろうか。やりこむにつれてガルフォードを使う人が増えはじめ、いかに犬をカッコよく使えるかを皆が競いあっていた時期があった。しかしその分ほかのキャラもガルフォードに免疫ができ、技を華麗に駆使してもどんどん分が悪くなっていったのが残念である。それでも編集部のガルフォード使いたちは、守りに入らずひたすら攻めを追求していった。

私はというと、ぴぐと2人でひたすら柳生十兵衛をプレイしていた。十兵衛は最初弱いと自分でも思っていたのだが、だんだん勝てるようになってきた。もしや、こいつ強いキャラなのでは?と気づいたときはすでにキックで跳び込みカツカツピシピシ状態。対空技もジャンプ攻撃で補い、快進撃を続けることになった。



ジャンプ大斬り→立ち大斬り→犬の3段攻撃が気持ちよい。

その快進撃を止めたのが覇王丸であった。そんなに不利とは思わないが、正確な返し技と立ち大斬りに最後まで苦しめられることになる。

十兵衛には相性が悪いが、編集部のKALのタムタムはなかなか強かった。あの歩き方と勝利の踊りに魅かれた彼は、最初からずっとタムタム使いに徹していた。シャルロットを苦しめるのを得意にしていて、よくあの使いづらいキャラをここまで使いこなすなあと感心したものである。



やっぱり私が使うのは柳生十兵衛。笑いとセリフが最高だ。

しかし時は流れ、餓狼伝説スペシャルとスーパーストIIが発売されると、ライターもこの2つのゲームの攻略に追われることになった。そしてなかなかサムライで遊ぶヒマがなくなってしまったが、時おり対戦で遊ぶとサムライがいかに面白いか再確認することになる。

私自身、サムライは本当に好きなゲームだし、このゲームのことはずっと忘れないだろう。いつか、全キャラ違うキャラでサムライの続編が出たらいいな、と思う今日このごろである。

サムライ驚異現象 Selection2

今回は奥義爆炎龍分身と、八相発破無限段を紹介。どちらも負けず劣らず恐ろしい技だ。

担当：石井ぜんじ

▼秘奥義 爆炎龍分身

この技は、爆炎龍を出した直後に分身の術を使うと、爆炎龍がガードできなくなってしまうという恐るべき技である。

なぜガードできないのか？ 実は分身の術を使うと、使った側の実体がなくなるため相手を確認できなくなってしまう。そのため、爆炎龍が近づいてきてもガード方向が決められず、くらってしまうことになるのだ。

そこで、起き上がりにこの技を重ねられるとガードできないため、無条件でくらってしまうことになる。もしかして、これを繰り返せばハマってしまうのだろうか。いやしかし、現実はなかなかうまくいかないのである。

この技を成功させるには、相手との距離がかなり必要になる。小爆炎龍を出したあと、相手に爆炎龍が当たる前に硬直が解けなければならないからだ。硬直が解けたら、すぐ分身が出るようにコマンド入力。これで相手は爆炎龍をガードすることができなくなる。起き上がりにめりこんでいれば、ジャンプでかわすこともできない。

さて、連続ではめ続けるには、爆炎龍で燃やしたあと分身の術が実体化するまで持たなければならない。そして、すぐバックジャンプか後方ダッシュして間合いを離すのだが、どうも再び間合いを離す時間がなさそうなのだ。もちろん間合いだけ離しても、ためていなければ爆炎龍は出ない。連続してはめるのは、どうも無理なようだ。

●爆炎龍分身の実戦的使い方

確実に燃やせるのが、爆炎龍を遠くでくらって倒れてくれた場合。このときは起き上がりに爆炎龍分身を重ねることができる。しかし、爆炎龍を意味なく遠くでくらってくれるやつは少ない。そこで、近くで爆炎龍が当たったらバックジャンプしてためて爆炎龍分身を出すと、起き上がりに重ねやすい。

完全に重ねることは難しいが、大のモズ落としを決めたあとも間合いが離れるので狙うことができる。モズ落としを決めたあと、少し後ろに下がって爆炎龍を出すとよい。この場合は完全に重ねられないので、ジャンプでかわすことができる。



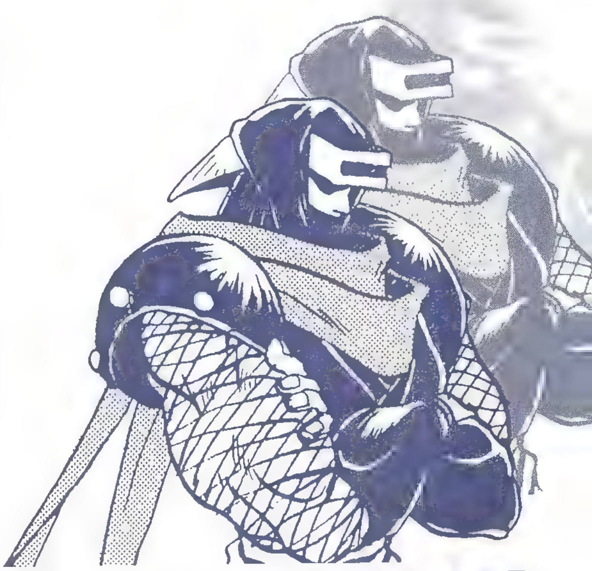
まず離れて小爆炎龍を出す。距離はズームアウトさせてできるだけ離れる。



そして硬直時間が解けたらすぐ分身。これで爆炎龍をガードできなくなった。



大のモズ落としを決めたら狙ってみよう。しかしジャンプされるとかわされる。



▼驚異の連続技 八相発破無限段

柳生十兵衛の八相発破を、画面の端近くで出すと連続で何発もくらうことがある。これを、比較的簡単に連続してたくさんくらわせる方法がわかったので紹介しよう。実戦ではちょっと使えない方法で、やられるほうの協力が必要だ。

まず、犠牲者を画面の端に立たせる。そうしたら、二ツ角羅刀で走っていきガードさせて、ボタン連打で着地と同時に小の八相発破を出す。これをガードせずにくらえば無限段の完成だ。

無限段が決まり始めると、小の八相発破が全部決まるまで犠牲者は逃げることができない。たいていは9割ほど体力を奪ったところで終わるが、運がいいとこれだけで終わってしまう。最高で23段くらって終わってしまったのを編集部で確認している。

対戦で狙ってできるものではないが、家にネオジオを持っている人などは一度試してみてはどうだろう。



まず二ツ角羅刀をガードさせて…。



着地での小の八相発破を出す。忍者以外はまったく逃げられずくらい続ける。



編集部座談会

'93年のベストゲームはこれだ!!

大人気の対戦格闘系を中心に、優れた作品が数多く見受けられた1年だった。



出席者

石井ぜんじ
YOU・A
ずるずる
C・LAN
N・O
KAL
RIK君
ぴぐ
いなりん
もも
H・GLD
立衆多
ACE
DS1
SHIN落合
さわたり(司会)

さわたり…今年はサムライスピリッツが、大賞を含め6部門で賞を獲得しました。これは一昨年のストII以来の大快挙です。

C・LAN…着実に票を集めていたので伸びるだろうと思っていたけど、まさかこれほどとは…。餓狼伝説スペシャル、スーパーストIIという強敵を押さえて1位になったのはすごいです。

ACE…今までの対戦格闘は素手で闘うタイプのものが主流だったけど、その中にあって刀で斬り合うという対戦方法が独特で斬新でした。

ぜんじ…対戦方法、世界観などの独自性から、「今までのゲームとは違う」という印象を与えていたと思います。これが、プレイヤーをサムライにひきこむ大きな効果を果たしたのではないでしょうか。

いなりん…普通の対戦格闘モノと違うから、かえって一般の人たちが遊びやすかったという点は見逃せないと思います。ターボなんて、前からやっている人にはなかなか勝てないですから。

DS1…2位の餓狼伝説スペシャルは、やっぱり餓狼伝説2と票が割れてしまったのが惜しかったですね。

C・LAN…餓狼伝説スペシャルを完成されたゲームと見るか、バージョンアップ版だから元祖の餓狼2を評価するかで分かれたのでしょう。

KAL…スーパーストIIは思ったほど票が伸びなかったですね。やっぱり単なるバージョンアップでなくて、革新的な対戦ゲームを求めているということじゃないですか。プレイヤーは飽きっぽいですから。

ぴぐ…サムライを筆頭に今年も対戦格闘が強かったわけですが、よく見ると大賞の1位から8位まで、全部対戦のできるゲームなんですよね。VSコンピュータから、VS人間の構造に確実に変わってきていますよ。

C・LAN…シューティング系に票が入っていないのは時代が変わったのかな。残念ですね。

さわたり…それでは各部門賞についてみていきましょう。まずベストシューティング部門から。

ぜんじ…戦国エースは気軽に遊べるゲームで、ボンバーをどこで使うかなど戦略的な面白さがありますね。しかし、やられたときにいまひとつ納得がいかないゲーム性がちょっと気になります。

RIK君…確かに普通のシューティングと感覚が違うね。点数を追求すると妥協できないゲームだし。普通のシューティングと比べなければ面白いゲームなんじゃないですか。

C・LAN…戦国エースは、バンプレストが販売をやっていて、ほかのシューティングと比べて出回りがよかったのが強味だったと思います。

立衆多…今年は戦国エースにしろ、魔法大作戦にしろ、人物キャラの設定がなされているシューティングが強かったですね。

ぜんじ…キャラのよさは評価の対象になるけど、シューティング本来のゲーム性をもっと評価してほしいと思います。

KAL…F/Aは本誌であまり扱っていなかったのに、純粋にゲームの質だけで上位に食いこんでいます。大健闘ですね。

C・LAN…全体的に、八ガキを見ていて目についたのが、シューティングを見てない・やってない・嫌いという人が多かったことです。格闘ブームだからしかたがないかもしれないですが、残念ですね。

さわたり…今回設定された、







読者がNo.1ゲームに選んだのは、サムライスピリッツだった。

総評 ゲームジャンルの2極化を考える

石井ぜんじ

対戦ブーム最高潮に

今年度も対戦格闘ゲームは強かった。昨年度までは、奥行きのある一対多数型の格闘ゲームが多かったが、今年ヒットしたのは天地を喰らうIIタイトルのみ。今では格闘ゲームと言えば、まず対戦型のゲームを指すようになってきている。

対戦型のゲームのブームは、パズルゲームのぷよぷよのヒットに象徴的に示される。ぷよぷよは落下型のパズルゲームではあるが、対戦プレイを前提として作られたゲームである。CPU戦でさえ相手キャラと闘うという点が、今までのパズルゲームにない特徴だった。

その点を考えると、今年度は対戦プレイがますますクローズアップされた年であり、闘う自分、相手のキャラクターの魅力がゲームの人気に大きく影響を与えるようになってきた年でもあると言えるだろう。

なぜこのように変わってきたのであろうか。ストIIの大ヒットが大きな原因だが、それ以外の要因を少し考えてみたい。

私は、ストII以降の対戦ブームは、家庭用ゲームの伸び悩みと共に起こってきたような気がする。確かにストIIはスーパーファミコンに移植されヒットしたが、その面白さは本来家庭用のものではないと思う。

対戦プレイは、不特定多数の人間が集まるゲームセンターで、対戦台でプレイして最大の面白さが発揮されると思う。もちろん家庭用でも5〜6人友人の家に集まって、ワイワイやれば面白い。しかし行きつけのゲームセンターなら集まりやすいし、多少の緊張感がゲームをさらに面白くする。

また、対戦格闘ゲームは現在のゲームセンターのハード、ソフトの能力を最大限に発揮したところに成り立ったゲームである。たとえ移植したとしても、ゲームセンターにある本物の面白さには及ばない(ただし、ネオジオはまったく同じものを家庭用に持ちこめることになる。これはネオジオの大きな強味だろう)。

このように、対戦プレイの面白さは今までの家庭用のゲームにはなかったものだった。そのため、家庭用ゲームになかった面白さにプレイヤーが魅かれていったのは、当然の成り行きだったと思う。

新たなゲームの可能性を目指せ

しかし、ここまで対戦格闘型ゲームがヒットしてしまうと、ほかのジャンルのゲームがかなり作りにくくなってきているのも事実である。対戦プレイはインカムの時間効率がとてもよく、ほかのジャンルのゲームではなかなか対抗できない。どうしても、各社共に同じものを作っていかざるを得ない状況に追いこまれている。だが、同じジャンルのゲームであればあるほどゲームの良し悪しは明確になるので、結局短命に終わってしまう結果となっている。

一方、もともと対戦格闘ではかなわないと思っているソフトメーカーは、一般的と言われる縦スクロールシューティングへ挑戦を試みる。クイズもの、スポーツものを除けば、対戦格闘ゲームと縦スクロールシューティングという2極構造がはっきりしてきたと感じる。

このようなゲーム業界の状況は、必ずしもよいものとは思えない。そもそもゲームには歴史上さまざまなジャンルがあったわけだし、だからこそ奥が深いものだったと思う。同じタイプのゲームは、どんなに工夫してもいつかは飽きられてしまうのではないだろうか。

確かによくできた対戦型格闘ゲームは面白い。しかし、ちゃんと作れば、ほかのジャンルのゲームはとても目新しく斬新に見えるはずだ。多少のリスクがあることは否めないが、ジャンルにこだわらずに本当に作りたいゲームを作っていってもらいたいと思う。

対戦格闘部門についてはどうでしょうか。

KAL…大方の予想通り、SNK・カプコンの対戦ゲームは強かったです。一方ダークエッジなどは、根強いファンに支えられたという感じですね。ストIIに関しては、対戦ゲームとして見たらスーパーストIIよりもあえてターボを選ぶ、という人も目につきました。ターボのゲーム性を評価する人も多いということですね。

N・O…今回は対戦・協力の要素が、アクション部門にも強く影響しているようです。ひとりでやるより、みんなでやろうぜ、みたいな。

C・LAN…ぷよぷよも対戦が面白いゲームでしたね。家庭用でも人気のゲームだし、「○○君の家でやりこんだぷよぷよ」にみんな票を入れたんでしょう。

YOU・A…純粋なアクションとは言えない、ぷよぷよがのし上がってきたのはすごいですね。

RIK君…ガイアポリスも2人プレイがもっと面白ければ、もっと人気が出たんじゃないでしょうか。

KAL…その点、天地を喰らうIIは多人数プレイが面白いし、ゲームの流れがガイアポリスより流動的に感じられるところがよかったと思います。

ずる…グラフィックでも、対戦格闘ゲームの人気が大きく影響した結果になりましたね。背景などのグラフィックより、キャラクターで選ばれたんじゃないかな。

さわたり…4位以下の作品のほうが、トータル的にグラフィックを評価されている気がします。

いなりん…今年度もやはり、絵がきれいなゲームと技術的に斬新なグラフィックの2つの評価のしかたがありますね。

ぜんじ…ダークエッジが技術的な評価、海底大戦争は絵を評価ということですか。

落合…VGM部門ではサムライがトップ。曲自体はさほど斬新とは感じないのですが、和風というクセのあるジャンルが目新しくアピールしていたようです。

ぜんじ…サムライに関しては、効果音を含めた雰囲気づくりがうまかったと思いますね。

RIK君…ベスト演出賞に輝いたのは、その点だと思います。また、ガイアポリスが演出で3位に入ってきたのは健闘したなと思います。ゲーム自体、演出に頼り過ぎたという印象がありますが。

逆に対戦格闘モノは、画面の進行に制限があるので演出方法に限界がありますね。

ぜんじ…対戦格闘だと、フスマが開くぐらいしかできない。技術力が上がっているのに演出にその技術を生かし切れないのは残念です。

N・O…最後はメーカーに関してなんですけど、これってメーカーのイメージよりも出した作品の評価がストレートに反映されていますね。

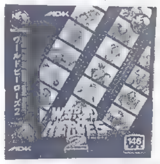
KAL…今回、上位に入ってきたメーカーでも、次回大きく順位を落とすこともありうるというわけですか。

ぜんじ…SNKはキャラクターを軸に、ゲーム、MVS、直営店をうまくからませて売りこむことに成功したようです。つまり、作品とメーカーのイメージを結びつけてブランド化したと。今後SNKはどう動いていくのでしょうか。ほかのメーカーの動向と共に注目していきたいと思います。次回が楽しみですね。

来店レンタル可
ローン取扱

通信販売 **NEO·GEO** 専科

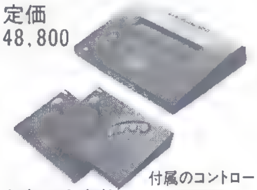
会員募集中
フリーダイヤルOK



定価
28,000

ワールドヒーローズ2
Ⓝ20,800 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000

餓狼伝説 SPECIAL
23,500円(税·送料込)



定価
48,800

ネオジオ本体　付属のコントローラーは1本です。
Ⓝ TEL特価 Ⓞ 27,000 Ⓚ 17,000



定価
28,000

サムライスピリッツ
Ⓝ22,400 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000



定価
28,000

ファイヤースプレックス
Ⓝ9,800 Ⓞ9,300 Ⓚ6,000



定価
28,000

餓狼伝説2
Ⓝ22,400 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000



定価未定

餓狼伝説スペシャル
Ⓝ未定 Ⓞ未定 Ⓚ未定



定価
23,800

ニンジャコマンドー
Ⓝ19,000 Ⓞ13,500 Ⓚ8,700

戦国伝承2	定価25,000円	ファイヤースープレックス	定価28,000円	餓狼伝説2	定価28,000円	餓狼伝説スペシャル	定価未定
クイズNG	定価21,800円	得点王	定価23,000円	ASOⅡ	定価18,800円	サムライスピリッツ	定価28,000円
ラストリゾート	定価22,800円	龍虎の拳	定価28,000円	ニンジャコマンドー	定価21,800円	ベースボールスターズ2	定価23,800円
スラッシュラリー	定価23,800円	8マン	定価21,800円	サッカーブロール	定価21,800円	フットボールフレンジー	定価23,800円
あしたのジョー	定価19,800円	キンズオブモンスターズ2	定価25,800円	2020スパーベース	定価21,800円	クロスソード	定価21,800円

ネオジオソフト各種在庫たくさんあります/お電話下さい。	新品販売価格	中古販売価格	中古下取価格
	定価の**80**%	定価の**57**%	定価の**35**%

※ネオジオ 7,300、9,300円均一中古ソフト有
※代引送料は、何本でも500円のみご負担下さい。(SFC)は800円
※一部人気・不人気により相場の変動があります
※業務用別途・消費税別 N新品 O中古 K買取

NEO-GEOマニアの為のコレクション
マニアックフィギュア



1/8 不知火舞 ¥5,500 発売中
1/8 キャミィ
1/8 ナコルル
1/6 不知火舞
1/8 テリーボガード
} 好評予約受付中!!

ゲームCD·ビデオ·グッズ

ワールドヒーローズ ワールドヒーローズ2	ビデオ LD	¥4,800
餓狼伝説スペシャル 超絶武闘会	ビデオ LD	¥6,000
餓狼伝説アニメ	ビデオ	¥7,800
サムライスピリッツ	ビデオ	¥7,000
餓狼伝説2最強バトル	ビデオ	¥6,000
サムライスピリッツ	CD	¥1,500
餓狼伝説バトル	CD	¥2,800
ワーヒー2イメージ	CD	¥2,500
ストⅡコレクターBOX	CD ビデオ	¥14,800

※グッズの代引送料は3,001円以上500円、3,000円以下800円
※グッズは定価販売となります。



新品
MVS-25
人気ソフト1本付!!
Ⓝ¥468,000(税·送料込)
Ⓞ¥348,000(税·送料込)

新作発売日着
予約は1年前より受付
送料500円のみ

〒480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)
マガジン·ガレージ
☎0587-92-0808 FAX 92-1530

安心の
料金着払
システム

来店レンタル可
ローン取扱

通信販売 NEO·GEO 専科

会員募集中
フリーダイヤルOK



餓狼伝説 SPECIAL

23,500円(税・送料込)
好評発売中



超人気
まちがいなし

龍虎の拳2

予約特価23%OFFにて受付中

龍虎ファンは
即予約下さい

新春プレゼントキャンペーン

1/1〜2/28期間中お買い上げのお客様の中から抽選にて、ビデオテープ・CD等グッズをプレゼントいたします。当選のお客様には、発送をもって発表にかえさせていただきます。(20名)

一日最大10,000件の処理能力を誇る配送センター完成



新作発売日着
予約は1年前より受付
送料500円のみ

〒480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)
マガジンガレージ
☎0587-92-0808 FAX 92-1530

安心の
料金着払
システム

実績の12年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

恒例の年始バーゲンセール開催中　◇在庫10000枚◇　コンボメンバーズには（コンボ所有者）各種特典あり。　基盤の修理も承ります。

アイレム
- R-TYPE 8K
- R-TYPE Ⅱ 7K
- トンマ・怪傑ヤンチャ丸 各5K
- Xマルチプライ 15K
- ギャロップ 7K
- ドラゴンブリード(5K) 10K
- エアデュエル（4K） 8K
- イメージファイト(4K) 8K
- 大工の源さん・剣豪 各8K
- ガンホーキ 13K
- ガンフォース 10K
- R TYPE レオ 18K
- カプセルインベーダー 48K

アルファ
- カイロスの館 5K
- エキサイティングサッカー 3K
- フラワー 5K

SNK
- サスケVSコマンドー 48K
- スカイソルジャー 8K
- ギャングウォーズ 10K
- 航空騎兵物語 6K
- 脱獄 8K
- 名人戦(将棋) 10K
- スカイアドベンチャー 18K
- ネオジオMV-1 基盤 78K
- 業務用カセット 各種あり格安

カプコン
- ドカベン 5K
- カプコンベースボール 3K
- バルガス 10K
- 1942 6K
- 1943 15K
- ラストデュエル 15K
- 魔界村・アレスの翼 各20K
- サイドアーム・ソンソン 各10K
- SF-1 18K
- SF-Ⅱ 12K
- SF-Ⅱ ダッシュ 20K
- 〃 海外版 18K
- 〃 ターボ 70K
- スーパーストⅡ 大特価
- キングオブドラゴンズ 28K
- キャプテンコマンドー 35K
- ナイツオブザラウンド 25K
- マッドギア 10K
- マッスルボマー 70K
- 天地を食らう Ⅱ 65K
- 戦場の狼 12K
- ファイナルファイト 20K

コナミ（ハーネス付）
- グラディウス -12V付25K
- グラディウスⅡ 25K
- グラディウスⅢ 20K
- クライムファイター 10K
- シンプソンズ 30K
- コントラ・TMNT 各12K
- バンクショット 5K
- サプライズアタック 3K
- パロディウスだ 15K
- ハイパーオリンピック 10K
- 魔獣の王国 58K
- 出たな ツインビー 15K
- ビットファイター 18K
- A-JAX・サラマンダ 各25K
- ゼクセクス 18K
- スーパーバスケット 3K
- ロードファイター 5K
- フロッガー 5K
- ローラーゲームス 8K
- ファイナライザー 8K
- サンダークロス 2 28K
- メインスタジアム 10K
- リングの王者 6K
- マンハッタン24分署 7K

ジャレコ
- エクセリオン 5K
- セイントドラゴン(8K) 12K
- エクセライザー・P-47 各10K
- マカイ伝説・E, D, F, 各8K
- 銀河任侠伝 20K
- プラスアルファ 18K
- ファンタズム (5K)10K

セガ
- ファンタジーゾーン(6K)12K
- タイムスキャナー B 18K
- エイリアンシンドロームB 32K
- テトリス16B (5K) 10K
- スケ番じゃん士竜子 B 20K
- ゴールデンアックス(6K)12K
- シャドーダンサー (7K)16K
- エイリアンストーム(5K)12K
- ムーンウォーカー (7K)16K
- D, D, クルー (5K)12K
- ボナンザブラザース 10K
- クラックダウン 20K
- ゲイングランド 58K
- ラフレーサー(S付=1ケ)25K
- コラムス 20K
- コラムスⅡ(対戦) 6K
- モンスターランド 15K
- アッポー・ ペンゴ 各12K
- ダイナマイトダックス 38K
- コットン 15K
- ヘッドオン 未使用品 58K

タイトー
- スペースインベーダー 65K
- THE 26TH Z 3K
- エクスターミネーション 13K
- 奇々怪界・ジャイロダイン 各7K
- メイズオブフロット 5K
- 飛鳥&飛鳥・タイガーヘリ 各5K
- ガルメデス 12K
- バブルボブル 20K
- 大旋風(海外ROM付) 5K
- 地獄めぐり 8K
- レインボーアイランド 22K
- カダッシュ(海外ROM付)10K
- ワードナーの森 8K
- ドクタートッペル探検隊 6K
- ハレーズコメット 10K
- ベンベロベー 25K
- アルカノイド センサー付 5K
- ファイティングホーク 6K
- 中華大仙 5K
- 功里金団 6K
- スーパークイックス 10K
- ヒットジアイス 15K
- 特殊部隊 UAG(海外) 18K
- エレベーターアクション 10K
- ライディングファイト 48K
- 飛翔鮫(F. SHARK) 5K
- 陸海空・インセクターX 各8K
- リターンオブインベーダー 12K
- ホラーストーリー 10K
- チャイニーズヒーロー 5K
- 究極タイガー・侍日本一 各10K
- ヴォルフィード 12K
- スラップファイト 10K
- マスターオブウェポン 10K
- チャンピオンレスラー 3K
- F2マザー (大基板)25K
- F2-SUB
- メタルブラック (25K)
- ダイノレックス (10K)
- デットコネクション (5K)
- トキメキチャート (3K)
- ドリフトアウト. ルナーク. サンダ－FOX. 麻雀クエスト… 各3K
- MJ-12. 忍者KIDS. 地球防衛軍. ゆうゆのクイズ… 各2K
- クイズHQ. クイズクエスト. ドンドコドン. メガブラスト. ファイナルブロー. クイズ植物図鑑. 栄光の甲子園……………… 各1K

TOA PLAN
- フィグゼイト 15K
- アウトゾーン 15K
- 達人 8K
- ゼロウィング 15K
- ドギューン 15K
- ゴークス センサー付 8K
- フーピー 7K

デコ
- ロボコップ 8K
- ダークシール 15K
- 〃 〃 2 18K
- ファンキージェット 8K
- コブラコマンド・カルノフ 各10K
- シークレットエージェント 12K
- ポケットギャル 10K
- ファイティングファンタジー 12K
- アクトフェンサー 8K
- S R D ・ 空手道 各5K
- ジェネシス 5K
- デスブレイド 15K
- タンブルポップ 10K
- キャプテンシルバー 8K
- 撃墜王 12K

テクノス
- 熱血硬派くにお君 6K
- 西遊降魔録・ドッチボール 各3K
- ダブルドラゴン 3K
- 〃 〃 Ⅱ 4K
- 〃 〃 Ⅲ 3K
- エキサイティングアワー 3K
- WWFスーパースターズ 3K
- WWFレッスルフェスト 4K
- ブロックアウト 3K

テクモ
- ハチャメチャファイター 15K
- サンダードラゴン 8K
- ワールドカップ 90 5K
- ダイナマイトディューク 10K
- ボンジャック 12K
- 忍者龍剣伝・シルクワーム 各8K
- アルゴスの戦士 18K
- ピンボールアクション 5K
- リードアングル 10K
- ブラッドブラザーズ 10K
- スターフォース 18K
- クイズ ココロジー 3K
- 〃 DNAの反乱 1K

ナムコ
- ギャラクシアン 純正 38K
- パックマニア 35K
- スプラッターハウス 30K
- 妖怪道中記 25K
- ギャラガ 88 30K
- タンクフォース(PCB付)10K
- ワルキューレ伝説 98K
- アサルト 純正パネル付 95K
- フェイスオフ 〃 30K
- ドラゴンセイバー 70K
- ソースタ 93 65K
- マーベルランド 75K
- ラリーX・ドルアーガー 各48K
- ギャラガ・エクスパニア 各12K
- パックマン・ゼビウス 各15K
- コズモギャングザパズル 10K
- F/A 20K
- バラデューク 38K
- ボスコニアン 42K
- ディグダグ・ランパート 各10K
- スカイキッド改造キット 15K
- メトロクロス 38K
- アルパレスタ 15K

ニチブツ
- 妖魔忍法帳・ハイホー 各5K
- テラクレスタ(FM音源版)12K
- テラフォース・ レジオン 各8K
- ダンガー・アームド エフ 各8K
- 五目ならべ(連珠) 5K
- クレージークライマー 58K

UPL
- 忍者くん 8K
- ゴモラ・オメガファイター 各5K
- アクロバットミッション 6K
- ノバ 2001 18K
- バンダイク 10K
- タスクフォースハリア 8K
- ムスタング・シュトラール 各8K
- アトミックロボキット 5K

その他
- ミスターDO! 10K
- パイプドリーム・ポラックス 各5K
- ギャラクシーウォーズ 純正48K
- クラックス・ウルトラマン 各3K
- ジンジンジップ 10K
- ヨットマン 58K
- キャプテンスタントマン 38K
- スカイスマッシャー・レジン 各5K
- ギガンテス・アグレス 各8K
- ジュジュ伝説 10K
- バトルクルーザーM-12 8K
- マーカム・ターボフォース 各10K
- スティンガー 18K
- クレイジーコング 8K
- ニュージグザグ 8K
- ブレイゾン・STG 各5K

麻雀
- ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K
- アイドル麻雀放送局 3K
- 〃 ファンクラブ 4K
- 禁じられた遊び・刺客 各5K
- キャンパスハンティング 3K
- ズームイン・大冒界 各3K
- ポン 珍 カン（新品） 4K
- 沈黙の艦隊 10K
- 麻雀遊戯・ ダイアルQ2 各4K
- 麻雀大予言・麻雀学園 各5K
- ねるとん紅鯨団・雀師 各5K
- グッと以雀 8K
- クラブ90' S 12K
- 華の舞 ・華仁義 各7K
- 華をやらねば 8K

大型機の迫力が家庭で
- ダライアス（3画面） 38K※
- ダライアス Ⅱ(3〃) 30K◎
  - 各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 〃 付
- アフターバーナー 58K◎
- アフターバーナー Ⅱ 48K◎
- ギャラクシーフォースⅡ 88K◎
- サンダーブレード 48K◎
- バトルシャーク 18K◎
- アクアジャック 18K◎
- エンフォース 12K◎
- W. G. P. 18K◎
- ウェック ルマン 38K◎
- ターボアウトラン 68K◎
  - COMBO AV 専用ハーネス 付
- パワードリフト 88K◎
- ボールポジション 38K◎
- ダライアスⅡ(2画面) 38K◎―ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK)

ジョイスティックで遊べます　他社のコントロールBOXには、対応していません。**コンボなら遊べます。**

◇ ◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、開発中 ◇ ◇

御注意
- ◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します
- 他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
- ※印は別電源が必要です。(8K)

↓リスト以外にも豊富に取揃えてあります。店頭またはFNX－FAX情報をご利用ください。

分割払い（頭金なし）始めました。
基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。3～24回分割、均等払い。月々わずかでキバンが!!!
詳細はお問合わせ下さい。

在庫確認は必ずして下さい。　通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。　代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。　サービスカードの発行は10Kで¥500(1点)　以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます（中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります）

※COMBO　AV専用の中間ハーネスは2Kです。

COMBO　AVを御買上の方に、PCB+JAMMAハーネスをサービス　（PCBの種類は指定できません）

★初心者大歓迎★　これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。62円切手2枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を！

12トリガーボタン(ストⅡ対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX＝"COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備（本体保証1ヶ年）

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155㎜)
- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド＆ステレオ、TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換(コロンブスの卵参照)
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置　コンティニューがとてもし易くなりました。

満足のいく性能で安心価格

"コンボAV" ストⅡ仕様(12ボタン)
- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………¥35,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……………¥30,000
- ●VRタイプ(上記両方対応＋RF付)……………¥37,000



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

中古基板情報はFAXで/24時間OK!!

●操作方法●
まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

- 東京地区 03-3940-6000
- 大阪地区 06-455-6000
- 名古屋地区 052-453-6000
- 福岡地区 092-482-6000

(メッセージ)「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて#を押して下さい。」

当社のBOX番号550000と#をプッシュ

(メッセージ)「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて#を押して下さい。」

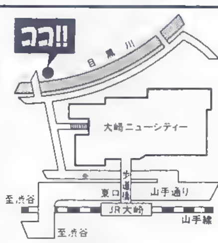
あなたのFAX番号 市外局番-○○○○と#をプッシュ

(メッセージ)「　　　ですね。今までのご指定でよろしければ#を、最初からやり直す場合は0・#を、続けてご利用される場合は1・#を押して下さい。」

#をプッシュ

(メッセージ)「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」

JR大崎駅東口下車徒歩2分
本社倉庫バザール
是非御来店下さい



〒141 東京都品川区北品川5-6-23
☎03-3448-8070
営業時間PM1:00～PM7:00
(毎週水曜、第2・第3日曜定休)

新型コンボAV発売中!!
機能性重視
1年間保証
本体価格¥28,000

ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ!

㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区西品川2-6-3)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも
TEL.03-3448-8070(代)　FAX.03-5496-1047

カレンダー用注文書

貴店印

貴店TEL (　　)
FAX (　　)

申込数
Ⓐ 部
Ⓑ 部

株式会社 新声社

Ⓐ「餓狼伝説2カレンダー」
Ⓑ「ワールドヒーローズ2カレンダー」

定価各1300円(税込み)

条件…買切

年 月 日

※ウラにビデオ注文書があります。

ビデオ用注文書

貴店印

Ⓐファイナルファイト 定価7800円（税込み）	本
Ⓑ餓狼伝説2 定価6000円（税込み）	本
Ⓒワールドヒーローズ2 定価6000円（税込み）	本
Ⓓサムライスピリッツ 定価7000円（税込み）	本
Ⓔ餓狼伝説2最強バトル 定価6000円（税込み）	本
Ⓕ餓狼伝説スペシャル 定価7000円（税込み）	本

お名前

お電話

条件 買切

年 月 日

株式会社 新声社

※ウラにカレンダー注文書があります

コミックス注文書

貴店TEL （ ）
FAX （ ）

申込数 冊

お名前

お電話

「アンダーカバーコップス」定価980円 古葉美一	冊
「餓狼伝説」定価980円 LEO ADVER	冊
「ワールドヒーローズ2」定価980円 雑君保プ	冊
「餓狼伝説2 4コマ決定版」定価580円 コミックゲーメスト編集部	冊

A5版

月 日

株式会社 新声社

キリトリ線

※1月24日から郵便料金が、ハガキは42円→50円、封書は62円→80円に変わります。



?! 宇宙堂の価格挑発Dボタンには要注意せよ。オラオラッー!!

★価格は税込。但し10万円を越える新品基板は消費税3%いただきます。基板買取もOK!!
★最新在庫リストは62円切手×2を封筒に同封して請求してね。さらに安くなったのもあるかも。

㋐ アラビアンファイト	¥53,000
ああ栄光の甲子園	¥20,000
R-TYPEII	¥12,000
アームド・F	¥15,000
アルゴスの戦士	¥20,000
アレスの翼	¥15,000
アウトゾーン	¥10,000
アンダーカバーコップス	¥32,000
アルバレスタ	¥13,000
阿修羅ブラスター	¥15,000
アッポー	¥12,000
㋑ イーアルカンフー	¥12,000
1943	¥12,000
イエローキャブ	¥12,000
イスパイアル	¥18,000
㋒ ヴィマナ	¥13,000
ウルトラマン倶楽部	¥10,000
㋓ SDガンダム	¥ 8,000
SDガンダムネオバトリング	¥24,000
M・I・A	¥10,000
F-1GP	¥ 3,000
F-1GPII	¥ 7,000
エドワードランディー	¥50,000
S・A・R(P無)	¥ 7,000
X-MEN(2P)	¥28,000
エレベーターアクション	¥18,000
㋔ オメガファイター	¥ 7,000
黄金の城	¥25,000
㋕ ガルフストーム	¥ 4,000
カルテッド	¥35,000
ガイアポリス	¥28,000
空手道	¥10,000
ガルディア	¥10,000
海底大戦争	¥45,000
ガンネイル	¥15,000
ガンホーキ	¥15,000
㋖ ギガンテス	¥ 7,000
機動戦士ガンダム	¥30,000
キャプテンコマンドー	¥30,000
キングオブドラゴンズ	¥25,000
㋗ クイズF-1	¥ 9,000
クイズクエスト	¥20,000
クイズ地球防衛軍	¥20,000
クイズDNAの反乱	¥ 3,000
クイズ学園パラダイス	¥ 7,000
クイズ18禁	¥ 7,000
グレートソードマン	¥18,000
グレートラグタイムショー	¥50,000
空牙	¥17,000
クラックダウン	¥30,000
クライムファイターズ	¥13,000
クルードバスター	¥13,000

グラディウスII	¥23,000
㋘ 剣豪	¥10,000
ゲイングランド	¥45,000
㋙ ゴルフィンググレイツ(P付)	¥35,000
㋚ サイドポケット	¥ 2,000
サラマンダ	¥25,000
サンダーブラスター	¥10,000
サスケVSコマンダー	¥45,000
サンセットライダーズ	¥30,000
サボテンボンバーズ	¥ 9,000
サイバトラー	¥15,000
サンドスコーピオン	¥13,000
サンダークロスII	¥20,000
㋛ 忍(Aタイプ)	¥ 9,000
ジェミニウイング	¥ 9,000
ジョー&マック	¥35,000
シーファイターポセイドン	¥25,000
地獄めぐり	¥ 7,000
新入社員とおる君	¥12,000
四川省	¥ 3,000
シンドバッドミステリー	¥18,000
システム18生ボード	¥ 7,000
システム24生ボード	¥ 5,000
シンプソンズ	¥35,000
㋜ スカイアラート	¥ 5,000
スーパーバスケットボール	¥ 3,000
スクランブルフォーメーション	¥20,000
スパイラルブレーカーズ	¥10,000
スーパーストII(新品)	¥209,000
SF-II	¥13,000
SF-II'	¥18,000
SF-II' ターボ	¥55,000
スーパー上海	¥40,000
スーパーバレー'91	¥ 7,000
ストリートファイター	¥20,000
㋝ 戦国エース	¥52,000
戦場の狼II(海外版)	¥18,000
ゼクセクス	¥20,000
㋞ ソニックウイングス	¥20,000
㋟ WWFスーパースターズ	¥ 5,000
タイガーヘリ	¥ 5,000
タンブルポップ	¥ 5,000
大工の源さん	¥ 5,000
ダークエッジ	¥50,000
ダークシール	¥12,000
ダークシールII	¥15,000
大魔界村	¥68,000
達人	¥ 7,000
達人王	¥25,000
㋠ チキチキボーイズ	¥42,000
㋢ T・M・N・T	¥13,000
テキパキ	¥15,000

天地を喰らう	¥58,000
天地を喰らうII	¥68,000
出たなツインビー	¥14,000
㋣ トンマ	¥ 9,000
虎への道	¥15,000
ドラゴンガン(P無基板のみ)	¥25,000
トリデ	¥15,000
トライゴン	¥18,000
ナイトストライカー(P無基板のみ)	¥85,000
ナックルバッシュ	¥25,000
㋥ 忍者龍剣伝	¥ 8,000
忍者くんII	¥12,000
㋧ ネクストスペース	¥ 9,000
㋩ バルトリック	¥13,000
バーニングライバル	¥55,000
ハードパンチャー	¥10,000
ハレーズコメット	¥15,000
バース	¥35,000
ハル21	¥18,000
爆烈ブレイカーズ	¥15,000
ハットリックヒーロー	¥35,000
パンクショット	¥ 7,000
ハチャメチャファイター	¥10,000
バーニングライバル(サブ)	¥10,000
バイオレンスファイト	¥18,000
バトルシャーク	¥20,000
㋪ ひげ丸	¥18,000
㋫ フェアリーランドストーリー	¥25,000
ファイナルスターフォース	¥15,000
ファイティングファンタジー	¥13,000
ファイナルファイト	¥22,000
ブランディア	¥25,000
ファイターズヒストリー	¥23,000
フィグゼイト	¥10,000
フック	¥30,000
ブロックカーニバル	¥ 7,000
ブラッディウルフ	¥15,000
㋬ ヘビーバレル(P無)	¥13,000
㋭ ボナンザブラザーズ	¥35,000
ボンバーマン	¥ 7,000
ボラックス	¥ 4,000
ボンジャック	¥ 7,000
㋮ マッドギア	¥ 6,000
マジックソード	¥35,000
マクロス	¥20,000
マーシャルチャンピオン	¥30,000
魔界村	¥18,000
㋯ ミスターバイキング	¥30,000
㋰ ムーンパトロール	¥45,000
ムーンウォーカー	¥15,000
ムーンクレスタ	¥60,000
㋱ メインスタジアム	¥ 6,000

メタモルフィックフォース	¥45,000
メジャータイトルII	¥40,000
㋳ やんちゃ丸	¥ 5,000
㋶ 雷電	¥25,000
㋹ レジオネア	¥25,000
レインボーアイランド	¥15,000
〃 エクストラ	¥15,000
㋺ ロードファイター	¥ 4,000
ロードランナー4	¥ 7,000
ロストワールドP付	¥150,000
㋻ ワードナの森	¥ 3,000
ワンダー3	¥30,000

★ナムココーナー★

コズモギャングパズル	¥ 9,000
パックマニア	¥28,000
ギャラガ'88	¥28,000
クイズ魔Q大冒険	¥ 6,000
バラデューク	¥25,000
ギャプラス	¥25,000
源平討魔伝	¥25,000
ゼビウス	¥20,000
ディグダグ	¥20,000
ディグダグII	¥40,000
妖怪道中記	¥15,000
パックランド	¥60,000
F/A	¥18,000
リブルラブル	¥60,000
ワルキューレの伝説	¥98,000
ピストル大名の冒険	¥15,000
タンクフォース	¥ 9,000
ナックルヘッズ	¥20,000

★麻雀コーナー★

個人教授	¥ 3,000
華弥生	¥ 3,000
麻雀コミック劇場	¥15,000
美少女キネマ	¥ 3,000
浦島麻雀	¥ 5,000
スーパーリアル麻雀PI	¥ 5,000
お嬢さん(2コネ)	¥ 3,000
こりない面々(2コネ)	¥ 3,000

★業務用ネオジオコーナー★

下記ソフトは業務用ハード専用です。
※家庭用本体では遊べません。

業務用ハード(1本用)	¥79,000
餓狼伝説2	¥ 5,000
ワールドヒーローズ2	¥ 6,000
餓狼伝説スペシャル(新品)	¥58,000
侍スピリッツ	¥20,000
ファイアースープレックス	¥ 3,000
龍虎の拳2	予約受付中

その他多数

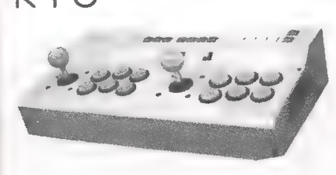
通販もOK!! 通販希望の方はTELにて注文してね。その後、商品代(消費税サービス)+送料¥800を現金書留に同封の上、当社宛お送り下さい。
ヤマト宅急便でお届けします。

★宇宙堂おすすめのゲーセンへ今すぐGO!!
オール ¥20～50 EASY設定
名古屋は昭和区曙通のゴジラ屋
名古屋は天白区八事交差点のももたろう
春日井は出川のゲームセンターリサ

君を毎日エンジョイさせたい老舗基板屋
㈱宇宙堂
TEL 052-916-1407
〒462 名古屋市北区下飯田4-6-2

AM10:00～PM10:00
(PM12:00～PM1:00は昼休み)
来社して購入希望の方は前日までにTELにて予約をして下さい。

KIC



パナツイン	¥38,000
中間ハーネス1本	¥ 3,000
RGB用ケーブル(15・21)	¥ 3,000
S・Fコンインターフェース	¥ 8,000

基板と購入するとハーネス1本サービス。

SUPER STREET FIGHTER II
The New Challengers

お待たせいたしました。スーパーストIIのコーナーがやってまいりました。今回はダイヤグラムと対CPU戦で難しいと思われるキャラについて書いてみました。

内神田スーパーストII研究会

▼▼あまり大きな変化は見られず

とりあえず前回から約1カ月の期間しかたっていないので、そんなに大きく変わったところはない。しかし細かいところが少しずつ変わっているので各キャラごとに書いていってみましょう。

第1位　サガット

前回から1ポイントアップで、相変わらずトップの座は安泰である。今回もダイヤグラム上不利となっているキャラはいないが、ダルシムには不利では?という説もある。

第2位　T・ホーク

前回から1ポイントダウンしている。これは、実はサガットにコンドルダイブをガードされると、必ずクラッシュをくらってしまうため。しかし飛び道具を持つキャラにはこの技をうまく使わなくてはならない。



このあとクラッシュが必ず入ってしまうのである。

第3位　リュウ

前回から1ポイントアップしたものの順位は変わらず。街中で使っている人が少なくなった気がするが、やはり同時押しがなくなってしまったのが大きいのだろうか?そんなに弱くなってはいないと思うのだが…。

第4位　春麗

前回から1ポイントアップで順位を1つ上げてきた。やはり立ち中キックのやられ判定の強さが大きい。この技で相手の足払いをすかして投げという戦法がいやらしい。

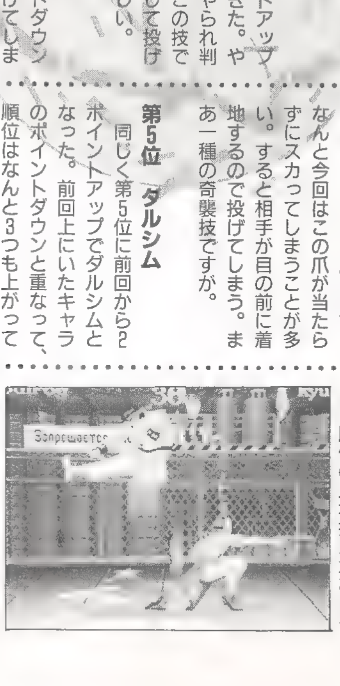
第5位　バルログ

前回から1ポイントダウンして、順位を1つ下げてしまった。ここでバルログの変わった対空技を教えましょう。相手が跳んできたら、ひきつけてしゃがみ中爪を出す。なんと今回はこの爪が当たらずにスカってしまうことが多い。すると相手が目の前に着地するので投げてしまう。まあ一種の奇襲技ですが。

第5位　ダルシム

同じく第5位に前回から2ポイントアップでダルシムとなった。前回上にいたキャラのポイントダウンと重なって、順位はなんと3つも上がっている。

しかしここらのキャラはまだダンゴ状態。これからも激しい順位の入れ換えがおこる



こんな感じで、やや前に出たほうが技をスカしやすいぞ。

	サガット	T・ホーク	リュウ	春麗	バルログ	ダルシム	ガイル	キャミィ	ケン	ディージェイ	E・本田	フェイロン	ベガ	バイソン	ブランカ	ザンギエフ	
サガット		7	5	5	5	5	7	7	6	6	7	6	6	7	6	8	93(+18)
T・ホーク	3		4	6	7	4	5	5	4	7	7	7	8	7	5	7	86(+11)
リュウ	5	6		4	4	4	5	6	5	6	7	6	7	7	7	6	85(+10)
春麗	5	4	6		4	6	5	6	7	6	5	5	5	6	5	8	83(+8)
バルログ	5	3	6	6		6	6	5	5	6	4	5	5	7	6	7	82(+7)
ダルシム	5	6	6	4	4		6	4	6	4	5	6	6	6	7	7	82(+7)
ガイル	3	5	5	5	4	4		6	6	6	6	6	5	6	6	7	80(+5)
キャミィ	3	5	4	4	5	6	4		5	6	4	6	6	6	6	8	78(+3)
ケン	4	6	5	3	5	4	4	5		6	7	5	6	6	6	6	78(+3)
ディージェイ	4	3	4	4	4	6	4	4	4		7	7	6	6	8	7	78(+3)
E・本田	3	3	3	5	6	5	4	6	3	3		7	6	7	7	8	76(+1)
フェイロン	4	3	4	5	5	4	4	4	5	3	3		6	4	7	7	68(−7)
ベガ	4	2	3	5	5	4	5	4	4	4	4	4		5	6	7	66(−9)
バイソン	3	3	3	4	3	4	4	4	4	4	3	6	5		7	3	60(−15)
ブランカ	4	5	3	5	4	3	4	4	4	2	3	3	4	3		6	57(−18)
ザンギエフ	2	3	4	2	3	3	3	2	4	3	2	3	3	7	4		48(−27)

カッコ内の数字は平均75点からの増減である。

可能性がある。

第7位　ガイル

前回から1ポイントダウンで、順位を1つ下げた。足払いの見切れるプレイヤーにうかつに中足払いを空振りすると、間違いなく転ばされてしまうのが辛い。昔はしゃがんで中足払いを連続で3回出すことを禁止していた台もあったのにねえ。

第8位　キャミィ

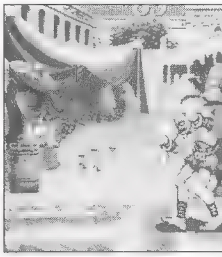
前回から3ポイントダウンで、順位も2つ下げてしまった。

通常技の判定がなかなか強く、飛び道具を持っていないキャラとしては多くのキャラと互角に闘えるのだが、ふわりとしたジャンプが辛いところか。

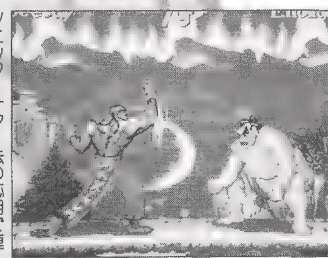
第8位　ケン

前回とトータルポイントは変わっていないが、順位は1つ上がった。

やはり、リュウと同じで同時押し連続技がなくなってしまい、お手軽に相手をピヨらせることができなくなってしまったのはちょっと悲しい。


ここから小足×2↓アッパーが入らないのは悲しい。

第8位　ディージェイ


ソニック↓サマー法の応用で連射砲台と化すことができる。

前回から2ポイントアップして、順位も2つ上がった。

対空技の種類が多く、しかも信頼性が高い。またエアスラッシャーの溜め時間が短いので、これを連射して押していって相手が跳んできたら対空技で返すのが使える。

第11位　E・本田

前回とトータルポイントは変わっていないが、順位は1つ下がってしまった。

相変わらず強い奴にはめっぽう強く、弱い奴にはとことん弱いという特徴が目立つ。CPUの本田でさえ、飛び道具を持ったキャラだと楽に勝ててしまいますからねえ。

第12位　フェイロン


当たると強力。こいつにスキを見せた奴が悪い。

前回から6ポイントアップと大幅な伸びを見せたのだが、順位は1つ上がっただけにとどまった。

とにかく強力な連続技が脅威である。ある読者からフェイロン禁止台があるのもうなずける、という内容の手紙をいただいた。ではなぜこんな低い位置にいるのだろうか。

担当者も今回かなり悩んでいたようだが、やはり1発を入れるのが難しいということで今回はこの位置に落ちついた。

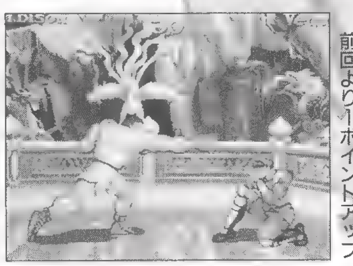
第12位　ベガ

前回から1ポイントダウンで、順位も1つ下がった。

かつて最強の座に君臨していた男が、ダイヤグラム上有利となっているのがたったの2キャラしかいない。ベガはもう少し強いのではないか、という意見があったので次からの巻き返しに期待したい。

第14位　バイソン

前回より1ポイントアップし、順位も1つ上がった。


この技は声を出すようになって、相手に反撃されやすい。

とはいっても前回不利だったキャラとの相性は変わっておらず、バイソンが強くなったというわけではない。

やはりスペシャリスト好みのキャラとなってしまうのだろうか。

第15位　ブランカ

前回からなんと5ポイントダウン、順位も2つ下がってしまった。

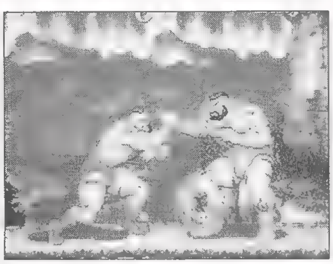
通常技の判定が弱くなったり、ゲームスピードが遅くなったことにより跳びこみが狙いづらくなったりと辛くなった点ばかりが目立つ。このままズルズルと落ちていってしまうのだろうか。


端だとこれが3段になって、そのあとに電撃まで入る。

第16位　ザンギエフ

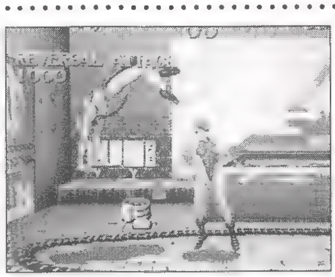
前回から2ポイントダウンで、順位はもちろんこの位置。

1つ上のキャラとの差が9ポイントもあり、もはや指定席といった感じである。バイソンに7が付いている以外はすべて4以下。そのほとんどが3か2というヒドさである。このキャラで街中の対戦台で勝ち抜くのはちょっと辛いだろう。同キャラ対戦をしているのはよく見かけるのだが。


失敗ポーズの出始めをキャンセルしてつかむことも可能。

対戦・ちょっといい話

あなたはREVERSALアタックの出る条件を知っているだろうか。簡単に言うと「一定の操作ができない条件下から、回復のグラフィックを出さずに必殺技を出せばよい」ということである。


ちなみにコレもREVERSALになっています。

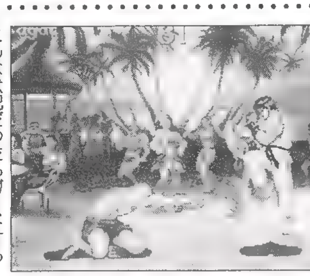
例えば起き上がり・ガードした後・ダメージを受けた後に出せるのだが、ジャンプの着地時はどうだろうか。

前に書いた条件には合っているので出そうな気がするのだが、結論を言うと出ない。

このゲームではキャラクターが着地した瞬間には、必殺技を出すことができないようになっているのである。よって相手の着地に足払いなどを重ねておくのは、実は非常に有効な戦法であるといえる。

このことから、ザンギエフなどにジャンプ小パンチなどで跳びこんで着地したら無敵技で削るという戦法は、連続技になっていない限りはザンギエフが必ずくらいスクリューをかけることができるということである（もちろん間合いに入っていればの話）。

な～んだ当たり前のことじゃないか、という人もいるだろうが、まだまだ空中で技をくらったあとに着地昇龍拳を狙っている人を見かける。これはあまり得策ではない。仮に勝てたとしてもそれは相手の技の重ねかたが甘かっただけのことである。


こんな状況だったらガードするしかないのです。

要するに前に挙げた起き上がり時、ガードが解けた時、くらいポーズ回復時以外にREVERSALアタックを出すことはできないと覚えておくとよいだろう。

情報求む!!

ただいまスーパーバーストII増刊制作に向けて、みなさまからの情報を広く募集しております。俺はこんなの知ってるぜ、ダイヤグラムのこの対戦は納得いかないよ～、などの意見のある人は「内神田スーパーバーストII研究会」までお手紙お願いします。



一番腹立たしい奴を倒せ!! VS ディージェイ

担当 ジョッキー[illegible]岡

ディージェイは強いぞ!

ディージェイは、なんといっても通常技が段違いに強い。たいていの技はコンピュータにあっさりと返され負けてしまうのだ。てきとーにやってるとあっさりさっぱり負けてしまう。

こんなバカみたく笑ってる奴に負けたくねー、という人も多かろう。まずは左にある表を見てほしい。こっちの表の見かたは、下にある対T・ホークの表の見かたと同じなので、見かたはそちらを参考にしてもらいたい。

そんでもって、表に書いてないキャラクターについて、個別に解説していこう。

まずはザンギエフ。こいつはディージェイの跳び込みに対して返せる技を持ってないので、とりあえず大足払いでとばせたら、ガードをする。そのあと、ガードしたまま大パンチボタンを連打。これでうまくするとつかみ技が入る。これをくり返し狙うのだ。失敗したら大足払いで間合いを離してやりなおし。

次に春麗とバルログ。この2つは足が速いのを利用して跳び越し投げを狙う。春麗はジャンプ小キック、バルログはジャンプ中パンチで相手の真うしろにまわって投げよう。

ダルシムはまず端にさがって、ディージェイが近づいてきたら同じ場所に出るようにテレポートする。ディージェイがスライディングなどを空振りしたら投げがそのまま決まるぞ。

最後はベガ。こいつはヘッドプレスをガードさせてからの着地投げがよく決まる。相手の真うしろに着地するような感じがよい。

と、このようになっているのだが、別に書いたキャラは、普通に闘おうとするとかなりつらい闘いになるだろう。技の強弱のバランスが悪い?

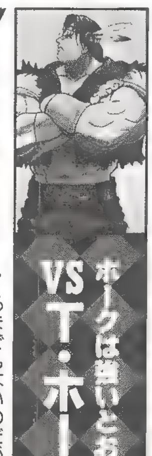


ザンギはストマッククローを狙うのだ。



テレポートはうしろに向かって出そう。

	とばせる技	落とす技
リュウ	しゃがみ中パンチ	昇龍拳
ケン	しゃがみ中パンチ	昇龍拳
本田	大足払い	スーパー頭突き
ブランカ	しゃがみ中パンチ	立ち大キック
ガイル	中足払い	サマーソルト
バイソン	中足払い	バッファローヘッドバット
サガット	中足払い	タイガーアッパーカット
T・ホーク	中足払い	トマホークバスター
フェイロン	中足払い	熾炎脚
キャミィ	中足払い	キャノンスパイク
ディージェイ	しゃがみ中パンチ	マシンガンアッパー



ホークは強いとおっしゃる方へ VS T・ホーク

担当 ジョッキー[illegible]岡

とばせて落とす法で全キャラOKだ

T・ホークは強い。CPUは特に攻撃力が大きいので、ホークの技を5~6回くらったらもうオダブツなのだ。

でも、T・ホークにだけは負けるなと教えられて育ってきたような人は、ホークに負けるともんどりうってひきつけ起こしてしまうやもしれぬ。

そこで今回は全16キャラのT・ホーク対策を練ってみた。

表を見てほしい。

「とばせる技」と「落とす技」があるが、「とばせる技」は文字どおり相手をジャンプさせるために出す技だ。間合いをよく見ながらわざと空振りすると相手をとばすことができる。くれぐれも連打しないこと。間合いを見ながら一発ずつ相手の反応を見ながら出そう。

そしてうまく反応してとんできてくれた場合には、こちらは「落とす技」で素早く反応するわけだ。まあ基本中の基本なので、いまさら説明するまでもないのだが、わかってもらえただろうか?

素早く反応するといっても、サガット、キャミィ、T・ホーク、ガイル、フェイロン、本田、バルログは、できるだけ落ちてくる相手をひきつけて技を出さないとダメ。逆にブランカ、春麗、ベガ、バイソンは、相手がとんだらすぐに技を出さないとダメだ。

おっと、表の中に1人だれかが足りないぞ。そう、ダルシムだ。

こいつだけは少し特殊なので別に説明しよう。しゃがみ小パンチでなるべく遠くから牽制すると、ホークはコンドルダイブを出してくるのだ。これをダルシムはガードして、直後に大キックを当てる。これしか確実な方法がない。

ちなみにコンドルダイブをガードした後は、ブランカのローリング、ベガのサイコ、バイソンのダッシュが入る。



春麗は特に素早く反応しないといけない。



ダルシムはこれでガマンしよう。

	とばせる技	落とす技
リュウ	しゃがみ小パンチ	昇龍拳
ケン	しゃがみ小パンチ	昇龍拳
本田	しゃがみ中パンチ	しゃがみ中パンチ
ブランカ	しゃがみ小パンチ	バーチカルローリング
ガイル	中足払い	サマーソルト
春麗	中足払い	垂直ジャンプ大キック
ザンギエフ	しゃがみ小パンチ	しゃがみ大パンチ
バイソン	しゃがみ中キック	立ち中パンチ
バルログ	しゃがみ中パンチ	しゃがみ大パンチ
サガット	中足払い	タイガーアッパーカット
ベガ	しゃがみ小パンチ	サイコクラッシャー
T・ホーク	しゃがみ小パンチ	トマホークバスター
フェイロン	中足払い	熾炎脚
キャミィ	中足払い	キャノンスパイク
ディージェイ	しゃがみ小パンチ	マシンガンアッパー しゃがみ大パンチ



パワーに圧倒されるな VS E・本田

担当

跳ばせて落とすコレでOK

基本的に飛び道具を持ったキャラは、それを使ってCPU本田（以後©本田）を跳ばせて対空技で返す。

リュウ・ケンは波動拳で跳ばせて、間合いの遠いときは立ち大パンチ、間合いの近いときは昇龍拳で返す。

ガイルはソニックで跳ばせて、間合いの遠いときは大足払い、間合いの近いときは立ち大キックで返す。

ダルシムはヨガファイアーで跳ばせて、立ち大キックで返す。



ガイルは中足払いで跳ばせてサマーで返してもよい。



近づいてきたら、スクリューで吸うのもよい。

サガットは下タイガーで跳ばせて、間合いの遠いときは立ち大パンチ、間合いの近いときはアッパーカットで返す。

ディージェイはエアスラッシャーで跳ばせて、間合いが遠いときは大足払い（スライディング）、近いときは立ち中パンチで返す。

そのほかに、通常技を連打して©本田を跳ばせるというより跳んでくるのを待って対空技で返す方法がある。



中足払いがけっこう当たってくれるぞ。

ザンギエフは©本田が近づいてきたら大足払いで追い返し、跳んできたらダブルラリアットで返す。

T・ホークはしゃがみ小パンチ連打で持ち、跳んできたらトマホークバスターで返す。

フェイロンはしゃがみ中パンチ連打で待ち、跳んできたら熾炎脚で返す。

キャミィは中足払いを当てるように押していき、跳びこまれたらキャノンスパイクで返す。

その他のキャラはこう闘え

E・本田は溜めて待ち、近づいてきたり跳んできたら小のスーパー頭突きを出す。

ブランカは垂直ジャンプ大キックを繰り返しているだけでよい。

春麗は画面端でバックジャンプ中キックを繰り返す。また、のっかりだけでも勝つことはできる。

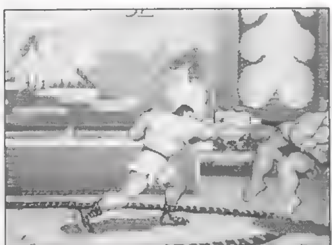
バイソンはやや離れた間合いから立ち大パンチを出せばよい。

バルログはイズナ・バルセロナがよく決まる。一度転ばせたら、©本田の起き上がりにやや早めに出すとよい。

ベガは大のサイコのみでよい。一度当てたあとも、起き上がりに重ねるように出せばほぼ当たってくれる。

最後にひとこと…

対戦待ちでCPUに負けてしまっていたアナタ。勝つだけならもう大丈夫ですね。これで今までより多くの人と対戦できますね。



これだけやってりゃまず勝てるんですねえ。



主役の座から引きずり降ろせ!! VS リュウ&ケン

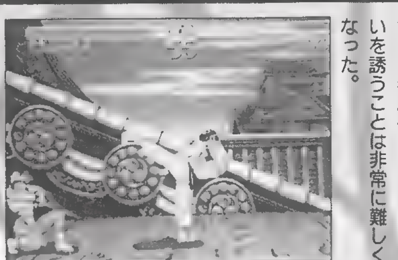
担当 MS-NO

リュウのアルゴリズム

リュウと言えばあの波動拳連射。スーパーでも波動拳連射は健在。

これに加えて、大足払いキャンセル波動拳、ちょいと歩いて中足払いキャンセル波動拳と、対戦さながらの動きをしてくる。

だが、基本アルゴリズムがダッシュ&ダッシュターボのまま（波動拳2発で1セットとか、その間に立ち小キックフェイントを組みこんでくるなど）などで、覚えておこう。ただ、春麗のビンタで大足払いを誘うことは非常に難しくなった。



立ち小キックのフェイントも使ってくる。

対キャラ別対処法

●**ザンギエフの場合**

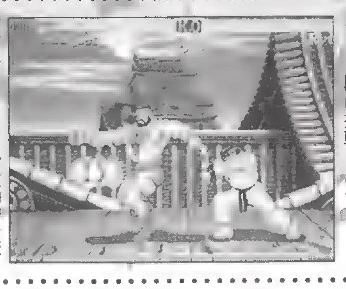
波動拳連射をクイックダブルラリアットですり抜けつつ、当てる。転ばせたら、立ち小キック→スクリューではめてもいいし、起き上がりに大足払いを重ねるだけで勝手に転んでくれる。

●**ブランカの場合**

波動拳2発1セットの2発目に大パンチで跳びこむ。くらい投げされないように、少し遠間から跳びこむのがベスト。

●**バルログの場合**

これも波動拳に跳びこみ、3段を狙う。ピヨらせたらめくり4段に挑戦しよう。

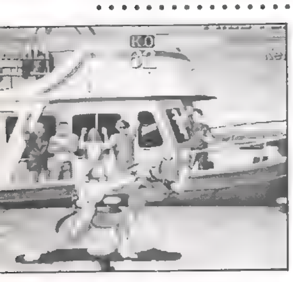


ダブルラリアットで波動拳を抜けて近づく。

ケンのアルゴリズム

大技を好む彼の性格は変わらない。ただ、スーパーになって大足払いキャンセル波動拳、こちらがピヨったときはジャンプ大パンチアッパー昇龍拳を狙ってくるので、ピヨらされることだけは避けたい。

スタート時のケンは、バックジャンプか、小→中→大の跳びこみはオーラパンチorしゃがみ大パンチ。



順で昇龍拳をうつか、竜巻旋風脚→大昇龍拳、ノーマル跳びこみなど、今までに慣れ親しんだパターンだ。

対キャラ別対処法

●**春麗の場合**

基本的に、大技の隙を狙う。波動拳に跳びこんだり、大昇龍拳の落下に連続技を叩きこんだり…。

ケンに跳びこまれたら、オーラパンチorしゃがみ大パンチで返そう。

●**ガイルの場合**

ソニックブームで跳ばせてラウンドハウス（立ち大キック）で返す。

ケンの大昇龍拳の隙には、しゃがみ中パンチキャンセルサマーソルトを入れてやろう。

●**ザンギエフの場合**

跳びこみを持ってダブルラリアットで返す。または頭突きでピヨらせようとしてもいい。これが成功したらめくりボディプレス→小パンチ連打→スクリューで終わり。

●**ダルシムの場合**

ヨガファイアーで跳ばせて立ち中キックで返す、スカったら立ち大パンチをたまに出すといい（何度もやると昇龍拳がくる）。

ときどきヨガフレイムを出してもいい。



VS春麗
気功拳の隙を突け!!



いきなり投げに注意。

春麗のアルゴリズム

相変わらず、コンピュータの春麗はよく跳ねる。ただし、ストIIやストIIダッシュ、ダッシュターボのころより、考えて跳ぶようになったので、うかつにくぐりや跳びこみを狙うのは禁物だ。

スーパーになってからの大きな動きの変化として、新生気功拳を連発してくるようになったのが新たな違いだろう。また、この気功拳は約2発連発が1セットとなっている。この後は再び2発連発モードか、歩き、跳ねモードとなる。

主に歩きのときは近寄ってきて、通常技をガードさせてくるぞ。

タイムが60秒すぎ、これら通常技の攻めに、投げが加わる。今回の春麗の投げは、間合いが大幅に広くなったので、いきなりの投げには注意してほしい。



気功拳を多用するぞ。

各キャラ別対処法

●リュウ&ケンの場合

おなじみの波動拳連射で跳ばせて、昇龍拳で落とす方法が有効。春麗の動きにまどわされずに、跳ばせることだけを考えよう。

●サガットの場合

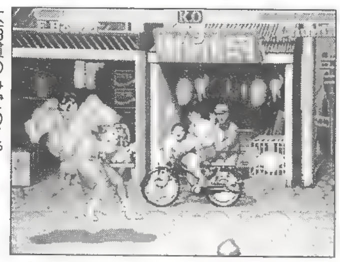
基本的には、リュウ&ケンと同じで、グランドタイガーショットで跳ばせて、タイガーアッパーカットで撃墜するのだが…昇龍拳と違ってアッパーカットは無敵時間が短いので、春麗のジャンプで攻撃と相打ちになりやすいのでここだけは注意してほしい。相打ちにならないためには、かなり引きつけてからアッパーカットを打つ必要があるが、CPU春麗と相打ちにならずに落とせるようになると、対戦でも役に立つのでよく練習しよう。

●ザンギエフの場合

跳びこみを頭突きでピヨらせるのが一番いい。端へ追いこんだら、遠距離立ち小キックからのスクリューでうまくはめることができる。

●E・本田の場合

しゃがんで待ち、歩いてきたら、大のスーパー百貫落としを出すだけ。当たってもガードされても再びスーパー百貫だけ。これだけで楽勝。



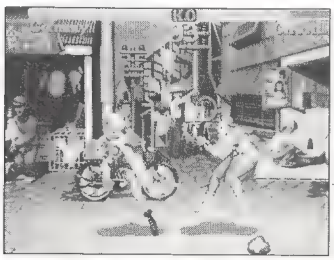
大百貫のみでOK。

●バルログの場合

気功拳に大爪で跳びこむ。春麗が跳びこんできたら、立ち大キックで返せ。

●キャミィの場合

相手の起き上がりに小キャノンスパイクを出す。当たればもう一度小キャノンスパイク、ガードされたら着地に中のキャノンスパイクがヒット。起き上がりに小キャノンをガードさせて着地に中キャノンスパイク。



今どきの ダイヤグラム・連続技・トレンドパターンを満載！

餓狼伝説スペシャル

日々進化する対戦状況・攻略パターン。激動の時代を、これを読んで乗り切るのだ。

	キム	舞	ビリー	テリー	チン	アクセル	クラウザー	ジョー	アンディ	ベア	ローレンス	ダック	ギース	十平衛	タン	合計
キム		6	6	6	7	7	7	6	7	8	7	6	7	8	7	95(＋25)
舞	4		6	6	6	7	5	6	6	6	6	8	6	7	7	86(＋16)
ビリー	4	4		5	6	6	4	6	4	4	5	6	6	7	7	74(＋4)
テリー	4	4	5		6	5	6	5	6	5	4	6	5	5	5	71(＋1)
チン	3	4	4	4		5	5	4	6	6	5	7	6	6	6	69(－1)
アクセル	3	3	4	5	5		5	6	6	6	5	6	4	7	6	69(－1)
クラウザー	3	5	6	4	5	5		6	5	4	6	3	6	4	6	68(－2)
ジョー	4	4	4	5	6	4	4		5	6	4	5	6	6	5	68(－2)
アンディ	3	4	6	4	6	6	5	5		3	6	4	5	5	5	67(－3)
ベア	2	4	6	5	4	4	6	4	7		6	4	4	4	6	66(－4)
ローレンス	3	4	5	6	5	5	4	6	4	4		6	4	4	6	66(－4)
ダック	4	2	4	4	3	4	7	5	6	6	4		7	5	4	65(－5)
ギース	3	4	4	5	4	6	4	4	5	6	6	3		5	5	64(－6)
十平衛	2	3	3	5	4	3	6	4	5	6	6	5	5		6	63(－7)
タン	3	3	3	5	4	4	4	5	5	4	4	6	5	4		59(－11)

4強の牙城崩れず!!

対戦ダイヤグラム

かなり煮つまってきたダイヤグラム。今月もその最新バージョンをお届けしよう。

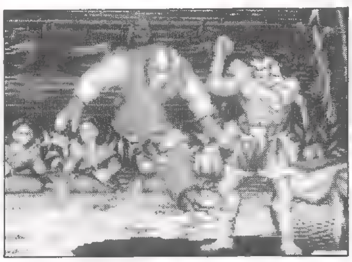
担当：KAL

キム、とどまるところを知らず

最新版ダイヤグラムでも、トップはキムだ。技のスピード、威力、対空技など防御面の強さ、必殺技の性能、超必殺技の性能の良さ、そしてほとんどの技がつながって連続技になってしまうなど、挙げていったらきりがないほどの強さの裏付けがある。

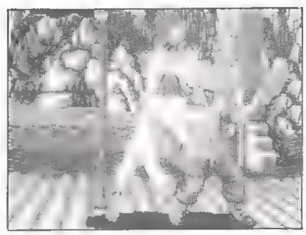
「キムを使っているけど、ここまで強いとは思えない」という人は、すぐヒショ（飛翔脚）をジャンプの登りで出すことと、これがスカって相手の目の前に着地したときに入れる連続技の練習をしてみよう。

また、しゃがみ大パンチ、大足払いの性能がいい（速い、長い、低い）ので、待ちの戦法も強力だ。



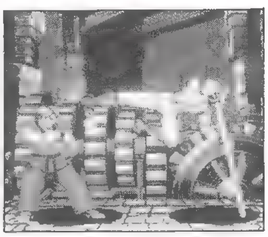
すぐヒショが当たるか、着地するのかわからない。これが怖い。

舞は大幅パワーUP。大の龍炎舞が対空技として使えるようになったのがその理由だ。飛び道具も早くてスキが少なく、足払いも長いので、「跳ばせて落とす。近くなったら足払いと大龍炎舞」という戦法が確立している。特にダックに対して悪魔のような強さを発揮する。使い慣れればキム並みに勝ち抜けるキャラになるだろう。



めくりだろうがスライディングだろうがライン移動だろうがおかまいなし。相手によっては2発入るのがまた強烈。

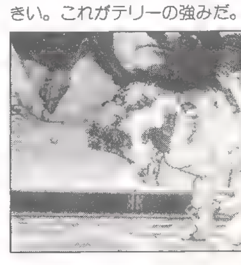
ビリーはペースメーカーといえるキャラだ。立ち小キックによる移動をうまく使って、立ち、しゃがみの小パンチで相手の動きを封じ込める。また、1発技が決まれば、セットで三節棍中段撃ちが入るのも大きい。唯一の問題点は地元ステージにラインがないこと。地元ステージでは、チン、アクセル、ジョー、ダック、十平衛、タンにより有利に、ほかのキャラに対してはつらい闘いになる。また避け攻撃をうまく使いこなさないと、防御面にも問題が残る。



この立ち小キックと避けを使いこなせるようになると一味違ったビリーになる。

テリーはどのキャラに対しても平均的な強さを誇っている。というのも、テリーの強さはラッシュにあり、いかにしてラッシュにもっていくかが重要で、一度ラッシュにはまってしまえば相手が誰であるかはさほど問題ではないからだ。ただし、一度ラッシュが終わってしまうと、近くでうろうろしてチャンスをうかがうしかなく、せいぜいパワーウェーブで相手の行動の邪魔をして糸口を見つけるか、大足払いで転ばすか、跳び込み・バーンナックル等で一気に攻め込むかぐらいしかやることがないのが欠点だ。

ラッシュ＝連続技、決まれば大きい。これがテリーの強みだ。



チン、大躍進！

ここから下は、どのキャラもいい勝負をしている。

まずは先月号から一気に登りつめてきたチンと、じわりじわりと実力を表に出し始めたアクセルが同順位。

チンは接近戦時の小破岩激がほとんどのキャラに対して効果を発揮するのがわかった。前作では氣雷砲連発が基本スタイルだったが、今回は氣雷砲で牽制し、接近戦になったらキャンセル小破岩、とにか

接近戦でおもむろに出すだけでも強い小破岩激。しかし出しまくっているとこういうことに……。



く小破岩、というのが基本スタイルだ。ただし、破岩激をガードしたあとに反撃可能な相手（特にローレンスやギース）に対しては、頭を使ったプレイが多少要求される。ちなみに、弱くなったといわれる対空技には、ライン飛ばしか小破岩激を使う。

アクセルは、ジョーにはない"押しの強さ"をもつキャラだ。基本的にはトルネードアッパーを撃っていき、飛んできたら立ち小キック、避けで落としつつこれにキャンセルをかけて再びトルネード…という戦法で闘っていける。またジャンプが速く跳び込み技も強力で、近づいたときのアクセルダンスによる削りが意外にバカにならない。

飛び道具、対空技（避け）、接近戦時の強力技、跳び込みと、ひととおり揃った安定したキャラだ。

クラウザーは、立ち大パンチの利用法が研究され、かなり戦法が固まった。上下のブリッツボールで相手を飛ばせ、立ち大パンチを対空にして落とすのだ。逆にレッグトマホークは奇襲用の技で、花蝶扇、パワーウェーブ、烈風拳の上を跳び越えつつ攻撃できる。クラウザーはこの立ち大パンチとレッグトマホークの使い方次第で強さに差がでる。ただし一度リードされて、その後ライン移動で逃げ回る非道な戦法をとられると、逆転するのがつらくなる。とにかく先にリードするのだ。

ジョーは典型的な「牽制」キャラ。ハリケーンアッパーで牽制して、相手のスキを突いてスライディング、ライン飛ばし攻撃を入れるぐらいしかやることがなく、ほとんどの攻撃が単発なのがいたい。通常技は、性能のいいものが揃っているのだが、キャンセルしてあとにつなげる必殺技がハリケーンアッパーしかないのが押しの弱さに一因している。

ただし、密着するくらいの接近戦で一発小技が入ってしまうと、一気に気絶させられるという油断できない怖さがある。

アンディは小空破弾の使い方がポイント。中間距離から斬影拳と合わせて使いわけるといい。ただし間合いを計るのが難しく、間違えると確実に反撃を受けてしまうほか、近づいたあと、足払いに頼れなくなったのがつらいところ。

ベアはG・ボムへの対策がとられるようになるにつれ、少しずつ地位が落ちてきた。G・ボムで抜けづらい飛び道具と、G・ボムを直接返せる技を持っている相手にはつらい闘いを強いられる。とはいえ、ジャンプは速いし、1発1発の技の威力が絶大、S・ドロップキックも高威力なため、逆転性の高いキャラであるといえる。G・ボムも一度ガードさせさえすれば、その後ベアボンバーにいったり、続けてG・ボムと主導権を握ることができる。実際の対戦では、弱いとは感じられないキャラだ。



返せるとはいえ、一度ガードしてしまうとその後が怖いG・ボム。

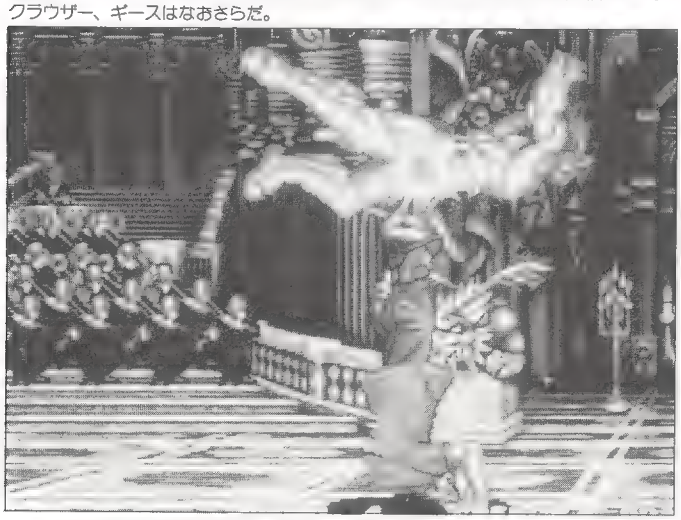
ローレンスはいわゆる"ためキャラ"だ。長いしゃがみパンチからのブラッディスピンで相手の体力を削っていく。ブラッディサーベル、立ち大キックとリーチが長くて破壊力のある技ももっており、遠くからの牽制も十分だ。ただペースにはまっている間はいいのだが、一気に倒してしまえる連続技や防御技に乏しいのが弱点だ。相手の攻撃を受けだすと、反撃に転ずるのが難しい。

サウスタウンの覇者、転落す!

まずはダックからいこう。ダックは強力な連続技を持ち、一気に勝ちをもぎ取る力をもったキャラだ。距離に関係なく来る不意打ちのH（ヘッド）スピンアタックやニードルローも強力。ただし、結局「跳びこむか、突っこむか」のキャラなので、リーチが長く強力な対空技を持つ舞やチン（舞は同じく足払いと小破岩激、ライン飛ばし）に、非常につらくなっている。またどちらもブレイクスパイラルで吸う機会がほとんどないのもつらい。

逆に、ほかのキャラに対しては常に連続技による逆転のチャンスや、赤くなってからの超必殺の恐怖があるため、数値だけ見て弱いキャラと判断するのは早計だ。1発逆転性の最も高いキャラなのだ。

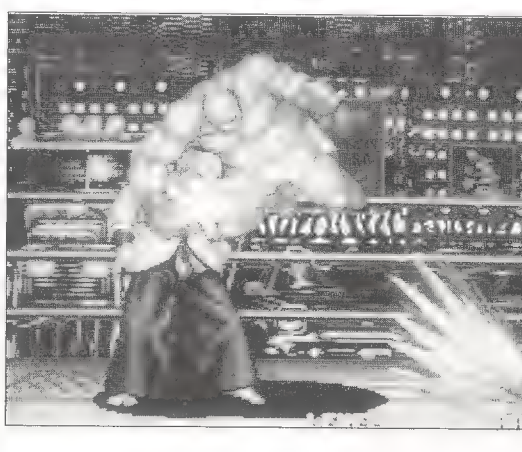
恐怖のブレイクスパイラル。これを使いこなせるダック使いが相手だと気が抜けない。クラウザー、ギースはなおさらだ。



ギースは、落ちたのはビルの屋上からだけではなかったようだ。やはり押しの弱さが原因で、相手に適確に対処されるようになると、烈風拳・疾風拳を撃っているだけでは勝ちに結びつかない。無敵技がないのも防御面の弱さの一原因だ。このため、赤くなったあとのダックに転ばされると、バックダッシュからライン移動で逃げる以外、ブレイクスパイラルから逃れる術はない。バーンナックルのような一気に攻め込む技があれば、確実に上位キャラであったろうが……。

ただし、移動しながら攻撃できる立ち大キックをバーンナックルなどのかわりに使い、こまめに疾風拳を撃っていけば、かなりいやらしいギースになれるだろう。

烈風拳を撃つだけではもはや勝てぬ時代に。連続技、立ち大キックを使いこなす必要がある。



↓大足払いでいいのだが、ほかのキャラが相手だと、飛び道具で撃ち負け、ジャンプの

十平衛は、実際に相手にしてみると結構やりづらいキャラだが、組み合わせをつぶさに見ていくと、対空技（無敵技）がない点と、通常技のリーチの短さがひびいているのがわかる。攻撃力の低さも手つだって、上位3キャラにはかなりつらくなっている。連続技やダッシュ二本背負いからの熊殺しなどを駆使する上級者になるとあなどれない点から見ると、テクニカルキャラクターであるといえる。

タンは十平衛と似た欠点を持つ。通常技の短さと攻撃力の低さだ。使い易い必殺技も衝波だけで、この衝波ですら他キャラの飛び道具と比べると性能落ちする。唯一有利なダックに対しては、衝波連発遅さと押しの弱さで攻め込めず……という図式が出来上がる。超必殺技も頼りにならないなど、可哀想な師匠である。

キム、舞さえいなければ…

さて、今回のダイヤグラムはいかがだったかな？このゲームは、ダイヤグラムでは下のほうにいるキャラでも、逆転勝利やペースを握ったまま勝つことができるなど、実際対戦してみると熱い闘いができることに気がつく。これでキム、舞の2大人気キャラさえなんとかなれば……。

こんなのやあんなのもつながるんだよ！

僕と連続技

要するに連続技紹介のコーナーってわけだ。いろいろあるんで一度ためしてみてね。

担当：C・LAN

それでは、新しくわかった連続技を紹介していこう。

〈アンディ〉

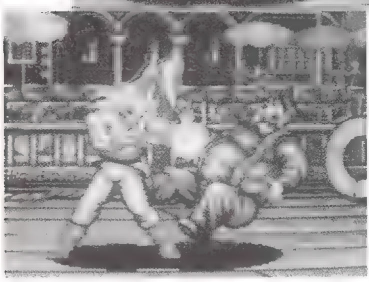
ジャンプ大キック→立ち大キック→大斬影拳（超裂破弾）

最初のジャンプ大キックは大パンチでもかまわないが、経験上大キックのほうがやりやすいようだ。また、大斬影拳は若干ためがいるため、大キックと同時に左下にレバーを入れなくてはならない。確実に小斬影で代用してもよし。

なお、超裂破弾は、コマンドの関係上難度は激高。自信がない人は狙わないように。

ジャンプキックを低めであて、着地後すぐに出す。と同時にため開始。





そして大斬影でガツ！ン!! 減りはなかなかのもの。

〈ジョー〉

ジャンプ大パンチ→しゃがみ大パンチ→大爆裂拳

お手軽で気絶させることもあるため、先読みに成功したら狙うしかない。大爆裂で気絶しなくても削れるのがいい。

〈ダック〉

ジャンプ大キック→しゃがみ大パンチ→大ダンシングダイブ

しゃがみ大パンチは2発入れること。全部決まればほぼ気絶は確定だ。ダメージも高いぞ。この連続技は別名「ダイブ四段」といい、応用として「今月のメスト、だいぶ読んだんだ？」などといった使い方も可能。活用すべし。

ここにキャンセルをかけ…、



大のダイブで突っ込む。気絶させやすくていいぞ。

〈ダック〉

めくり大キック→しゃがみ小パンチ→大ブレイクストーム

再びダック。これの恐ろしいところは、気絶→気絶になってしまうこと。全キャラに入るわけではないのが救い。

〈ギース〉

ジャンプ大パンチ→立ち小パンチ×4→立ち大パンチ

立ち小パンチ×4はあくまで目安。うまくやれば（このへんの表現が微妙）小パンチを6～7発に増やせる。立ち大パンチはもちろん遠距離用のやつだ。

飛び道具を含んだ連続技

ここからは、飛び道具を使った連続技だ。一応「通常技＋飛び道具」という形にしてあるが、もちろんジャンプ攻撃から入れることもできる。

・立ち大パンチ→小飛翔拳

大パンチは近距離のもの（以後も同様）。入るキャラは、テリー、アンディ、チン、ローレンスの4キャラのみ。

・立ち大パンチ→花蝶扇

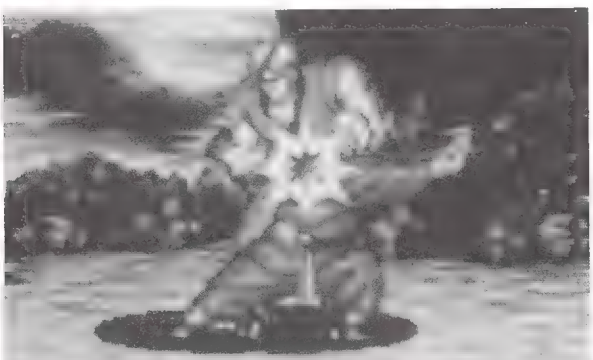
花蝶扇は大ならば全キャラに、小ならばベア、キム、クラウザーを除いた12キャラに入る。まぁ大を使えば問題ないよね（ダメージも高いし）。

・しゃがみ大パンチ→衝波

正確には衝波は飛び道具ではないが、便宜上加えた。

衝波は小でも大でも全キャラに入る。確実に入る状況なら攻撃力の高い大を使おう。

しゃがみ大。と同時にレバーを右＋大パンチだ。





衝～波で完了。なんか気持ちいいぜ。

・立ち大パンチ→トルネードアッパー

ベア、キムには入らない。残りの13キャラに対し、小なら全員に、大はテリー、アンディ、チン、ローレンスにのみ入る。

・立ち大パンチ→烈風拳

キムには入らない。また、残り14人のうち、ベア、十平衛、クラウザーの3人には、画面端でなくては入らない。こうしてみると、ベア、キム、クラウザーって見かけによらず連続技が入りにくいことがわかる。

・立ち大パンチ→小下段ブリッツボール

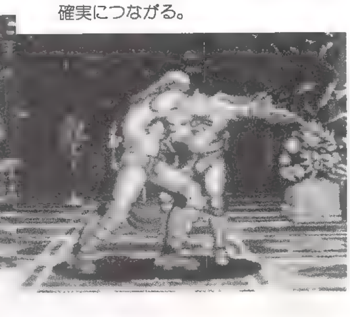
いつでもどこでも入るのはローレンスだけ。その他の13人に関しては、タン、ギースには入らず、さらに残った11人には、大パンチ→烈風拳同様端でしか入らない。

他にも、チンなら小氣雷砲のバチバチ→小破岩激（端なら小足払いキャンセル小破岩激）なんて連続技もある。

さて、どうでしたか？後半の飛び道具関係の連続技は、実戦度は低いけど屈辱技としてはなかなかいいのでは…。あ、奥のラインだと入らないキャラが増えるので覚えといてね。じゃ、また来月の「僕と連続技」でお会いしましょう（あるのか？）。

このパンチはレッグトマホークになら確実につながる。





ま、たまには燃やしてみるのもいいやね。

これで君も僕も楽しみながら ゲームクリアだ

CPU戦 トレンドパターン集

日々進化するCPU戦。今回はその中から、わかりやすいもの、変わったものを抜きだして紹介だ。こいつで友達に自慢しちゃえ!!

担当：KAL

やっぱ挑発にのっちゃうのよねぇ～

まずは複数のキャラに共通な、挑発パターンを紹介だ。共通といっても同じなのは最初の挑発だけなので、あとの対処は独自にとらなきゃだめだけど。

挑発→投げのできる相手

これは対チン、対ダックで有効。どちらも挑発すると突進してくるので、すぐにバックダッシュでスカして投げてしまえる。ただし確実に大破岩激と大Hスピンアタックを誘うには、体力を減らして赤くする必要がある。赤くしてしまえば確実に前述の2つの技がくるので、画面のはじとはじに離れて挑発だ。チンは爆雷砲を投げてくることがあるけど、バックダッシュからライン移動で逃げれば大丈夫。

挑発して迎撃するキャラ

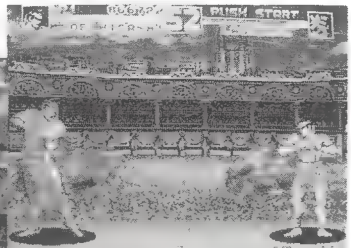
ベアとローレンス（もちろんCPUだ）は、挑発するとジャンプしてくる（ベア、ローレンス）、必殺技で突っ込んでくる（ローレンス）という反応を見せるので、そこを迎撃して遊ぶ。

ベアが相手なら、はじとはじに離れて挑発。ベアが跳んだのを確認してから、「少し遅れたかな？」というくらいのタイミングで、早く言えば少し遅めにベアに向かって跳び込んでみる。するとベアは小キックを出すのだけれど、空振りして先に着地してしまう。その直後に自キャラがベアの目の前に落ちていき、ベアがその着地を大足払いで転ばそうとしているところを、着地と同時に投げてしまうのだ。

ジャンプの軌道などからやりづらいキャラは、対空技で落とすのがいい。赤くなってからは立ち小パンチで誘ったほうがいいぞ。

次にローレンスが相手の場合。ただしこの対ローレンスパターンは、無敵の対空技や強力な避け攻撃のあるキャラでやろう。

まずははじとはじに離れて挑発。で、この挑発をすぐにやめて対空の必殺技などを出す。ダックを例にすると、挑発キャンセル大ブレイクストーム、だ。これでジャンプ小キックがきても、サーベルやスピンがきても迎撃できる。



離れて挑発したら……。


すぐにやめて避け！だ。無敵の必殺技でもいい。ただし昇龍弾などはスカッてしまう。

避け攻撃の強いキャラなら、避けで代用。このパターンは、ローレンスの体力が赤くなってからやったほうが確実なので、前半は連続技などで減らし、後半をこちらに切り替えてやるのがいいと思うぞ。

多少特殊なものだが、対十平衛でも挑発しまくれる。

はじはじに離れて、おもむろに挑発するのだ。十平衛の動きがぎこちなくなって、突然こちらに歩いてきたら成功。こちらも前進して投げてしまえる。少し時間がかかるのが難点かな。

ビリーで遊ぼう！

対ビリーは、実に様々なおもしろいパターンがある。まずは気持ちいいものから。

斬影……バチン!!

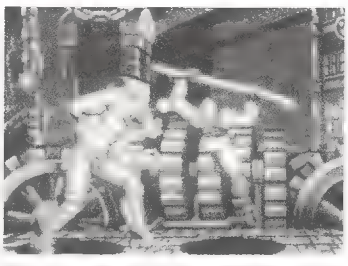
アンディで、画面の端と端に離れてから、おもむろに小の斬影拳で突っ込んでみよう。気持ちいい音がするはずだ。


最後まで斬影拳が当たると気持ちい～のなんのって、もうやるしかないっしょ。

しない場合はすぐに大足払いを出すといい。ビリーは、斬影拳に反応して三節棍中段打ちを出そうとしてくらってくれるか、その場で旋風棍を出して足払いで転んでくれるのだ。これをくり返すだけ。

続・当て身な日々

ビリーも実は当て身仲間だ。でも彼はやられ役だけどね。やり方はいたって簡単。はじに離れて挑発。すると怒って立ち小キックで近づいてくるので、そこで中段当て身をすると、もう一回立ち小キックか大パンチを出して、きれいに当て身されてくれる。これをくり返して当て身三昧だ。

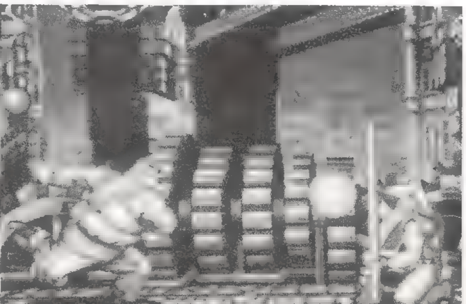

離れて挑発→立ち小キックで移動してきたあと、こうなるんだなァ～。

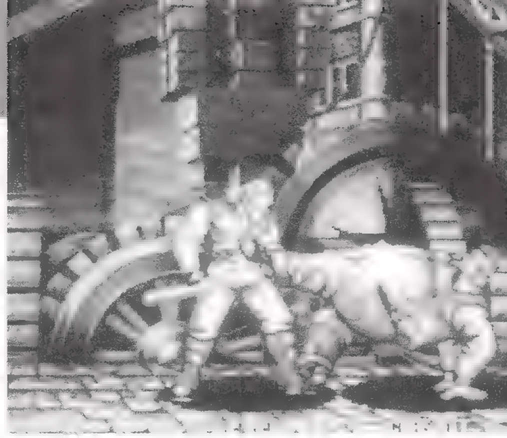
フクザツっス～

チンでの多少複雑なパターン。まずはある程度引きつけてから小破岩激を出す。ビリーがこれで転んでくれたら、すぐに大氣雷砲を撃って起き上がりに重ねておく。この間に溜めておき、ビリーが動けるようになるところへ大破岩激を出す。するとビリーは垂直ジャンプ小キックで跳び上がり、自分（チン）はその下をくぐって反対側、ビリーの背中側へ行くことになる。これの着地に、小足払いキャンセル小破岩激を合わせて転ばし……以下最初に戻る、となる。左右に行ったり来たりで妙なパターンだ。

パーフェクトを取りたい場


すぐに大破岩だ。ビリーが垂直ジャンプしてチンは下をくぐっていく…。


初めに小破岩で転ばしたあと、すぐに大氣雷砲を重ねてこの間に溜め…。



そしてビリーの着地に、後ろから小足払いキャンセル小破岩だ。これで1セット。

合は、離れて挑発し、すぐにやめて跳び込む。そして大蹴り2段→着地小破岩で転ばし、離れて同じことをくり返す。

ほかのキャラで簡単なパターンと言えば、ダックの膝のみパターンがある。画面のはじとはじより少し近い程度の距離から大ダンシングダイブを出すだけだ。これに反応してビリーは垂直ジャンプ小キックを出してくらってくれる。バックジャンプしたあと、少しだけ前進するのがコツ。楽しんでパーフェクトだ。

きてきて疾風拳！

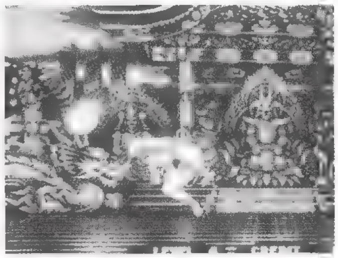
対ギースでは、疾風拳を誘うパターンで楽しめる。

跳んで誘う

アンディならはじに離れて小空破弾で、ダックなら小ダンシングダイブで、ビリーなら垂直ジャンプ小パンチで疾風拳を誘える。誘ったあとは、アンディは斬影拳で追いかけていって着地点を投げで迎えてやり、ダックなら下を歩いていって空中投げでギースと空の散歩を楽しみ、ビリーなら大三節棍中段打ちで迎撃だ。

飛び道具で誘う

舞は花蝶扇を連発していればいい。疾風拳がきたら必殺忍蜂で下を移動してお出迎えだ。東もハリケーンアッパーを連発しているだけでいいが、疾風拳がきても、ジャンプでこれを跳び越えていくしかないのが残念だ。



疾風拳がきた！さあてどうしてやろうか、ヒヒヒ。

ほかに、スカッと勝ちたい人は、テリーか東で、はじからバーンナックル（スラッシュキック）で突っ込もう。上段当て身か大足払いを空振りしてくらってくれるぞ。ただしギースがしゃがみ歩きのときと烈風拳モードのときはダメ。

スカした男だねェアンタ

対リョウでのスカし投げの方法だ。やりやすいのはダックと次いでテリーだ。まずは画面の端まで下がってライン移動して待つ。リョウがライン移動で追いかけてきたら、すぐにバックダッシュしてスカし、バックダッシュが終わると同時に投げてしまおう。その後は、ダックの場合リョウの目の前まで近づいて待ち、起き上がると同時にライン移動する。うまくリョウが同時に移動してくれれば、別のラインに着地すると同時に投げることができる。これのくり返しだ。テリーの場合は、最初の投げが決まったあと、少し離れて起き上がる直前に垂直ジャンプ大パンチを出す。タイミングがバッチリなら、リョウは起き上がりにビルトアッパーを空振りするので、これの着地を投げる。次に、投げたあとその場から動かず、やはりリョウの起き上がる直前に、リョウに向かってジャンプ大パンチで跳び込む。これもバッチリならビルトアッパーを空振りするので投げてしまう。ダック、テリーのどちらも慣れるまでタイミングが難しいので、何度か練習してみよう。

ほかには、東ではじはじより近い距離から小スラッシュで突っ込み、ガードされたあとすぐにスライディング、というパターンで、実に楽してパーフェクトがとれるぞ。じゃまた来月‼



画面はじでライン移動攻撃をバックダッシュしてスカす。テリーはこれがムズイ。

君にだって、クリアできる

野球格闘 リーグマン

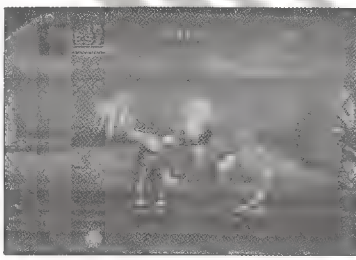
そこの君、私と一緒に野球格闘でもしないかい？
なに、対戦やっているからいい、だとー！
ゲーマーっていうのはなー…。

資料提供：西本町野球格闘探求の会
担当：ももやん

とりあえず、先月から進歩したこと…

で、先月号を読んだ人なら知っていると思うが、グリーンのダイナマイツ技の後にレバーを振っていると起き上がり技が出ると書いたが、実はレッドやブルーでも出るのだった。

これを知らないと、レッドやブルーはかなり辛い戦いになるだろう。しかし、時々出なかったり、出る前にやられることがあるので、そういうときは泣くしかない。



ダイナマイツ技が当たっているならば、イエロー以外は起き上がり技が出るぞ。

また、先月書き忘れたもので、通常、殴っているときにレバーを下に入れていれば、最後の一撃は後ろに投げるので、敵を一方向にまとめるのに便利だぞ。

次から面ごとの攻略に入るが、特にキャラクターは選ばない。一応、どのキャラでもクリアできるように攻略していこう。

参考までに、私のお薦めキャラは、イエロー、グリーン、レッドの3キャラ。先月より進歩し、グリーンが実はクリアしやすいという情報が入ってきているぞ。

STAGE 1 シアトル飛行場

1面なので、特に強い敵などは出てこない。これから先の面によく出てくるザコばかりなので、敵の動きをじっくり覚えよう。

最初のザコボー4匹は特に問題はない。ここにあるボールはザコボーを倒してから取り、次のモヒカンボーに使うのがベスト。

モヒカンボーは、かなりやっかいな敵で、連続で技が入りにくく、反撃を受けやすいぞ。最初の動いているモヒカンボーはボールで倒し、眠っているほうは、ダイナマイツ技で倒そう。

この後、ザコボー3匹を倒すと、またモヒカンボーが出てくるので、前の所に置いてあるダイナマイトを持って退治しよう。



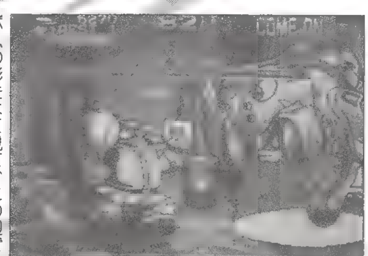
このバクダンは、スライディングで運ぶのがコツ。

次のフェイスグローブ×2を倒すと、プロテクターが出てくる。最初のうちは通常技が利かないので、ベアハッグモードでつかまえてから攻撃して倒そう。

そして飛行機に乗り、バットボーイ×3を倒すとボスだ。ここで体力が少ないようならば、上にある食料を取り、体力があるならば残しておこう。ただし画面から消すと、消えてしまうので注意。

BOSS ウインディプレイン

ボスの出てくる前にあるベースを持って、ボスを待とう。ボスの影を見て横軸を合わせ、ボスが出てきたらベースを当ててやる。これでモードが変わるはずだ。



ボスの影をよく見て、この辺で待つ。ボスが出てきたら、ベースを投げてやろう。

このボスは、なかなかつかめないので、無理につかみに行くのはよそう。

攻め方としては、横軸を合わせると攻撃されるので、縦から近づき、連続技を入れて倒す。また、ボスは起き上がりが無敵なので、起き上がりを攻めるのは危険だ。

最終モードの泣きながら走るのは、当たっても平気なので、気楽に行こう。

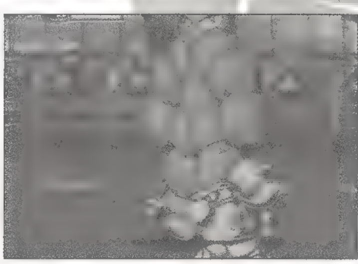
ボスを倒すと食料と野球像の一部をばらまくが、すべて回収するようにしよう。このゲームは面をクリアしても体力が回復しないので、ここで回復させるしかないのだ。ちなみに、野球像の一部は1万点になるぞ。

STAGE 2 シカゴ金門橋

このステージは、いきなりカートに乗って始まる。無敵なので、ボーナステージ気分で進んでくれ。

そこから先は、カボチャあたまやエンジンロボなどのザコが出てくるが、一方向にまとめて倒せばいいだろう。

ザコを倒して進むと、中ボス、ボーロイドがいるぞ。こいつは弱く、ベアハッグモードで縦から近づけば簡単につかめる。しかし横軸を合わせると攻撃を受けるので、油断は禁物だ。



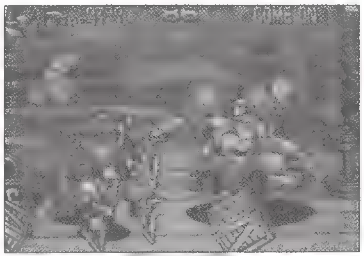
ベアハッグモードで、縦から近づけば簡単。

ボーロイドを倒すと下に落ち、次のシーンに移る。ここには食料があるので、体力が少なければ先に取っておこう。

ここのカボチャあたま2匹を倒すと、イカタコが2匹現れる。このイカタコは強敵だぞ。後ろにすぐ回り込み、殴りかかってくるので、かなり嫌な奴だ。一応、一匹ずつ出てくるので、強力な技でさっさと昇天させてやろう。

先に進むと、無敵のカート

があるので、さっさと乗ってしまう。この辺は強敵がゾロゾロ出てくるので、カートに乗って進めるだけ進み、敵を無視して行こう。


カートに乗りながらAボタンを押していると素早く移動できる。

カートが爆発するころには、スプリングボーがいるだろう。こいつらは攻撃力が非常に大きいので、注意してくれ。

次に、またイカタコが2匹出てくるが、少しずつスクロールさせれば1匹ずつ出てくるので、楽になるはずだ。

船を降りると、エンジンロボとカボチャあたまが出てくるが、落ちついて倒していこう。

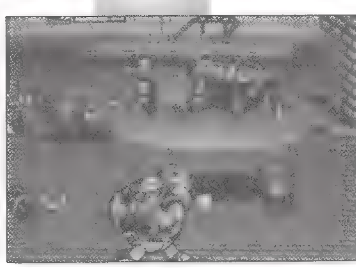
その先にある食料を食べたら、ボスだ。

BOSS マッドラックス

このボスも正面から殴ってはダメだ。縦から近づき、連続技でダメージを与えるようにしよう。無理に投げに行く必要はないぞ。

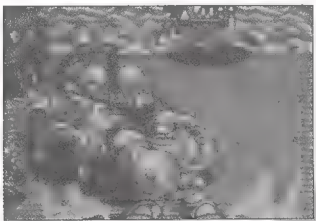
一度ダウンさせると、こいつは無敵になって走り回る。この状態がやっかいで、ヘタに当たると連続でダメージを受けるぞ。

このときは、画面の一番下で無敵状態が切れるまで逃げていよう。一定パターンで動いているので、画面下なら楽に逃げられるはずだ。


画面下で、ザコを倒しながら逃げていよう。

また、突撃モードになったときは画面端に体当たりしたのを見てから攻撃を仕掛けよう。突然くることがあるので、避けられないようなら、ホームラン技で回避するのがよい。

ボスの周りにはエンジンロボがウロウロしているが、ボスを投げ飛ばしていれば自然消滅していることが多い。囲まれたときは、あきらめてホームラン技を使おう。


逃げられないようだったら、AB同時押しだ！

3面と6面に行く前に、ボーナスステージがあるぞ。ただ連射するだけだが、クリアすれば1UPするので、絶対にクリアできるようにしておこう。

STAGE 3 ラスベガスカジノ

この面のほとんどのザコはトランプカードだ。4種類あり、どれも強敵だ。ここまでレッドで来ているならば、ファイヤーキックの一撃で倒せるので楽かもしれないが。

各色によって攻撃方法が異なるので、違いを書き出してみると…、

●赤…とにかく離れてから、突撃をしてくる。突撃するさいに前兆があるので、よく見ていよう。

●黄…後ろに回り込み、炎を吐いてくる。距離をおいて攻撃してくるので、リーチのないキャラはてこずる相手だ。

●緑…キャラの周りをグルグル回り、止まると大砲を撃ってくる。一応、弾は攻撃すれば落とせるぞ。

●青…近づいてきて、回転しながら攻撃してくる。回転中は手を出さないほうが無難。

と、いうぐあいだ。この面の最初から出てくるので、少しずつスクロールさせて、少ない数を相手にしていこう。

トランプを倒しながら進むと、カートが出てくる。ここもサッサと乗って、進めるだけ進む。

カートが爆発する頃には、宇宙人が出てきているだろう。この敵は、基本的に横移動ばかりなので、1匹ずつ相手しても平気だ。こいつらには投げよりも、打撃系の技のほうが倒しやすいぞ。

倒して進むとザコが色々と出てくるが、1匹ずつ倒していけばいいだろう。途中でバナナとハンバーガーセットが出てくるが、体力が残っているならば、ハンバーガーセットは残しておこう。ハンバーガーセットを画面から消さないように少しずつ進むと、画面中央に風が吹き、トランプがワラワラと出てくる。

普通に戦うと非常に危険な場面だが、写真①の場所で戦えば、かなり楽になるぞ。

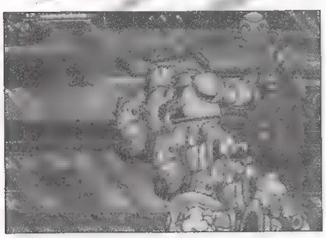

写真①。壁を背にして戦おう。敵が近づいて来ないようなら一度、反対を向いて見よう。近づいて来るはずだ。

体力があるようならば一度、超必殺技を使ってしまうのもいいだろう。バーガーセットの回復率は大きいぞ。

ここを進むと、プロテクターと緑トランプ×4が出てくる。

ここのプロテクターは非常にやりづらく、シールドを外されると逃げまわり、爆弾をバラまきまくるのだ。とにかく、一度倒したら、ベアハッグモードで重なり逃がさないようにしよう。

プロテクターを相手にしている間に緑トランプが縦一列に出てくるので、1、2匹倒しておこう。


とにかく、一度つかまえたら逃がすな。

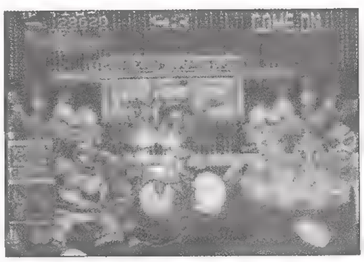
また、前方からローラーが2回、転がってくるので、注意していよう。

BOSS ディフェンディングスロット

ここは最初から食料があるが、あまり回復しないので、少し体力が減ったら食べてもいいだろう。

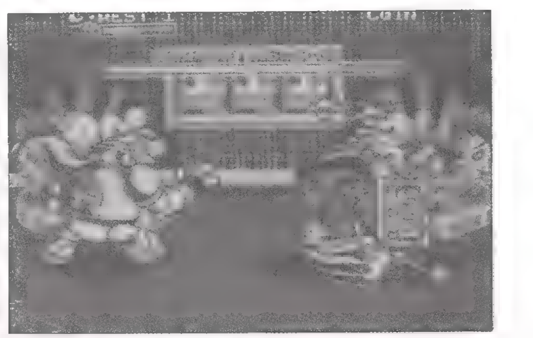
まず最初は、縦軸から近づき、つかむなり攻撃するなりしよう。このボスも起き上がりは無敵だぞ。

起き上がると、頭についているスロットを回す。このスロットの目によって、色々な物が転がってくるぞ。コイン、ボール、サイコロ、ドラムカンなどが転がってくるが、どれも攻撃すれば壊せるぞ。


コインもこうすれば、点数バリバリ。

ボスの体力が減ってくると足が取れ、モードが変わる。この段階が一番辛いぞ。

倒すまでは同じだが、起き上がりの攻撃がやっかいなのだ。起き上がると同時に、自分に向かって体当たりしてくるぞ。この避け方は、写真②③を見てくれ。


写真②ボスは、なるべく端で倒し、横のほうで、ベアハッグモードで待機しよう。


写真③ボスが起き上がる直前に、真上（下）に移動していよう。これで逃げられるはずだ。

この段階でも縦からの攻撃に弱いので、上下に回り込んで近づこう。

体力が残り少なくなると、最終段階に変化する。が、まったく怖くないぞ。こうなるとスロットを回すことしかできないので、近づいて殴るだけでOKだ。

と、いうわけで、今月はここまでです。来月の完結編（予定）を待て！

続[3]

ゴキブリのごとき生命力！

驚異現象 ダッシュ501

おお、ネタがたまってきました。皆様有難うございます。これからもガシガシ投稿してくださいませ。休んでも忘れちゃダメよ。

担当：KAL

今月のメニュー
- ● V・V
- ● リッジレーサー
- ● ワールドヒーローズ2×2
- ● サムライスピリッツ×2

驚 436
●V・V

●V・Vのタイトル画面で(コインを入れた後）1Pで、右・左・パワーUP・左・下・ショット・上・左と入力してスタートすると、ボンバーバージョン（海外版と同じ）になる。
（埼玉県・RIA君）

●このモード、クリア（オールパーフェクト）すると5000万入るそうです。補足しておくと、これは「グラインドストーマー」という海外版V・Vと同じ仕様にするコマンドで、パワーUPが星を集めて好みのものをセレクト……ではなく、あらかじめ武器の名前のついたプレートが流れてきて、こいつを取ってパワーUPします。サラマンダ型式だね。あとボンバーが使えること、2周目の敵弾量（撃ち返し）が人知を超えているという…。さあ、まずはゲームを見つけるのだ！

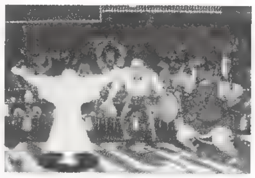
驚 437
●リッジレーサー

●多分、気づいている方も多いでしょうが、この技は「RIDGE RACER」で、PLAY中の音楽が選べるというものです。お金を入れて、「初級」、「中級」…等のコース選択のときのシフトレバーの位置で変わり、画面上部に曲名が表示されます。
（広島県・サラリーマンファイターNG君）

●確かに多くの人が知ってそうですね。本当はていねいに曲名も添えてあったのですが、残念ながらスペースの都合上カット！申し訳ない！

驚 438
●ワールドヒーローズ2

●まず片方をエリックに、もう片方のキャラをラスプーチンにし、デスマッチモードを選ぶ。そしてラスプーチンが端までいって爆弾に当たって燃えあがると同時に、ブリザードブレスをヒットさせる。すると、燃え凍ったと思った次の瞬間から、ラスプーチンの体が全身真っ白になってしまう！もちろん顔も服も白1色。ただしもう1度ダメージを受けたり、次の試合になってしまうと元に戻る。相手はラスプー以外でもできると思います。（福井県・富田英樹君）



●まずは写真を見ていただきたい。これがアルビノラスプーだ！このホワイト状態で普通に闘うこともできる。動かすとおもしろいぞ。楽なやり方は、1度爆弾に触れてなくしておき、あらかじめ爆弾出現地点の上に立って待つ。そして爆弾出現に合わせてブリザードブレスを当てる、と。爆弾は次に現れるまで約16秒（若干早めが吉)。これを目安に頑張ってくれい。

驚 439
●ワールドヒーローズ2

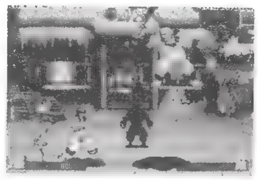
●ジャンヌとJ・MAXを使用。まずジャンヌがMAXの足元を狙って下突きをする。（足首のあたりに来たときにコマンドを入力）そして、MAXがそれに対して立ち強キックを合わせると、ジャンヌが床を突き抜けて見えない所にいってしまう(影はある)。その間もジャンヌを動かすことは可能。ジャスティスソードを使うか、1回ジャンプをすると上空から落ちてくる。
（福岡県・井上崇成君）



●これまた写真を見てくれ。確かにジャンヌがいない！見えない間も操作できるので、挑発したりなんかすると爆笑！空の高みから地上に響きわたる女王様の声……。簡単なのでやるしか！

驚 440
●サムライスピリッツ

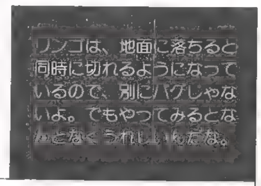
●王虎・ナコルルを使用。まずナコルルの剣をはずして、王虎の遠距離大斬りを空振りして、剣の戻る途中に近づいて大斬りの投げをすると、武器なしなのになぜか剣ありの大斬り投げが出て、その後王虎が動かなくなり、ナコルルが王虎から離れると、ワープしながらついてきます。時間切れ前に必殺技を入れないとはまります。(北海道・ふな君)

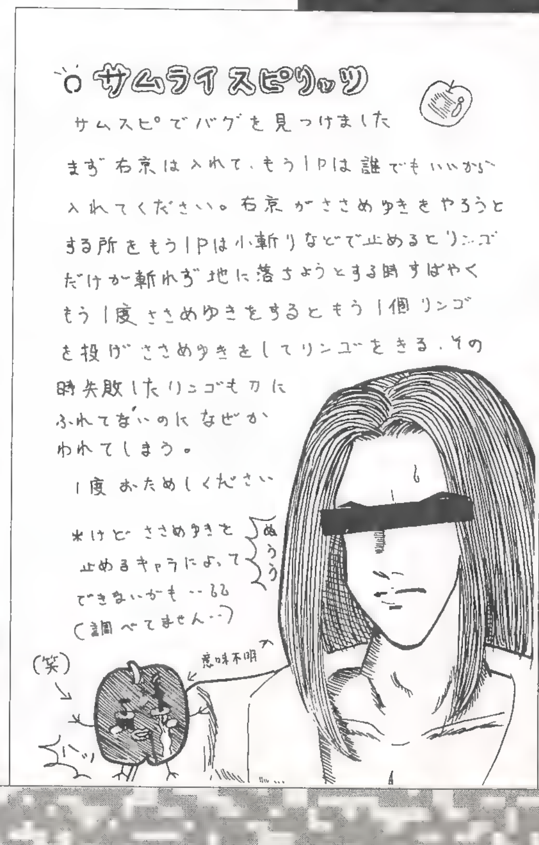


●ダッシュでぶつかって鍔ぜり合いにして剣を落とし、王虎の近くで垂直ジャンプすると同時に立ち大斬り（遠距離時のもの）を出してもらって着地したら少しだけ前進して大斬り投げを行うとやり易い。成功すると、ナコルルがジャンプしたり王虎の近くをうろうろしたりするたびに王虎が苦しげにうごめくので爆笑だ。ナコルルがジャンプパンチを出すと、王虎が空中にワープしてきてうごめくのでいいぞ。左の写真がその証拠写真。やるしかないっス。

驚 441
●サムライスピリッツ

●リンゴ同時斬り。ハガキ参照。
（大阪府・アボガド・TYさん）


リンゴは、地面に落ちると同時に切れるようになっているので、別にバグじゃないよ。でもやってみるとなんとなくうれしいんだな。



この1ページにすべてをかけろ!!

なんですか?

今回は量より質を重視し、1つ1つの質問に長めに答えてます。次回は質より量ってのやってみっかな。　C・LAN

う〜む、徹夜はヤニが増える。茶やらコーヒーもやたら飲むし、ホント健康には悪いね。ま、すべて締め切りを守れん自分が悪いってワケさ。ははは。〈今月の自問自答・完〉

それでは参りましょうか。

Q.ストIIダッシュで、ベガ10段攻撃を伝授してください。新装開店のゲーセンになぜかダッシュ対戦台があるので、ぜひよろしくお願いします!

(長崎県　はりねずみ君)

A.はいはい。それはつまり、**めくり大キック→立ち小パンチ→しゃがみ小パンチ×4→立ち小パンチ→中ダブルニープレス→しゃがみ中パンチ→立ち大キック**

難しいのは小パンチを計5発叩き込まなくてはならないところ。1発1発きちんと押さなくてはならない。そしてもう1つ、ピヨったザンギエフに対してしか入らないのだ。ほかのキャラにやると、途中でピヨってしまったりジャブが入らなかったりする。なお、ダブルニーまでの8段なら、ターボ、スーパーでも可能だぞ。

Q.魔法大作戦の4面ボスの出す機雷に法則はあるのでしょうか?意図的に出現させる方法があれば教えてください。

(神奈川県　土屋正一君)

A.このゲームの稼ぎはほとんどここで決まってしまうため、もし法則があれば…。というワケで直接ライジングのほうに問い合わせたところ、実に明快なご返事をいただきました。気合の入った左のイラストに注目だ!



回答:ライジングさん。

Q.サムライスピリッツで、刀の壊し方を教えてください。

(広島県　呼我たかひろさん)

A.各キャラクターの武器には、それぞれ耐久値が設定されていて、武器と武器とが衝突するごとに減少するのだ。これが0になると壊れてしまう。ここで問題なのが「衝突」のさせ方。普通にぶつけ合うと大抵つばぜり合いになってしまう(計算されない)。

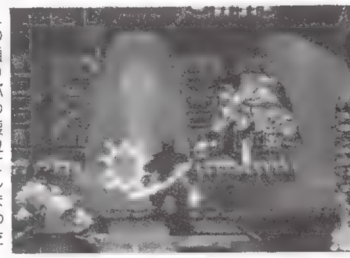
最もやりやすいのが、タムタムの垂直ジャンプ大斬りに、地上で斬りを合わせるというもの。どちらかが攻撃をくらっても、衝突マークが出ればちゃんと計算されているぞ。

地上同士でも、突き系の技に斬り降ろし系の技を合わせれば衝突する。また、攻撃の種類(小中大)に比例して耐久値の減少率も高くなる。

なかなか見られないだけに、このために100円払う価値はあるかもね。



こうやってカンカン武器をぶつけあっていると…、



この通りぶっ壊れてしまったあ!直後壊れたキャラの動きが見もの。

Q.最近餓狼をやり始めました。それに並行してゲーメストも読ませてもらってます(笑)ありがとー。これからも読んでね。ここで質問。

避け攻撃とは一体なんですか。くわしく教えてください。

(北海道　D・A君)

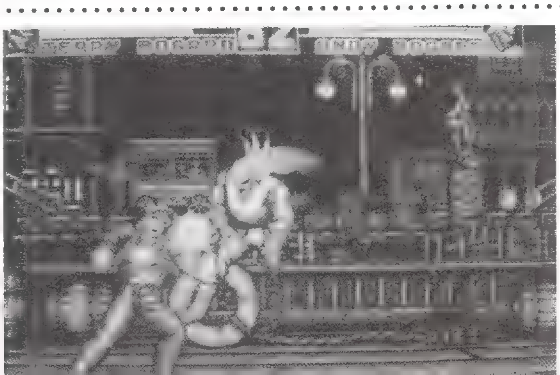
A.最近こういうお便りが増えてきたので、今一度基本に立ち返り、避け攻撃とは何であるか説明しましょう(餓狼2と餓狼スペシャルでは若干ものが違うので、ここでは餓狼スペということで話を進めよう)。

避け攻撃の出し方は「相手が技を出しているときに(自分に当たる前に)←→+A」だ。技を直接ガードしてからではなく、ガード移行中でなくてはならない点に注意。コマンドは←・+Aと書いたが、常にレバーを左に入れておき(立ちガード方向)、相手が攻撃を仕掛けたと思ったら→+Aでもいい。

避け攻撃の特徴は、上半身が無敵になること。つまり、対空技になるということだ。ただ、避け攻撃は出るまでに多少時間がかかるので、ひきつけて技を出されると負ける場合が多いので注意しよう。



これが避けの出る状態だ。ここで右+Aボタンで…、



バシッとライジングアッパーだ。

では今月はここまで。ゲーメスト編集部「なんですか」係まで質問のお便りをどしどし送ろう。

第6回ゲーム懸賞論文 選考結果

来月号から、最優秀賞から順次掲載していきます。
　ご応募いただきましてみなさま、ありがとうございました。

『最優秀賞』賞金5万円
●清水康彦（20歳・富山県）
これからのゲームの難しさのあり方について

『1席』賞金3万円
●篠田まゆみ（24歳・千葉県）
ブランカ使い
●小崎　治（41歳・栃木県）
「ストⅡダッシュ」がやってきた日

『2席』賞金2万円
●新宮智子（26歳・神奈川県）
私をガイアポリスにつれてって
●野上礼史（24歳・東京都）
対戦格闘ゲームの難易度

『3席』賞金1万円
●松原正和（21歳・千葉県）
ゲーセンなんていらない
●藤原城嗣（21歳・大阪府）
ハメ技肯定の立場から

『佳作』賞品
●布袋屋智朗（24歳・神奈川県）
呪詛の視線を身に受けて
●金沢夢子（19歳・東京都）
コミュニケーション・ノート存続のお願い
●川西千景（16歳・愛知県）
「私のジャンヌ伝説」
●沼　高行（20歳・神奈川県）
スコアシステムの可能性
●稲村弘幸（22歳・東京都）
続編・考
●広川重明（26歳・新潟県）
輝け！色ものバトラー
●松本　隆（19歳・京都府）
メタゲーム詳論・改
●斉藤秋人（23歳・千葉県）
ツインシート
●高田慎一（17歳・三重県）
たかが対戦台、されど対戦台
●日吉泰成（19歳・静岡県）
懐古の日々を送る理由
●藤内　真（24歳・北海道）
ゲーム世界と物語
●阪下由希（18歳・東京都）
言いたい事を書いてみよう、ハイ

究極戦隊ダダンダーン・シングルCD
『闘え！ダダンダーン』
のもらいかた!!



　みなさん、コナミのダダンダーンには、もうハマってまっか？
　そのグレートな挿入歌「闘え！ダダンダーン」をゲーメスト読者のみなさまだけに差し上げちゃうのだ。
　以下もらい方を説明します。
①イラスト
②驚異現象
③なんですか
④同人誌
⑤ハイスコア
⑥文章
　など何でもいいのです。ダダンダーンに関することでしたら何でも送ってください。
　3月号（1月末発売）からキチッとワクを設定して、優秀作品を掲載させていただきます。
　じゃあ、どんどん送ってくらはい。
　掲載された方はもちろん、そのほかの方も抽選でシングルCDをプレゼントいたします。
　ところでコナミでは、「コナミホットライン」を開設中です。今出ているゲームについての感想や、今後出してほしいゲームのアイデアなどがございましたら、左の番号のところへお電話ください。積極的なご意見をお待ちしております。
　コナミホットライン
　フリーダイヤル0120・086・573（ハローコナミ）営業時間：月曜日〜金曜日（祝日を除く）10：30〜17：00、電話番号はお間違いなく。

たくさんのご応募ありがとう!!

ニューグッズ計画大進展

お待たせしました！多数寄せられたグッズ企画、そのうちの秀作をここにご紹介!!

読者サービス部

ゲーメスト9月号（No.98）で募集した「こんなグッズが欲しいよ」係にたくさんのご応募いただき、ありがとうございました！皆様の創造力あふれるハガキの山に、いま新声社は埋没しております。想像を絶した応募数に、関係者一同、大感涙です。本当にありがとう！

この大量のハガキをただ今整理検討中なのですが、どれもこれも素晴らしい企画ばかり、目移りしちゃって困っちゃいます。

中には「こんなの誰が買うの?」とか「中世ルネッサンス時代のメソポタミア地方だったら大ヒットしただろーに」といったシュールでデカダンスな大暴走企画があったりもするけど、それはメスト読者ならではの、オーバーパワーの証。

きっと商品化しますからネ。今回は、視覚的効果に秀でた10作品を紹介します。この中から商品化できるものがあると信じて疑いません。掲載された10作品の作者プラス優良企画提供の40人衆には精いっぱいのプレゼントを進呈しますので、胸ときめかせてお待ちください。

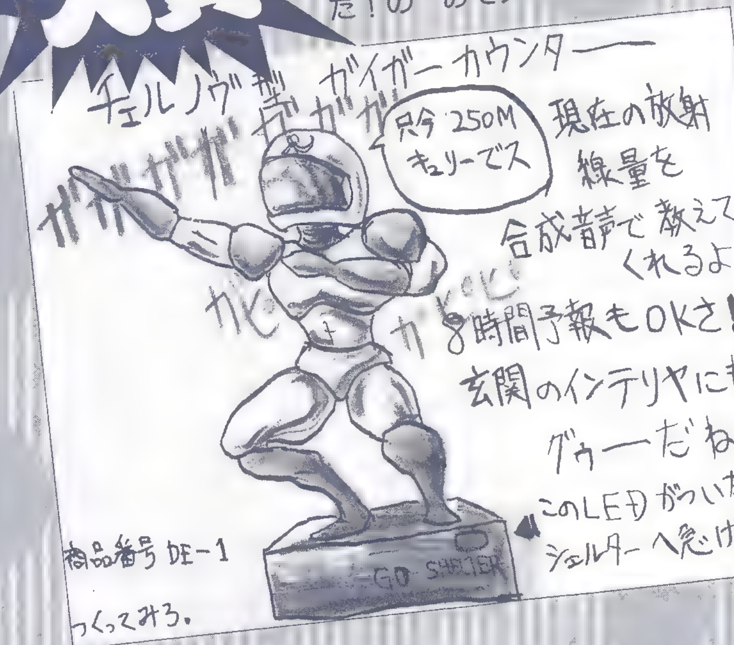
新声社商品開発部は、皆様のご意見を取り入れつつ、珠玉のシュウプリィムアイテムを作り出そうと身を粉にしてガンバっちゃってるので、期待していいですよぉ！

これからもゲーメストオリジナルを応援してね。約束だからねっ！

（メタまこっち）

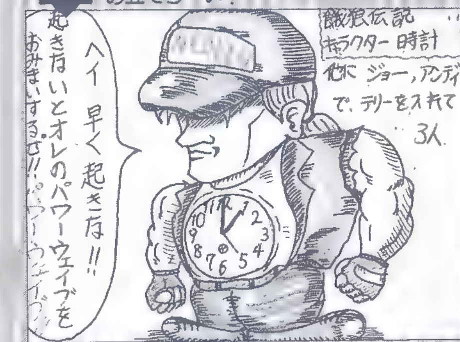
大賞

（静岡県　日吉泰成君）●君が今回のベストアイデア賞だ！のーみそメルトダウン！



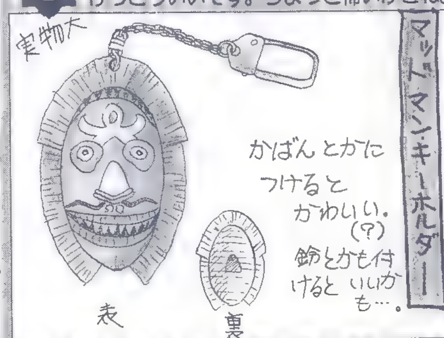
2

（山口県　上田聡成君）●起き上がりを攻め立てろーい！



3

（東京都　奈雲千恵子さん）●おっ、こりゃけっこういいです。ちょっと怖いけどね。



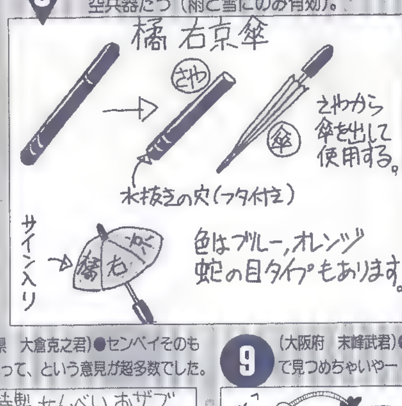
4

（静岡県　八木美幸さん）●かわゆい。かわゆすぎますよ。どどどどうしましょ。



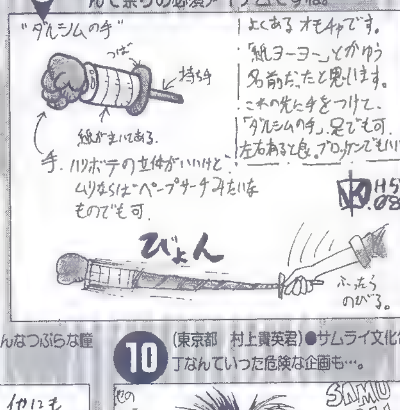
5

（神奈川県　近藤一将君）●これぞ究極対空兵器だっ（雨と雪にのみ有効）。



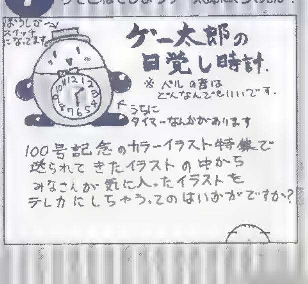
6

（大阪府　板垣元志君）●水ヨーヨーと並んで祭りの必須アイテムですね。



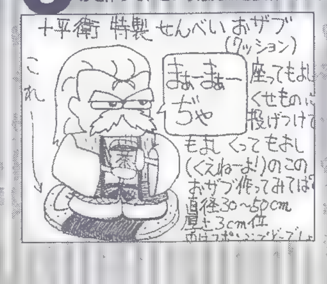
7

（千葉県　明石知子さん）●表紙にすら載りそこねてしまうゲー太郎に、今、光が！



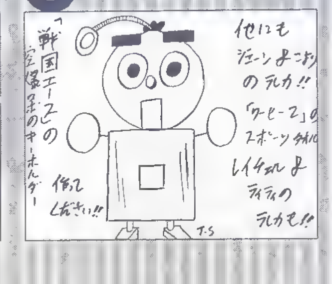
8

（埼玉県　大倉克之君）●センベイそのものを作って、という意見が超多数でした。



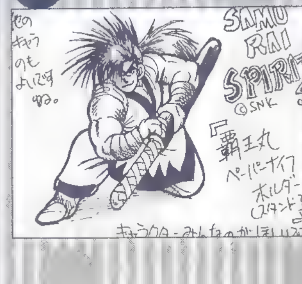
9

（大阪府　末峰武君）●そんなつぶらな瞳で見つめちゃいやー！



10

（東京都　村上貴英君）●サムライ文化包丁なんていった危険な企画も…。



いろいろ出たケド
やっぱりコミゲが
元祖だね

ついに月刊化!! そのうえ増ページ!! ~~384P~~ 400P 値下げ!! ~~580円~~ 550円

単行本『ワールドヒーローズ2』
が大好評の雑君保プ先生の
表紙が目印!!

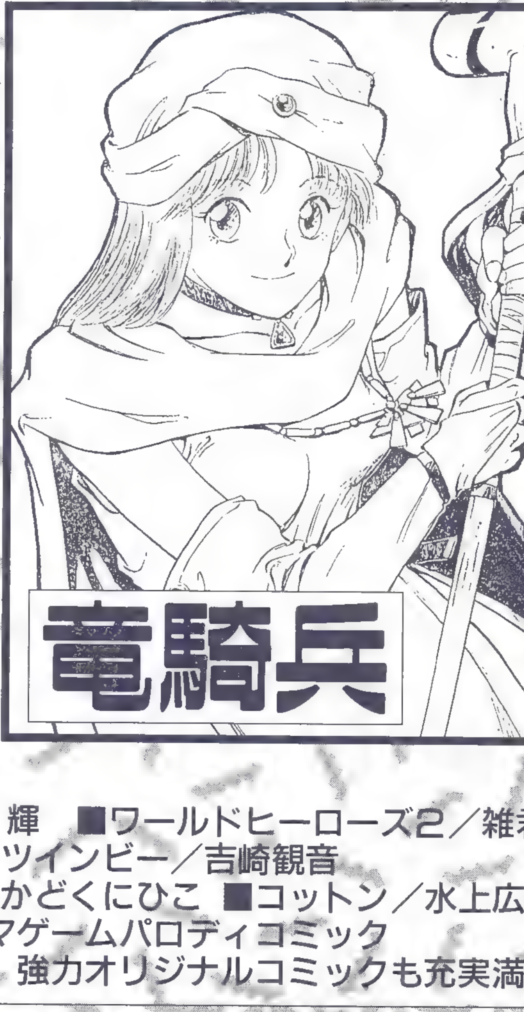
月刊記念
オリジナルテレカ
全員プレゼント

2大傑作シューティングゲーム
コミックが新登場!!



海底大戦争

夏元雅人



魔法大作戦

竜騎兵

強力ゲームコミック連載陣

■餓狼伝説2／MONDO.恵■豪血寺一族／貴城 輝　■ワールドヒーローズ2／雑君保プ
■アンダーカバーコップス／古葉美一 ■出たな！ツインビー／吉崎観音
■メタルブラック／仙波隆綱 ■ダークエッジ／なかどくにひこ ■コットン／水上広樹
●ゲーム開発者も参加！　22ページ一挙掲載4コマゲームパロディコミック
●パワー全開の読者ページ・コミゲ帝国　その他、強力オリジナルコミックも充実満載!!

月刊化第1号 1月19日発売

●400P ●550円

コミック ゲーメスト

お年玉の使い方、教えます

ゲーメスト流作りかた音の冴えを味わってくれ!!

CD二大タイトル同時発売!!

1月22日同時発売



★実際の製品とは多少異なります。

©1993 PSIKYO CO., LTD.



★実際の製品とは多少異なります。

©CAPCOM1994 企画協力 新声社・ゲーメスト

ゲーメスト大賞 ベストシューティグ賞受賞記念

「戦国エース」

'93年夏、多くのプレイヤーを魅了したシューティングゲームのサウンドが、ゲーメストオリジナルCDになってついに登場。ジェーンが、そしてこよりが、軽快な戦国サウンドとともに今、甦る。この1年もっとも支持されたシューティングゲームといえば、これしかない！豪華必聴のアレンジバージョンを4曲加え、'94年1月、堂々推参！

サウンドも見事な 異国風味漂う時代物戦闘絵巻

戦国エース。このゲーム、名前からして違う。日本古来の和風戦闘機が、機忍（機忍って何だ？）と戦うシューティングなんて、今までにはなかったことだ。ゲームに登場するキャラは、もちろんちょっと変わったノーテンキな奴ばかり。中でも「南蛮からくり野郎」平乃源内と、彼の作りだしたロボット「蘭丸」のコンビは絶妙のとりあわせで、ミョーな雰囲気をかもし出している。

そんなわけで、音楽もやっぱりヘンだ。エセジャパニーズ風というのがふさわしい、洋風でも和風でもない感覚で作り上げられている。その中でも、雲海ステージの4面の音が一番はまっているような気がする。この曲の冒頭のフレーズが頭にこびり付いて離れないのは私だけではないのでは…

さあ君も、戦国エースの世界に来たれ。この曲にひたれるようになれば、君も一皮むけることであろう。このチャンスを逃す手はない。ぜひ聞くべし。（石井ぜんじ）

カプコン＆ゲーメスト合同 第1回ゲーム企画大募集最優秀作品

「アルティミットエコロジー」

カプコンとゲーメストが共同で主催している「ゲーム企画大募集」。その第1回の最優秀作品がついに登場。こんなゲームがあったらなぁ、という読者の夢がついにゲーム化として実現されたのだ。これを記念して、超新作をゲーメストがCD化！お年玉の使い道はこれに決定だね!!

先取りVGMで エコロジーの世界を垣間見よ！

ヘイヘイみんな、ビッグニュースだぜ！今号で紹介している、あの「アルティミットエコロジー」のCDが、1月22日にゲームに先駆けて発売されるんだ。

アルティミットエコロジーといえば、ゲーメスト・カプコン共催のゲーム企画大募集で最優秀賞を受賞し、めでたくゲーム化された記念すべき第1作。みんなと同じ読者が考えたゲームが、どんなふうに出来上がったのか、気になるところだよねー。

でも、ゲームのほうはもう少しだけ待ってくれい！「そんなん耐えらんねぇぜ〜、早くやりてー」というような、アルティミットの世界が気になって仕方がない、そういう君にこそこの「先取りアルティミットVGM集」を手に取ってほしいっ!!

日夜こいつを聴いて、いつでもアルティミットの世界へトリップできるように、万全を期しておく…こいつが今、最もリッチな楽しみ方だぜ!!（KAL）

ゲーメストオリジナルCD　戦国エース［GCD-1　3000円］'94年1月22日発売　アルティミットエコロジー［GCD-2　2800円］'94年1月22日発売　送料1枚250円　2〜3枚360円

ゲーメストのCDは近所の本屋で買えてしまう〜うん、これは便利だ。このほかに、読者サービス部（通信販売）や、ゲ屋東京店&大阪店で購入できる。くわしく知りたいならば、即電話で聞く。これで今日はぐっすり眠れるゾ。お問い合わせ先は、株式会社新声社 月刊ゲーメスト　読者サービス部　Tel：03-3293-9326

VEGA-9000DX専用

6ボタン対応(2P可) PCエンジン用ケーブル¥8,000

新発売!!

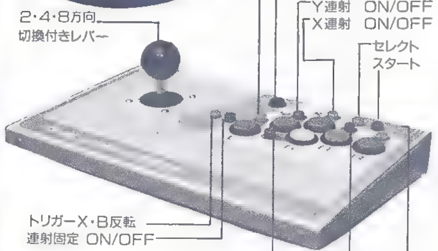
"VEGA-9000DX" 究極のコントロールボックス

¥53,000



※写真はスーパーストリートファイターII専用パネルタイプです。

在庫大処分!

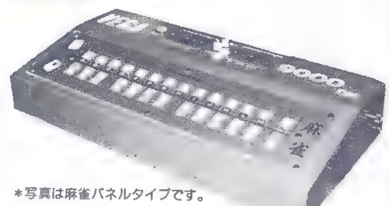


型番*SF-1000*

特価¥6,000(在庫限り)

■VEGA-9000DX ターボパネル仕様 限定在庫処分
▶¥47,000 ※数量に制限があります

■スーパーストリートファイターIIに対応。
(カプコンオリジナルスーパーストII専用パネル使用)
■ビデオ RGB21ピン S端子TVに対応。
■ステレオ基板内蔵。
■連射ON/OFF SW12コ付き。
■連射スピードが目で判るLED付き。
■電源セルフチェック機能付き。
■マージャンパネル(別売)取り換え簡単に出来ます。
■秘密のコネクターでおもしろさ倍増。
■PCエンジン・メガドライブ・Fコン用のジョイスティックとしても使用出来ます。



*写真は麻雀パネルタイプです。

(別売)

○PCエンジン用ケーブル	¥3,500
○メガドライブ用ケーブル	¥3,500
○Fコン用ケーブル	¥3,500
○パソコン用ケーブル	¥2,500

SF用ジョイスティック SF-1000の特徴

- 樹脂と違い重量感のある金属ケースですので素晴らしい安定感があります。
- ○使用しているパーツは全て業務用のものでバッグンの耐久性と操作性です。
- ○R・A・B・X・Y・Lの6つボタン全て連射ON/OFF機能付きです。
- ○トリガーボタンを押さなくても連射する連射固定SW付きです。
- ○連射VRでスピードを変えられます。
- ○トリガーX・B反転することができます。
- ○デザインも刷新されました。

VEGA-9000DX対応 スーパーファミコン用ケーブル

新発売

¥8,000(2P可)



★基板ニュース★

〈CAPCOM〉

●スーパーストリートファイターII 絶讃発売中!!
●その他新製品も予約受付ています。
●中古基版・多数在庫あります。TELしてください。

ハッピー商会

GM係

〒662兵庫県西宮市獅子ケ口(シシガグチ)町13-2
TEL0798(71)2910 FAX 0798(71)7107
上記の電話にかからないときはマニア専用なんでも相談室 030または040(71)84103まで!

■全基板、格安にて販売中!!

VEGA-9000DX 取扱店
関西地区
ソフトランド
秀和
☎06-649-7177

資料希望の方は、62円切手3枚同封して下さい。
どんどん送ってね。

■お申込方法
- 商品のご注文は、住所・氏名・電話番号・年齢・希望の商品名をハッキリ書いてハガキでお申し込み下さい。
- お急ぎの方は電話でお申し込み下さい。
- 代金は商品と引き換えで、お支払い下さい。
- 3カ月間保証書付きです。
- アフターサービスは完全ですので安心してください。

スーファミからネオジオまで全ての家庭用ゲームをお届けします。

チャドラン

お願い
12/30～1/1はお休みです。
1月2日より平常通り営業
しますのでよろしくネ。

TEL 06-543-7700 〒550 大阪市西区南堀江1-23-6
受付時間／朝10:00～夕方7:00（以後は自動録音にて24時間受付OK）

新作・人気ソフトを並ばずに買いたい人、欲しいソフトがどこにもない人、今すぐお電話ください。

品揃えは日本一

●オール新品大幅値引き!（一部商品を除く）
●発売日にお届け!（一部商品を除く）

㊙プレゼント付 1/3～7まで

あけまして おめでとう ございます

人気爆発!! 特別限定コーナー 1/3 AM10:30より先着順で受付

HAネオジオ本体	48,800円→	32,800円
NGサムライスピリッツ	28,000円→	22,400円
SFドラゴンボールZ超武闘伝2	9,800円→	7,600円
SFロマンシングサガ2	9,900円→	7,400円
SFドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	9,600円→	7,200円

各限定10名様

※人気商品につき売り切れが予想されます。ご注文はお早めに!!

ビッグ
タイムサービス
ぜひこの機会を
お見逃しなく!!
売り切れご免

チャドラン新作情報

3ヵ月前より予約OK

12月28日	新作	SF	全日本プロレスダッシュ
12月29日	新作	SF	美少女戦士セーラームーンR
12月29日	新作	SF	横山光輝三国志Ⅱ
12月中旬	再販	GB	ウィザードリィ外伝Ⅲ
1月7日	新作	SF	ツインビーレインボーベルアドベンチャー
1月7日	新作	SF	ワールドクラスラグビー2
1月14日	新作	SF	必勝777ファイター
1月21日	新作	SF	スーパーテトリス2限定版
1月21日	新作	SF	ファイヤーエムブレム
1月28日	新作	MD	幽遊白書外伝
1月28日	新作	SC	エメラルドドラゴン
1月28日	新作	SF	ザ・忍者ウォリアーズ
1月28日	新作	SF	緋王伝
1月29日	新作	SF	トップマネジメントⅡ
1月29日	新作	SF	ブレインロード
1月29日	新作	SF	魔神転生
1月下旬	新作	PC	フォーメーションサッカーONJリーグ
1月下旬	新作	SF	ガイアセイバー
1月下旬	新作	SF	鋼鉄の騎士2
1月下旬	新作	SF	ザ・グレイトバトル外伝2
1月下旬	新作	SF	鉄腕アトム
1月下旬	新作	SF	バスタード暗黒の破壊神
1月下旬	新作	SF	スーパー本命G-1制覇
2月4日	新作	SF	伊藤果六段の将棋道場
2月10日	新作	SC	スターブレイカ－
2月11日	新作	SF	スーパーヅガン
2月18日	新作	GB	スーパー桃太郎電鉄Ⅱ
2月18日	新作	SC	風の伝説ザナドゥ
2月18日	新作	MD	エアーマネジメントⅡ
2月18日	新作	SF	ダービースタリオンⅡ
2月18日	新作	SF	ラモスのワールドワイドサッカー
2月19日	新作	SF	デザートファイター
2月25日	新作	SC	ぷよぷよCD
2月25日	新作	SF	アストラルバウト2
2月25日	新作	SF	すごいへべれけ
2月25日	新作	SF	ファ・ストクイーン
2月25日	新作	SF	新Ⅲスピリッツ
2月25日	新作	SF	ジーコサッカー
2月上旬	新作	GB	武田修宏のエースストライカー
2月上旬	新作	SF	スーパーファイヤープロレス3イージータイプ
2月中旬	新作	MD	クレヨンしんちゃん
2月下旬	新作	GB	ONIⅣ鬼神の血族
2月下旬	新作	GB	剣勇伝説YAIBA
2月下旬	新作	SF	F-1グランプリⅢ
2月下旬	新作	SF	スーパー人生ゲーム
2月下旬	新作	SF	戦え原始人3
2月下旬	新作	SF	パチスロランド
2月下旬	新作	SF	真・女神転生Ⅱ
2月下旬	新作	SF	剣勇伝説YAIBA
2月下旬	新作	SF	スーパーリアル麻雀PⅣ
2月予定	新作	SC	麻雀レモンエンジェル
2月予定	新作	SF	スーパー大航海時代Ⅱ
3月4日	新作	SC	アトラス
3月4日	新作	SC	コズミックファンタジー4
3月11日	新作	SF	天使の詩
3月12日	新作	CD	餓狼伝説2
3月18日	新作	GB	雀四郎2
3月18日	新作	SF	ぎゅわんぶらぁ自己中心派Ⅱ
3月18日	新作	SF	ザ・ラストバトル
3月25日	新作	SF	Jリーグスーパーサッカー
3月26日	新作	CD	龍虎の拳
3月上旬	新作	GB	JリーグサポーターズBOX
3月下旬	新作	SF	スラムダンク
3月下旬	新作	SF	アイオブザビホルダー
3月下旬	新作	SF	コットン100％
3月下旬	新作	SF	実況パワフルプロ野球94
3月予定	新作	SC	ウィザードリィⅢ・Ⅳ
3月予定	新作	SC	風 霧
3月予定	新作	SF	けろけろけろっぴの冒険
3月予定	新作	SF	スーパー五目ならべ連珠
3月予定	新作	SF	スーパーダブル役満
3月予定	新作	SF	スーパードラボッチャンゴルフ
3月予定	新作	SF	スーパーファミリー囲碁

※発売日は各メーカーの都合等で変更されることがあります。

チャドランおすすめゲームはこれだ!!（ほんの一例です）

スーパーファミコン

R-TYPE Ⅲ	¥9,800→¥7,800
アルカエスト	¥8,800→¥7,000
アラジン	¥9,000→¥6,980
アレサ	¥9,800→¥7,600
イースⅣ	¥9,800→¥7,600
ウイニングポスト	¥12,800→¥9,600
エースをねらえ	¥9,400→¥7,300
NFLプロフットボール94	¥9,800→¥7,600
ガイア幻想記	¥9,800→¥7,600
餓狼伝説2	¥9,980→TEL
キングオブモンスターズⅡ	¥9,800→¥7,600
がんばれゴエモン2	¥9,800→¥7,600
競馬エイトスペシャル	¥9,800→¥7,600
決戦！ドカポン王国Ⅳ	¥8,900→¥6,900
クラシックロード	¥9,800→¥7,600
サラブレッドブリーダー	¥9,700→¥7,580
実戦パチスロ必勝法	¥9,500→¥7,400
Jリーグサッカープライムゴール	¥8,500→¥6,600
シルバ・サーガⅡ	¥9,800→¥2,980
スーパー将棋	¥8,800→¥6,880
新桃太郎伝説	¥9,800→¥7,600
スーパーファイナルプロレスリングⅢ	¥9,700→¥7,780
Suzuka 8 Hours	¥8,800→¥5,980
ストリートファイターⅡターボ	¥9,980→¥5,800
スーパーカジノ	¥8,980→¥7,090
スーパーダンクショット	¥8,399→¥2,980
将棋風林火山	¥8,800→¥6,880
スーパー三国志Ⅲ	¥14,800→¥11,500
T･M･N･Tミュータントウォーリアーズ	¥9,800→¥6,980
スーパーテトリス2	¥8,500→¥6,600
スーパー信長の野望・全国版	¥8,800→¥6,880
スーパーファミスタ2	¥7,900→¥6,180
スーパーファミリーテニス	¥7,900→¥6,180
スーパーフォーメーションサッカーⅡ	¥8,500→¥2,980
スーパー究極ハリキリスタジアム	¥9,500→¥7,400
スーパー麻雀2本格4人打	¥8,800→¥6,880
スーパーマリオカート	¥8,641→¥6,700
スーパーマリオコレクション	¥9,515→¥7,400
聖剣伝説2	¥9,800→¥2,980
全日本プロレス	¥9,800→¥3,680
大爆笑人生劇場青春編	¥8,800→¥3,980
対極囲碁ゴライアス	¥14,800→¥11,500
ポップンツインビー	¥8,900→¥1,980
バトルドッチボールⅡ	¥9,600→¥2,980
テトリス武闘外伝	¥8,000→¥6,200
トルネコの大冒険	¥9,600→¥8,180
ドラッキーの草やきう	¥9,800→¥7,600
ドラえもん2	¥8,000→¥6,200
ドラゴンボール2超武闘伝2	¥9,800→TEL
トップレーサー2	¥8,500→¥6,600
ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	¥9,600→TEL
熱血べーすぼーる物語	¥9,600→¥7,480
パチスロラブストーリー	¥9,800→¥7,600
バイキングの大迷惑	¥8,800→¥1,980
ヒューマングランプリ2	¥9,500→¥7,400
北斗の拳7	¥9,700→¥7,580
へべれけのポプーン	¥8,200→¥6,380
ホーリーストライカー	¥8,800→¥6,680
パチンコウォーズ2	¥9,800→¥7,600
マリオペイント	¥9,515→¥7,400
マリオとワリオマウス付	¥9,515→¥7,400
信長の野望・覇王伝	¥12,800→¥7,980
夢幻の如く	¥9,800→¥7,600
モンスターメーカーⅢ	¥9,800→¥7,600
ファイナルファイトⅡ	¥9,000→¥1,680
ラッシングビート修羅	¥9,700→¥7,580
ファイナルファンタジー	¥9,800→¥5,980
龍虎の拳	¥9,800→¥5,980
ロマンシング・サガ2	¥9,900→TEL
ワールドサッカー	¥9,500→¥2,980
ワールドヒーローズ	¥9,800→¥4,980
ロックマンX	¥9,500→TEL

ファミコン

囲碁指南'94	¥6,800→¥5,300
将棋・竜王戦	¥6,500→¥5,080
Dr.マリオ	¥4,757→¥2,980
熱血すとりーとバスケット	¥6,500→¥5,080
星のカービィ	¥6,311→¥1,980
ヨッシーのクッキー	¥4,757→¥1,980
ヨッシーのたまご	¥4,757→¥2,980
ワールドサッカー	¥9,500→¥2,980
ファミスタ'94	¥3,900→¥3,000

ゲームボーイ

アメリカ横断ウルトラクイズ4	¥3,864→¥3,000
くにおくんの時代劇だよ	¥4,660→¥3,600
競馬予想・競馬貴族	¥5,728→¥4,480
カービィのピンボール	¥2,816→¥2,180
クレヨンしんちゃん2	¥3,398→¥2,600
タイニートゥーンアドベンチャーズ2	¥3,600→¥2,800
馬券王V3	¥6,500→¥5,080
ファミスタ3	¥4,757→¥3,700
ミッキーマウス5	¥3,900→¥3,000
バスケットボール	¥3,780→¥2,980
幽・遊・白書2	¥3,884→¥3,000

メガドライブ

アラジン	¥7,800→¥6,080
キング・オノ・モンスターズ	¥6,800→¥5,300
ゴールデンアックスⅢ	¥6,800→¥1,980
コラムスⅢ	¥6,800→¥4,580
Jリーグプロストライカー完全版	¥8,800→¥6,880
シャイニングフォースⅡ	¥8,800→¥6,880
ファンタシースターⅣ	¥8,800→¥6,880
ソニックピンボール	¥6,800→¥5,300
ギャンブラー自己中心派Ⅱ	¥7,800→¥3,980
ダークウィザード	¥6,800→¥5,300
リーサルエンフォーサーズ	¥9,800→¥7,600
夢見館の物語（MC）	¥7,800→¥6,080

ゲームギア

シャイニングフォース外伝Ⅱ	¥5,500→¥3,980
ドナルドダック	¥3,800→¥2,980
なぞぷよ2	¥4,500→¥3,500
麻雀・好牌2	¥3,800→¥2,980

ネオジオ

アンドロデュノス	¥23,800→¥18,800
餓狼伝説2	¥28,000→¥22,400
餓狼伝説スペシャル	¥28,000→TEL
キングオブモンスターズⅡ	¥25,800→¥20,600
クイズ大捜査線	¥16,800→¥13,400
クロスソード	¥21,800→¥17,400
サムライスピリッツ	¥28,000→TEL
ファイヤースープレックス	¥28,000→¥17,800
ベースボールスターズⅡ	¥23,800→¥19,000
龍虎の拳	¥28,000→¥22,400
ワールドヒーローズⅡ	¥28,000→¥22,400

スーパーCD

悪魔城ドラキュラX	¥7,800→¥6,080
イースⅣ	¥7,800→¥6,080
ウィザードリィⅠ・Ⅱ	¥8,400→¥2,980
機装ルーガ	¥8,800→¥6,880
真・女神転生	¥8,800→¥6,880
スーパーダライアスⅡ	¥7,800→¥6,880
セクシーアイドル麻雀	¥8,500→¥6,600
ダウンタウン熱血物語	¥8,800→¥6,800
天外魔境風雲カブキ伝	¥7,800→¥2,980
天外魔境Ⅱ戦国卍丸	¥7,800→¥5,800

ハードやパーツももりだくさん

スーパーファミコン	¥24,272→¥15,800
ファミコン（新）	¥6,796→¥5,400
ゲームボーイ	¥9,515→¥6,980
DUO-R	¥39,800→¥28,800
メガドライブ2	¥12,800→¥9,800
メガCD2	¥29,800→¥21,800
NEWワンダーメガⅡ	¥59,800→TEL
ゲームギアプラスワン（ソニック2、なぞぷよ、ミッキー）	¥15,800→¥11,800
NEO-GEO	¥48,800→¥35,800
データックドラゴンボールZ	¥7,800→¥980
SF用必殺コマンドコントローラー	¥3,500→¥3,180
NG用ファイティングスティックNEO	¥6,800→¥6,100
CPSファイター	¥9,800→¥7,800
MD用ファイティングパット6B	¥2,500→¥2,280
NG用ファイティングスティックマルチ	¥8,900→¥7,980
PC用アベニューパット6	¥3,980→¥3,580
NG用コントローラー	¥5,800→¥5,280
NG用メモリーカード	¥2,800→TEL
NG用RFコンバータセット	¥1,500→TEL
ROM2本体	¥47,800→¥18,800

龍虎の拳
予約受付中

どんなテレビでも時計で操作、リモコン機能付腕時計
CASIO 腕リモ



9,500円を
6,750円

●TELの売価は電話でお問い合わせください。●価格は送料・消費税別です。上記商品はほんの一例です。この他にも多数とり揃えていますので、お気軽にお問い合わせください。

お願い
■発送後のキャンセルは送料をいただきます■商品代金は商品と引替です。送料900円（一部地域を除く）■未成年の方は保護者の電話確認が必要です（20才未満）
■日曜・祝日はお休みです■24時間注文OK：受付終了後は留守番電話にて受付ます

アイランドなら親切対応で低価格！売り買い価格相談！今すぐ電話！

★アイレム
- R－TYPE …… 8,000
- R－TYPEレオ …… 16,000
- イメージファイト …… 8,000
- Xマルチプライ …… 15,000
- ガンホーキ …… 15,000
- ガンフォース …… 10,000
- サンダーブラスター …… 10,000
- 大工の源さん …… 6,000
- トンマ …… 6,000
- ボンバーマン …… 10,000

★SNK
- ギャングウォーズ …… 8,000
- 原始島 …… 8,000
- 航空騎兵物語 …… 8,000
- スカイアドベンチャー …… 15,000
- スカイソルジャー …… 8,000
- 脱獄 …… 8,000
- ストリートスマート …… 10,000

★カプコン
- 1943 …… 12,000
- キャプテンコマンド …… 35,000
- ストリートF2 …… 18,000
- ストリートF2ダッシュ …… 24,000
- 闘いの挽歌 …… 38,000
- ナイツオブラウンド …… 28,000
- ファイナルファイト …… 28,000
- USネイビー …… 52,000
- ラストデュアル …… 12,000
- ドカベン …… 7,000

★コナミ
- A－JAX …… 18,000
- ガイアポリス …… 35,000
- クォース …… 3,000
- クライムファイター …… 10,000
- コントラ …… 8,000
- サーカスチャーリー …… 10,000
- 出たなツインビー …… 18,000
- バッキーオヘア …… 38,000
- マーシャルチャンピオン …… 38,000
- タートルズ …… 15,000
- リングの王者 …… 7,000
- パロディウスだ …… 16,000

★ジャレコ
- 伊賀忍術伝 …… 12,000
- EDF …… 8,000
- サイキックファイブ …… 18,000
- サイバトラー …… 25,000
- ビックストライカー …… 35,000
- プラスアルファ …… 20,000
- マカイ伝説 …… 8,000

★セガ
- アラビアンファイト …… 50,000
- アレックスキッド …… 20,000
- エイリアンストーム …… 12,000
- オーライル …… 10,000
- コラムス …… 25,000
- コラムスII …… 8,000
- ゴールデンアックス …… 10,000
- 獣王記 …… 10,000
- ダンプ松本 …… 15,000
- テトリス …… 12,000
- フラッシュポイント …… 7,000
- めくるめくストーリー …… 7,000
- モンスターレア …… 8,000
- 琉球 …… 8,000

★タイトー
- カダッシュ …… 10,000
- 火激 …… 5,000
- 究極タイガー …… 10,000
- クリキントン …… 8,000
- クイズ人生劇場 …… 25,000
- クイズクエスト …… 25,000
- サンダーフォックス …… 25,000
- 地獄めぐり …… 8,000
- スラップファイト …… 10,000
- タツジン …… 10,000
- 大旋風 …… 8,000
- ダイノレックス …… 30,000
- チャンピオンレスラー …… 6,000
- ニュージーランドストーリ …… 10,000
- ニンジャキッド …… 30,000
- バブルボブル …… 20,000
- ハットトリックヒーロー …… 40,000
- ファイティングホーク …… 8,000
- ヘビーユニット …… 5,000
- レゾン …… 8,000
- ガルメデス …… 16,000
- トップランキングスター …… 45,000

★テクノス
- コンバットライブス …… 3,000
- スーパースターズ …… 3,000
- ダブルドラゴン …… 5,000
- ダブルドラゴン2 …… 8,000
- ダブルドラゴン3 …… 4,000
- レッスルフェスト …… 3,000
- 西遊降魔録 …… 5,000

★テクモ
- ガンネイル …… 25,000
- サンダードラゴン …… 10,000
- サンドスコーピオン …… 20,000
- ジェミニウイング …… 10,000
- ジンジンジップ …… 18,000
- ファイナルスターフォース …… 25,000
- リムロッキンバスケット …… 15,000

★DECO
- キャプテンアメリカ …… 25,000
- クルードバスター …… 10,000
- サイコニックオスカー …… 15,000
- スーパーバーガータイム …… 10,000
- ダークシール2 …… 15,000
- デスブレイド …… 15,000
- ドラゴンニンジャ …… 15,000
- ファイターズヒストリー …… 25,000
- ロボコップ …… 10,000
- ロボコップ2 …… 15,000
- サンダーゾーン …… 20,000
- ダイエットGOGO …… 18,000

いつでも
どこでも



"真姫" はI・ランドのオリジナルキャラクターです。

24時間ゲーム人間へ！

★東亜プラン
- アウトゾーン …… 15,000
- スノーブラザース …… 5,000
- ゼロウイング …… 8,000
- 達人王 …… 20,000
- ドキューン …… 16,000
- Vファイブ …… 16,000
- ヘルファイヤー …… 6,000
- ナックルバッシュ …… 38,000

★バンプレ
- ウルトラマン …… 5,000
- SDガンダム …… 10,000
- SDガンダムネオバトル …… 32,000
- 仮面ライダーバトルレーサ …… 40,000
- 機動戦士ガンダム …… 28,000
- 戦国エース …… 55,000
- マクロス …… 28,000

★ナムコ
- エクスバニア …… 10,000
- ゼビウス …… 20,000
- ギャプラス …… 22,000
- マッピー …… 25,000
- ナックルヘッズ …… 35,000
- スプラッターハウス …… 25,000
- 源平討魔伝 …… 25,000
- パックマニア …… 35,000
- タンクフォース …… 12,000
- コズモギャングビデオ …… 50,000
- ドラゴンセイバー …… 50,000

★その他
- FIグランプリ …… 5,000
- FIグランプリ2 …… 8,000
- ソニックウイング …… 25,000
- ターボホース …… 18,000
- タスクフォースハリヤ …… 8,000
- ムスタング …… 12,000
- アテナのハテナ …… 40,000
- クイズ18禁 …… 8,000
- クイズ学園パラダイス …… 5,000
- クイズTV合衆国 …… 5,000
- スカッシュ …… 10,000
- スーパーパン …… 10,000
- セイブカップサッカー …… 45,000
- とりで …… 35,000
- ヒーテッドバレル …… 32,000
- ブレイゾン …… 8,000
- プレイガール …… 32,000
- マジカルクリスタル …… 20,000
- 魔法大作戦 …… 45,000
- 豪血寺一族 …… 178,000

★ネオジオ（業務用）
- サムライスピリッツ …… 25,000
- 得点王 …… 18,000
- ワールドヒーロー2 …… 5,000
- 餓狼伝説2 …… 4,000

◎その他各種￥2000～あります。

★麻雀
- スーパーマル禁版 …… 30,000
- とってもE雀 …… 8,000
- 麻雀学園 …… 5,000
- リアル麻雀 …… 5,000
- スーパーリアル麻雀2 …… 8,000
- アイドル麻雀放送局 …… 5,000
- ファンクラブ …… 5,000
- 沈黙の編隊 …… 5,000
- ねるとん牌鯨団 …… 5,000
- ズームイン …… 5,000

その他、多数在庫あります。上記価格はすべて消費税込みです。

在庫、価格などはお気軽におたずね下さい

●年末年始の休暇
12月30日～1月5日までとさせていただきます。

リスト送付ご希望の方は電話にてお申し付け下さい。

I・ランド
アイ

TEL. 0720-84-7501
※上記の電話にかからない時は
030または040　16－09637へかけて下さい。
FAX. 0720-83-0527
大阪府門真市脇田町21－13

聞こえるか!ゲームの叫びが…キミの部屋に鳴!

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆ 家庭用NEO GEO始めました!! トライへGO! ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

NEO GEO家庭用

NEO GEO本体	特価
餓狼伝説スペシャル	特価
メモリーカード	¥2,000

SNK

MVS-1(NEO GEOマザー)	¥78,000
餓狼伝説スペシャル	特価
餓狼伝説2	¥4,000
ワールドヒーローズ	¥4,000
ワールドヒーローズ2	¥5,000
龍虎の拳	¥4,000
クロスソード	¥5,000
キングオブモンスターズ	¥3,000
キングオブモンスターズII	¥5,000
ファイヤースープレックス	¥3,000
戦国伝承	¥5,000
8マン	¥4,000
餓狼伝説	¥3,000
サイバーリップ	¥5,000

他多数あります。

以上業務用カセットです。業務用カセットは業務用MVS-1ボードしか使えません。

カプコン

スーパーストリートファイターII中古	特価
スーパーストリートファイターII新品	特価
ストリートファイターIIダッシュ	特価
ストリートファイターII'ターボ	特価
ストリートファイター	¥15,000
天地を喰らう	¥80,000
天地を喰らうII	¥78,000
ストライダー飛竜	¥85,000
USネイビー	¥40,000
ファイナルファイト	¥18,000
マッスルボマー	¥80,000
キャプテンコマンドー	¥38,000
キングオブドラゴンズ	¥30,000
ラストデュエル	¥10,000
1941	¥55,000
ナイツオブザラウンド	¥30,000

コナミ

マーシャルチャンピオン	特価
ガイアポリス	特価
Xメン	¥35,000
パロディウスだ	¥15,000
ゼクセクス	¥23,000
出たなツインビー	¥15,000
サンダークロスII	¥18,000
リングの王者	¥8,000
パンクショット	¥7,000
サンダークロス	¥22,000
恋のホットロック	¥60,000
ミスティックウォーリアーズ	¥45,000
特殊部隊ジャッカル	¥35,000
アステリクス	¥32,000

ナムコ

エクスバニア	¥18,000
エメラルディア	¥35,000
インディジョーンズ	¥60,000
ホッピングマッピー	¥170,000
メトロクロス	¥35,000
未来忍者(ROM)	¥30,000
ワルキューレの伝説(ROM)	¥30,000
フェリオス	¥70,000
ファイネストアワー	¥80,000
タンクフォース	¥15,000
システムII	¥40,000

タイトー

グリッドシーカー	特価
龍神	特価
ヘビーユニット	¥3,000
ヴォルフィード	¥15,000
あしたのジョー	¥5,000
奇々怪界	¥8,000
地獄めぐり	¥8,000
マスターオブウェポン	¥10,000
ゆうゆのクイズ(サブ)	¥3,000
MJ-12(サブ)	¥5,000
クイズクエスト(サブ)	¥3,000

東亜プラン

アウトゾーン	¥12,000
究極タイガー	¥12,000
ヴィマナ	¥13,000
ナックルバッシュ	¥25,000
ヘルファイヤー	¥7,000
鮫/鮫/鮫/	¥15,000

セガ

スパイダーマン	50,000
レッスルウォー	¥6,000
ブロクシード	¥15,000
パーフェクトビリヤード	¥3,000
ファンタジーゾーン	¥18,000
DDクルー	¥13,000
エイリアンシンドローム	¥30,000

データーイースト

ファイターズヒストリー	特価
ウルフファング	¥34,000
ディスブレイド	¥15,000
ダークシールII	¥20,000
タンブルポップ	¥8,000
キャプテンアメリカ	¥20,000

アイレム

ガンフォース	¥10,000
ガンホーキ	¥17,000
サンダーブラスター	¥15,000
イメージファイト	¥10,000
エアデュエル	¥15,000
メジャータイトル	¥25,000
四川省II	¥45,000

テクモ

テキパキ	¥28,000
サボテンボンバーズ	¥10,000
ダイナマイトデューク	¥18,000
スターフォース	¥18,000
タンクバスターズ	¥7,000
ジェミニウィング	¥10,000

UPL

ムスタング	¥8,000
ゴモラ	¥8,000
アクロバットミッション	¥8,000

その他

機動戦士ガンダム	特価
オーマイガ	特価
マクロスII	特価
SDガンダムサイコ	¥6,000
SDガンダムネオバトリング	¥30,000
ウルトラマン	¥4,000
ブレイゾン	¥3,000
W・ドラゴンI	¥5,000
W・ドラゴンIII	¥5,000
レッスルフェスト	¥3,000
スーパースターズ	¥3,000
コンバットトライブス	¥3,000
アルファックスZ	¥5,000
スーパーバレー91	¥5,000
F1グランプリI	¥3,000
F1グランプリII	¥7,000
スカッシュ	¥8,000
ヒーテッドバレル	¥20,000
クレイジークライマー	¥32,000
ギガンテス	¥15,000
チャタンヤラクーシャンク	¥25,000
豪血寺一族	特価

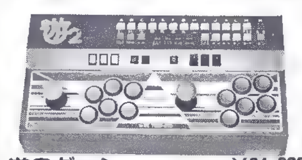
麻雀

グッとE雀	¥10,000
とってもE雀	¥10,000
麻雀大予言	¥5,000
麻雀革命	¥5,000
ねらえトップスター	¥5,000
麻雀エンゼルス	¥10,000

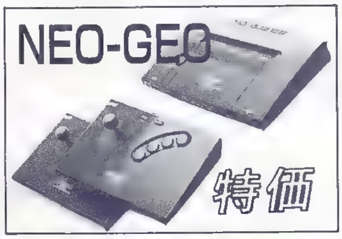
下取りコーナー

ストII'ターボ	相談
ストII	相談
スーパーストII	相談
悪魔城ドラキュラ	¥40,000
サイコソルジャー	¥50,000
恋のホットロック	¥40,000
イシターの復活	¥80,000
ホッピングマッピー	相談
トイポップ	相談
ドルアーガの塔	相談
ライフフォース	相談

ウインテクノ遊2 ¥39,800

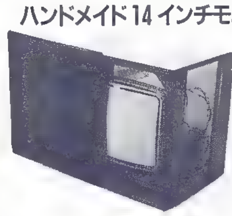


遊2ダッシュ ¥34,800



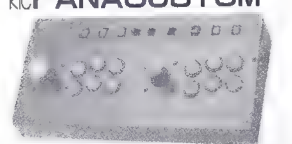


ハンドメイド14インチモニター(中古)



タテ・ヨコ共用タイプ ¥30,000

KIC PANACUSTOM

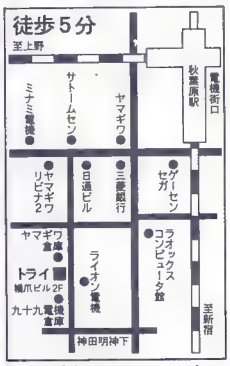


¥34,000

株式会社 トライ

新住所:千代田区外神田3-2-13 橋爪ビル2F
TEL 03-5295-0667
FAX 03-5295-1958
年中無休
営業時間:11時～7時30分まで
日曜日は11時～6時まで

徒歩5分





セガ・エアロシティ26インチ 特価

シグマ電子 AV-3000、Σ60000



AV-3000 ……¥25,000
Σ6000…………¥13,800

KIC PANA TWIN



PANA TWIN ¥38,000

ハッピー商会 VEGA-9000DX



VEGA-9000DX ¥53,000

*当社からコントロールBOXをお買い上げいただいた方には、基板の割引をいたします。
お支払いは現金書留またはヤマトコレクトサービス(商品代引き)をご利用ください。

龍虎の拳2 予約受付中 12/31～1/2まで休業

東京ガリバー通信

第14号

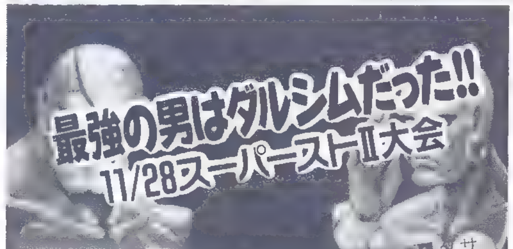
年末の締めとき

冬の寒さも吹き飛ばす、このイベントラッシュをみんな楽しんでくれてるか〜い!? 11/30にはなんと！ゲームシティの公録も行われて、大いに盛り上がったのだ!! うっかりしていると超オモシロ企画を見逃しちゃうぞ、今からでも遅くない！カモ〜ン!!

おかげさまでガリバーも盛況のうちに新年を迎えることができました　これからもお客さまに満足していただけるような企画をガンガンぶちかましていこうと思っておりますので、どうかひとつ、お引き立てのほどを。



注目度ナンバー1のリッジレーサーは、つねにこの人だかりだ。



最強の男はダルシムだった!!
11/28スーパーストII大会

去る11月28日、あの最高峰スーパーストリートファイターIIの大会が行われた。

ガリバー1は誰か?その問いに対し48人の挑戦者が現れ、数々の観客が見守る中、闘いは火ぶたを切った。

メガロ50を3台も使ったゼータクな今回の大会。16人ずつ、A、B、Cの3ブロックに分かれて、スムーズに進んだ。

試合のほうをのぞいて見ると…おおーバイソンがいいところまでいってたりと、さまざまなキャラが入り乱れ各ブロックなかなかレベルの高い試合を続けている。

それぞれのブロックで生き残ったキャラクターを見ていると…サガット、サガット、ダルシム。やはりサガットが最強かと思ったが、なんとダルシムが2人のサガットに苦戦しながらも勝利。優勝を手に入れた!オメデトウ。



サガット優勢かと思われたが、ダルシムが健闘。会場は沸いた。



まん中が1位になった栄光のダルシム使い、岸道悦クンだ。

近ごろのガリバー

11月の末にサイバースレッドが2台になり、リッジレーサーも大人気。ますます活気あふれる店内だが、またもやレイアウト変更の予定だ。ビデオゲーム、カーニバルゲーム、クレーンゲームと種別にきっぱりフロア分けするぞ。各階で楽しく遊んでほしいな。

では諸君にうれしいお知らせを。ガリバーでは、来たる**1/6(木)に豪血寺一族のゲーム大会を開催**しちゃうぞ!!飛ぶ鳥を落とす勢いをみせるこのゲーム、我こそはと思う人は**大晦日の夜12時までにガリバー受け付けでエントリー**してくれたまえ!!ちなみに☎での問い合せなどは受けつけないから要注意ですぞ。



対戦格闘は相変わらずの大人気、しばらく待ったが入れなかった。

挑戦状!! ボクと闘ってください。
12/5サイバースレッド大会



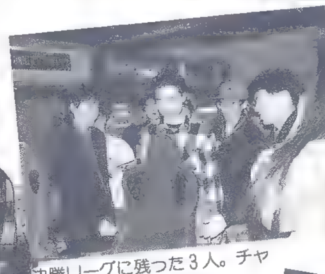
当日はたくさんの人が集まってくれた。田渕健康対お客の闘いを見守る。

12月5日、東京ガリバーにサイバースレッドの強者たちが集結する!!その情報を手に入れた対戦に餓えた編集部員はその実力を確かめるべく、大会に突撃(アサルト)乱入を強行した。

会場に着くと、サイバーの筐体の周りは対戦の熱気であふれていた。いざ挑戦といきたいとこだったが、時間がなくすぐさま大会のほうへ…。

今回乗り込んだメンバーはずるずる、田渕健康、DS1そしてサイバー担当のF-GLDの4人。20名の選手に混じってトーナメントに参加だ。

さて大会が始まると、いきなり編集部員同士がぶつかるなどのハプニングがあったりしたが、その対戦レベルの高さに編集部員はタジタジ。そのためルール上3回戦以降に使う予定だった上級コースをいきなり2回戦から投入。より高度な闘いへと進化した。



決勝リーグに残った3人。チャンピオンは誰の手に?

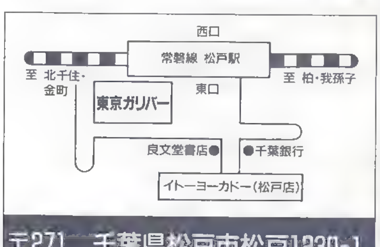
編集部員の戦績は、ずるずるが1回戦、田渕健康が2回戦、F-GLDが3回戦でそれぞれ敗退。唯一DS1が決勝リーグに残り3位となった。スピード傾向のビークルが目立つ大会でした。(F-GLD)



左が優勝者、かわせみはるかクン、右が準優勝者、ROYクンだ。



事実上の決勝戦。マリーとアマンダがうなる。



〒271　千葉県松戸市松戸1230-1
アミューズメントパーク
東京ガリバー

1月のイベント予定　1／6(木)豪血寺一族大会、1／9(日)バーチャレーシング大会、1／16(日)ぷよぷよ大会。なお、3ガ日ご来店のお客さまにはラッキープレゼントがあるよ〜ん。

担当：田渕健康　助っ人：TM

ア・イ・ラ・ン・ド

さて、ゲーメスト大賞、イカガだったかな？結果に満足な人も不満な人もいるだろうけど、そのこだわりは、きっとゲーム界の明日への発展につながると思うよ。うしっ!!それでは94年も爆進するよー。みたいな。

（ならず者担当・田渕健康）

今月のいっぱつ!!

「ゲーム」＝退廃？
なぜそんなことが言えるのか!?

ゲームセンター大人の遊び場に（東京都江戸川区）

かつては若者のたまり場だったゲームセンターに、会社員やOLの姿が目につくようになった。ゲームセンターは、大人たちが子供に対して「行ってはいけない」と教えていた場所だったはずだ。それが、今や大人の遊び場にかわりつつあるようだ。

こうした現象を見ていると、大人たちは仕事のストレスの解消というよりも、小中学生と同様に、本心から遊びたくて足を運んでいるといった方が近いような気がする。

このままでは大人たちが会社を忘れ、子供並みに遊び回るような時代が必ず来る。大人たちが大人らしい考えを持って、しっかりと行動しないと、日本の未来は暗いだろう。

10月23日の読売新聞朝刊、読者欄に同封の意見が載っておりました。

最初は近ごろテレビ等で取り上げられる「かつての暗いイメージから、大人向けのお洒落な遊び場へリニューアル」的な意見かと思っていたのですが、いやはや驚きました。

「このままでは大人たちが会社を忘れ、子供並みに遊び回るような時代が必ずくる。大人たちが大人らしい考えを持って、しっかり行動しないと、日本の未来は暗いだろう」

ゲーセンで遊ぶ大人って、精神構造が幼稚な軽率な行動を取る人間なのですか？「仕事のストレスの解消というよりも、本心から遊びたくて足を運んでいる」とも書いてありましたが、本心から遊ぶことの何を否定しなければならないのでしょうか？

心の底からプレイを楽しまずに、鬱屈した気持ちを晴らすためにゲームをプレイするのが、正しい大人の遊びかたなのでしょうか？そちらのほうが歪んでいるように私は思うのですが…。

この意見自体にも相当驚かされましたが、それ以上にショックを受けたのは、この意見が18歳の高校生のものであるということでした。ゲーセンの主軸構成年齢とも言うべき若人から、こんな意見がでるとは夢にも思いませんでしたよ。

これではまるで、ゲーセンのなかった世代の人間のセリフです。あるいは、彼は昔からのゲーマーで、変わりゆく現在のゲーセンの姿への不満の裏返しとして、このような意見を出したのかもしれませんが（実際、私も多少は不満がありますので）、それにしても、この考えかたはあまりにも短絡的すぎると思います。

ゲーセンで遊ぶ者は、大人とか子供である前に、全員プレイヤーのはずです。大人らしいとか子供らしいとかではなく、その場のすべての者が対等に遊ぶことを楽しめる場所、それがゲーセンだと私は思うのですが。

このような「遊び＝ゲーム＝幼稚、怠惰」的な考えを、少なくとも私は絶対に認めないぞ！

ご意見お待ち申しあげます。

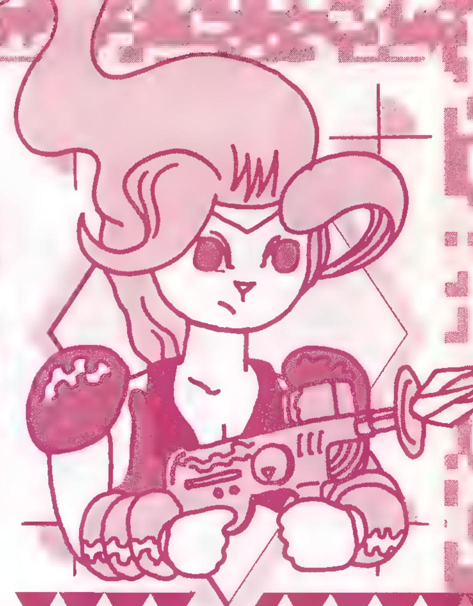
（神奈川県　CYC君(当)）

★くわーっ、人生から「遊び」の要素を排除してしまったら、君の人生半分だぜ！©メストAD

個々が課せられた義務を遂行した上でなら、心の底から「ゲーム」に興じても、天下御免で楽しめるのでは？ 皆様の意見も聞かせてくれい！



↑（三重県　INA君(当)★吹き荒れるヒヨコハリケーン！INベネツィア。



がぶりよりゲーマー人生

名古屋の名東区にあるゲームセンター、「キャビン」というお店は、店内でお菓子と弁当も売っていて、未成年がタバコなど吸っていると、しかって店の外へ追いはらい、ゲームをしてない人がイスに座ると、「無料休憩所じゃない」と怒るガッツ石松似のおじさんがいます。ぜひ、きてください。

（愛知県　石川照芳君）
★名古屋の人は行くしかー…。



←（兵庫県　TAMA君）★何っ！密かにやってくれるじゃんニモルビデリ（意味なし）。

千変万化じゃいローカル対戦記

☆先日、九州のM君の所に遊びにいったときに、一緒にゲーセンにいったのですが、スーパーストIIの通信対戦台のバルログに本田で乱入し、ジャンプ小チョップからのフガフガはめで一気に決めたところ、その後誰も乱入してくれずにクリアしてしまいました。

横の対戦台のM君のプレイをみていると、彼のキャラがジャンプキックからの投げでKOされた後で、相手のプレイヤーの人が「すいません、投げるつもりはなかったんです」としきりにあやまりながら、コインを差し出しているのです。

「何や、こっちははめはあかんのか?」と友人に聞くと、「福岡じゃだいたいはめは駄目ですよ」とのこと。

「そういうことは先に言わんか、昨日もはめまくってしもたやんか」

「いや、いつか誰か言いにくると思ってたんですけどね」

…どうりで昨日、リュウ、ケン、ガイルそのほかで連敗したヤンキー兄ちゃんが怒っていたはずだわ。向こうからコンパネを空手チョップでたたき割るかのような凄まじい音がした後、彼は横で笑いながらみていたヤンキー姉ちゃんを引きずりながら去っていきました。

地方によっては、対戦ルールやマナーなどはかなり違うようなので、旅先で対戦するときはお気を付けください。

M君は以前、なんばのゲーセン（プロジェクター対戦台、実況付き）にいったとき、「こっちの人は対戦で騒ぎませんね」と感心していました。

対戦野郎にも地方色は豊かなようです。

（京都府　くらぶX－1駿君㊂）
★全国地方別対戦傾向ハンドブックなんて作ってみると面白いかも。

ちなみに、九州のほとんどのゲーセンの対戦台はまだテーブルタイプで、対戦者が面と向き合ってプレイするのだ。オモムキあるでしょ?

バランスのとれた難易度求む

☆最近の格闘ゲームのCPUアルゴリズムは、プロ向けに設定されているのだろうか。

先日初めて餓狼スペシャルをプレイした。5分もたたないうちにゲームオーバー。正直「何これ…?」と思った。

気絶もしてくれない。攻撃に耐えるのがやっとで、せっかくよく作られている背景やBGMも楽しめない。「連続技可能で爽快感がアップした」らしいが、CPUがこれほど強いと、かえって興ざめしてしまう。超必殺技コマンドも、やけに複雑なものが多く、とても出せたものではない。最近は、必殺技コマンドがやたらと複雑になってきていると思うのは俺だけか?

93AMショーでも、餓狼スペシャルは評論家の皆さんにはウケがよろしかったようだが、俺みたいな二流プレイヤーからみれば、ちょっとねぇ…という感じである。

別に餓狼スペシャルをけなしているわけではない。そこのところはわかってほしい。

「ただゲームが下手なんじゃねーの?」とお思いの方。そりゃあんたらみたいに毎日対戦して、格闘ゲームをやりこんでいるプロ級のゲーマーには、一般人の悩みなんて屁とも思っていないだろうがね…。

子供や女性、年配の人もプレイヤーなんだ。たった一、二回やっただけであきれられるCPUの強さは、本当にどうにかしてもらいたい。

共感してくれる人が一人でもいれば幸いです。

（岩手県　リーダム君）
★せっかく楽しむためにやってるゲームで、必要以上の苦痛を味わいつつプレイするのはどーだかなーと思うのだが。でも歯ごたえがないってのも嫌だよね。

望む再コーナー化!!不屈のピンボーラー

☆ピンボールってのは、いつ何が発売されるのか、DECO以外のメーカーはわからないし（メストのゲームリストにのらないのだ）、出まわりや回転も少ない。

一軒一軒店を探して回るのが一番だけど、総数が少ないのは仕方ないか。ゲーセンの面積も取ることだし…でも、その分長く付き合える（つまり台が置きっぱなし）ので、悪いことばかりじゃないけど、新しがりやの所がある私は、新作もプレイしてみたいのだ。やはり、お店にピンボール設置台数増希望。

そうそう、そーいえば、今年のピンボール大賞は、どれがいつ発売されたかわからないけど、「Street Fighter II」にしとこう。決め手は電光の絵（バックグラス）、と、センターピンがあるから。

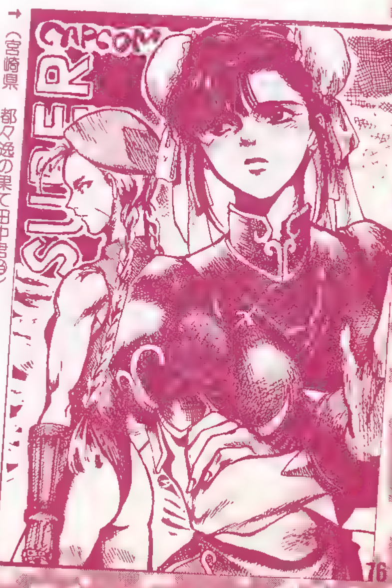
特別賞はPremierの「Mario Mushroom World」。爽快感など全くないが、ただサイズが小さいので、これからゲーセンへの設置を考えての8分の5サイズなのかと思った。でも、かつての名機「バンザイラン」のように、縦方向への進化はありうるかもしれない。

好きなメーカーは、やはりDECO。ピンボール・マニュアルやピンボール競技法開眼の巻など、その親切なサービスは涙もの。ただ、ちょっときれいにまとまりすぎていて、アクが薄い（?）ところがあるな、とも思う。もう少しガッチャンガッチャンしてもいいなと思うが。

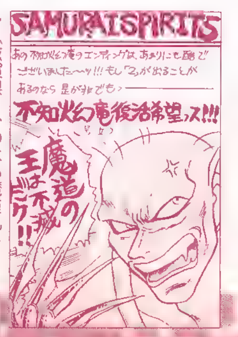
でも、プレイヤーのことを考える姿勢は一番だろう。

そのうち、ピンボールコーナーが復活するのを願ってます。

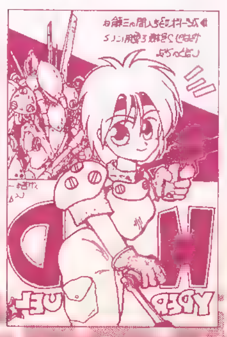
（東京都　西才和人君）
★いまだに復活してないピンボールコーナー。けっこう復活希望のハガキは来ているのだが（まばらだけど）。



→（宮崎県　都々逸の果て田中君㊂）★とどまることなく―走り続ける心、こう。

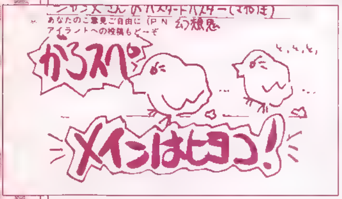


→（滋賀県　ひのはら魔道丸さん）★魔道のスペシャリストにふさわしい最後だったと思うが。

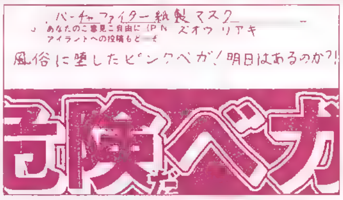


→（東京都　三輪亮君㊂）★長崎特製、ゴリゴリのメカシューだ！

本当に許されるのか!? ドキドキ冒険企画
つっこみ三昧グレート



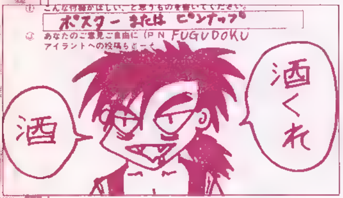
↑ヒヨコゲイザー！（ドラマ性12）



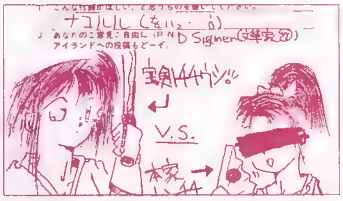
↑5カ月のブランクですか。



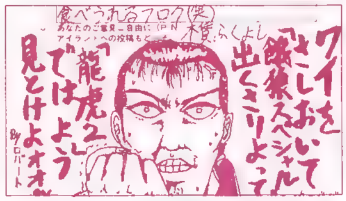
↑甦る若き荒御魂!!



↑ひ、人斬り包丁が出たあ！



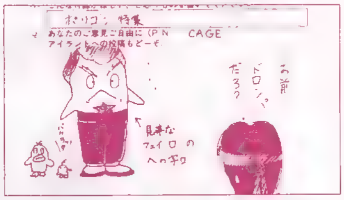
↑懲りてないな、田渕（←読者心の声）。



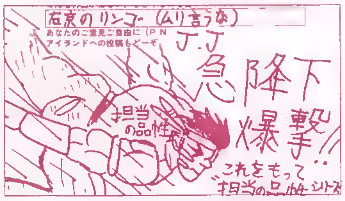
↑フフフ、出遅れたな。



↑投稿の道は一日で成らず(←偉そう)。



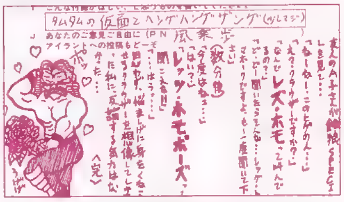
↑ストIIのキャラの口はみんなへの字だが。



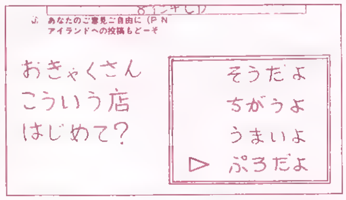
↑い、一体私が何をしたと…。



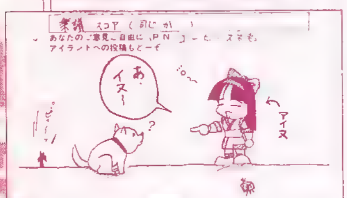
↑確かに、この広告の舞の顔は…。



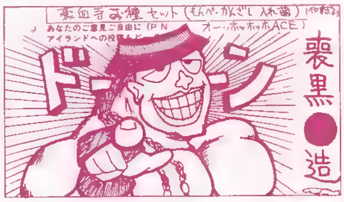
↑なにかが…狂っている…。



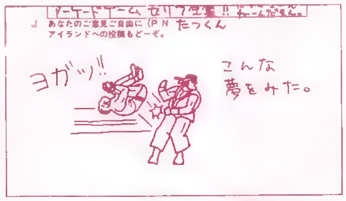
↑どーいう店だ。



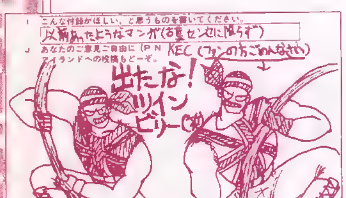
↑…シリーズ化している。



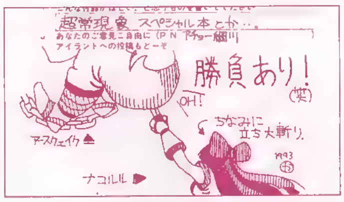
↑うっひー。



↑人それを悪夢と呼ぶ。



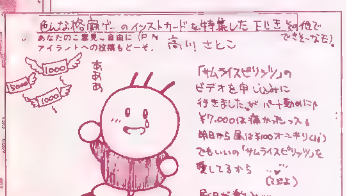
↑ざぶとんカバー1枚。



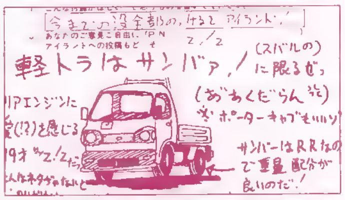
↑こーゆーネタには不自由しないな（泣）。



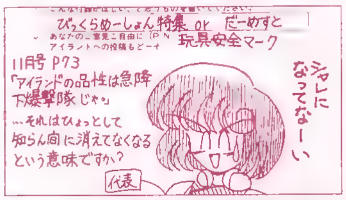
↑黒い憎炎がみえる。



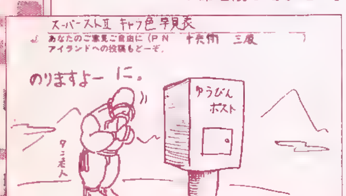
↑命を削ってまで…。



↑サンバー愛好者の方々、応援サンキウ！



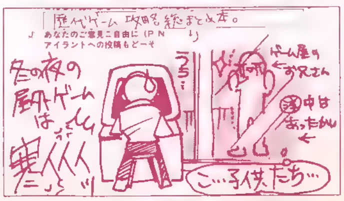
↑ややややばいっスよお客さん！



↑というわけで、これからも投稿よろしく！



↑キープザトラディショナル。



↑試練に揉まれて強くなれ。

ゲーセンでケンカ、ナンパはよくある(？)話だが、自衛隊の勧誘をされたのは私くらいだろう（無論断ったが）。
（北海道　花田史記君）
↑フッ、ゲーセンで犬に飛びかかられたのは私くらいだろう（悲）。

私は、パピィは実は天草の呪いで犬にされてしまったガルフォードの恋人だと思っていましたー（笑）。
（千葉県　見上渚さん）
↑普通、姿を変えられたとはいえ、恋人をあそこまで酷使できるだろうか。

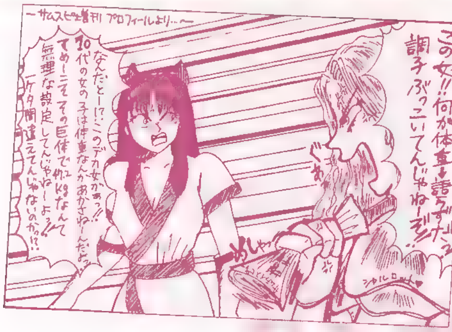
この前、本屋のレジで並んでいたら、前の人が「NEO·GEOありませんか？」と言ったので「何いっ！本屋にNEO·GEOなんかあるのか!?」と驚いていたら、出てきたのは明星だった。
（愛知県　川奈尊音君）
↑あー、よくあるよね（ねえ）。

先日、久しぶりに引退した部活（フェンシング部）に顔をだしたら、皆、自分の剣に名前をつけていた。
（秋田県　イカ雀摑み所君）
↑危険指数65%ってとこですか。

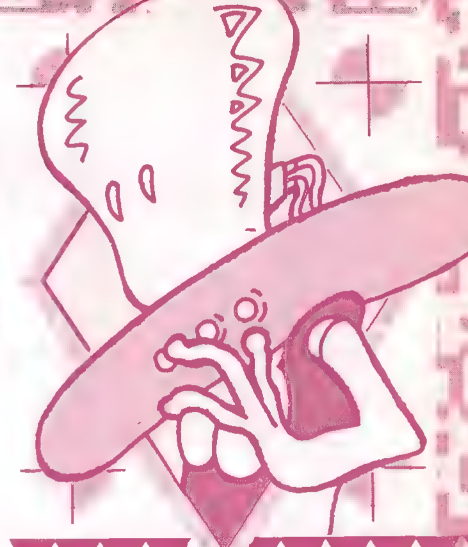
ガルフォード、アースクェイクよ。お前たちの時代、サンフランシスコ、テキサスはアメリカ領土ではない！（ちなみに1788年、サンフランシスコ、テキサスはメキシコ領）したがって米国籍を名乗ることはできまい。
（茨城県　天の一声君）
↑う…今月はやけにサムライネタのつっこみが多い。

つっこみ三昧の「昧」が「味」ではないことに今ごろ気付いたのは俺だけではないだろう。…ないと思う…ないと言ってくれー！
（鳥取県　PAI EN君）
↑ときどき来ます。つっこみ三昧のハガキ。

我が○尾高校の副会長になってしまった。会長も餓狼好きなので、生徒たちに配る生徒会会報の名前を、今年は「パワーゲイザー」にしようとたくらんでいる私。
（福岡県　夢桜上等兵君）
↑こうして、SNKの密かなプロパガンダが蔓延していく。



←（石川県　ぴかりさん）★あ、あまりにお寒うございます。



燃えよ青春!!

前々から思ってたんだが、ゴールデンアックスの転がるドワーフといい、エイリアンストームの自爆して首をくっつけるロボットといい、今回のダークエッジのジーニィ悩殺ウッフンポーズといい、どうしてセガのテーブルゲームはシリアスな世界の中に必ず一つギャグを入れるのだろう…謎だ。

（千葉県　SCMM君）

ラストスパート！頑張れ受験生！

☆さて、もう世の受験生は追い込みシーズンを迎えていると思うが、ゲーマー諸氏にとっては無事入学を迎えるのと同じぐらい、目先のニューゲームが気になって仕方ねェ！というのが本音であろう。

よりによってスペシャルだとかスーパーだとか出ているわけだし…そこで、この俺がいいことを教えて差し上げよう。（エラそうに）

「やっちまえ！」

そうなのだ。つまり、「くそゥスペシャルやりてェけど受験があるし…」と思い悩むより、毎日2回ずつぐらいでもやっていたほうが精神衛生上いいと思うぞ。でもスコア出しはやめといたほうがいいと思うが。ハマると怖いし…。

もしくは「大学の下見ィ！」とぬかして、堂々とゲーセンめぐりをするのも結構。ちなみに熊大の近辺はほとんど50円2Pだ。ゲーマー天国だぜヘイ！でもほかの県へいったときのショックもデカくなるぜヘイ！九州のゲーマー受験生は狙ってみるのもよかろうて。

話はそれてしまったが、このほか「奥義・模試代でゲームするぜの法」「必殺・センター前ゲーセン通い」などの危険かつ現実逃避的ウラ技もあるが、親が悲しむのでここぞというとき以外は使わないほうがいいと思うぞ（←ここぞっていつのことだ？）。

それから、東京私大受験生にありがちな「インターバル利用ゲーセンめぐり」は相当危険だから、できるだけ控えておいたほうがいい…らしいぞっ（笑）。俺はやったけどね。

ま、とにかく、肉体＆メンタルな部分が大丈夫なら、多少記憶が不安定でも、どうにかなるので頑張ってほしい。

明日はあかるいぞ！（多分）

（熊本県　たきがわりつか改め和徳瀧川君）

★今年は史上最凶の狭き門となった大学入試だが、今こそ人生ここ一番のふんばりどきだ！全身全霊渾身の力をふり絞ってがんばってくれいーもちろん高校受験の方々もがんばれ！

深遠なる侍道 暴かれた真実（わらい）

☆みんなは見たか！12月号「大公開！侍魂設定資料集」を？俺が言いたいのは、その中のアースクェイクの項に載っていた子分たちのことだ！

「細野トン吉、高橋チン平、坂本カン太」…Y.M.Oではないか！と。

ここまで気付いている人は多いかと思われる、が！Y.M.Oの「カオスパニック」なる曲の歌詞の中に「～恋はグラリと揺れる眼差し　EARTHQUAKE　EARTHQUAKE」というフレーズがあるのだ！

うーむ、やはりアースクェイク＝Y.M.Oだったのか（違うって）。しかし「揺れる眼差し」とは…アースクェイク奥が深し！

（大阪府　MANFACE君）

★イエローマジックに気付いていた方々は沢山おりましたが「カオスパニック」までもっていった人は少なかったっス。



↑（北海道　平川史明君）★キレイなバラにはトゲがある。



➡（大阪府　AKD君）★スーパーといえばマキシマムだねー（小娘？知らん知らん！）

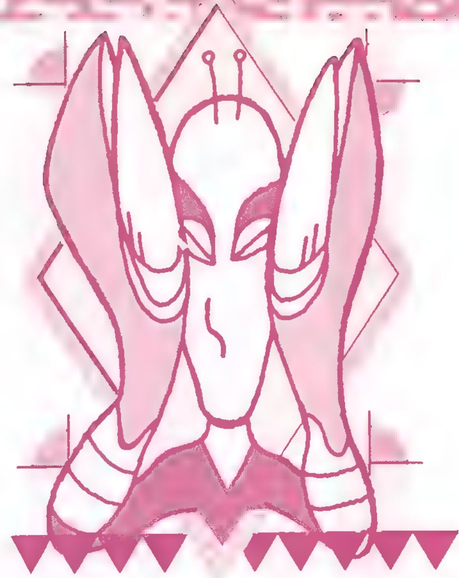
インフォメーション!!

くーっ、苦節2年!!やっとアイランドNewテレカが完成したっスよ!!

100号記念で募集したカラーイラストの中から、えだやん君とゴービースネ毛君の作品を使用させて頂きました。何と!!アイランド初のカラーテレカだ!!太っ腹だぜ新声社!!

テレカ当選者の方々には順次発送しますので、楽しみに待っててくだされ。

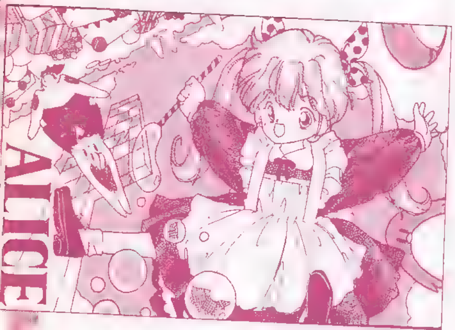




こちらこだわり派

今のゲーメストアイランドは、以前のに比べると、マンネリ化しつつあると思います。自分は投稿者ではなく読者の側だから簡単に言ってると思うかもしれませんが、ゲーメストアイランドはみんなでつくるものだと思います。創刊号から読んでる自分にとっては、何かがもの足りない気がします。この機会にみんなで作りなおしてみては？

（神奈川県　X・JAPAN君）



←（北海道　こうちゃぱ君）★いつか夢に見た空、もう一度見せてあげる…幻想迷図で。

今月の焦点
どうなる!?ストII訴訟

「ストIIまねされた」
著作権侵害　カプコンが提訴

家庭用ゲームメーカーの大手、カプコン（本社・大阪市）は19日、同社のソフト「ストリートファイターII」の著作権が侵害された、としてゲームソフトメーカーの「データイースト」（本社・東京）に対し、製造・販売の停止と約6億円の損害賠償を求める訴訟を東京地裁と、米国の裁判所に起こしたことを明らかにした。

カプコンによると、「データイースト」が今年春から売り出した「ファイターズヒストリー」のゲームソフトは、カプコンが販売している「ストII」のゲームのアイデアや筋書き、ゲームの操作法などと酷似している、と言う。

「ストII」シリーズはこれまでの出荷本数が一千万本を超える人気ソフト。

この訴えに対し、「データイースト」は「著作権を侵害していない」と反論している。

（10月19日京都新聞）

☆カプコンが類似点として挙げているもののうち、プログラムについては、私に意見、分析はありません（技術的な流用か、あるいはCPUのアルゴリズムの酷似か、でも違ってきますし）。

版権を侵害している基本コンセプトというのは、おそらく、6ボタンの操作系を指すのであって、3ラウンド制や技の強弱などの使い分け云々とかではないでしょう。

対戦格闘というならば、餓狼伝説やサムライスピリッツも提訴されねばならないですから。

ストIIシリーズの筐体にファイターズヒストリーの基板を組み入れることができるので、データイーストにとっては営業、販売がやりやすい。つまり、便乗商法まがいのためにファイターズヒストリーは6ボタン操作になったのではないか…そうカプコン側は考えているのではないでしょうか。

これは営業活動での不正競争手段かどうかの問題であって、「マネゲーを認めるかどうか」というプレイヤーの論議とは関係ないだろう…と思いきや、カプコンはキャラクター、ストーリーなどに代表される（?）ゲームの雰囲気をも、提訴にあたり、酷似性の判定基準として挙げてきたというではないですか。

ゲームの雰囲気、あるいはゲーム性といったものは、個々のプレイヤーによって印象が変わってくるものであり、客観的な基準づけがやりにくく、基準をつけるのは検閲に近い行為ではないでしょうか（デコのファンにとってみれば、雰囲気までマネされたといわれては到底納得できないでしょう）。

主観的な印象に大きく頼るものを、客観性が要求される司法に持ち込むとは…たとえゲーム独自の基準を打ち立てるという問題意識によるとはいえ…危険な「雰囲気」を感じずにはいられません。

みなさんはどう思われますか？

P・SストII支持者が、必ずしもカプコンファンとは限らない。

（京都府　滝川雅一君）

☆自分が毎日読んでいる新聞をみて知ったのだが、その新聞によると、デコの「ファイターズヒストリー」が「ストII」とゲームアイデアや筋書き、操作方法などが酷似しているとして、損害賠償を訴えられていた。

さらに「まねされた個所を総合的にみると、著作物に該当すると判断。模倣品が横行するゲームソフト業界に対し、警告の意味も含めて、提訴に踏み切った」とある。

確かに、ストII以後に発売された格闘ゲームの中には、ストIIを基にした部分があるかもしれない。ファイターズヒストリーも操作方法（6ボタン）アイデア（必殺技、キャンセル技）筋書き（キャラを選べる、ボスとの対戦、エンディング）など、酷似していない、とは言い切れない。

違いといえば「弱点システム」と「得点システム」ぐらいしか思いつかない。

でも、今回の訴訟においてカプコン側は「模倣品が横行するゲームソフト業界に対し、警告の意味も込めて、提訴に踏み切った」とある。

これにはすごい重大な意味が込められている。「ゲームソフト業界に対し…」とあるが、これは今まで「ストII」タイプのゲームを販売、開発をしたメーカーすべてに発せられたといっていい。もし、今回の訴訟でカプコン側が勝訴となった場合、格闘ゲームを販売していたほかのメーカーすべてが訴えられる可能性は大きい。

この訴訟の結果によっては、これからのゲームソフト開発における自由度が低下するのではないだろうか。

この業界における、ゲームの持つ自由で無限な世界を「物まね」の一言で訴訟に持ち込むとは…。

自分はこの訴訟を絶対に支持できない。

（愛知県　森下裕貴君）

★ほかにも、この訴訟問題については、皆様から多数のお便りをいただきました。この訴訟の結果いかんで、今後のゲーム業界が大きく揺れることになるかもしれません。

訴訟肯定派、否定派問わず、どんどん皆様のご意見をお聞かせください（大真剣）。



↑（埼玉県　ありやんさん）★貧くったって愛があれば！のほのぼの兄妹（本当かよ）。



↑（茨城県　恣野さん）★これでお宅の座敷犬も手軽に忍犬化だ！（いやーっ）

大芸道



（沖縄県桑原あおいさん）

LONE FIGHTER
from Street Fighter II

とある盛り場の外れにある、それほど流行ってそうもない酒場。その薄暗いカウンターの奥に、彼はいた。

彼のトレードマークともいえる道着は無造作にたたまれて、彼の横に置かれていた。それがなかったら、おそらく彼だとは気が付かなかっただろう。

私は軽く会釈して彼に話しかけた。

「お隣、よろしいですか？」

「あ、いいですよ。どうぞ」

私はとりあえず、一番安い酒とピーナッツを注文した。私と彼、それにカウンターの中でグラスを拭いているマスターの三人しかいない店内では、さっきからブルーノートが流されている。

「隆さん…ですよね」

私はおそるおそる彼に聞いた。彼は何かとまどっていた様子だったが、ひとつ大きなため息をついた後、頷いた。

「お噂はかねがねうかがっております。相変わらずお忙しそうですね」

「ええまあ。…でも、自分の選んだ道ですから」

そうは言うものの、どこか彼の目は寂しげだった。それは昼間、対戦相手に向けるあの鋭い眼差しとはまるで別物であった。とても、今をときめく大スターのそれとは思えなかった。その目をみると、私は何も言い出せなくなった。

しばしの沈黙が続く。

「…よかったら、俺の話、聞いてくれませんか？」

意外にも、こう切り出してきたのは、彼のほうだった。彼はグラスに残っていた酒をぐっと飲みほし、そして話し始めた。

あちこちの道場を巡って修行していたときのこと。旅先での淡い恋物語。そして「拳」との出会い…。

それを聞いていて、私はあることに気付いた。彼の話はどれも昔の話ばかりなのである。「ガイル」は？「春麗」は？それに「シャドルー」「ベガ」は？…

「やっぱり、あの頃が一番よかったなあ…」

この言葉を聞いて、私はやっと気が付いた。時代が一介のストリートファイターであった彼を、一夜のうちにスターダムへ押し上げたのだ。

人気と共にショーアップされていったそれは、もはやストリートファイトとは呼びがたいものになっていた。それでも、彼は闘い続けなければならなかった。

「最近、時々考えるんですよ…。『何で俺は闘っているんだろう』ってね。昔は、盛り場なんかで強い奴をみかけたら、ようし、いっちょやるか、てな具合にケンカを始める。そうすると、野次馬がやってきてワイワイ騒ぐ。あの雰囲気がとても好きだったんですよ…」

「そして闘っていると、お互いの飾りっ気がどんどんとれてきて、そのうち互いが本当の自分をアピールしあうようになる。何か、相手の本当の気持ちが手に取るように分かるようになってくるんですよ。そんなとき、俺は、この瞬間のために闘ってるんだ」って思えたもんです。それが今じゃ…」

そう言いかけて、彼は口をつぐんだ。しばし、彼の目は、遠くの一点をみつめていた。

「…それが今じゃ、闘うことをやめられたら、どんなに楽になれるだろう、なんてことまで考えるようになっちゃったんですよ」

彼はそう言っておどけてみせた。しかし、彼の目は真剣だった。

「でもね、すぐに思い直すんです。今、俺がやめてどうする。俺をめざして修行している若者や、子供たちの夢はどうなる。俺はまだ闘いをやめられない。俺の代わりに若者たちの目標になれる、子供たちに夢をみさせてくれる、そんな猛者が現れて、そいつに倒されるまで、俺は闘い続けるんだってね」

気が付くと、カウンターには新しいグラスが3つ用意され、マスターがそれに上物の酒をなみなみと注いでいた。

「一あ、お構いなく。私のおごりですから」

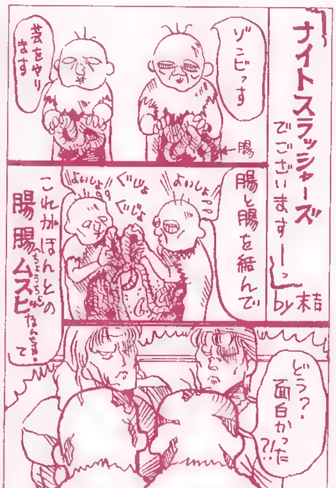
マスターはそう言ってニッコリ笑った。そして、彼はまたグラスを手にした。

夢織り人に、乾杯。

（和歌山県　佳蘭世君⑲）

★妥協を許さぬ一途な男の生き様は、山あり谷あり嵐ありなのだ。自分が倒されるその日のために、闘い続ける男。その終着駅は、まだまだ果てしなく遠い…。





↑（馬杉村　劉的廬）★♪サイコボーオルーがひーかり、はなーち…ですか。

↑（京都府　末吉君⑬）★地獄から蘇ってまで言うギャグか…。



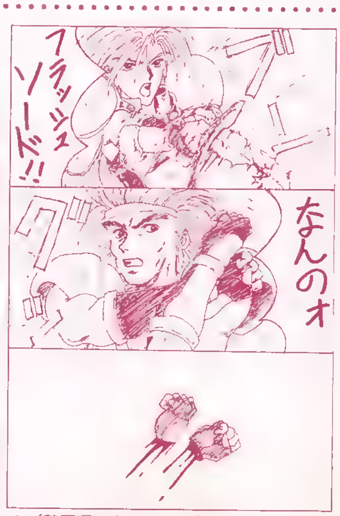
↑（埼玉県　伊東マサル君）★切り捨てオッケー（ってそんな非人道な）。



↑（千葉県　ROMCHISN君）★ああっ、ボンゴちゃんが！



↑（鹿児島県　御堂覇王丸さん）★JAMMAに代わってお仕置きか！



↑（静岡県　かぶぞう君）★ワールドヒーローズ・第9話「血戦！女王対フウマ」完。



←（愛知県　めがへるつ君）　★パズル（?）の「かくれんぼ」はあまりに凶悪すぎる。

盆も正月も全開バリバリ(死) お手軽クリティカル

☆今さらなんだが、アウトランナーズが好きだ。システム32でアウトラン'93とか出るといいのに、とかねがね思っていた私にとって、まさに待望の作品である。

皆もプレイしたことはあるだろうから、その魅力をずらずら書くような真似はしないが、私の場合――例えばやりたい台が空いていないとき、じゃあアウトランナーズでもやってくるか、とか、時間がなくなってきて、あと○分しか店にいられないってときにアウトランナーズをバーッとやり、さあて今日はこれで帰るか、とか――その昔、自分が一般客だった頃に近い感覚で楽しめるのだ。

VRももちろん好きなのだが、あれをやるとどうしてもタイムアタックに燃えてしまって…。

ちなみに、愛車はワイルドチェイサー。細かいことを気にしなくってすむってのはいいねぇ、というわけでタコミスの多い私にはもってこいである。ショートカット命ィ!!

（北海道　コースアウト専門家Ⓔ君）

★93年のドライブゲームと言えばコイツだったなぁ（と言うかほかにドライブゲームが出ていないという…）。

全コース全車種クリアするしかねえっス!!（金が…）

☆右も左も格ゲー三昧の今日だが、忘れていたシューティング魂を熱くたぎらす超力作、それが「サンダードラゴン2」だ!!（BY．MMK）

面表示からボスまで撃ちまくり全面開放、ギャンギャンなBGMに雨のごとく降りしきる敵弾!!（後半のみ）

まさに撃ちモノ中毒者が久しく求めていた爽快感がここにある。今風テイストで1Pと2Pではパワーアップも違うし、2倍楽しめるぜ!!

やたらと「!!」マークが多くなってしまったが、久しぶりに熱くなれるシューティングが出たのは間違いない!!

MMK、これからも熱いシューティングを頼むぜ!!

（静岡県　D3EX君）

★メ○ルホークライクなBGMがかっこいいサンドラ2（あのサンドラでない）。

前半はそれほど難度も高くないので、入門用には適かも。しかし後半は…。

☆最近、密かに気に入っているのが、アイレムの野球格闘「リーグマン」だ。カラフルなパステルカラーの明るい画面に加え、ド派手な必殺技はみているだけで楽しい。

コマンド技に加え、ボタンレバー操作で多彩な技を操り出せる所も◎だ。さらに一つ一つの技が強力というのもうれしい限りだ。

が、しかし、難を言わせてもらうと、ボスたちが少々強すぎるぞーっ。あと、2P同時ではツープラトン攻撃などをたくさん盛りこんでほしかった。

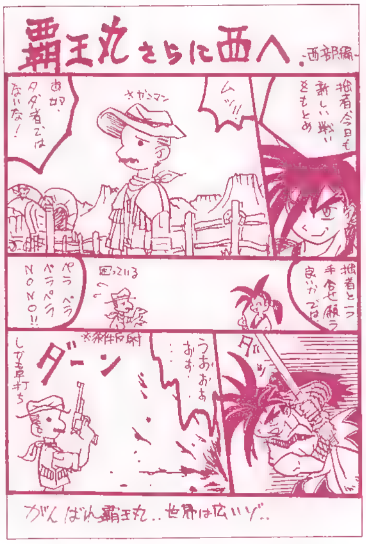
でも、それらを差し引いても、十分遊べるゲームだと思うので、皆も今日からリーグマンになるしかないです!

（広島県　ビード君）

★燃える男はレッドでやれい。



↑（神奈川県　山口順君）　★94年も、元気に生き抜こう!



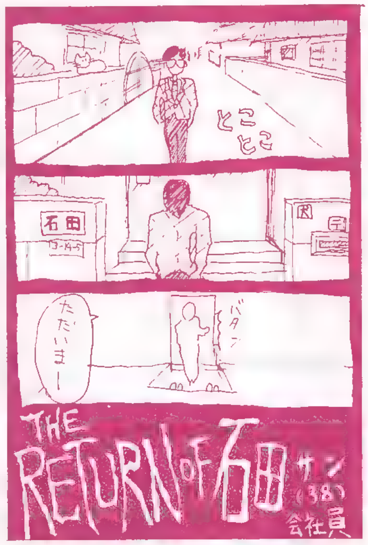
↑（愛知県　ユバンダラケ君）　★必殺仕事人西部編を思い出すのぉ。



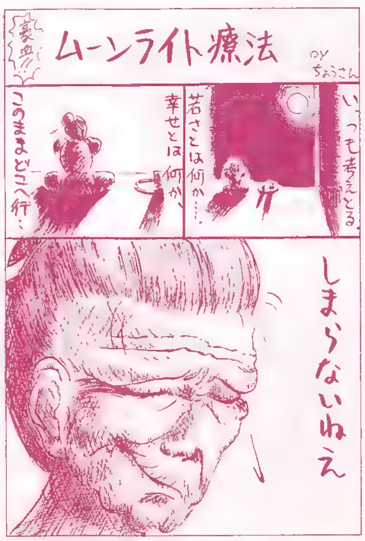
↑（沖縄県　不留法師君）　★人間魚雷不発の巻。



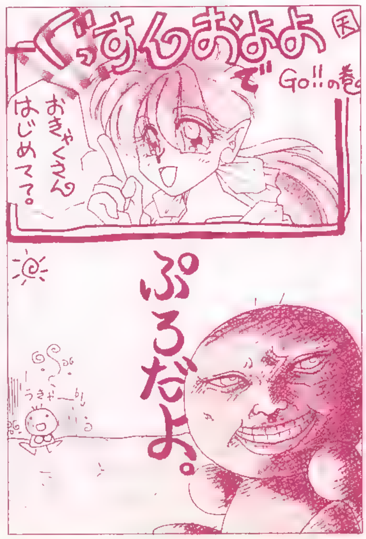
↑（群馬県　隣徒君）　★頭上注意。



↑（神奈川県　うつぼ君）　★今回のゴリ押し一発賞だ。あまりに正攻法すぎて味がある。

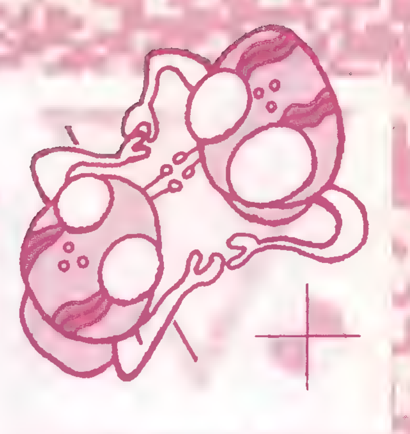


↑（大阪府　長山昇君）　★悩むより戦え。



↑（埼玉県　天原蒼洛さん）　★う、嘘だい!こんなのぐっすんじゃないやい-ダッ（去る）。





買います

●ニューマンアスレチックスに関するモノを譲って下さい。品名、希望価格、住所氏名を明記の上W葉書で。③（〒164東京都中野区南台4ー11ー7 篠崎ゆかり）

●サラマンダのビデオ、ギャルズアイランド5枚組テレカ、ゲーメストNo.1～37、43、45を適価で。切り抜き不可、送料こちら、W葉書で。③（〒275千葉県習志野市鷺沼2ー9ー31ー302小岩美憲）

●NEO・GEO本体+コントローラ1つ+サムライスピリッツを送料込みで4～5万円ぐらい売って下さい。②（〒552大阪市港区磯路2ー12ー11ー702 貞森輝行）

●ストⅡダッシュターボ及びウォーリーをさがせ!のポスターを1枚4千円で、折り目や穴のない美品に限る。③（〒370群馬県高崎市江木町957ー4アビタニオン清水102 大野紀子）

●NEO・GEO本体を1万8千円で、ソフトも買います。62円切手同封で。①（〒350-02 埼玉県坂戸市末広町9ー20坂戸ダイカンプラザCーTYⅡ110菅原昌毅）

●サムライスピリッツビデオの侍小冊子を適価で。希望価格明記の上W葉書で。①（〒197東京都秋川市油平11渡辺雅美）

●ストⅡCDドラマ「春麗飛翔伝説」「魔人の肖像」の予約特典ポスターを適価で。62円切手同封でご連絡を。③（〒721広島県福山市幕山台8ー4ー一ノ宮雅子）

●MSX版「イーアルカンフーイーガー皇帝の逆襲」を適価で。希望価格明記の上W葉書で。②（〒840佐賀市北川副町新郷161 江口博孝）

●ビリー・カーンに関する物ならなんでも買います。ゲーメストNo.82、91も適価で買います。③（〒245神奈川県横浜市戸塚区俣野町1166・13橋井裕子）

売ります

●X68版SR麻雀PⅡPⅢ付録のジグソーパズルとハドソン製ロードス島戦記カンペンケースをそれぞれ1名の方に売ります。値段は気持ち程度で構いませんが、大切に使ってくれる方希望。①（〒492愛知県稲沢市増田西町144ー2ー404草場博）

●メガドラ本体&パッド+ソフト4本+メガCD本体+バックアップRAM+ソフト2本を全部で2万8千円で。まずはW葉書で。①（〒136東京都江東区東砂7ー5ー19ー617 鈴木昭宏）

●ゲーメスト92年6月～93年5月号&ストⅡダッシュ増刊をまとめて5千円で。①（〒431-22 静岡県引佐郡引佐町井伊谷2250ー7 中井之博）

●季刊NG No.11～No.14、月刊NG No.1～No.37、オールアバウトナムコⅡ、新明解ナム語辞典を適価で。全部買ってくれる方にはザ・ストーリーオブワルキューレⅠをプレゼント。詳しくはW葉書で。③（〒278千葉県野田市野田785ー6 荒井慎司）

●ぴゅう太(カセット20本有)、カセットビジョンやぬいぐるみ等売ります。W葉書で③（〒663兵庫県西宮市小松南町1ー4ー25 宮本文博）

●新品のNEO・GEOを3万円以上で。手渡し可能な方に限る、希望価格を書いてW葉書で。②（〒660兵庫県尼崎市金楽寺2ー2ー47 寺岡弘江）

交換・その他

●一緒にゲーセンにいってくれる対戦好きの方、対戦大好きで文通してくれる方大募集。男女全く問わず、返事は必ず書きます。③（〒349-02 埼玉県南埼玉郡白岡町彦兵衛52ー5 尾澤繁俊）

●餓狼2、餓狼SP、WH2、ストⅡのどれか1つでも好きな女の子、私と文通して下さい。できれば一緒にゲーセンに遊びにいける人、お願いします。③（〒206東京都稲城市長沼19 仁藤靖運）

●勇気あるガンナー募集!当水科企画では「ナムコワンダーエッグ ギャラクシアン328人攻め」を企画しました。首都圏在住の18歳以上の男女、応募求む!まずは62円切手付き返信用封筒同封で。②（〒164東京都中野区南台4ー11ー7篠崎方水科企画X3係）

★友達募集（住所・氏名・ジャンル・対象性別など）

（〒859-32 長崎県佐世保市花高3ー2ー3ー202号 堀池輝雄・ぷよぷよ・男女問わずできれば中学生）

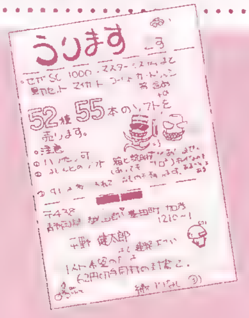
（〒006札幌市手稲区星置1条1ー18ー28 熊谷琢磨・対戦格闘・男女問わず）

（〒656-24 兵庫県津名郡淡路町岩屋3000ー78 星谷和正・NEOGEO（に限らずゲーム好きな人）・男女問わず）

（〒852長崎市北陽町31ー33宮崎智美・格闘ゲーム・20歳以上のできれば女性の方）

（〒325栃木県黒磯市豊浦115ー38 人見久美・対戦格闘（多趣味な方希望）・男女問わず）

（〒132東京都江戸川区小松川1ー4ー2ー1315 福永奈々・シューティング、対戦格闘、アイレムゲーム・男女問わず）



お便り募集

ゲーメストアイランドではあなたのご投稿を一日千秋の思いで待ち焦がれております。締め切りは毎月10日前後まででーす。イラストを封書で送るときには一枚一枚の裏に住所氏名を忘れずに。本名の後にアイランド掲載回数をかいててもらえるとうれしかー。ド肝を抜くようなスバラシイ作品にはテレカプレゼント！ さあ、ハガキを送るは一時の恥、送らねば一生の恥だーっ。〒101東京都千代田区内神田1ー11ー4 新声社ゲーメストアイランド係

ご商談の場

★このコーナーでは、読者の皆さん同士の交流をお手伝いします。文通希望、譲ってほしいもの、売りたいもの等々どしどし編集部にハガキでお便りください。

なお、当事者の金銭に関するトラブルにつきましては、編集部では責任を負いかねますので、ご了承ください。当人との連絡は往復ハガキか返信用切手・封筒入りの手紙を使用すること。これは最低限のマナーです。

掲載項目以外での当人との接触（強引なサークル勧誘、一方的な手紙など）、または業者の方のご利用はご遠慮ください。

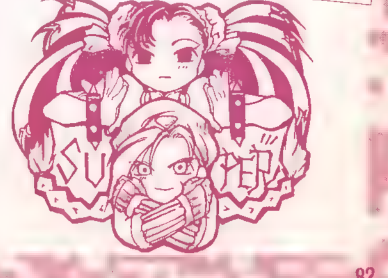
あて先・編集部内「ご商談の場」まで

○一番最初のハガキが来た時点で締め切り→①

○掲載された次の月末で締め切り→②

○締め切りなし→③





郵便はがき

料金受取人払

渋谷局承認

9062

差出有効期間
平成6年3月31日まで

切手をはらずに
お出しください

150-00

（受取人）
渋谷区恵比寿南3・1・8・12GM

バンタン電脳情報学院
入学事務局 行

案内書無料請求ハガキ	
フリガナ 現住所	〒(　　) 都・道・府・県 TEL (　　)　　－
フリガナ 氏　名	年令　　才　男・女
フリガナ 学校名 学　年	県立・市立・私立　　学年　　年　在学中・中退・卒業

キリトリ線

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

It's time to take the next step!

★質問・相談（どんなことでも気軽にお尋ね下さい。）

★本校の専攻・コースで興味のあるものは、右の記入欄に○をつけてください。

ゲームクリエイト専攻	シナリオ＆キャラクターデザインコース	
	プログラムコース	
コンピュータグラフィックス専攻	コンピュータグラフィックスコース	
マルチメディア専攻	動画アニメーションコース	
	映像クリエイトコース	
	デジタルサウンドコース	

★参加希望のイベントは、右の記入欄に　と必要事項を記入して下さい

総合説明会［1/15］	
模擬試験［1/16］	
学校説明会 I［1 10～14］学校説明会 II［1 24～1 29］	［　　］日［　　］時希望
テーブルトーク大会［1/30］	

キリトリ線

1994年

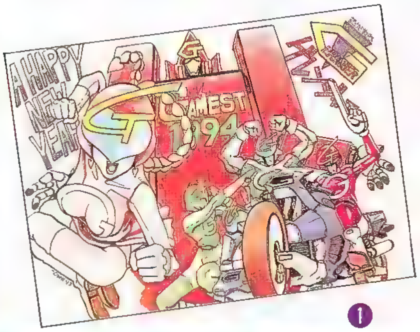
お年賀状スペシャル

さて、この世にたった1枚しかない、とても貴重な年賀状を幸運な君にプレゼントします。応募先は89ページを見て下さい。

新年明けましておめでとうございます。今年も各メーカーの皆さんから心温まり、元気が湧く年賀状をたーくさん頂きました。ここで改めてお礼を申し上げます。
（掲載順不同）

ゲーメスト編集部

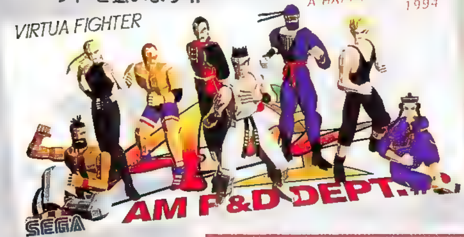
今年もゲーメストは皆さんのご協力のもと、日々躍進を続けていきます。新作の攻略にはより詳しく、より突っ込んだ内容を載せていきますので、今後ともよろしくお願いします。



1

セガ

あけましておめでとうございます。昨年はセガのゲームをご支援頂きありがとうございました。今年は「バーチャファイター」で大ヒットを狙います!!



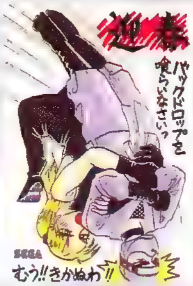
2



3



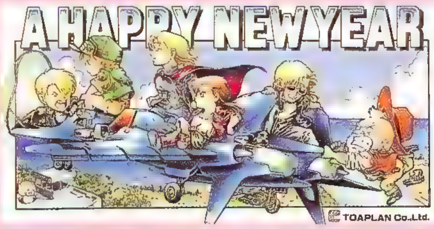
4



5

東亜プラン

日本全国ゲーメスト読者の皆様、そしてゲーメスト編集部の皆様、昨年はホント～にお世話になりました。今年はもっとお世話になります。バツグンな年でありますように…。



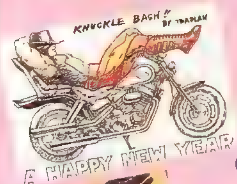
6



7



8

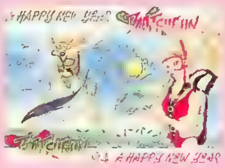


9



10


11



12

テクノソフト

あけましておめでとうございます！ハイパーデュエルに続き、新作がゾクゾク登場！（の予定）乞う御期待！今年も応援して下さいね！



14



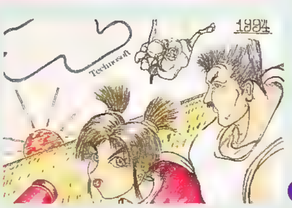
15



16



17



18



19

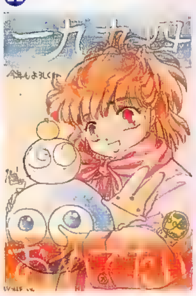


20



21

コンパイル



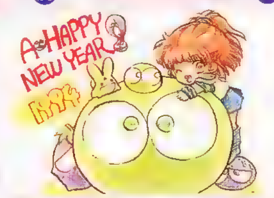
22

ぷよぷよだよ。おいしそう。今年はリュックにカーバンクルつめてツーリングに行きたいね。はやくバイクなおんないかなぁ。



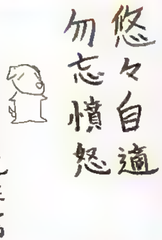
23

SFC版スタッフの広野です。食ったら一番うまそうなのは、やはり緑ぷよでしょうか。草もちだし。次は赤。よーかんですね。



25

1993年はぷよに始まりぷよに終わりました。1994年もぷよをよろしくお願いします。



24

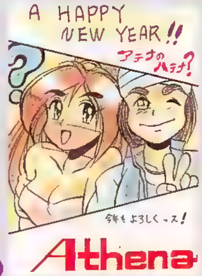
いやー、オレ何もしてないのに書いていいんですか?って、ウソ、音やってます。みんな、ぷよサウンドを聴いてね。



26

僕がキャラの中で一番好きなのはドラコなんです(笑)。だから声が水谷なんです。えへへ。

アテナ



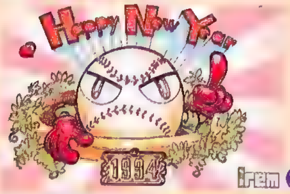
13

明けまして、おめでとうございます。昨年中は、愛顧を賜わり誠にありがとうございました。本年もなお一層、みなさまに楽しんで頂けるよう努力致します。

アイレム

あけましておめでとう！ここに、昨年のタイトル全イラストが並んでいるのも、読者の皆さんがアイレムのゲームを応援してくれたおかげ！今年もヨロシク!!


27



28

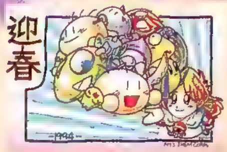


29



30

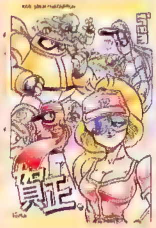

31



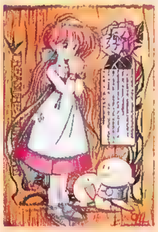
32



33



34


35

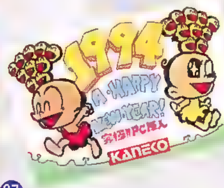

36

カネコ

おめでとうございます、年末から新年に登場するカネコのNEWゲームは、何と３タイトル！今年もカネコは楽しいゲームをどしどしだすので、今年もヨロシク！　開発課一同



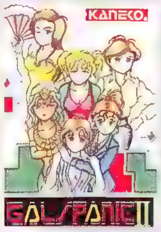
37



38



39



40

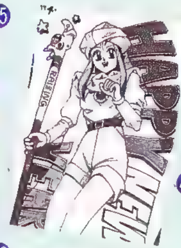
ライジング

あけまして　おめでとうございます！
社員が命をけずって開発した「魔法大作戦」ともどもライジングをよろしく！



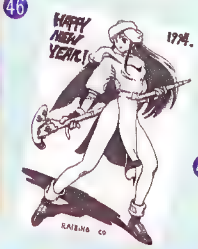
49


45


47



46



48

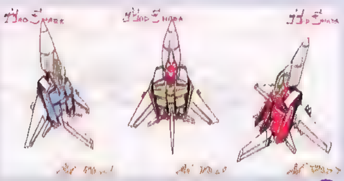

50

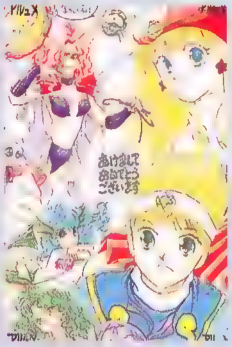


51

アルュメ

『緊急報告!! いよいよあのプロジェクトが動きだした!? 乞うご期待!! …………（笑）』


41


42


43

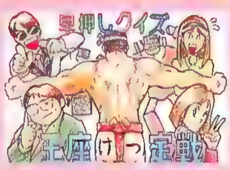


44


52

ジャレコ

あけましておめでとうございます。94年は、新ボードでどんどん出します。しかし、どんなボードでも目指すところはひとつです。それは言うまでもないですよね！乞う御期待だ!!

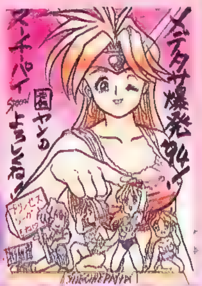


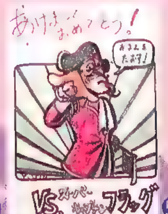
55


56



53


54



57


58

日本物産

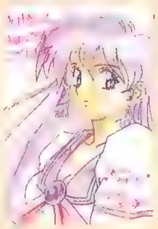
平成不況！我々の運命は君達の「銭」にかかっている。新年早々、基本ハードがパワーアップ！おねーさん達も更に奇麗になった。今年は新兵器がゲーマーの股間を直撃するぞ！

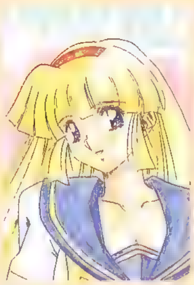


59



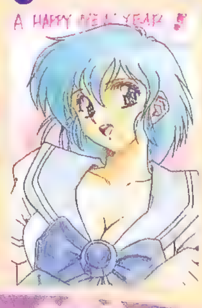
60

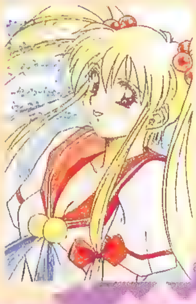

61


65 62


66 63


64







67



68



69

S N K

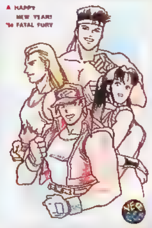
今年もネオジオは燃えています。とても熱いです。火傷しそうです。ファイヤーマンでもこの炎は消せません。ちなみに「工場が火事になった」のはデマです。ひとつよろしく。



70



71


72



73



74



75



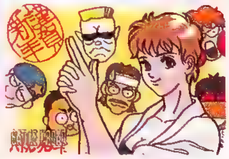
76



77

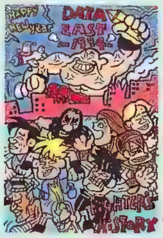


78


79

彩　京

あけましておめでとうございます。昨年中は『戦国エース』に多大なるご声援を頂きありがとうございました。94年第一弾は異種格闘技戦『バトルクロード』だ！応援してね!!



80



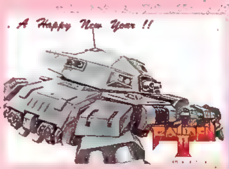
81



82

セイブ開発

シューティングファンの皆さんお待たせいたしました。ついにあの雷電がパワーアップして帰ってきます。前作以上に熱いゲームになりました。ご期待下さい！



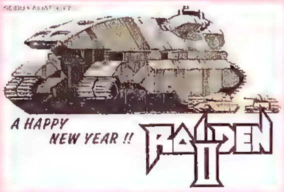
93



94



91



92

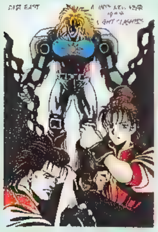
データイースト

読者の皆様、明けましておめでとうございます。今年は1.大統領を救出する！2.濃厚な味ゲームを作る！3.ビデオゲームで嬉しがらせる！をモットーに頑張りまっス！4 6 4 9



83

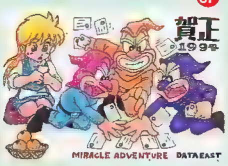

84


85


86



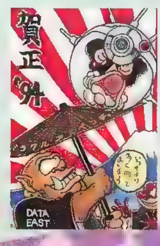
87



88



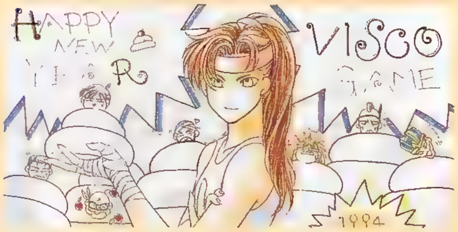
89



90

ビ ス コ

新年あけましておめでとうございます。今年は、NEO GEO、システムSSVを中心にスタッフ一同がんばりますので、宜しくお願いいたします。



98



99

フェイス

これからもフェイス開発スタッフ一同、世界が滅びるその日まで、よいゲームを創り続けていきたいと思います。今年も、ゲーセンでお逢いしましょう。



95



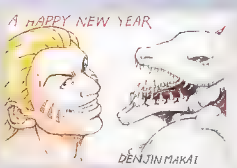
96



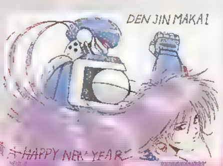
97

バンプレスト

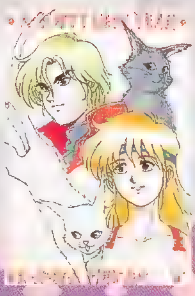
明けましておめでとうございます。今年はバンプレストのゲームも更にパワーアップ！まずは「電神魔傀」に超期待だ!!絶対に期待を裏切らないぞ！

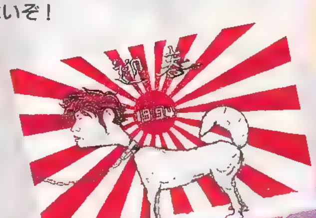


100

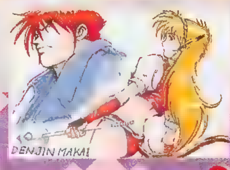


101


102



103

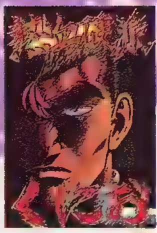


104

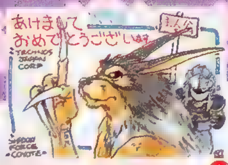
新春大特集



105



106



107



109



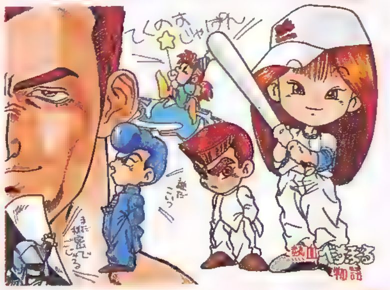
108



110

テクノスジャパン

「くにおくんシリーズ」のテクノスジャパンです。年賀状はおなじみの「くにおくん」から、アーケードの「シャドーフォース」まで。中には、とんでもない㊙モノまで入ってるよ。



111

アトラス



昨年中は色々ありがとうございました。今年は昨年以上に濃いゲームを作り上げて行きたいと思っています。引き続きまして、熱いご声援をお願いします。



115



116



112



113



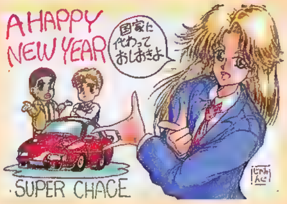
114

サンソフト

あけましておめでとうございます。昨年、長い間休んでいたアーケードゲームの開発を再開。冬眠から覚めたばかりで寝ぼけまなことといった状態ですが、今年も頑張ります！



117



118

タイトー

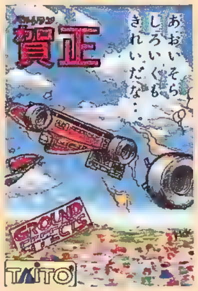
みなさん明けましておめでとうございます。今年もよろしくお願いします。昨年はいろいろなゲームを発表してきましたが、今年もタイトーは、力が入っています。



120



121



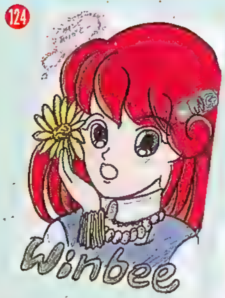
119



122



123



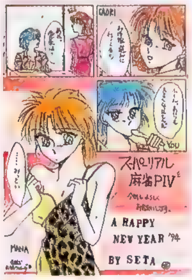
124

キングレコード

いつもコナミレーベルを応援してくれてありがとう。今年もツインビー、ダダンダーンなど豪華ラインナップを取りそろえてお待ちしています。KING RECORDS M²

セタ

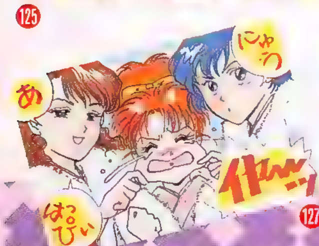
読者の皆様、明けましておめでとうございます。昨年に引き続きPⅣ三姉妹を可愛いがってね♡今年デビューの新作群も着々と完成に近づいておりますので、応援よろしくお願いします。



125



126



127



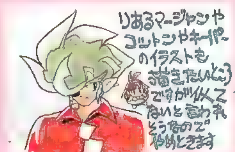
128



129

データムポリスター

今年は「ギーパー」「コットン100%」そして「負けるな！魔剣道２」をリリース致します。とりあえずはANO清水先生他の力作イラストをご堪能下さい。



130



133



135



131



132



134



136

コナミ

あけましておめでとうございます。昨年は色色なジャンルに挑戦してみましたが、今年は『も〜〜っとすごいのいっきまっすよぉ〜〜』リキの入った応援よろしくね！



143



144



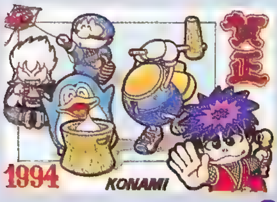
145



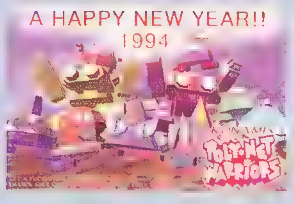
146



147



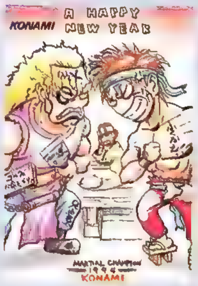
137



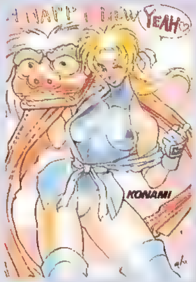
140



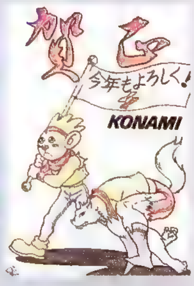
148



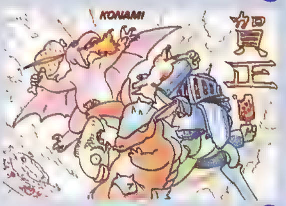
149



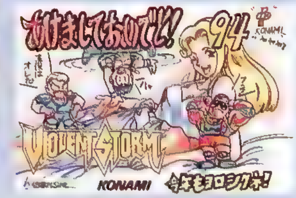
150



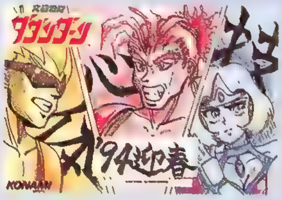
151



138



141



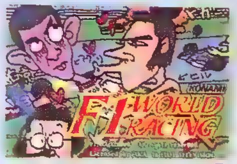
139



142



152



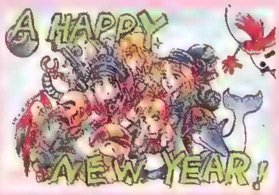
153



154

ビデオシステム

あけましておめでとうございます。本年もビデオシステム製品を御愛顧していただけますよう、宜しくお願い致します。初詣は皆様ぜひ京都の下鴨神社までお越しください。



157



159



155



156



158



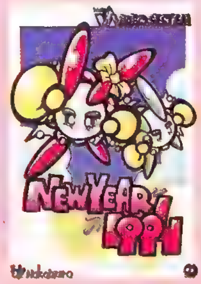
160

コインジャーナル

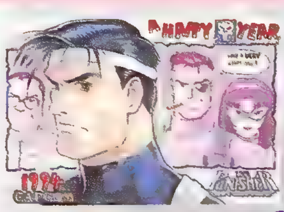
インベーダー以来15年。ゲームセンターは変容し、今日も変容を続けていますが、その核として変わらないのがゲーメストの熱き思い。今年もフリークの燃えるマシンの登場を祈願。



161



162



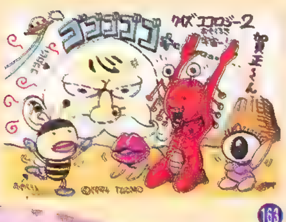
167

テクモ

明けましておめでとうございます。昨年に続き、ココロジーの年賀状ですが、本年は、新しいジャンルにもチャレンジします。今年もどうぞテクモをよろしくお願い致します。



165



163



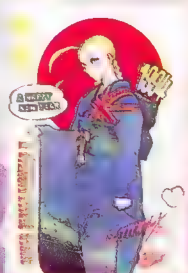
164



166

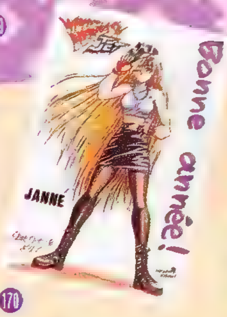
カプコン

あけましておめでとうございます。カプコンは今年も強力なラインナップを用意しています。今年は何が飛び出すか………？こうご期待!!


168



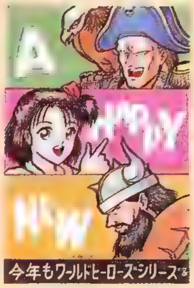
169



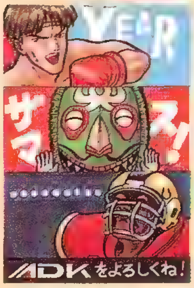
170

ADK

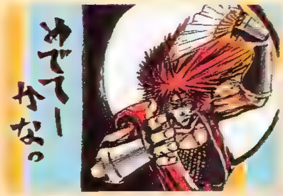
新年明けましておめでとうございます。これからもADKはより楽しく面白いゲームを目指して頑張って行きますので『ワールドヒーローズ2 JET』ともどもよろしく。



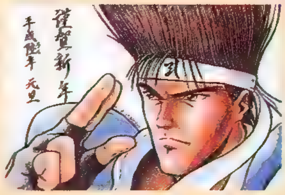
171



172



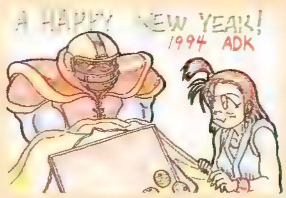
173



174



176



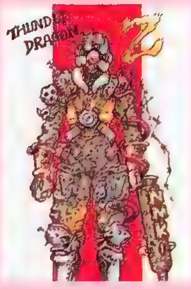
175



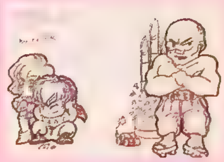
177

NMK

ぬうぉうりゃぁーっ！てやっ！はっはっ、だりゃーっ!!今年は貴方の中に眠るシューティング魂を呼び起こす血滾りかわうそ唸るゲームメーカーNMK。今年もヨロシクッ！

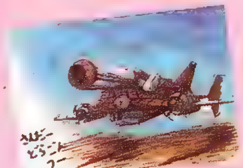


178


179



180


181



182



183



184



185


186



187



188

ナムコ

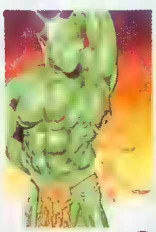
デパート屋上の木馬で始まったナムコもおかげさまで40周年。益々勢いづいております。本年も「おもてなしの心」で精進いたしますので、宜しくごひいきのほどを。



189



190

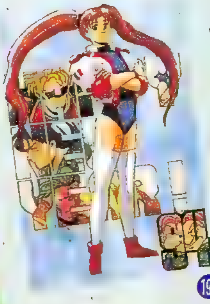

191



192



193


194

お年玉プレゼント

ここに掲載した本物の年賀状を、それぞれ1名様にプレゼントするよ。
(応募方法) 官製ハガキに、欲しいと思う年賀状にふってある番号とメーカーさんの名前、自分の住所、郵便番号、氏名、年齢、電話番号を裏に明記して下記の住所へ送って下さい。
応募の締め切りは1月15日必着です。
メーカーさんに対する熱いメッセージを書き添えてくれると、確率が高いかも…。

〒101 東京都千代田区内神田1-11-4
藤吉ビル3F
㈱新声社 ゲーメスト編集部内
「年賀状プレゼント」係

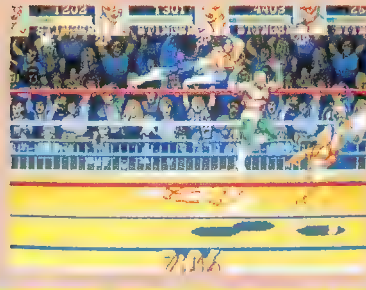
※当選の発表は、発送をもって代えさせて頂きます。



本当の闘いはこれからだ!!

マッスルボマー・デュオ

~ヒートアップウォーリアーズ~


ゲ…スティンガーが4人!!

**93年末、あのマッスルボマーが帰ってきた!!
遊びやすさを追求した意欲作の登場だ!!**

文:内神田〝ボマーデュオ〟友の会

さらに遊びやすく!!

他社のプロレスゲームより分かりやすく、簡単な操作性が売りだったカプコンの「マッスルボマー」のニューバージョンが早くも登場!! その名も「マッスルボマー・デュオ」だ!! デュオでは、前作になかった様々な要素が追加されている。

●同キャラ対戦可能

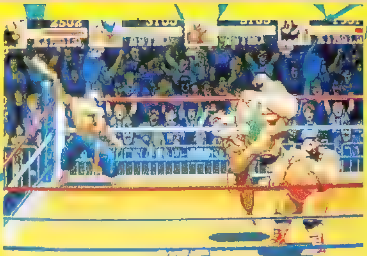
なんとデュオは同キャラでの対戦ができるのだ。ハガー4人で「怪力世界一決定戦」とか、タイタン4人での「デカキャラNo.1王座争奪戦」なんてのも、もちろん可能だ。

●操作系の変更

今回はA=つかみボタン、B=アタック、C=ジャンプボタンという仕様に変更された。これにより、投げ技の必然性が上がり、打撃戦or投げで一気に勝負をかけるといった戦略が立てられるようになったのだ。

●新技の追加

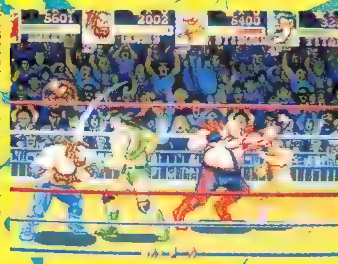
デュオには新技が各キャラ最低ひとつは追加されている。そして、前作では通常技が相


アストロの新必殺技。

手との距離に応じて変わるシステムだったが、デュオではすべてレバー+ボタンの組み合わせで自分の意志によって技を繰り出すことができるのだ。

●新概念〝ガードシステム〟

そしてなんと、デュオには

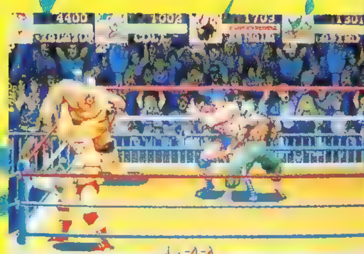

新概念のガード。ナイツオブザラウンドのタイプに近いね。

ガードの概念が加わった!! やり方はアタックボタンを押したまま、レバーを体の向きと反対側へ入れることでできる。これで通常技をノーダメージで防ぐことができるのだが……。

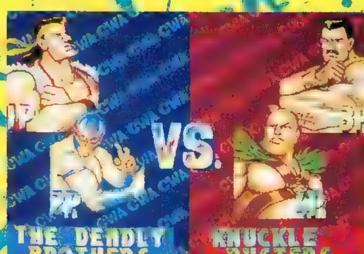
●吸いこみ技の追加

これもマッスルボマーの中では新概念。これまでの投げ技は、必ずつかんでからのレバー操作で行っていたが、デュオでは、相手の近くから吸いこむ投げ技も追加。今回、ガードができるようになったからって、逃げプレイばかりしていると、この技で吸われてしまうのだ!! わかりやすく言えば、同社ストIIシリーズのザンギエフのスクリューみたいな感じだ。

…と、このほかにも、相手


敵のはさみうちには両側攻撃!!

に両側にはさみこまれたとき左右いっぺんに攻撃する両側攻撃(B+C)や、タッグモードのとき、チームに名前がついた(例:ザラゾフ&コル



チームにはタッグ名がつくのだ。

トコンビ=ハイパーキャノンズ)り、細かなところが大幅に変わっている。

この号が出るころは出回り始めていると思われる「マッスルボマー・デュオ」、見かけたら(特にプロレスフリークの君!!)プレイしてみてほしい。

各キャラ別新技表

キャラ名	新　技	コマンド
ザラゾフ&コルト	レッグクラッカー	←→+B
ブドー	鬼斬	↓↑+B
タイタン	エレファントボム	↑↗→+B
スティンガー	トペ・マリポーサ	↓↑+B
ハガー	アングリーハンマー	↑↗→+B
シーブ	ナックルガスト	↓↘→+B
ゴメス	ワイルドタックル	↓↑+B
キマラ	バルーンミサイル	↑↗→+B
アストロ	タイガーファング	↓↘→+B

所属団体	コンビ	タッグ名	コメント
CWA	ザラゾフ　&コルト	ハイパーキャノンズ	「時はきた!我々の実力を試すチャンスだ!!」 「俺のファンが出ろってうるせえんだよ!」
	ブドー　&ゴメス	エキゾチックウォリアーズ	「武士道精神をけなす奴は俺が許さん!!」 「強い奴が勝つ、これが自然界の掟だ!」
	スティンガー&タイタン	ザ・デッドリーブラザーズ	「俺の素早い動きをカメラが追えるか心配だなァ!!」 「俺が最強だってことを教えてやる!」
	ハガー　&シーブ	ナックルバスターズ	「私たちの最強パワーが合わされば敵なしだ!!」 「俺たちにビビってションベンもらすなよ!」
BWA	アストロ　&キマラ	サイレントアサッシンズ	「フフフ、俺たちの前にひざまずかせてやる!!」 「お前らイキがってんのも今のうちだぞ!!」

GAMEST ゲームセンターを10倍おもしろくする本「月刊ゲーメスト」の増刊号の新情報!

ゲーメスト増刊がまた出る!

今回はスーパーな感じでやるらしい

スーパーストⅡ増刊がやって来る

ああ、スーパーストⅡ増刊だ。まあ、なんちゅうかアレだ。あまり人には言えんが、イロイロあって私の胃はとても痛い。ついでに頭も痛い。あの医者になりたい若者が通う大学ね、それは医大。ああ…不調だ。しかし、それだけの苦労をしただけの事はある内容にはなる予定なのよ、スーパーストⅡ増刊は。

まあカプコン描きおろし16キャライラストは当然のこととして、開発者インタビュー、初公開の各種データ、そしてゲーメストライター陣入魂の攻略記事。ああ、考えただけでもリンダまいっちゃうな感じだ。しかしまいってばかりじゃ仕方ない。1月19日発売予定、予価1280円。お年玉やボーナスは、1280円分必ずとっておくように。

ここだけの秘密だから、言いふらさないように。スーパーストⅡ増刊号表紙イラストの入手に成功したのだ!カプコンさんが、今度の増刊用に特別に、用意をしてくれたらしい!!こんなチャンスは、めったやたらに転がり込んで来てくれるものではないぞ!目を皿のようにして、発売予定日の1月19日に本屋で見かけたなら、すぐさま手に取るべし!!

SUPER STREET FIGHTER II The New Challengers



月刊ゲーメスト94年2月号増刊 No.108
「スーパーストリートファイターII」
予価1280円(税込み) 1月19日発売予定!!




BANPRESTO
戦いの真髄へ。
リアルアニメーションで
迫る極限バトル!!
対戦型リアルアニメーション・ビデオゲーム
DRAGONBALL Z
ドラゴンボール
★筐体は、鳥山明先生のオリジナルデザイルだ!!
発売元 株式会社バンプレスト VG事業部
※筐体の画面はハメコミ合成です。※画面写真は開発中のものです。
※商品改良のため、仕様等は予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。



知ってほしいスクウェアの待遇 その③「ゆとりの休暇制度」

完全週休2日制。年間休日は有給とは別に148日あります。しかも夏季休暇は1ヵ月('93年度実績)。また、社員旅行は伝統的に海外。昨年度の場合、6つのコースから各々好きな目的地を選んで実施されました。また入社2年目からは、海外旅行休暇制度(10日間。有給と土・日を加えて連続23日間まで可。旅行資金として1泊に付き2万円を支給)も認められます。

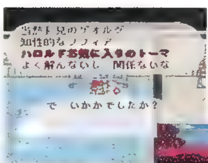
※最良の作品を生み出すためには、惜しみなくスタッフに最高の環境を提供する…これがスクウェアの考え方です。例えば仕事に専念できる個人ブース、自由な時間に働ける裁量労働制等々。働きやすく、自分を磨く機会にあふれています。

勤務地	東京:恵比寿　大阪:本町
職種	①グラフィックデザイナー　②プログラマー　③企画　④広報・宣伝 ※④は東京のみ。
標準勤務時間	10:00〜18:00(フレックスタイム制) ※ただし開発部は裁量労働制実施中。1日の勤務時間は本人の自由です。
給与	年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。
資格	①〜③は高卒以上30才位まで。④は高卒以上22〜30才位。
仕事環境	開発部は集中力を高める個人ブース、各自専用の開発機材等、設備面も充実。
規定待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、自宅手当、持株会、社員旅行、海外旅行休暇制度が採用されています。 ※'93年度社員旅行は、世界各地7つのコースから、各自が好きな目的地を選んで実施されます。
休日 ●夏季休暇 ●海外旅行休暇	完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。夏季休暇は1ヶ月間。('93年度実績) 勤続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能です。さらに、旅行資金として1日につき2万円が支給されます。
応募	応募方法その他、お問い合せは下記までお電話ください。 TEL. 03-5488-1515
所在地	東京: 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6 (株)スクウェア 大阪: 〒541 大阪府大阪市中央区北久宝寺町2-5-9 飛栄大阪ビル4F (株)スクウェア

SQUARE

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館





▲プレイヤーの判断で冒険のゆくえが決まるフリーシナリオ。

©1993 スクウェア

画面いっぱい、必殺技や術法のグラフィックがさく裂する!▼



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

好評発売中

価格9,900円(税別)

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

Romancing SaGa 2 ロマンシング サ・ガ ™

スクウェアの新しい歴史をつくるのはあなたかも知れない。



決められたストーリーを追うのではなく、プレイヤーそれぞれの意志に従って帝国の歴史をつくる。これが話題作「ロマンシング サ・ガ2」。このゲームでは、歴史は流れているのではなく、動かしていくものです。

さて、これをつくった私たちスクウェアにも、これまで歴史がありました。

昭和61年の設立から現在に至るまでには、米国の現地法人の設立や大阪開発部の設置などエポックメイキング的な出来事が多々あります。しかし、中でもとりわけ誇りにしたい歴史は、私たちの作品そのものです。昭和62年から続く大ヒットシリーズ「ファイナルファンタジー」、ゲームボーイで人気のRPG「サ・ガ」シリーズ、RPGでフリーシナリオを初めて実現した「ロマンシング サ・ガ」の一作目、画期的なモーションバトルの「聖剣伝説2」等々。これらスクウェアの社歴を彩ってきたパワーの主役は、まぎれもなく開発スタッフでした。

ソフト会社の命は、ソフトのクオリティ。だからスクウェアでは、開発スタッフに可能な限りの良い環境を提供しています。先端の開発機材、安心して働ける福利厚生、自由と責任ある仕事があります。数ある傑作は、そんな風土の中から生まれてきました。

いま、スクウェアではスタッフを募集しています。働いてみたいと思ったら、お電話ください。これからのスクウェアの歴史に燦然と輝く、そしてゲーム史に残るような作品について、一緒にお話ししたいと思います。

コンスポの正しいタイトルは、「コンシューマ・スポット」なんだって！知ってた？

イラスト：古葉美一
文：SHIN落合MAN

コンスポ


R－TYPEが装いも新たに登場だ！



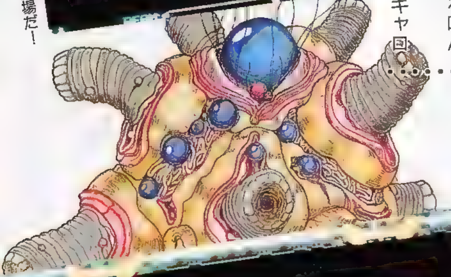
1987年に前ぶれもなく登場し、独特の雰囲気を持つ作品世界とフォースのアイデアの斬新さで大ヒットを呼んだR－TYPE。

それ以降も、Ⅱ→（ギャロップ）、LEOとシリーズが続き、アイレムの看板とも言える作品なのだが、この冬ついに待望の最新作「R－TYPEⅢ」が発売されたぞ。

今回はSFCオリジナル作品ということもあって、拡縮回転などSFCの画像処理能力を駆使したグラフィックが見ものだ。もう、一見なんて言わずに二十見でも三十見でもしてちょうだいな。

また、R－TYPEならではの攻略性、つまり絶妙な敵の配置や背景のトラップなどを、ひとつひとつ考えながら克服していく「パズルゲームのような攻略性」も健在だ。じっくりと時間をかけて楽しんでみよう。

メモリはたっぷりの16メガ。これなら大容量マニア（？）の君も安心だねっ!?




敵の機動兵器フェンリル。かっこいいぞ！メガ波動砲で抵抗してみました。



フォースの力を信じるのだ



R－TYPEの特徴ともいえるフォース。自機の前後に装着して盾にしたり、分離して敵にぶつけることにより武器にもなる無敵のウェポンだ。

R－TYPEⅢでは、おなじみのタイプのものに加えて新タイプが2種類、合計3種類のフォースでプレイできる。

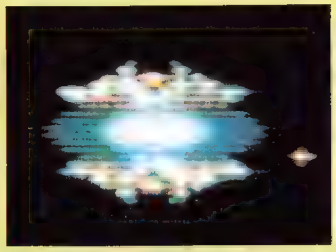
TYPE 1 〝ラウンドフォース〟



…R－TYPEで登場したタイプのフォース。「Ⅲ」の時代ではすでに旧式化していて、機動性・攻撃力ともに物足りない点がある。

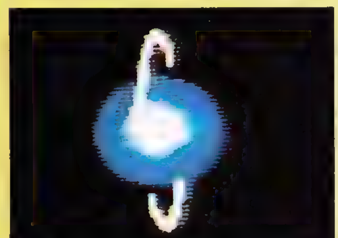
「やっぱR－TYPEはこれでなきゃ！」とこだわる人や、「シューティングならまかせてよ！」の達人くんにオススメだ。

TYPE 2 〝シャドウフォース〟



…新型のフォースその1。機動性が高くなって、合体や分離をスピーディに行うことができる。また、支援兵器「シャドウユニット」が装備されており、360度全方位攻撃が可能なのだ。

TYPE 3 〝サイクロンフォース〟

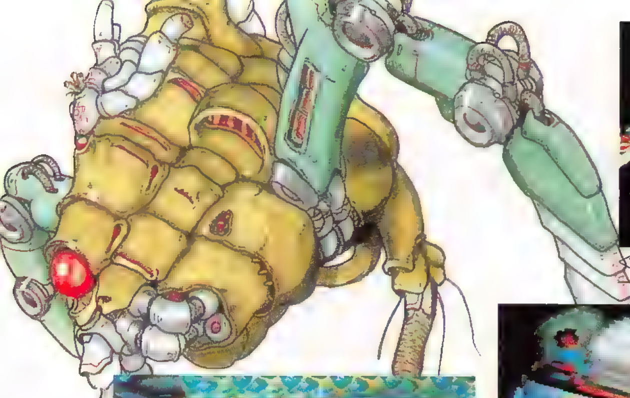


…新型のフォースその2。分離するとイオンリングを展開し、攻撃範囲を広くすることができるのが強みだ。ボタン操作で誘導させられることもあり、もっとも使いやすいタイプだと言えるだろう。

背景までもが、敵になる

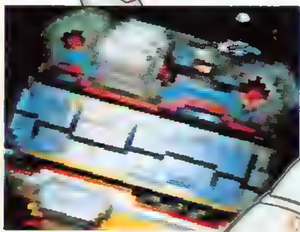
ステージは全部で6つ。宇宙空間からスタートして、幻獣の内臓や異次元の彼方へと続いていく。いずれも仕掛けとトラップに満ちた、心憎いステージばかりだ。装備された武器とアタマをフル稼働させて、全面クリアを目指せ!!

（SHIN落合）

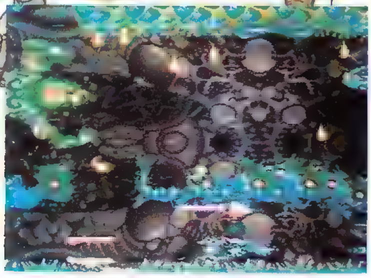




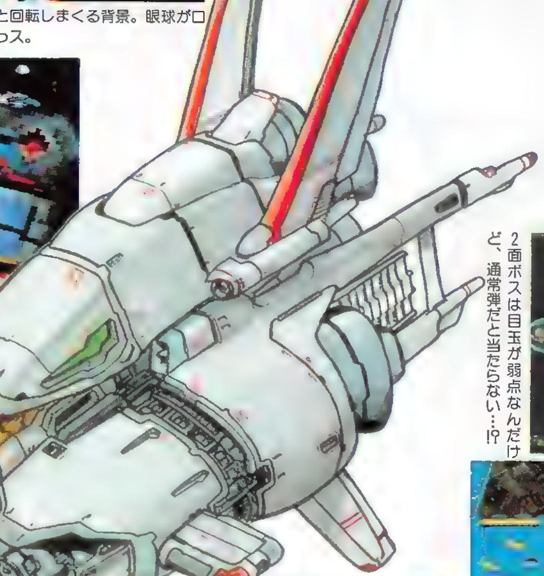
ぐるんぐるんと回転しまくる背景。眼球がローリング状態っス。



1面ボスは拡大しまくり。かろうじて自機が映っております。

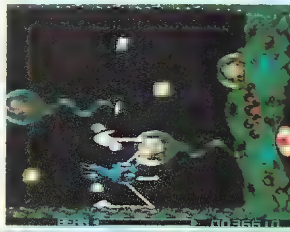


水滴のようなものは背景を溶かす。溶けた所には、新しい道が開けるのだ。

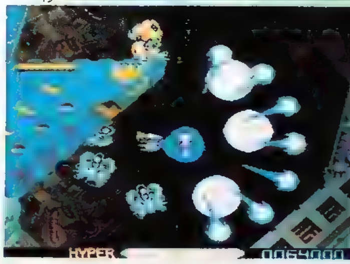




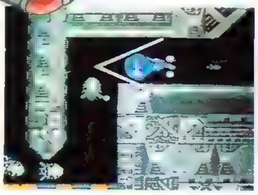
通路いっぱいに流れる流動体。R-TYPE 6面のトラップの攻撃を思い出す。



2面ボスは目玉が弱点なんだけど、通常弾だと当たらない…!?



ハイパードライブモード発動!! 波動砲を連射できるけど、ゲージが切れると…？



入り組んだ地形がライバル。おおっ、R-TYPEらしい敵の攻撃だな。



アーケードで大人気、そして私の大好きだったコットンが、スーパーファミコンオリジナルで帰って来た。

このゲームで一番に目に入って来るところと言えば、やっぱり絵のかわいさ！まるでアニメのキャラクターを自分で動かしているよう。

今回のスーパーファミコン版コットンは、アーケード版とはまた違った楽しさがある。

コットンを知らない人のために一言。コットン100%は横型シューティングゲームだ。

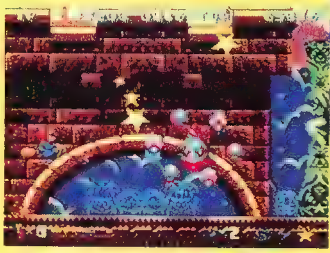
右から左へ画面がスクロールするよ。

そして攻撃方法だけど、ショット、ボム、マジックの3つがある。中でもマジックは一発で多くの敵をやっつけることができたり、バリアを張ったりと見ているだけで楽しい。

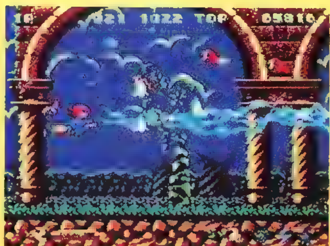
声がかわいく動きもスムーズで、出来はとってもいいのだ。ああ、早くほうきに乗ったあの娘を動かしたいっ－



私はコットン。WILLOWのためなら何でもするわ♡



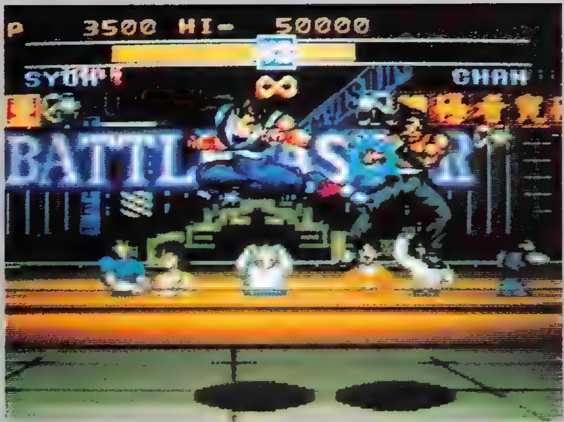
星降る世界でオバQと戦う私。WILLOWへの道は遠いのね。とほほ。



「いかづちぃ～」と電撃してみました。敵に当たってないですけど。

バトル・マスター BATTLE MASTER 究極の戦士たち

ジャンル：[illegible]
対応機種：スーパーファミコン
発売中
価格：[illegible]
容量：16M

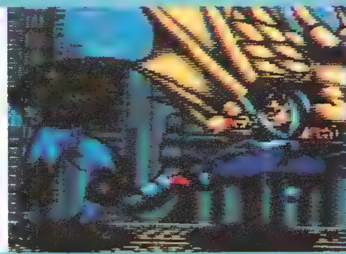


次々と現れるライバルたちを倒せっ！

パソコン系VGMのCDでもおなじみ、東芝EMIのインヴィクタスレーベルが送る最新対戦格闘ゲーム。それが「バトルマスター」だ。

未来の地球を舞台に、8人の主人公たちが激しい闘いを繰りひろげる。

「やあっ♡」の勝ちポーズがラヴリィな蘭丸ちゃんや、ダッシュアッパーが強力なアルティアさん（以下、野郎は無視♪）など、それぞれのキャラクターには隠された必殺技がある。



主人公ショウの超必殺技、ショウコ乱舞だッーずしゃあ〜。



そして、ゴガスゴガスと連続攻撃を叩き込んでから…



フィニーッシュ!!…えっ?写真が違うって?ま、気にせんことよ。

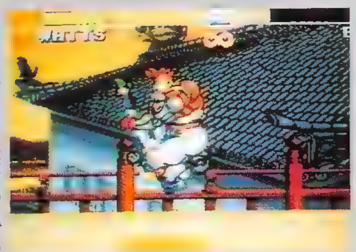
ぜひとも探し出してトランプをもら…じゃなくて、対戦をする際に活用していこう。

格闘ゲームというからにはキャラクターの動きが気になるところだが、実際プレイしてみるとかなりスムーズなのがわかる。キャンセル技もバリバリかかって、操作系については問題ナシだ。

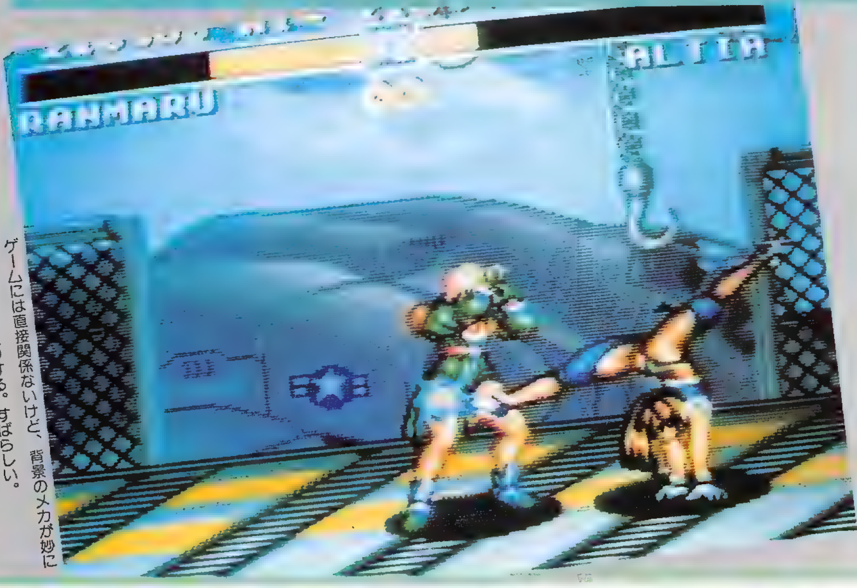
ほかにも、空中での連続攻撃やガードができたり、投げられたときにコマンド入力で受け身も取れる（この場合ダメージを受けない）といった新しい要素をふんだんに取り入れて、より遊びやすい作りになっているぞ。すばらしい。

格闘ゲームファンのSFCユーザー諸君、これで今度の冬は決まりだなっ!!

（SHIN落合）



キャラ1人につき、最大4つまで隠された必殺技が存在する。



ゲームには直接関係ないけど、背景のメカが妙にかっこよかったりする。すばらしい。

ご家庭アイランド

クイズ ゲームはな〜に ☞

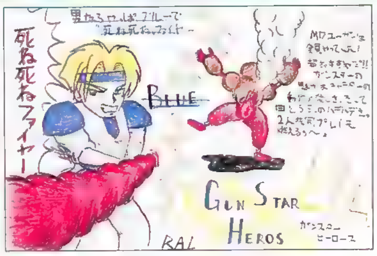
右のイラストは、何のゲームが題材になっているでしょう?正しいと思われるゲーム名を書いてハガキで応募してね。クイズの正解者の中から抽選で5名の方にコンスポテレカをプレゼントします。ふるって応募してくださいね。

前々号の正解は、悪魔城ドラキュラXでした。

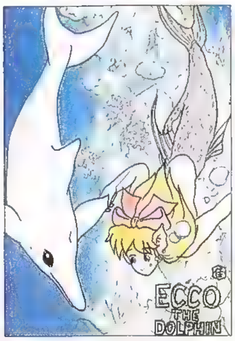




（神奈川県　ひびきなおこさん）
がんばって、お兄ちゃん!!



（岐阜県　秋月来夢君）
あつくて死ぬぜッ-ガンスターズ!!

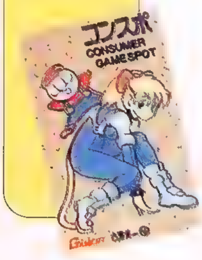


（和歌山県　からんせ君）
あっ!わんぱくフリッ…って年がバレる!?



（東京都　Twiningぱあるさん）
マリアちゃんの「ずしゃ〜」が好きなの♡

当コーナーに採用された方には、もれなくコンスポテレカをプレゼントします！



GAMEST 読者サービス部



ゲーメスト大賞受賞記念

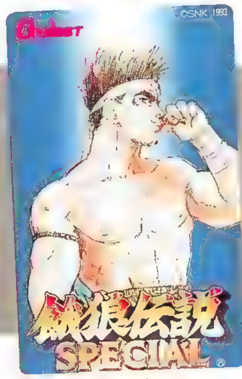

※実際の製品とは多少異なります。

ナコルル等身大ポスター
[2500円 GS-5]
送料650円（単品発送品）

人気沸騰中の等身大ポスターに、新たなラインナップが登場。キャラ人気ダントツのこの娘、ナコルルさんが発売です。この号が出る頃には完成してますから買ってネ〜♪

新作できました！

テレカ 送料サービス


餓狼SP東
[1200円 SS-57]

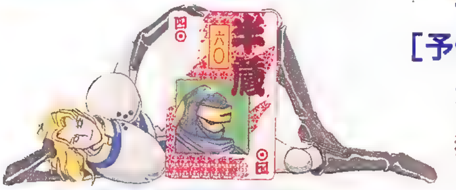

餓狼SPアンディ
[1200円 SS-56]


餓狼SPテリー
[1200円 SS-55]

サムライ賭乱舞（トランプ）（予価）

[予価1500円 SS-48]送料500円

ゲーメストオリジナルグッズの意欲作、侍魂賭乱舞（サムライスピリッツトランプ）発売！普通のルールの他に、独自のゲーメストならではの味付を施している。54枚すべての絵が違うのも魅力だね。


●侍魂賭乱舞完成予定図
※シャルロットは付いてきません。

俺たちはこれを待っていた。限定生産品↓500着製作 テリージャンパー発売だ!!


テリジャン（赤）
[9800円SS-53] 送料800円
テリジャン（青）
[9800円 SS-54] 送料800円

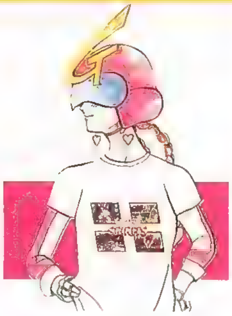
大好評につき再販決定だ!!

餓狼伝説2オリジナルキャップ
[送料込み3800円（本体3000円）SS-22]

Tシャツ

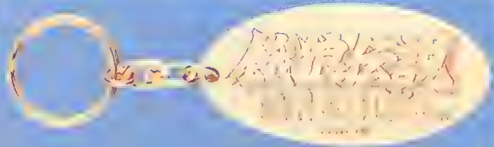
送料各360円
サイズはフリーサイズです


サムライTシャツ
[2500円 SS-46]


サムライロゴTシャツ
[2500円 SS-45]

都築和彦先生描き下ろしナコルルテレカ発売。


都築ナコルルテレカ
[1300円 GS-8]


餓狼SPキーホルダー
[580円 SS-65] 送料360円


織倉ジャンヌ下敷き
[280円GA-12]
送料1枚175円

おまたせしました!! NEWテレカケースやっとこ発売です。

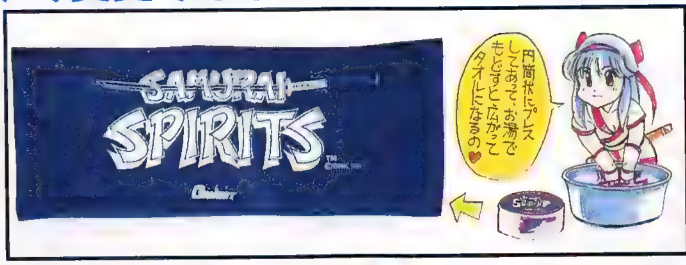

観音テレカケース
[1000円G 11] 送料360円


雑君テレカケース
[1000円G 10] 送料360円

◉ただ今ゴールドチケットサービス用交換アイテムのリニューアル計画実行中!!来月号から変更する予定なので楽しみに待っててくれよ!!

在日外国人問題は文化の違いを認めることから



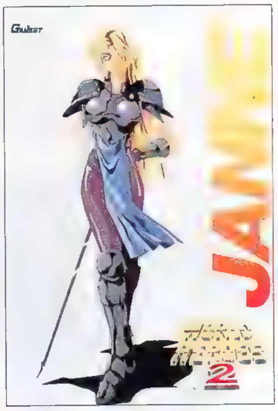


忍術タオル
[1000円 SS-50]
送料360円

男ならだまって買え!!



大張・舞等身大ポスター
サイズ:1200ミリ×1800ミリ
[2500円 GS-2]送料650円



織倉・ジャンヌ等身大ポスター
サイズ:1200ミリ×1800ミリ
[2500円 GA-13]送料650円

新作文具登場 注文するのだぁ



サムライ下敷き
[280円 SS-52]

餓狼SP下敷き
[280円 SS-66]

送料1枚175円 2枚以上250円

サムライレポパ
[350円 SS-44]

餓狼SPレポパ
[350円 SS-60]

送料1冊250円 2冊以上360円



サムライカンペン
[700円 SS-43]
送料1個250円
2個以上360円



餓狼SPカンペン
[700円 SS-59]
送料1個250円
2個以上360円

なにが出るやら、不可思議パンドラ袋の封印を解き放て!!

やったぜ福袋

[G-14 3500円]
送料(単品発送)500円

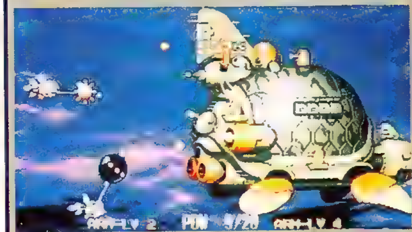
ゲーメストの福袋とはわけが違う。お金を出しても絶対に手に入らない㊙ゲーム関連グッズが…おおっとここから先は自分の手に取って確かめてくれ。



餓狼伝説SPTシャツ
[2500円 SS-63]
送料360円

ゲーメストCD2作品発売
「戦国エース」&「エコロジー」
(彩京) (カプコン)

★ゲーメストオリジナルCD 送料1枚250円 2〜3枚360円

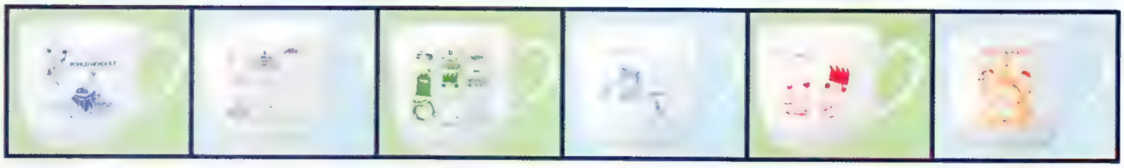




「戦国エース」
[GCD-1 3000円]
「アルティミットエコロジー」
[GCD-2 2800円]

雑君ワーヒー2マグカップ

［送料込み　各1600円（本体800円）］
注：この商品は破損予防のために単品発送となりますので他の商品とは別に送料がかかります。



パイレーツ［GA-5］　世界英雄A［GA-6］　世界英雄B［GA-7］　とんぢゃえ［GA-8］　忍²［GA-9］　輝いてジャンヌ［GA-10］



半蔵［1200円　SS-25］　覇王丸［1200円　SS-24］

テレカ　送料サービス



天草四郎［1200円　SS-36］　アースクエイク［1200円　SS-35］　幻庵［1200円　SS-34］　十兵衛［1200円　SS-30］　シャルロット［1200円　SS-29］　右京［1200円　SS-28］　ナコルル［1200円　SS-27］　王虎［1200円　SS-33］　狂死郎［1200円　SS-32］　タムタム［1200円　SS-31］　ガルフォード［1200円　SS-26］



織倉ローザ［1300円　GI-2］　織倉舞［1300円　GS-1］　織倉ジャンヌ［1300円　GA-1］　織倉春麗［1300円　GC-1］　雑君保プ［1000円　ZT-1］　サムライシャルロット［1200円　SS-42］　サムライ右京［1200円　SS-41］　サムライナコルル［1200円　SS-40］　サムライガルフォード［1200円　SS-39］　サムライ半蔵［1200円　SS-38］　サムライ覇王丸［1200円　SS-37］



餓狼伝説2［1200円　SS-3］　ツインビー・B［1000円　K-4］　ツインビー・A［1000円　K-1］　オリジナルストII［1000円　C-10］　オリジナル春麗［1000円　C-9］　MONDO舞［1300円　SS-14］　MONDO東［1300円　SS-13］　MONDOアンディ［1300円　SS-12］　MONDOテリー［1300円　SS-11］　大張餓狼伝説2［1300円　GS-3］　織倉マッドマン［1300円　GA-11］　織倉WH娘［1300円　GA-2］

ゲーメストビデオ好評発売中!!　送料サービス



ファイナルファイト
付録：オリジナルテレカ
［7800円　GV-1］

餓狼伝説2
付録：舞さま扇子
［6000円　GV-2］

ワールドヒーローズ2
付録：雑君キャラポップ
［6000円　GV-3］

サムライスピリッツ
付録：小冊子「五輪の書」
［7000円　GV-4］

餓狼伝説2 最強バトル
付録：対戦指相撲
［6000円　GV-5］

餓狼伝説スペシャル
付録：小冊子
［7000円　GV-6］

読者サービス部通販お申し込み方法

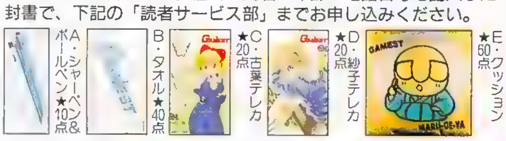
○「ゲーメスト読者サービス部」の通信販売は、本誌のP98～99の間に付いている、別紙の「郵便払込通知票」もしくは、郵便局で貰える「払込通知票」でお申し込みください。
＊現金書留・銀行振込・電話でのご注文は受け付けておりません。
○ご入金なさってから商品のお届けまで20日ほどかかりますが、地域によっては1カ月ほどお待ちになって頂く場合があります。
また、CD・ビデオ・LDの新譜以外はすべて取り寄せになり、お時間がかかります。品切れや製造中止になっている場合は、さらにお待ちになっていただくことがあるので、ご注意ください。
○交換・返品については、お届けの商品が「不良品」だった場合か、「配送中の破損」以外は交換・返品を受け付けておりません。
○価格はすべて税込みです。

送料

○ビデオ・LD・テレカは送料サービス。
○CD：1枚 ……250円
2枚（2枚組）・3枚（3枚組）……360円
4枚以上 ……400円
◆たくさんの商品を買った場合は、その中の送料で一番高い送料を送ってください。
例：サムライカンペン ……250円
サムライTシャツ ……360円
舞ポスター（単品発送品）……650円
［以上を一括注文された場合の送料は、1010円となります。］

ゴールドチケットサービス

通販のお申し込み金額1000円ごとに1点券を差し上げます。チケットが集まりましたら、ご希望の交換アイテム番号と点数分のチケットを同封して、住所・氏名・年齢・電話番号を記入した封書で、下記の「読者サービス部」までお申し込みください。



★A・シャーペン&ボールペン★10点
★B・タオル★40点
★C・古莢テレカ★20点
★D・紗子テレカ★20点
★E・クッション★60点

郵便振替口座番号：東京5-98420 株新声社 読者サービス部
お問い合わせ先：03(3293)9326（月～金：AM10：00～PM5：00）

●ご入金の内訳・ご用件ならびにご注文品は右の通信欄にご記入の上最寄りの郵便局へお金を添えてお払い込み下さい。

●この振替用紙でご送金になれば払い込み手数料は当社で負担いたしますから払い込みの費用はかかりません。ご利用下さい。

※商品番号と共に必ず商品名をご記入下さい。
※送料については通信販売欄をご参照下さい。

この欄は、加入者あての通信にお使いください

通　信　欄

商品番号	商品名	数	商品番号	商品名	数
			合計金額	円	

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。（郵　政　省）

通常払込料金
加入者負担

払込通知票

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

口座番号	※ 東京	※ 5 — 98420	金額	※ 億 千 百 十 万 千 百 十 円
加入者名	※ 株式会社 新声社 読者サービス部		料金	払込み / 特殊 円
払込人住所氏名	※（郵便番号）〔お忘れなく〕 （おなまえ）〔フリガナを必ずおつけください。〕 （おところ）〔フリガナ〕 （お電話）〔　—　—　〕		備考	
			受付局日附印	

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。　（郵　政　省）

切り取らないで郵便局にお出しください。

通常払込料金
加入者負担

払込票

口座番号	※ 東京	※ 5 — 98420
加入者名	※ 株式会社 新声社 読者サービス部	
金額	※ 億 千 百 十 万 千 百 十 円	
払込人住所氏名	※	
備考		受付局日附印



94年の初売りは4日から!!
今年の㋘屋特得(トクトク)福袋は買わなきゃ一年のソン!!

㋘屋 瓦板(かわらばん)

第35号

編集人・しもでん
㋘屋瓦版
1994年(平成6年)
1月1日上



P.N 牛君

振り返ってみれば93年はゲーム豊作の年。今年はどんなゲームに出会えるのでしょうか。94年も出会いは㋘屋からはじめちゃおう！

●今月の月間イベント
新年一発目はやはりこれでしょう、餓狼伝説だぁー！？2？スペシャルですよスペシャル。家庭用も買って練習すべし。10人抜きだ。

●15日　はたちの日ふぇあ
成人の日…。男なら(女でもね)必ず一度はやらねばならぬ儀式。まだ早いキミに㋘屋が大人の世界を教えてあげよう。コミックコミックコミックコミック！充実させてあ・げ・る♡(えっちも含む)

●新春のサイン会どとーの6連発
22日葉山宏治サイン会(東京)
23日國府田マリ子サイン会(大阪)
⇩2人そろってできたら最高なんだけど、今回は大阪で國府田嬢、東京で葉山氏と別々に行います。



11／27推参！短形波倶楽部
これが記念のサウンドだ。3年分しっかり受け取ってくれよ。「HOPE」もよろしく。

國府田嬢の思いつきからとび出したこの企画、みんな友達をさそって来てねー。21日発売のCD「ツインビーパラダイvol.1」を買った人先着100名に限定だよ。整理券発行については各店頭できいてねっー！

22日大阪・23日東京　彩京開発者大感謝サイン会⇩遂に実現！ゲーメストレーベルのCDが出る！第一弾に「戦国エース」を擁して、このCDお買い上げ先着50名に両店で彩京開発スタッフのサインをさし上げます。貴重モノだぞー！

29日水上広樹先生サイン会(東京)
29日吉崎観音先生サイン会(大阪)
⇩コミゲでおなじみ、「コットン」の水上先生、「ツインビー」の吉崎先生が100名の読者にプレゼントだ。詳しくは店頭で告知します。

●恒例福袋セール
もう何も言わない。福と言ったら福袋。誰にも文句は言わせない。5千円相当のグッズを3千5百円で大放出！売り切れご免の限定だ。お得なんだ。絶対なんだ！



10／24大張正己先生サイン会
真剣な顔でサインをしてくれた大張先生。ガロ伝アニメの話で盛り上がったのです。

■1月のイベント情報

1月	㋘屋東京内神田店	㋘屋大阪上六店
4日から7日まで	**期待！来たい！福袋セール** 非売品グッズを中心に大盤振るまい！数に限りがあるのでお早めにね。	東京店と同時開催
8日(土)	**帰ってきた豪血寺一族大会** あのババア再び！	東京店と同時開催
9日(日)	**コスプレ合戦冬の陣** くれぐれもカゼをひかないでね。各店で事前に話をきいておくと安心デス。ハイ。	東京店と同時開催
15日(土)	**はたちの日コミックスふぇあ** どきどき。この日㋘屋に来れば君はもうオ・ト・ナ♡死んでも知らんと。	東京店と同時開催
16日(日)	**スーパーストⅡゲーム大会**	東京店と同時開催
16日から30日まで	**スーパーストⅡニューグッズフェア** 期間中スーパーストⅡニューグッズお買い上げの方にスピードくじだ。	東京店と同時開催 増刊号、スーパーストⅡ発売記念だぞ!!
22日(土)	**葉山宏治サイン会兄貴の部屋** 言わずと知れた我等の兄貴分葉山氏が来るのだ。当日はもう武道館のような兄貴コールは必至！「ツイパラ」CDを買ってサインをもらい、さあ君もナイスポーズでーす。	**ゲーメストレーベル「戦国エース」CD発売記念** 彩京開発者サイン会 ゲーメストレーベル遂に創立第一弾はシューティングの名作戦国エースだ。先着50名にサインをつけちゃおうっ！
23日(日)	**「戦国エース」CD発売記念** 彩京開発者サイン会 22日大阪店と同じです。	**國府田マリ子大感謝サイン会** 大阪のみんなはちゃんとラジオを聴いているかな？リスナーのためにマリ子嬢がやってくるのだ。CD「ツインビーパラダイス」を買って、さあサイン、サイン！
29日(土)	**コミゲ月刊化記念** 水上広樹先生サイン会 整理券100枚 予告通り月刊化を果たしたぞ記念としてのサイン会、みんなよろしくね。	**コミゲ月刊化記念** 吉崎観音先生サイン会 整理券100枚 大阪ファン大観喜！猛烈なコナミ攻勢。今度はツインビーだ。僕はマドカがいいな。
30日(日)	**月刊イベント餓狼伝説スペシャル10人抜き決勝**	東京店と同時開催

■今月の㋣情報

㋘屋の営業時間／東京は12時から19時まで。大阪は11時から19時です。1月の営業は4日から。毎週月曜は定休日です(大阪は第2月曜のみ)。各イベントの開始時間はすべて午後2時からです。イベント内容に変更のあった場合はごめんなさい。

同人誌取扱方法変更のお知らせと同人誌発売について

●㋘屋では、同人誌の取扱方法が変更になりました。新方式は、委託販売方式です。詳しいお問い合わせは新声社／加藤・萩原まで。
また、㋘屋に本誌「DOHJINコーナー」の本も取り扱っていきたいと思っています。おたのしみにね!!

●付録についているコミックゲーメストの瓦板は不完全です。このページのが正しいデス！(ゴメンナサイ)

豪血寺一族 開発者インタビュー

創った人に聞いてきました

ただいま巷にて人気急騰中の豪血寺一族。その開発に関する秘話、苦労話をこっそりと教えてもらってきたぞ。

——こちらは東京某所にある豪血寺一族の開発元であるアトラスの応接室前です。ゲーメストから4名、アトラス開発陣から4名の計8名による密談がつい先刻始まったばかりです。もう少し近寄って中の音を拾ってみようと思います。

——本日はお忙しいところを集まっていただきまして本当にありがとうございます。ではさっそくですが、開発の期間はどれくらいなのですか?

ちゅうこ…実際に動き出したのは('93年の)2月からですね。サウンドに関しては7月に入ってからです。

——開発にあたっての目標みたいなものは?

ちゅうこ…もうほかのメーカーさんの作品は意識せずに、とにかく自分たちで納得いくものが出来ればいいやって感じで作りました。仕上がりに関しては満足のできるものになりました。

——最近の格闘ゲームにしてはキャラ数が少なめだと思うんですが。

マコMKII…2月の段階で夏のAMショーに間に合わせたいと思ったんですよ。それでそこから逆算していくと、8人が限界かなということで、この人数になったわけです。

——キャラクターのデザインなんですけど、やはり趣味がかなり入ってるんですか?

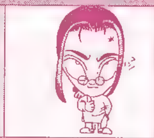
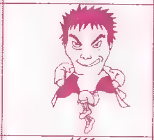
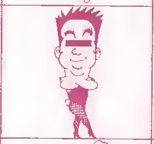
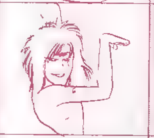
ちゅうこ…そうですね。わりと好みの部分が多くて。え、おばあさんですか。あれは最初、ノートに落書きしてあったのを通りがかりの人に見られて「お、いいね」って言われたんですよ。で、会議に出したら半分くらいの人にイヤな顔されちゃって。そのとき苦しまぎれに、隠された技でカワイくなれるから許してと言って誕生したのが、「変身するおばあさん」だったわけです。人気が出たのはハッキリ言って意外でしたね。

——今となってはおばあさん抜きに豪血寺は語れないですからね。それでは内容に関してですが、二段ジャンプは最初から考えてたんですか?

でんちゅう…そうですね。なるべく広いフィールドで闘いたかったんですよ。横だけでなく縦方向にも広がりを見せたかったんで二段ジャンプを取り入れたんです。

スーパーK…初めは限られたキャラしか二段ジャンプや空中投げを持ってなかったんです。そうしたらみんなが自分

インタビュー出席者

ちゅうこ		企画担当。女性キャラのボイスをすべて担当。家系図製作に追われる毎日らしい。
でんちゅう		サウンド担当。夜中に残って変テコな音声を録音するのがクセになったらしい。
マコMKII		プログラマー。各部署からのアレもコレも入れろとワガママにはウンザリしたらしい。
スーパーK		調整担当。自分の持ちキャラを強くするため、日夜権謀術数をはりめぐらしたらしい。
石井ぜんじ		言わずと知れたゲーメスト編集長。ラーメンに凝っているらしい。
猿渡雅史		言わずと知れたゲーメスト鬼の編集者。最近はあきらめ気味らしい。
TKO		言わずと知れたゲーメスト旅行ライター。4泊5日まで平気らしい。
ぴぐ		言わずと知れたゲーメスト暇なしライター。最近オワってるらしい。

やっぱり豪血寺といえば、この人でしょう。



のお気に入りのキャラにも持たせろとウルサかったんで、結局全員が習得したんですよ。
マコMKⅡ…空中戦をウリにしたくて、空中防御もあったらいいなぁと思ってたんですけど、みんなに反対されてボツになってしまいました。
——攻撃力がかなり低めに設定されていると思うんですが意図的にそうしたんですか？
スーパーK…やっぱり長く遊んでもらいたいですからね。
ダッシュ攻撃はダメージが2倍になるんですけど、調整の途中でダッシュ攻撃からの連続技ワンセットで死んでしまったりしたんですよ。さすがにこれはまずいということでアセって低くしました。
ハメを懸念して、投げのダメージを少なくしてあります。
——ボタンの数は初めから4つというふうに決めてたんですか？
マコMKⅡ…いえ、初めは3ボタンにしようと思ってたんです。パンチ、キック、投げでボタンを押す長さで強弱にしようと思っていたんですけど、結局ボタン4つにしました。
6ボタンにするとサブハーネスが必要になるんで、4つより多くすることは考えてませんでした。
——やり残したことなどはありますか？
でんちゅう…やはり演出面ですか。バックの演出とかもっと凝ったものにしたかったですね。
サウンドに関してもいろいろとネタはあったんですけどねぇ。歌とかも全ステージに入れたかったのに。
マコMKⅡ…CPU戦はできるだけ簡単にしようと思っていたんですが、調整にかける時間がなくて難しいまま残ってしまったのが残念です。次回の反省材料にしたいです。
——次回作ということは「豪血寺2」が出るということですか？（よし、特ダネいただき!!）
ちゅうこ…え？それは……。
その話はおいといて、格闘増刊2に家系図が載っていたのにはビックリしました。まさか手書きのものがそのまま載るなんて思わなかったですからね。
今、コミックゲーメストの関係でおじいさん側の家系図を作ってるんですけど「2」ではそっちのほうもからませながら…あ……。
——（やっぱり出るんだ）それでは最後になりますが、こういうふうに遊んでほしいというのを読者に一言ずつ。
ちゅうこ…もうとにかく自由に遊んでほしいです。型にとらわれることなく。

このステージはしっかりと歌詞も入ってるんだよ〜ん。



でんちゅう…サウンド担当者として言わせてもらうと、礼児の面の曲を口ずさみながらプレイしてもらいたいですね。
マコMKⅡ…対戦をメインにやってほしいです。二段ジャンプやダッシュを駆使してかけひきを楽しんでください。
スーパーK…キャンセルをかけまくって、必殺技を出しまくってスッキリとしてください。
CDが1月21日に発売される予定なんで、そちらのほうもよろしく。
——はぁ、中ではかなり重大な会話が繰り広げられていたようですね。

コラ、そこでなにをやってる

しまった、見つかったようですねぇ。では速攻で逃げますんで。以上、現場よりぴぐがお伝えしました。

新年早々ドーンと6本立て!!



今月の新作情報



スーパーストリートファイターII／アーケードゲームトラック

スーパーストリートファイターII／アーケードゲームトラック
1994年1月21日発売　ソニーミュージックエンタテインメント
SRCL−2822　¥2000(税込み)
カプコンサウンドシリーズCDシリーズ化第1弾登場



ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.10「サイバースレッド」

ナムコゲームサウンドエクスプレス　Vol.10「サイバースレッド」
1994年1月21日発売
ビクターエンタテインメント
VICL−15024 ¥1500(税込み)
戦車の対戦ゲームがCDで登場。細江氏による作曲だ



究極戦隊ダダンダーン

究極戦隊ダダンダーン
1994年1月21日発売
キングレコード
CD：KICA−7627
価格：¥2800(税込み)
アニメ歌の大御所「子門真人」の曲を含む全22曲収録



Virtua Fighter

Virtua Fighter
1994年1月19日発売
東芝EMI
CD：TYDY−2056
価格：¥1000(税込み)
CG格闘ゲームV.F.がついにCDに！B−univが演奏



ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.11「リッジレーサー」

ナムコゲームサウンドエクスプレス　Vol.11「リッジレーサー」
1994年1月21日発売
ビクターエンターテインメント
VICL−15025 ¥1500(税込み)
超リアルCGによるドライブゲームのVGMがCDに



ラジオドラマ　ツインビー　PARADISE　VOL.1

ラジオドラマ　ツインビーPARADISE VOL.1　キングレコード　1994年1月21日発売
CD：KICA−7626
価格：¥2800(税込み)
ツインビーワールドがドラマCDに！その第1弾だぞ



今年も格闘ゲームに始まり、格闘ゲームで終わった。来年もその状態が続きそうだが、CDについてはそうとは言いきれないようだ。実際売れているものを見ると、ぬきんでているものを除けばいい曲のあるゲームタイトルのものが多い。キャラクター性も重要だが、サウンドの質も重要だということがいえると思う。

Brand New & Best10

月間TOP10 11/1～11/30 ㋘屋内神田店集計分

	順位	前回	ポイント	タイトル	商品番号	価格
CDベスト10	1位	1	246	餓狼伝説スペシャル	01256	1500円
	2位	2	101	サムライスピリッツ	01249	1500円
	3位	3	70	ワールドヒーローズ2イメージアルバム	01255	2500円
	4位	—	55	1500ナイトストライカー	01261	1500円
	5位	—	38	HOPE	01260	3000円
	6位	—	22	悪魔城ドラキュラX	01258	3600円
	7位	—	21	みつめていいよ第3号	01236	2800円
	8位	4	20	ワールドヒーローズ2	01234	1500円
	9位	—	13	龍虎の拳	01195	1500円
	9位	—	13	ナムコエキスプレスVol.1	01060	1400円
ビデオベスト10	1位	1	378	サムライスピリッツ	GV-04	7000円
	2位	—	163	サムライスピリッツ12剣士烈伝	V-71	4800円
	3位	2	135	餓狼伝説2　最強バトル	GV-05	6000円
	4位	4	59	餓狼伝説2　―新たなる闘い―	GV-02	6000円
	4位	3	59	ワールドヒーローズ2	GV-03	6000円
	6位	—	38	アニメ餓狼伝説2	V-70	9800円
	7位	7	31	ストリートファイターIIターボ日本一	V-72	1960円
	8位	6	13	餓狼伝説2　―奥技伝承編―	V-67	4800円
	8位	9	13	麻雀クエスト	V-59	3800円
	10位	—	10	麻雀ギャルズグラフィティーVol.5	V-46	3000円

CD&ビデオトップ10

今月の総評

CDとビデオのベスト10を見ると半分以上のタイトルがNEO・GEOのソフトのものばかり。絵、音ともにプレイヤーの心をしっかりとらえているといっていいだろう。
個々のタイトルを見ると、やはりゲーメスト大賞をとったサムライスピリッツが強い。この一年、格闘色いっぱいだった。来年はどうなるかな。

CD編

1、2、3位は先月と変わらず。ややパワーが落ちてきている。93年の末まではこの順位は変わりそうにない。
3位以下に動きがあったようだ。まず4位にナイトストライカー。今もって人気の高いタイトルだ。5位は新メンバーの矩形波倶楽部によるアルバム「HOPE」が入った。
6位以下はダンゴ状態。CDではもう定番となった悪魔城ドラキュラの「X」、みつめていいよ第3号、そしてワーヒー2、龍虎がきている。面白いところではナムコエキスプレス1が9位に！あっ超兄貴がついに姿を消した。


餓狼伝説スペシャル

ビデオ編

強い！サムライスピリッツの強さが爆発！1位はゲーメストレーベルのサムライが、2位にはポニーから出たサムライが入った。この2つのタイトルでなんと500ポイントをたたき出している。
3、4位には餓狼2の大会ものと攻略もの。この2タイトルは、餓狼SPのビデオの出たあとどうなるかが見もの。
以下格闘ものがきているが、麻雀もののタイトルも入ってきている。このジャンルも忘れてはならない存在だ。


サムライスピリッツ

●このコーナーでは、通販初心者用の宛名シール用シール入り『通販申込マニュアル』を通販しています。「どうやって通販を申し込んだらいいのか分かんない」という人は、封筒に80円切手を2枚入れて「〒101 東京都千代田区内神田1ー11ー4藤吉ビル ㈱新声社ゲーメスト編集部『DOHJIN誌通販申込マニュアル』係」に送ってください。ただし封筒裏に差出人(つまり君)の住所、氏名を絶対に書き忘れないでね。

通販で本を買う人へ★

●このコーナーに掲載された同人誌の通販申し込みをする場合、指定による定額小為替や切手のほかに、売り切れ時返信用80円切手、手紙、宛名カード(シール)を同封することを条件とします。電話厳禁!

DOHJIN コーナー

担当:APAPA

近々、郵便料金が変更される(はず)ので、買う人も、売る人も、料金不足にならないように、気をつけよう。

同人誌掲載希望の人は、しばらくの間、本の代金と送料を分離して書いてきてほしい。

そうなってれば、旧料金を書いてあっても、こちらで新料金に変更したげるよ。

投稿規定

☆同人誌は、必ず次に記す事項を書いた物を同封して本を送ってください。不備のものは、選考時に不利になります。

①本のタイトル、判型、頁。
②発行者(団体)名と連絡先。
③通販での値段(本の代金&送料)および送金方法。
④何月号に掲載を希望するか。
(例「○月号~△月号の範囲」)
⑤通販を行う期間。
(例「売り切れまで」)
⑥本のセールスポイントなど、読者への簡単なメッセージ。

☆伝言板にはサークル会員募集や、執筆者募集、イベント情報などを葉書サイズで。表に何月号に掲載を希望するのか、書いておいてください。

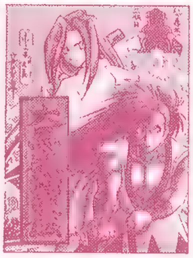
☆伝言板も同人誌も、4月号締切は1月20日必着です。また、どちら宛の物にも、非常時連絡のため、住所、氏名、年齢、性別、電話番号を(掲載はしませんので)必ず書いてきてください。

●93年7月号で紹介した『伝説の乙女』ですが、通販事務上のトラブルがあったようです。申し込んで、本が届いていない人は、再度、連絡を取ることをお勧めします。

同人誌紹介

値段は送料込みです

大馬鹿武侠伝



蜃気楼なかぢ&スクウルド二人誌、B6判36頁オフ、表紙カラー。

「大馬鹿な侍どもでいっぱいの、侍魂ギャグ本です」

覇王丸と右京が多めの、ショートギャグ二人誌。なかなか読ませる度は高い。

300円の無記名小為替+175円切手で。

(〒349-01 埼玉県蓮田市西城3-24-5 中島朝香)

四人演武



山茶花発行、B5判12頁コピー、表紙特殊紙。

「覇王丸、ガルフォード、十兵衛、右京の本です」

表紙の絵柄での四コマ8本の本。お手軽さがウリ。

100円の無記名小為替+175円切手にて。

(〒335 埼玉県蕨市南町2-4-8-501 飯田淑恵)

JUPITER



日本発行、A5判44頁オフ、表紙カラー。

「一見シリアスな本ですが、ギャグのページにも注目してくださいね」

少年時代のボガード兄弟シリアス16頁をメインに、ゲストの1頁ギャグなどで構成。本の構成としては甘いが、漫画は期待できる。

400円の無記名小為替+250円切手にて。

(〒922-04 石川県加賀市片山津町 タ-6-3 佐藤清美)

日々是闘



茅たくみ発行、A5判36頁オフ。

「やはり3人+舞がメインになってしまいました」

3コマ、4コマのギャグが主の餓狼2本。ネタにパンチはあまりないが、丁寧な作りはマル。背景が足りなくって、やや白いが、絵も上級。

300円の無記名小為替+175円切手にて。

(〒333 埼玉県川口市南前川2-9-6 斉藤美紀)

FIGHT AGAINST



ちゃきちゃきもんきーず発行、B5判38頁コピー。

「ギャグ中心オールキャラ本」

リュウ、ケン、春麗と、ガイル、クリス、イライザなどによるギャグが主。表紙を見て好みなら、財布と相談せよ。

300円の無記名小為替+250円切手にて。

(〒207 東京都東大和市蔵敷3-691-2芝仲住宅イ・19・309 高橋あゆみ)

NO-MISSed CLEAR?



卍SCCORBA発行、A5判36頁オフ、表紙3色。

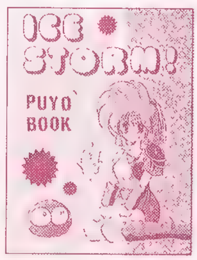
「ガイルのバトル中心本です」

ガイルが好き、という気持ちがほほえましく伝わって来る一冊。ガイル好きの人に。

300円の無記名小為替+175円切手にて。

(〒451 愛知県名古屋市西区数寄屋町3-18 G.O.マンション403 小林菜津子)

ICE STORM!



D・LAIR発行、B6判56頁オフ。

「ゲスト様が多数の、にぎやかなぷよぷよ本です。ぷよぷよの好きな方におすすめです」

1頁ギャグ、イラストトークの本。構成は甘いけど、ぷよぷよが好きなら「この頁はいい」と思える頁が、一つ以上はあるでしょう。

300円の無記名小為替+175円切手にて。

(〒305 茨城県つくば市天久保3-19-8 コニファー内田3-C 石川大記)

ふぁんはうす4



小町屋発行、B5判84頁オフ。

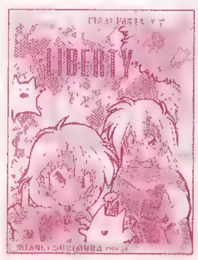
「今回も本気のH本です。18禁ですのでよろしく」

お相手シルフィ、犠牲者リヨウコ、お楽しみウインビー、生贄ナコルル、奴隷舞などなどのH本。18歳未満の人と、スケOでない人は、買ってはいけませんぞ。

900円の無記名小為替で。

(〒636 奈良県北葛城郡王寺町本町1-3-63 第一峰山荘1-3号 横井方 FH4係)

LIBERTY



D-CLOWN発行、A5判52頁オフ、表紙カラー。

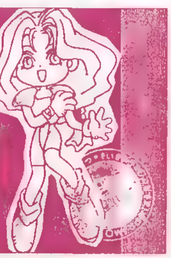
「FFV&DQV本です。つたない本ですが、ぜひお手にとってみてください」

値段は高く思えるが、表紙等を含めて4頁はフルカラー、32頁は二色刷り、さらに紙替えもあり、そのことに価値を感じる人ならば、高くない。

800円の無記名小為替+250円切手にて。

(〒222 神奈川県横浜市港北区富士塚1-24-2 村松利恵)

オウガバトル 熱血最強シーナ様!!



PRI-MO発行、B5判24頁コピー、表紙特殊紙+α。

「外道オピニオンリーダー・シーナ様(♀)のギャグ本。表紙の絵柄は2種類。おまけのピンナップ付き」

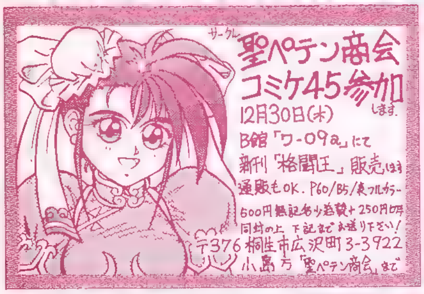
かわいくうまい絵柄で買ってもいいし、ギャグ読みたさで買ってもよし。頁数が少ないのに、読みでもある。

200円の無記名小為替+175円切手にて。

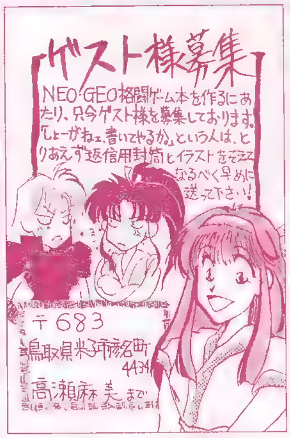
(〒810 福岡県福岡市中央区平和3-8-20-207 向朋枝)

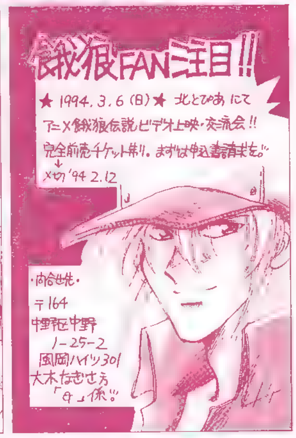
●掲載されたサークルおよび個人に手紙を出して…ヵ月以上も返事がない場合、郵便事故などが考えられますので、再度手紙を出すことをお勧めします。また、ミュージックテープ、フィギュアなどの販売広告の葉書については、著作権の関係上、掲載できない場合がありますので、内容にご注意ください。

伝言板

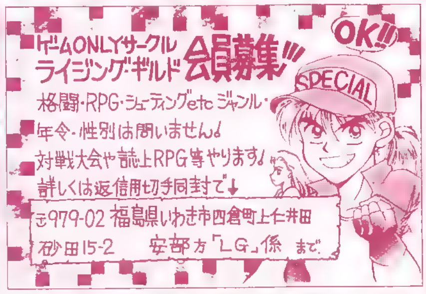


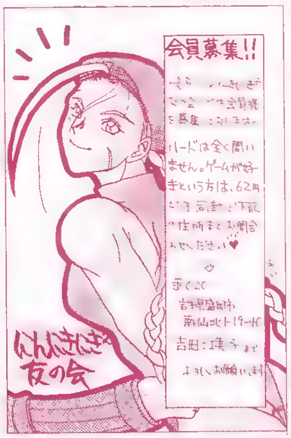


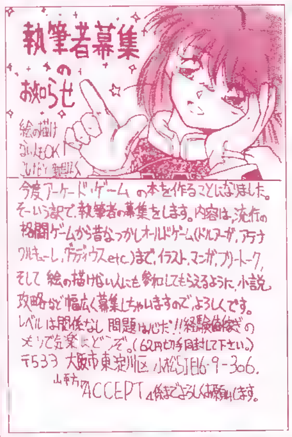




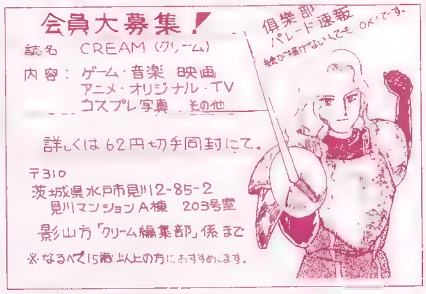












問い合せ殺到

緊急ニュース!!

ストII段位認定委員会規則

ご注意
この段位認定は、株カプコンとは、一切関係ありませんので、ご了解下さい。

1. **参加方法**

段位認定への参加の証として、最初にピン2個を注文し、同時に「勝利証明書」を受け取る事とします。

2. **勝利認定方法**(自主申告方式)

スーファミのストIIターボ、メガドライブのストIIダッシュプラス、PCエンジンのストIIダッシュを使用して、戦ってもらいます。

① **対人戦の場合** 3勝先勝ちを、1戦勝抜きとします。勝利者は、対戦年月日、勝敗、対戦者氏名を自分の「勝利証明書」に自分で記入します。そして1戦勝抜きの証明として、ピン1個を通販又は小売店にて購入する事とします。

② **対CPU戦の場合** 3勝先勝ちを、1戦勝抜きとします。勝利者は、「勝利証明書」の対戦者名の所に、「**CPU**」と記入して下さい。そして1戦勝抜きの証明として、ピン1個を通販又は小売店にて、購入する事とします。

3. **ピン注文方法**(2回目以降・通販の場合)

最初にピン2個を購入していますから、最初の2戦勝利は記入のみでOKです。それ以後は、郵便振込によって勝利数と同数のピンを注文して下さい。発送上の理由で、**最低3個以上まとめて注文して下さい。** 確認のためあなたの「証明書」と同じ内容を申込用紙に記入してピンを注文して下さい。

4. **段位認定方法**

① **免許皆伝位**(MAJOR)

13戦勝抜き内容を記入したあなたの「**勝利証明書**」(**合計2枚**)と、ピンの差してある黒い**プラスチックカード**を**13枚**、一緒に郵送して下さい。(7勝以上は、対人戦でなければなりません。)コンピュータ確認後、勲章が無料で送られます。

② **達人位**(EXPERT)

25戦勝抜きを記入した「**勝利証明書**」(**合計3枚**)と、黒い**プラスチックカード12枚**を、一緒に封筒で郵送して下さい。コンピュータ確認後、無料で勲章が送られます。(13勝以上は、対人戦でなければなりません。)

③ **名人位**(MASTER)

50戦勝抜きを記入した「**勝利証明書**」(**合計5枚**)と、黒い**プラスチックカード25枚**を、一緒に封筒で郵送して下さい。コンピュータ確認後、無料で勲章が送られます。(26勝以上は、対人戦でなければなりません。)

④ **天才位**(GENIUS)

100戦勝抜きを記入した「**勝利証明書**」(**合計10枚**)と、黒い**プラスチックカード50枚**を、一緒に封筒で郵送して下さい。コンピュータ確認後、無料で勲章が送られます。(51勝以上は、対人戦でなければなりません。)

[お問い合せ先] 新創企業株式会社 ストII委員会係 〒560 大阪府豊中市勝部3-2-37 ☎06・853・5448

佐竹雅昭のいま、熱くなれ!!コーナー

天使万歳ふたたび

第3回

今日も今日とてお正月。お正月と言えばやっぱり羽つきでしょう。それなのに近ごろの若いモンときたら、ちっとも羽つきしようとしないでスキーばっかりしてるんだから。日本人は羽つきと凧揚げ!!

ゴジラ、お前は何や？

ゴジラVSメカゴジラが12月11日から全国東宝系で公開されているのだが、私は一足先にしっかりと見せてもらった。

今回のメカゴジラは、地球の人々がゴジラ対策に作ったロボットである。しかし初めて登場したころのメカゴジラは、どこから見ても地球人のようなルックスをした、その名もブラックホール第3惑星人という、地球侵略を狙う方々が作ったものであった。

初代メカゴジラに続いて2代目メカゴジラでは、一度地球侵略に失敗したブラックホール第3惑星人が再度の侵略を試みる。前回、ゴジラに敗れたメカゴジラを海底から回収し、地球人の真船博士と合同で作るのである。

初代、2代目と2つのメカゴジラはいかにも機械っぽく、触るだけで痛そうなイメージがあった。

だが、時代は流れるもので車のデザインが角ばった形から丸みを帯び出してきたのと同じように、今回のメカゴジラはとってもお洒落になっているのである。

全体的に丸みを帯び、巨大な筋肉に身を包んでいるかのように思わせる。

そして、極めつきは対ゴジラ用戦闘マシン1号機ガルーダとの合体だ。

ガルーダとは国連G対策センターが世界中の英知を集めて開発した、飛翔能力を持つ戦闘マシンである。



どうだね、これがゴジラとメカゴジラだよ。迫力でしょう?ところで物語はというと、なんでも6500万年前の卵を巡って、ゴジラとラドンと人類が争奪戦を繰り広げるというもの。卵からはゴジラザウルスの赤ちゃんが誕生して…。

写真提供：東宝

ジェットスクランダークロース!!

昔、アニメのマジンガーZが飛翔能力マシン〝ジェットスクランダー〟を背中に付け、空を飛び回っていた姿を思い出してしまった。

余談ではあるが、私はマジンガーZに登場していた弓さやかという名の女性が好きでしたわい。ポッ。（赤面）

ってなわけでゴジラVSメカゴジラは超必殺メカゴジラが有利と思いきや、またまたゴジラの大勝利。

メカゴジラのフルパワー攻撃も何のその。一度はピンチになったけれど、ラドンの命をもらって復活する大反則技で大勝利なのだ。

気が付いたことはラドンの命をもらうまでは放射能熱線が青かったのが、復活後は真っ赤々スーパー放射線が吐かれていた。

とにかくタフな奴だぜ、ゴジラは。

早速、ゲーセンに行ってゴジラをやってこようっと!!

神のポエム

「ムーム」
ロック歌手、村松が叫ぶ
オーソーレ、ミー、ミー&チィ
ママ、ママ、ママ、マン次郎
オリャー、オリャー、
プーリープー
ルンバにバンバ、バンバンバン
どっちがサンバ、ポンポンポン
ロック歌手、村松が叫ぶ
by ケイ・万作

怪獣王子の部屋



さたけ　まさあき　27歳　空手家（正道会館所属）　185cm　94kg　UKF世界ヘビー級&WKA世界スーパーヘビー級チャンピオン　現在あらゆるメディアで活躍中、応援してね。

お便り募集中!!

八面六臂の活躍をみせる佐竹選手にはげましのお便り&このコーナーに対するご意見、ご感想などジャンジャンお寄せください！あて先は新声社㊝係。

ドリーム Toco（トコ）

あら!! こんなに安くて良いのかしらん!?

新年特別価格

アイレム

ジッピーレース	3,000
R・TYPEⅡ	10,000
イメージファイト	10,000
ガンフォース	8,000
ギャロップ	5,000
トンマ	5,000
ドラゴンブリード	10,000
パウンドフォーパウンド（P無）	500
剣豪	10,000
四川省Ⅱ	20,000

タイトー

龍神	25,000
中華大仙	1,000
パラメデス	500
ダイナマイトリーグ	500
ゴーフォーザゴールド	1,000
キック&ラン	3,000
陸海空	5,000
スーパーQIX	7,000
火激	5,000
ニュージーランドストーリー	15,000

リスト請求方法

○広告に載っている在庫はほんの一部ですので、他のリスト希望の方は、80円切手2枚同封の上、当店まで封筒で送ってください。

コントロールBOX
パナツイン
パナカスタム
Toco価格にて
販売中だょ～ん

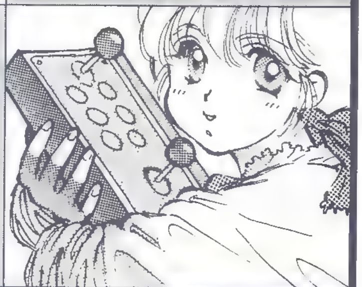
SNK

バトルフィールド（P無）	1,000
ストリートスマート	7,000
帰って来たキャンピオンベースボール	2,000
航空騎兵物語	4,000
脱獄	4,000
メカナイズアタック（P無）	3,000
ファイティングサッカー	3,000
スイソルジャー	8,000
タッチダウンフィーバー（P無）	3,000
ギャングウォーズ	15,000

テクモ

ガンディーラ	2,000
シルクワーム	3,000
ストライクガンナー	2,000
ブラッドブラザーズ	10,000
リムロッキンバスケット	10,000
ワールドカップ90	3,000
雷牙	5,000
タンクバスターズ	4,000
ピンボールアクション	2,000
ワールドカップ（P無）	500

パネルを水平に固定する台¥4,000（セガのエアロパネル他を固定する台です）。他部品も多数そろえてあります。



カプコン

スーパーストリートファイターⅡ（中古）	5,000
マッスルボマー	90,000
カプコンワールド2	32,000
マジックソード	38,000
ストリートファイターⅡ'	40,000
ファイナルファイト	30,000
キングオブドラゴン	40,000
F-1ドリーム	4,000
戦場の狼	5,000
マッドギア	5,000

UPL

××ミッション	8,000
アトミックロボキッド	3,000
オメガファイター	3,000
タスクフォースハリヤー	8,000
バンダイク	7,000
ムスタング	10,000
ブラックハート	10,000
宇宙戦艦ゴモラ	8,000
アクロバットミッション	8,000
ペンギンくんウォーズ	10,000

お正月特集

前回のイベントに参加出来なかった多くの人たちに朗報！
1月4日～1月31日
この1ヶ月間全商品ぶっとび価格で販売いたします。
なお超レトロゲーム、希少ゲーム等の入札も有ります。（代引可）
くわしくはリストにて発表します。

ジャレコ

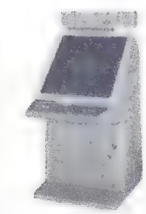
EDF	12,000
サイバトラー	20,000
ソルダム	15,000
ファンタズム	15,000
プラスアルファ	18,000
天聖龍（セイントドラゴン）	18,000
魔魁伝説	10,000
64THストリート	20,000
銀河任侠伝	17,000
燃えろプロ野球ホームラン競	1,600

その他

ファイヤートラップ	6,000
マグマックス	6,000
テラフォース	15,000
機動戦士ガンダム	28,000
F-1グランプリ	3,000
スーパーフォーミュラー	4,000
ブルーフォーク	17,000
アースジョーカー	23,000
オーマイガー	28,000
サボテンボンバー	28,000

筐体（各種パネル有）

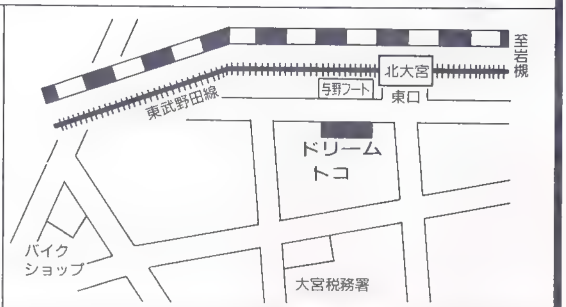
ステイタス18インチラバータイプ（カプコン）
ゲームセンターにて2～3年使用
ライダー18インチラバータイプ
ゲームセンターにて2～3年使用
（程度により3.5万円～5.5万円）
他26インチやテーブル台も有ります
くわしくはTELにて



○通販（代引）システムOK！☎048-649-7650
受付時間：12：00より（水曜定休、祝祭日を除く）
○ショールーム営業ご案内
PM2：00～PM6：00（水曜定休、祝祭日を除く）

とことんやるなら ドリームToco（トコ）

〒330 埼玉県大宮市土手町3丁目203 TEL 048-649-7650



Yellow-Bag 基板販売・買取り・コントロールBOX・各種パーツ…etc.

NEO-GEO システム



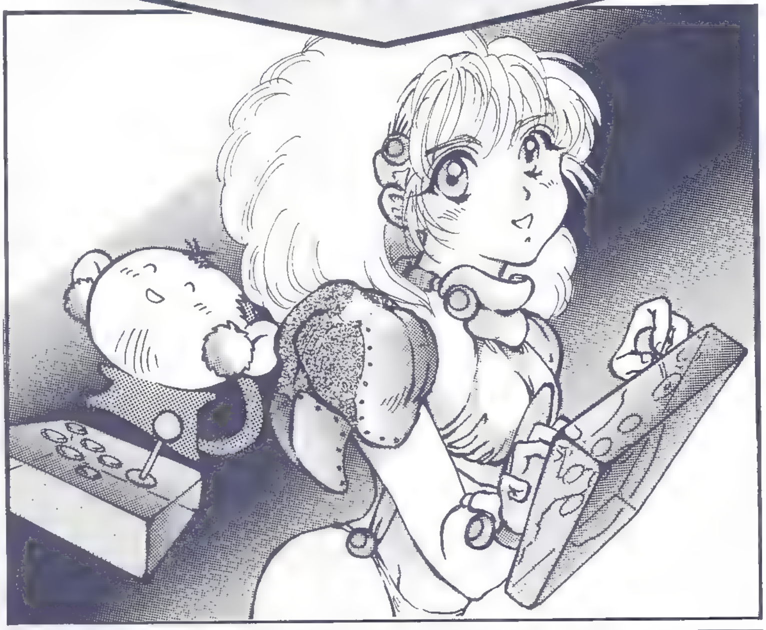
¥36800
(消費税・送料込み)

家庭用ネオジオセット新品価格

A	本体+	サムライスピリッツ	=60000円	(送料・税込み)
B	本体+	餓狼伝説2	=60000円	(送料・税込み)
C	本体+	餓狼伝説スペシャル	=60000円	(送料・税込み)
D	本体+	ファイヤースープレックス	=45000円	(送料・税込み)
E	本体+	ラストリゾート	=55000円	(送料・税込み)
F	本体+	ワールドヒーローズ2	=60000円	(送料・税込み)
G	本体+	龍虎の拳	=60000円	(送料・税込み)

(本体付属品：コントローラー1台・ACアダプター・AVケーブル・保証書)　別売りコントローラーは+5800円です

餓狼伝説スペシャル
好評予約受付中!

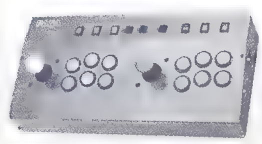


PANA TWIN



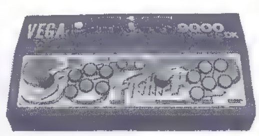
新価格で登場!
¥38000

PANA CUSTOM



¥34000

VEGA9000DX
スーパーストII対応



¥53000

シグマAV-3000
¥25000



シグマ6000TB
¥13800

TM-RGBエキスパンダ2
AXIS RGB
オートセレクタ(RAS-HD)
コンパクトタイプ



※15ピンでは同期のあわなかったRGBの映像がくっきり映ります。
RAS-HD(本体)
¥14500

[家庭用ゲームソフト中古基板買い取りします!]

特に家庭用ネオジオソフト、スーパーファミコンソフト高価買い取りします。基板は古いものから新しいものまで一枚からでも買い取りします。価格は変動します。必ず☎で確認してから送ってください。

[中古基板・家庭用ゲームソフト販売します!]

在庫確認は☎で、詳しいリストは80円切手2枚同封の上下記まで請求してください。
御注文方法　在庫確認の上現金書留で御入金くださるか安全便利な代金引換システムを御利用ください。(3時までに申し込んでいただければ一部地域を除き翌日に届きます)コントロールボックスから基板・パーツ・家庭用ゲームまで取り扱っています。

イエローバッグ基板情報FAXサービス利用方法

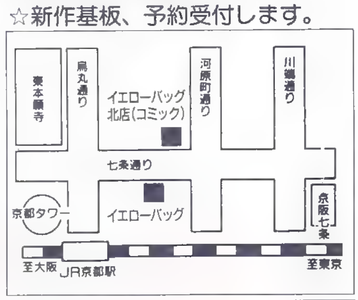
下記の4ヶ所の内一番近いBOXセンターにダイヤルしてください。

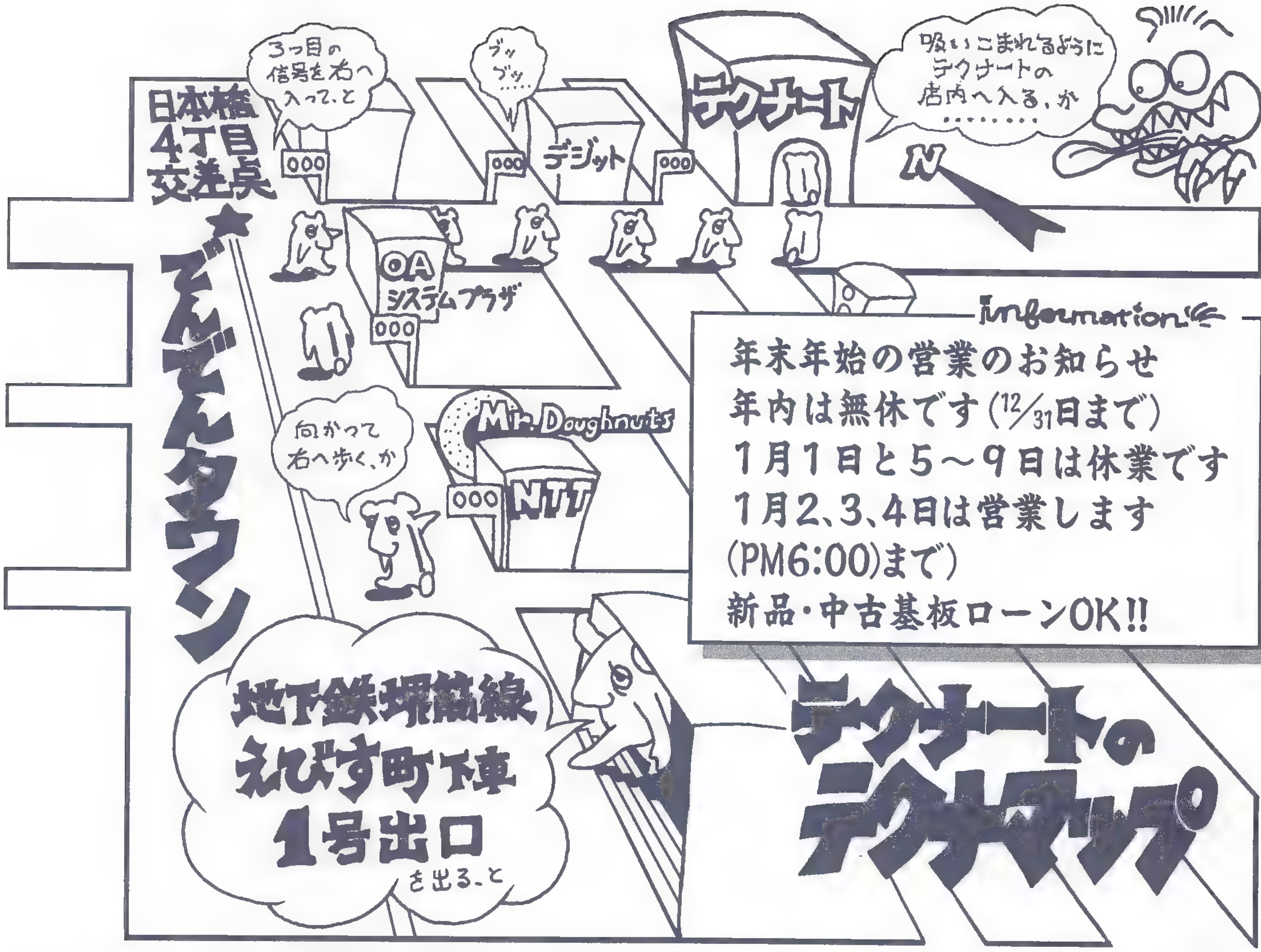
東京	03-3940-6000	名古屋	052-453-6000
大阪	06-455-6000	福岡	092-482-6000

案内「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ボックス番号を押して最後に#を押してください」
→567890#
案内「あなたのFAX番号を市街局番から押して最後に#を押してください」
→□□□□□□□#
案内「ご指定のFAXにお送りいたしますので、電話を切ってしばらくお待ちください」

イエローバッグ

TEL 075-343-4860　Yellow-Bag
FAX 075-344-0515
〒600 京都市 下京区 七条河原町 西入南側 KSビル1F
営業時間 AM11：30〜PM21：00
年中無休　消費税は要りません。
☆新作基板、予約受付します。

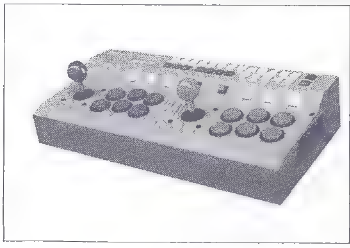




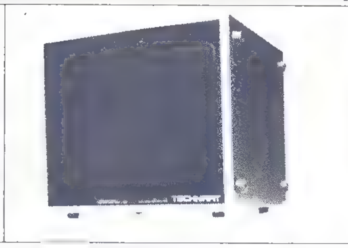
information

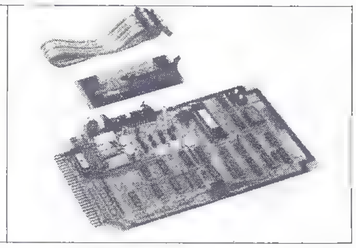
年末年始の営業のお知らせ
年内は無休です(12/31日まで)
1月1日と5〜9日は休業です
1月2、3、4日は営業します
(PM6:00)まで)
新品・中古基板ローンOK!!

ゲームに金縛り!!









パナツイン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。
ビデオ／S端子標準対応。
本体 ¥38,000
別売RGB(15ピン／21ピン)ケーブル¥3,500

COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ。
高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。
各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。6ボタン
Vタイプ(ビデオ端子、RF対応) ¥35,000
Rタイプ(RGB15・21ピン対応) ¥30,000
VRタイプ(上記両方の対応) ¥37,000

18インチ高画質モニター

画像調整は前面からできます。RGB入力はアナログ21ピンおよび15ピンです。
RGBモニター搭載。タテ画面・ヨコ画面兼用15KHz 24KHz切り替え可能。高画質対応。パソコン対応。¥82,000

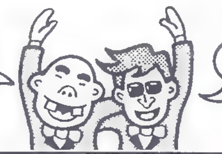
P・Cメイト

PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで鮮明なRGB映像が楽しめます。RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネスでコントロールBOXに接続してプレイします。
取り付け／取り外しもワンタッチでOK!
限定発売です。(CDロムには対応しません)
PCメイト¥20,000

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13
TEL.06-643-7641

営業時間
AM10:00〜PM7:30

中古基板も常時2,000枚在庫!　くわしい資料ご希望の方は、62円切手3枚同封のうえテクナートGM係まで!



通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります!

基板売買のトータル・アドバイザー

TMGC TM ゲームクラブ ㈱アペックス

— 新春テレフォンカード（カプコン特製スーパーストⅡテレホンカード）プレゼントセール —

アウトゾーン	15,000円	スーパースターズ	5,000円
アタックス	3,000円	スーパーバレーボール	3,000円
アラビアン	5,000円	スーパーパックマン	35,000円
インセクターX	5,000円	スクランブルフォーメーション	15,000円
ウィッツ	1,500円	スターフォース	15,000円
ウィロー	68,000円	ストライダー飛竜	138,000 円
エアウルフ	5,000円	ストⅡ	18,000円
エイリアンストーム	15,000円	ストⅡ'	24,000円
エキサイティングH	3,000円	ストリートファイター	28,000円
ウォーリーを探せ（パ付）	15,000円	青春スキャンダル	15,000円
F1ドリーム	5,000円	ゼロウィング	12,000円
海底大戦争	68,000円	タイガーヘリ	10,000円
歌舞伎Z	12,000円	達人	8,000円
カプコンワールドⅡ	35,000円	ダークエッジ	75,000円
ガイアポリス	38,000円	脱獄	5,000円
ガンネイル	35,000円	中華大仙	3,000円
機動戦士ガンダム	48,000円	テラフォース	8,000円
ギャラガ88	38,000円	天地を喰う	78,000円
ギャロップ	10,000円	デスブレイド	16,000円
クイズ魔Qの大冒険	8,000円	熱血高校ドッチボール	3,000円
クラックス	5,000円	忍者龍剣伝（レバー付）	15,000円
クルードバスター	13,000円	ハットリス	3,000円
原始島	8,000円	パズニック	5,000円
コマンドー	8,000円	ファイターズヒストリー	28,000円
コントラ	8,000円		
最後の忍道	15,000円		
サプライズアタック	4,000円		
サンダーゾーン	15,000円		
シルクワーム（パ付）	15,000円		
スーパークィックス	12,000円		

——12月26日～1月31日まで、¥30,000以上お買いあげのかた、またはカプコンCPを買った方にはもれなくさしあげます。ただし先着200名様まで——

カプコンCP（SストⅡテレフォンカード付）

ウィロー	68,000円	ストライダー飛竜	138,000円
カプコンワールドⅡ	38,000円	チキチキボーイ	40,000円
キャデラックス	88,000円	天地を喰らう	78,000円
キャプテンコマンド	38,000円	〃 Ⅱ	75,000円
キングオブドラゴン	38,000円	大魔界村	68,000円
ストリートファイター	28,000円	ナイツオブザラウンド	42,000円
ストⅡ	18,000円	ファイナルファイト	35,000円
ストⅡ'	24,000円	マッスルボマー	78,000円

年末・年始の営業のお知らせ

12月30日より新年1月5日まで休ませて下さい。

★アペックスの通信販売★

1. 全国どこへでもお届けします。
2. 書留にて、入金を確認後、即発送。
3. ヤマトのコレクトを利用して電話注文、翌日到着可能。
4. 分割払いできます。
5. 中古基板、中古コントロールボックスの買取りを行っています。
6. 3P、4P用ハーネス、特殊なハーネスの製作を引受けています。
7. 故障基板の修理も引受けています。
8. アペックスでの買物1万円毎に500円の金券さしあげています。

お買得フルセット（税、送料込）ローンでどうぞ！

☆スーパーストⅡ＋ベガフルセット
（スーパーストⅡ＋ベガ9000DX＋ハーネス）
¥272,000

初回	2回目以降
¥15,948	¥13,900×23回
¥11,452	¥9,900×35回

☆スーパーストⅡ＋パナカスタムフルセット
¥254,000

初回	2回目以降
¥14,436	¥13,000×23回
¥12,264	¥ 9,200×35回

☆スーパーストⅡ＋シグマフルセット（600TB×2）
¥275,000

初回	2回目以降
¥15,050	¥14,100×23回
¥11,900	¥10,000×35回

☆餓狼伝説SP＋パナツインフルセット
（MV-1F＋餓狼伝説SP＋パナツイン＋ハーネス）
¥203,000

初回	2回目以降
¥11,302	¥10,400×23回
¥ 8,148	¥ 7,400×35回

☆餓狼伝説SP＋ベガフルセット
¥220,000

初回	2回目以降
¥11,580	¥11,300×23回
¥ 9,520	¥ 8,000×35回

☆餓狼伝説SP＋シグマフルセット
¥222,000

初回	2回目以降
¥11,748	¥11,400×23回
¥ 8,652	¥ 8,100×35回

☆ポニーMrkⅢ（29インチ筐体）＋☆スーパーストⅡフルセット（運送費別）
¥463,000（一部運送できない地域があります）

初回	2回目以降
¥17,808	¥16,900×35回

他の製品との組み合せ、支払回数など自由に選択できます。相談して下さい。

KIC

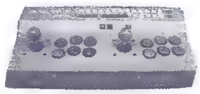


☆15Pしかない RGB15Khz対応モニターに、21Pを増設しました！

○対応機種
- X68Kモニター
- PO-TV45X、35X
- FM-TOWNS
- 他2社モードオートシンク以上の15khz対応モニター。

RAS HD（本体） ¥14,500
アダプタ ¥2,500

KIC



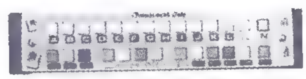
PANA TWIN 本体¥38,000
①RGBケーブル・21P、15P ¥3,000
②麻雀ハーネス ¥3,000
③ストⅡ対応JAMMAハーネス ¥3,000
④SF用コード ¥8,000

シグマ



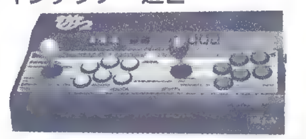
AV-3000（ステレオ） ¥25,000
㊟Σ6000ターボは別売です。
AV2001のほかにシグマ6000ターボをご使用ください。

麻雀パネル（ハーネス付）



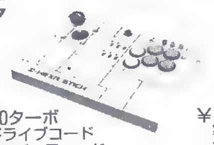
どのコントロールボックスにも使えます。 ¥8,000

ウインテクノ 遊2'



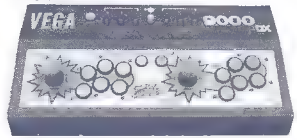
¥34,800

シグマ



Σ6000ターボ ¥13,800
メガドライブコード ¥2,000
PCエンジン用コード ¥2,000
パソコン用コード ¥1,500
SF用コード ¥4,000

ベガ9000DX



（SFコード¥8,000） ¥53,000

営業時間

月曜～土曜
AM10：00～PM7：00

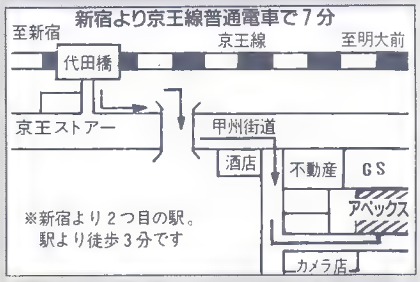
通販受付

AM10：00～PM7：00
日曜・祝日定休

☎03-3323-9911
FAX 03-3323-5533
〒168 東京都杉並区
和泉2-1-26

ショールームにて展示販売中

新宿より京王線普通電車で7分



どうぞご来店下さい。

★初心者歓迎★

これから基板を始めたい方に、詳しい資料を差し上げます。62円切手2枚を同封の上、東京都杉並区和泉2-1-26㈱アペックス宛に請求してください。

おかげさまで20周年 TFCファミリークラブ TFCファミリークラブの通信販売

※TFCファミリークラブは11月24日より移転致しました。お申し込み、お問い合わせは新住所でお願い致します。

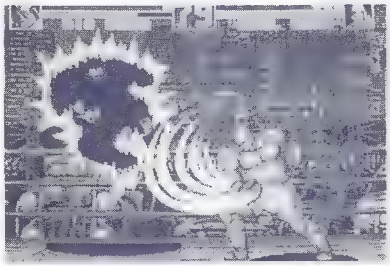
NEO·GEO® ファンに贈る熱きメッセージ

12月22日発売!!

餓狼伝説SPECIAL

(150メガ) 定価¥28,000(税抜)
10%OFF➡¥25,200(販売価格)

15人の餓狼が集結。史上最大の武闘会が始まる。世界最強を賭けて、今、さらなる伝説が生まれようとしている。

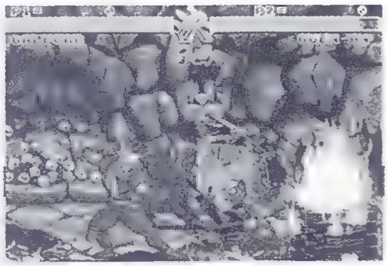


好評発売中!!

サムライスピリッツ

(118メガ) 定価¥28,000(税抜)
10%OFF➡¥25,200(販売価格)

史上空前/12剣士の果たし合い。新要素満載/格闘史上をぬりかえるサムライ対戦、いざ尋常に勝負せよ/



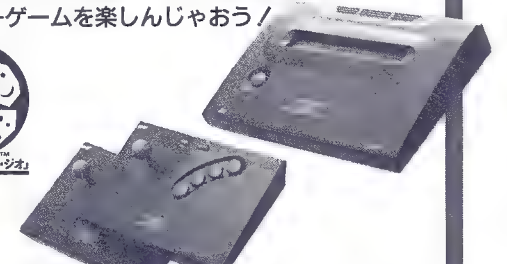
好評発売中!!

ハイパワーゲームマシン「ネオ・ジオ」

定価¥48,800(税抜)
20%OFF➡¥39,040(販売価格)

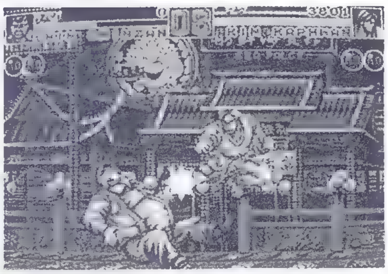
ゲーセンそのままのプロ仕様。
アクションが多彩。グラフィックが美しい。サウンドがリアル。大容量ゲームが続々登場。テレビでハイパワーゲームを楽しんじゃおう/

NEO GEO™ 超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」





餓狼伝説2 (106メガ)



龍虎の拳 (102メガ)



※尚、「ネオ・ジオ」本体には付属のコントローラーは1台のみです。二人プレイには下記別売が必要です。
●専用コントローラー¥5,970(販売価格)

好評発売タイトル(オールl0〜15%OFF)

タイトル	定価(税抜)	販売価格
ファイヤー・スープレックス	¥28,000	¥25,200
餓狼伝説2	¥28,000	¥25,200
ワールド・ヒーローズ	¥25,800	¥23,220
龍虎の拳	¥28,000	¥25,200
クイズ迷探偵・ネオ&ジオ	¥21,800	¥19,620
ベースボールスターズII	¥23,800	¥21,420
餓狼伝説	¥23,800	¥21,420
フットボール・フレンジー	¥23,800	¥20,230
スラッシュ・ラリー	¥23,800	¥20,230
クロス・ソード	¥21,800	¥18,530

▼通信販売でのお申し込み、ご予約は下記へ(地方発送可)

※TFCファミリークラブは11月24日より移転致しました。お申し込み、お問い合わせは新住所でお願い致します。

まとめて欲しい! クレジットでらくらくあと払い。(3万円以上)

お申し込み方法
タイトル名・メーカー名・金額・ビデオ形式(VHS/βII)・住所・電話番号・氏名・年令を明記の上、右記いずれかの方法でお申し込みください。
お申し込みの方は商品梱包費・送料として¥800いただきます。

お申し込み先
TFCファミリークラブ ゲーメスト②係
☎03(5965)2809 FAX. 03(5965)2810
〒171 東京都豊島区高松1-11-15 西池袋MTビル502 GM-2
●電話受付時間▶日曜・祭日・第1・2土曜日を除くAM10:00〜PM6:00

※TFCファミリークラブは11月24日より移転致しました。お申し込み、お問い合わせは新住所でお願い致します。

〈お支払い方法〉税込価格にてお申し込み下さい。

先払い	①銀行振込み(一括)	振り込む前に必ず左記の必要事項を、電話かハガキでご連絡下さい。(振込先)第一勧業銀行 下谷支店 (普)1321716 さくら銀行 代々木支店 (普)6367784 (口座名)TFCファミリークラブ
先払い	②現金書留(一括)	左記の必要事項を別紙に記入し、現金と同封の上、お申し込み下さい。
後払い	③代金引き換え (郵便局)後払い	手数料として、100円切手12枚同封の上、お申し込み下さい。郵便局より配達通知書が到着次第、代金と印鑑、配達通知書を持参の上、最寄りの郵便局にてお受け取り下さい。
後払い	④クレジット 分割後払い ボーナス一括払い ジャックス(代行)	ご購入金が3万円以上の場合にご利用できます。希望支払回数または、お支払いボーナス月とお支払い方法(銀行振込、銀行自動引落とし、郵便振込)をお電話かハガキにてご連絡の上お申し込み下さい。※学生の方は必ず保証人が必要です。

店頭でのお求めご予約は下記へ

ヴィ・レックス目白
TEL.03-3954-4162
〒161東京都新宿区下落合3-17-35
ルノアールB1
P.M.12:00〜A.M.0:00

ルノアール ●ファミリーマート B1ヴィレックス ●協和銀行 ◀至渋谷 至池袋▶ 目白駅

アフターサービス・メンテナンス等、詳しい説明は
一切致しません。ただ安いだけです。

中古安売王 アップル

定休日 日曜・祝日	在庫2000枚! とにかくTELだ!	(電話受付時間)	AM9時~PM12時 PM1時~PM6時	☎054-263-2406(代)

※在庫・値段は常に変動していますので、TELにてご確認ください。
返品・交換は行っておりません。

¥1,000～30,000の基板(一例)

エクセリオン	ファイナルファイト
ソニックウィングス	クイズめくるめくるストーリー
クイズ学問のすすめ	キャプテンアメリカ
ウルフファング	ストリートスマート
スト2ダッシュ	ネオジオカセット(業務用)
クイズチャンネルクエッション	ガイアポリス
ドギューン　ガンネイル	サイバトラー

¥31,000以上の基板(一例)

ストリートファイターⅡダッシュターボ	魔法大作戦
バーニングライバル	ニューマンアスレチック
牌砦	プレミアサッカー
ノストラダムス	ダブルウイングス
機動戦士ガンダム	マーシャルチャンピオン
ソニックザヘッジホッグ	クイズくれよんしんちゃん
ボンバーマン2	おいしいパズルはいりませんか?
餓狼伝説SP	ハットトリックヒーロー'93
ファイナルロマンス	ナイトスラッシャーズ
天地を喰らう2	海底大戦争
業務用ネオジオ1本用基板	スーパー上海
ゼロチーム	マクロス2
コズモギャングザビデオ	ジャンジャンバリバリ
戦国エース	ぷよぷよ

中古18インチテーブル筐体(業務用)**¥30,900**(送料・税込)

中古ラバー筐体(25又は26インチ)**¥144,200**(送料・税込)

●パネル付き(ボタン・レバー数・筐体のタイプは指定できません)
●木製● JAMMA規格
●購入後の問い合わせはお受けできませんので、初心者の方や組み込み方法等お解りにならない方は、ご遠慮ください。
●北海道・九州・沖縄の方は、送料の半額を負担していただきます。

中古大型機も販売!! 300坪の倉庫にいっぱいあるヨ

➡ご注文は必ずお電話でお願いします。

●中古基板の為、インストラクションカードはついていない商品もあります。
●故障していた場合、届いた日かその翌日までにご連絡下さい。それ以降は受け付けませんので、チェックはすぐに行って下さい。

➡割引券をもらって得しちゃおう
中古基板30,000円以上お買い上げで1,000円の割引券1枚差し上げます。(※基板1枚無料サービスでもOKです)
※割引券もしくは基板どちらかお好きな方をお選びください。
無料サービス基板は当方の指定のものとさせていただきます。

新品ラバー筐体(25インチモニター)
¥175100円(送料・税込)



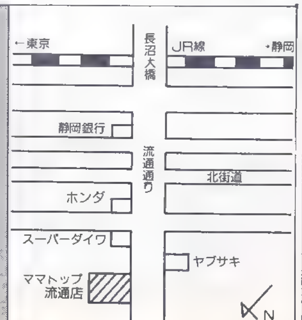
通信販売をご利用下さい。

資料ご希望の方は80円切手1枚同封の上アップルGM係まで送って下さい。

ダイヤルQ2で在庫表取り出し可能になりました。
取出電話No.0990-341-652　BOX No.1500
取り出し不可能な場合はアップルまで連絡して下さい。
※現金送金は、〒420 静岡市東千代田1-7-8㈱ママトップGM係宛
※銀行振込は、清水銀行大岩支店普通No.7007427㈱ママトップ宛
※お急ぎの方は、商品と引換の代引きシステムをご利用ください。

〒420 静岡市東千代田1-7-8 ㈱ママトップ内
TEL.054-263-2406(代) FAX.054-263-4486

ゲームコーナーもよろしくね
体感・メダル・麻雀…すごい!
静岡流通通り店
静岡駅南店・清水店
WIN店
営業時間は全店共通
AM9時～PM12時
ゲームコーナーは
年中無休




行くぜっ!!
よっしゃあ!!
龍虎の拳
SNK TM
第7回
画：天獅子悦也
作：石井ぜんじ


ドロ
ロロロロォン
チャイナタウンか……独特の雰囲気だな……
監視されているような視線を感じるぜ…
ザッ
リーと呼ばれている男を捜している
案内を頼めるか老人
リー……
漢方薬店をしてるミスタ・パイロンのことかな 若者?



主な登場人物



リョウ・サカザキ　極限流空手師範の父を持ち、幼い頃から修業を続けてきたファイター。



ロバート・ガルシア　リョウとは幼い頃からの親友であり、良きライバルである。



謎の老人　情報通の老人のようだが、その裏では凄腕の格闘家なのではと言われている。



薬屋の奥に道場が…！
それにあの仮面は…！
バン！
ひょ～～っ ひょっひょっ ひょっひょっ
貴様だな！ユリをさらった男は!!
飆（ヒョオ）！


ムッ!
中国拳法か!
上等だ!!
ゴオオッ
飛燕疾風脚!
くる!
くるくるっ!


きさま極限流を知っているな!?
だがこれは受けられまい!
ドガッ
ドカッ
ガッ
ゴッ


ひょひょっ!
極限流の攻撃が通用しない!?
ヤツは野獣か!?
追いつめたオレの方が窮地に立たされていたとは……
一体どうすれば……
リョウ!野性の獣の動きは人間の五感では捉えきれん!
そんなときこそ極限流奥義暫烈拳を出すのだ…!
暫烈拳こそは制空圏に入るもの全てを迎撃する拳間合に入ったものを逃しはしない……
忘れてやしないぜオヤジ…


ズァッ
ひょおっ!
極限流暫烈拳!!



ひょおお
くる!
おまえの妹を
さらったのは…
ドドッ
ドドッ
ま…待て
リョウ・サカザキ!
私はお前の探して
いる相手ではない!!
ダッ
何だ!?
イッ
やはり様子を
うかがっていたか!
雌雄を決する時が
きたようだな紅龍!
一体どういう
ことだ…!?
仮面の男が
二人……!?
こいつが妹を
誘拐した張本人
なのだリョウ!


わたしのニセ者だよ ひょひょひょ
くらえ毒鉄爪！
パイロン！今度こそおまえを倒してやる！
ぐるっ
くそっ！
きさまのやりそうな事だ 毒入りの爪とは！紅龍!!


本物の
鉄の爪を
見せてやろう
ゴゴゴゴ
ギュ
呀
スパ
スパ
スパ
スパ
ぎえええええ


ぐ……
おのれ……パイロン……！
ダッ
ひょひょひょ
あわてない
リー一族を裏切った
紅龍はチャイナタウンから逃げられないね
じきにつかまって妹さんの居所を吐くことになるね
中国四千年の自白剤がモノいうね
あんたは…
さっきの老人…！


紅龍だ！
裏切者の紅龍だ！つかまえろ！
まずい…！チャイナタウンが閉鎖される前に脱出しなければ！
なんだ！このフェラーリは！
そこの㊟マーク！やっと見つけたでェ紅龍！


きさま…
ユリと一緒にいた
空手使い!?
もろたあ!
回転式
ロバートキック!
ロバート!?
リョウ!



いつもいつもスゴイ展開を考えていると、自分達の頭までカイテンしてしまう、天獅子先生、ぜんじ編集長に励ましのお便りを!!!

〒101東京都千代田区内神田1-11-4藤吉ビル3F
㈱新声社ゲーメスト「龍虎の拳」励おた係まで



TO BE CONTINUED

郵便はがき

※ここに切手をはってください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル

株式会社 新声社
コミックゲーメスト編集部
スーパーストリートファイターII
四コマ大募集係

(ふりがな) お名前	年齢（ ）歳 性別（男・女）
ご住所 〒□□□-□□ 電話（ ）	
①小学（ ）年 ②中学（ ）年 ③高校（ ）年 ④大学（ ）年 ⑤社会人 ⑥その他（ ）	

※コミックゲーメスト4月号(3/19発売)からスーパーストIIパロディ4コマ連載が始まるぞ! ふるって応募してくれ!!

キリトリ線

※1月24日から郵便料金が、ハガキは42円→50円、封書は62円→80円に変わります。

郵便はがき

※ここに切手をはってください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル

株式会社 新声社
君こそ GAMEST 行
（2月号）

(ふりがな) お名前	年齢（ ）歳 性別（男・女）
ご住所 〒□□□-□□ 電話（ ）	
①小学（ ）年 ②中学（ ）年 ③高校（ ）年 ④大学（ ）年 ⑤社会人 ⑥その他（ ）	

キリトリ線



キリトリ線

※分かっていると思うけど、四コマは縦書きなので、横書きにして送って来ないように。

←タイトルとP.Nとセリフは、鉛筆で書いといてくださいね。

キリトリ線

書店（帖合）印
部数　　　　冊

ゲーメスト

No.38	No.57	No.93
No.39	No.64	No.94
No.40	No.77	No.96
No.44	No.80	No.97
No.46	No.81	No.98
No.47	No.82	No.99
No.48	No.83	No.101
No.49	No.84	No.102
No.50	No.85	No.103
No.52	No.86	No.104
No.53	No.87	No.105
No.54	No.90	No.106
No.55	No.91	
No.56	No.92	

●お求めの号に○を

お名前	
お電話	

新　声　社
雑誌03659

キリトリ線

ゲーメスト

①現在までのバックナンバー

No.38（'89 11月号）	No.83（'93 1月号）
No.39（'89 12月号）	No.84（'93 2月号）
No.40（'90 1月号）	No.85（コミックゲーメスト1）
No.44（'90 5月号）	No.86（'93 3月号）
No.46（'90 6月号）	No.87（ギャルズアイランド2）
No.47（'90 7月号）	No.90（'93 5月号）
No.48（'90 8月号）	No.91（餓狼2 増刊）
No.49（'90 9月号）	No.92（'93 6月号）
No.50（'90 10月号）	No.93（コミックゲーメスト3）
No.52（'90 12月号）	No.94（'93 7月号）
No.53（'91 1月号）	No.96（'93 8月号）
No.54（'91 2月号）	No.97（コミックゲーメスト4）
No.55（'91 3月号）	No.98（'93 9月号）
No.56（'91 4月号）	No.99（ワーヒー2増刊）
No.57（'91 5月号）	No.101（'93 11月号）
No.64（ストII増刊号）	No.102（サムスピ増刊）
No.77（ダッシュ増刊）	No.103（'93 12月号）
No.80（'92 11月号）	No.104（格闘増刊2）
No.81（オールカプコン）	No.105（'94 1月号）
No.82（'92 12月号）	No.106（餓狼SP.増刊）

②ご注文の時は……
この用紙を持って書店にご注文ください。注文書としてご利用できます。

キリトリ線

1月23日締切 1月24日消印有効

君こそゲーメスト　ハイスコア申請用紙

ゲーム名			
スコア	PTS.	月　日	達成
面　数		備考（タイム・残機）	
難易度 機数設定			
ゲームセンター	名前		
	住所	電話	
スコアネーム			
得点効率・稼ぎのポイントなど			

以上のスコアを記録したことを証します。

店長	㊞

株式会社ロータスプレス
LOTUS PRESS

《基板が安い!!全品大特価》

ほんの一例

カプコン

1943	¥10,000
キャプテンコマンド	¥29,000
ストリートファイターII	¥19,000
ストリートファイターII'	¥25,000
ファイナルファイト	¥19,000
ナイツオブザラウンド	¥29,000

コナミ

X-MEN	¥25,000
エスケープキッズ	¥22,000
グラディウスII	¥19,000
グラディウスIII	¥19,000
スーパー亀忍者	¥10,000
クライムファイター	¥9,000
クライムファイターII	¥29,000
ガイアポリス	¥40,000
サンダークロス	¥16,000
サンダークロスII	¥19,000
ゼクセクス	¥22,000
スーパーコントラ	¥15,000
出たな!ツインビー	¥18,000
トライゴン	¥18,000
パロディウスだ!	¥15,000
バッキーオヘア	¥29,000
ハードパンチャー	¥10,000
マーシャルチャンピオン	¥35,000
ミスティックウォリアーズ	¥39,000

データイースト

クルードバスター	¥10,000
キャプテンアメリカ	¥19,000
ザ・グレイトラグタイムショー	¥29,000
サンダーゾーン	¥9,000
デスブレイド	¥13,000
ダークシール	¥12,000
ダークシールII	¥13,000
トリオザ・パンチ	¥18,000
タンブルポップ	¥9,000
ファイターズヒストリー	¥19,000
ファンキージェット	¥9,000
ロボコップII	¥17,000

アイレム

アンダーカバーコップス	¥35,000
Rタイプレオ	¥20,000
イメージファイト	¥8,000
エアーデュエル	¥12,000
Xマルチプライ	¥10,000
ガンフォース	¥10,000
海底大戦争	¥58,000
ギャロップ*	¥8,000
ガンホーキ	¥15,000
クロスブレイズ	¥23,000
サンダーブラスター	¥10,000
大工の源さん	¥6,000
トンマ	¥8,000
ボンバーマン	¥10,000

セガ

エイリアンストーム	¥15,000
コットン	¥19,000
コラムス	¥17,000
ゴールデンアックスII	¥65,000
テトリス(16B)	¥15,000
バーニングライバル	¥40,000

タイトー

阿修羅ブラスター	¥15,000
グリッドシーカー	¥33,000
ギガンテス	¥8,000
セルフィーナ	¥10,000
龍神	¥35,000
レイメイズ	¥20,000

東亜プラン

達人	¥10,000
達人王	¥19,000
フィグゼイト	¥19,000
V-ファイブ	¥19,000

ナムコ

オーダイン	¥45,000
コズモギャングザビデオ	¥39,000
ドラゴンセイバー	¥49,000

その他基板は豊富に用意してあります。

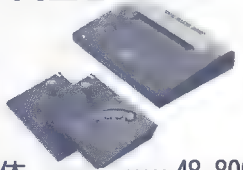
★アーケード基板から家庭用ゲームソフトまで豊富な在庫

シグマAV-3000 (S内蔵)



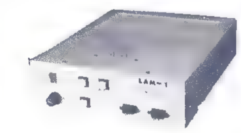
AV3000 ………25,000円
Σ6000ターボ ….13,800円

NEO GEO



本体 …………… 48,800円
→33,800円

LAM-1 (RGB専用)



本体 ……………19,800円
ジョイスティック…7,500円

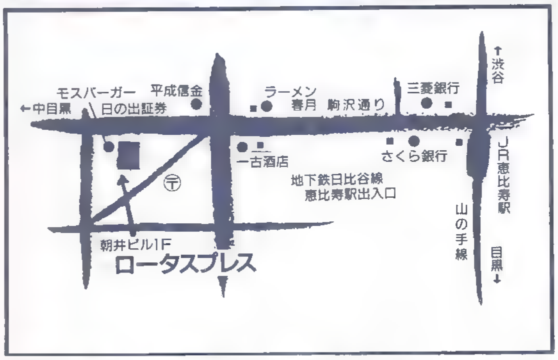
KIC PANA TWIN (S内蔵)



本体 ……………38,000円
RGBケーブル …3,000円

翌日商品がおてもとに!!

日本全国早くて便利なコレクトサービスをご利用ください
(商品代金と商品の引き換えシステム)



営業時間
年中無休
月曜～土曜
10:30～20:00
日、祝祭日
10:30～19:00

初めての方大歓迎!!
お気軽にTELください
ご資料請求は80円切手同封のうえGM係まで

㈱ロータスプレス
〒150 東京都渋谷区恵比寿南2-1-9朝井ビル1F
TEL(03)3760-6630 FAX(03)3760-5359

ンはかく語りき

僕らの周りにはこんなに役立つ情報があふれてる。このコーナーも同じだよん。

「ギャルアイ」「ギャル2」に続く第3弾、
『ギャル3』がついに始動する。全員参加を望む!!

君のハガキを待ってるよ!!

ギャルズアイランド3

プレイヤーの思いを込めて、君の投稿&アンケートを編集部「ギャル3」係へ送ってくれ。

あの魅力的な女性キャラを生かすも殺すも君次第（これは脅迫だぁー）。とにかく最高のギャルズ本をつくろう!!

投稿規定

①アンケート…50ページに付いている「とじ込みハガキ」に記入してくれ。

②イラスト…カラー、白黒どちらでも可。ハガキ、またはそれに類似した紙が望ましい。内容はゲームの世界やキャラクター（もちろん女、敵、味方、メカ問わず）。人気キャラや新しいキャラの作品が集中することが考えられるので、できるだけいろんなゲーム、いろんなキャラについて描いてきてほしい。せっかくの機会なのだから昔のキャラにも光をあててやろうじゃないの。

③マンガ…本誌アイランドの「大芸道」に載ってるようなヤツだね。コマ割りなどは自由。ハガキにモノクロで描いてきてちょうだい。古ーいネタでも可です。

④文章投稿…ゲームの世界に関するちょっとしたエッセイ、ショートストーリー、笑えるバカ話などを。読ませる内容にしてほしいね。このメーカーの傾向は…なんていう論文も可。モノカキ気どりで書いてしまえ！

★締め切りは2月末日消印有効。必ず作品の裏などに住所、名前（PN）を書いといてね。封筒や、最初の1枚（イラストを何枚も送る人はね）に書いても、すぐにバラバラにしちゃうんで…。宛先はギャル3係まで。

★採用者には抽選で増刊発売記念特製テレカ（非売品）をプレゼント!!

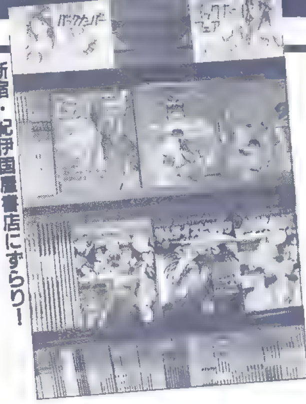
急募！スーパーストⅡの4コママンガを大募集するぞ。入選作品は何とコミックゲーメストに掲載！135ページのハガキに描いてソッコーで送るのだ。

天気予報、渋滞情報、地震情報、あそうそう競馬予想なんてのもあったっけ。

インフォメーショ

紀伊国屋書店でゲーメストフェア

12月2日より、12月末日まで、新宿・紀伊國屋書店本店2Fにおいて、ゲーメストバックナンバーフェアを開催！

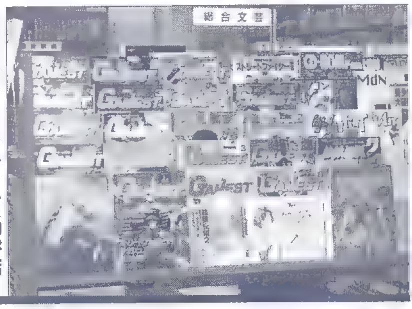


新宿・紀伊国屋書店にずらり！

期間限定にもかかわらず、大好評を得ることができました。

また柏の丸井B1FにあるブックスASANO書店でも12月8日より、1月末日までバックナンバーフェアを開催しています。フェア中にバックナンバーをご購入頂きますと、ゲーメスト特製ノートをプレゼントしますので、ご近所の方は、ぜひご来店ください。

今後も、バックナンバー常備店、期間限定のバックナンバーフェア店を募集していますので、ご希望の書店様は気軽に連絡してください。連絡先は☎03-3293-9326営業部加藤剛まで、お願いします。



柏市のブックスASANO書店

将棋がひそかに熱い！

ビッグコミックスピリッツで好評連載中の『月下の棋士』でおなじみの将棋が今、静かなブームを呼んでいる。

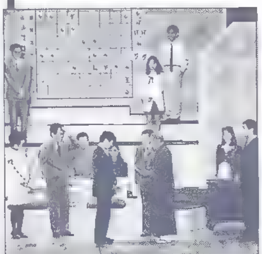


去る11月19日、その将棋のイベントが東京よみうりホールにて行われた。これは11月17日の将棋の日にちなんだイベントで、将棋という文化の普及や隆盛、ファン謝恩のためのもの。

SFCソフト「森田将棋」などで有名なセタが協賛し、様々な企画が展開された。

主な内容は、持ち時間一手10秒という〈セタ杯10秒将棋名人戦〉や、名棋士どうしの対局のなかで、来場者がそれぞれの棋士の次の一手を予想する〈次の一手名人戦〉など、大趣向に富んだものばかり。大変な盛り上がりを見せた。

残念ながら参加できなかったキミ、「森田将棋」でウデをみがいて来年チャレンジだー！



B-univ結成！イベントもパワフル！

突然の解散から長い沈黙を破り、元S・S・TBANDのギター・並木晃一と、キーボード・光吉猛修が新グループ「B-univ」を結成した！

記念すべきデビューアルバムは、セガが誇る『バーチャレーシング』&『アウトランナーズ』の2枚組だ。



ズンズン体にくるこのビート！

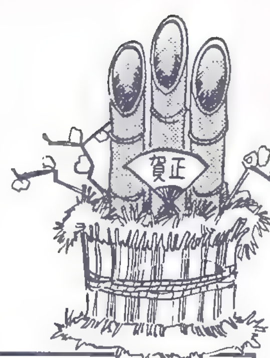
さらにこれからの展開も凄まじく、『バーチャファイターシングルCD』、『バーチャファイター ビデオ』などなど、ドトーの波状攻撃がキミを待っているぞ。

それだけじゃあない。来たる1月13日にはでっかいイベントがあるのだ。その内容は、勝ち抜きゲーム大会、グッズ展示、ソニック海外アニメ上映、そしてもちろんB-univライブ！それこそめったにお目にかかれないものばかりだぞ。この超イベントの詳細は左記のとおり！

日程：'94年1月13日
時間：19時～24時
会場：西麻布 クラブ・イエロー
料金：3000円

1994 新年おめでとう

プレミアグッズ大プレゼント



今月のプレゼントは新春ということもあり、常にアーケードゲームを応援してくれている読者諸君に、各メーカーがお年玉として、希少なグッズを用意してくれた。どれもこれも素晴らしいものばかりだが、応募のアンケートはがきには本当に欲しいモノ１点だけを書き込もう。

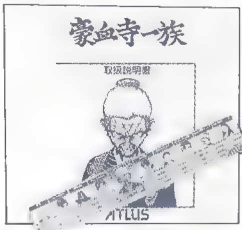
今年もアーケードゲームとゲーメストをよろしく。

締め切り➡１月31日
ハガキ➡50ページ
当選者発表➡４月号

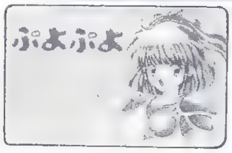
アトラス提供

●豪血寺一族ババアポップ　5名
●豪血寺一族ポスター　5名
●豪血寺一族インストカードセット　5名





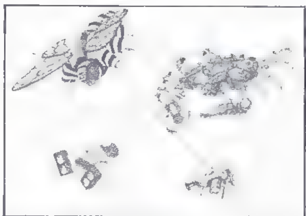
コンパイル提供



●ぷよぷよ２ペーパーバック　5名
●オリジナルぷよぷよテレカ　2名

サミー工業提供

●デッドリースポートミュージックテープ　3名
●ビューポイントキャラクター設定資料集　2名



セイブ開発提供

●雷電Ⅱテレカ　5名
●雷電Ⅱポスター　10名
●雷電Ⅱカタログ　20名



セガ・エンタープライゼス提供

●バーチャファイターカタログ　10名
●ソニックシール　5名



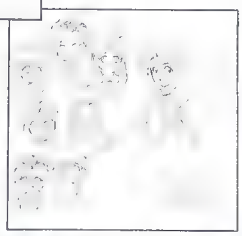
彩京提供

●バトルクロードテレカ　5名
●バトルクロードインストカード　5名
●バトルクロードカタログ　5名



ジャレコ提供

●サイバトラーメカ設定資料集　3名
●美少女雀士スーチーパイ設定資料集　3名



東亜プラン提供



●BATSUGUNキャラ&メカ資料集　3名
●BATSUGUNカタログ　10名
●BATSUGUNインストカード　5名

サン電子提供

●上海Ⅱポップ　5名



東芝EMI提供

●バトルマスターテレカ　5名



日本物産提供

●マージャンギャルズグラフィティvol.４ビデオ　1名
●美穂由紀CD　1名

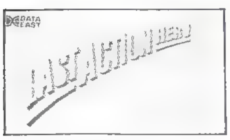


タイトー提供

●1994タイトーカレンダー　10名
●インディジョーンズ海外版パンフ　10名

データイースト提供

●スターウォーズ・ジュラシックパーク・ラストアクションヒーローピンボールパーツセット　5名
●ラストアクションヒーロープレイングマニュアル&針球競技法開眼之巻　5名



ナムコ提供

●サイバースレッドテレカ　5名





データムポリスター提供

●コットン100%テレカ　3名
●キーパーテレカ　3名



ライジング提供

●魔法大作戦国内向け&海外向けカタログセット　10名
●魔法大作戦インストカードセット　10名



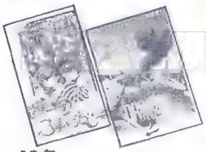
エス・エヌ・ケイ提供

●餓狼伝説スペシャルカレンダー　10名
●餓狼伝説スペシャルポスター　10名



超貴重品 特大

読者の諸君、新年おめでとう。めっきり寒くなり、表にでるのが億劫になりがちだが、町には新作が待っているぞ。受験者はこの時期が勝負！からだをこわさず頑張っていこう。



エヌエムケイ提供

●雷龍2＆ぱにっくふぁんたじーカタログセット 10名

カネコ提供

●カネコオリジナル腕時計 3名





カプコン提供

●1994カプコンカレンダー 10名

コナミ提供

●コナミレーベルCD
コナミ・アミューズメントサウンズ'93…秋 1名
●コナミレーベルCD
コナミGMヒッツファクトリーⅡ 1名



アイレム提供

●アイレム93オールゲームカタログセット 3名
●野球格闘リーグマンインストカードセット 5名
●パーフェクトソルジャーズインストカードセット 5名
●チームアイレムステッカー 5名



バンプレスト提供

●SFCソフト 超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー 2名

ゲーメスト提供

●ゲーメストオリジナルタオル 5名
●NEWアイランドテレカ2種 各10名
●ゲーメストオリジナルステーショナリーセット 25名



ビデオシステム提供

●爆烈クラッシュレースインストカード＆ポップセット 3名
●ソニックウィングスインストカード＆ポップセット 3名
●ソニックウィングス2キャラクターイラスト 3名



セタ提供

●1994スーパーリアルマージャンPⅣ卓上カレンダー 10名
●セタゲームギャルズコレクション テレカセット 5名
●スーパーリアル麻雀PⅢポップ 20名
●スーパーリアル麻雀PⅠ・PⅡ・PⅢ・PⅣインストカードセット 5名





12月号プレゼント当選者発表

●イマジニア提供
ラスベガスドリーム
米塚 亮君（茨城県）
●セガ・エンタープライゼス提供
笑ゥせぇるすまん
岩田 学君（奈良県）
●セガ・エンタープライゼス提供
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史
杉本敏弘君（東京都）
●セガ・エンタープライゼス提供
ウイニングスポット
津田将弘君（愛知県）
●セガ・エンタープライゼス提供
ソニック・ザ・ヘッジホッグCD
吉田喜一郎君（宮城県）
●セガ・エンタープライゼス提供
マクドナルドトレジャーランドアドベンチャー
佐藤智之君（千葉県）
●セガ・エンタープライゼス提供
ジュラシックパーク
山本 愛さん（愛知県）
●セガ・エンタープライゼス提供
ああ播磨灘
渡辺竜一君（東京都）
●毎度おなじみ生写真
加藤竜一君（栃木県）
鈴木洋一郎君（神奈川県）
阿部七重さん（神奈川県）
日吉泰成君（静岡県）
内田允俊君（静岡県）
野口裕司君（愛知県）
川崎壮太郎君（愛知県）
上原直樹君（兵庫県）
中島裕志君（山口県）
秦 稔博君（長崎県）
おめでとうございます

すばらしい本屋さん53軒

コミック餓狼伝説2・4コマ決定版が絶好調!!笑いぞめはこれ!!

東京都武蔵野市
まんがの森

吉祥寺駅を下車して30秒のところにまんがの森吉祥寺店はあり（新宿、高田馬場、池袋、渋谷、上野にもお店があります）、コミックを中心に各種情報誌、アニメLD、CD等を揃えて、皆さんに楽しんでもらってます。

月刊ゲーメストのバックナンバーを扱い始めてから、着実にゲーメスト人口(?)が増えている様子で、毎日問い合わせが殺到してます。特に女性の方からのお電話が多く、ちょっとうれしい悲鳴を上げてます。

これからは、ゲームCD、攻略ビデオ等にも力を入れてゆきますので、ぜひ一度来てみてください。



近くに来たら寄ってくださいネ。

「すばらしい本屋さん」になりたい書店様へ

月刊ゲーメストバックナンバー常備店「すばらしい本屋さん」の仲間入りをお待ちしています。また、すでにバックナンバーをそろえている書店様はご一報ください。リストへお名前を加えさせていただきます。

担当　営業部　加藤剛
TEL　03(3293)9326

月刊ゲーメストバックナンバー常備店すばらしい本屋さんリスト

▌北海道地方
●旭川冨貴堂本店
北海道旭川市3条通8丁目右2
☎0166-26-6100

▌東北地方
●金港堂仙台書店
宮城県仙台市青葉区中央1-7-1
☎022-261-2461
●ブックスコロナ
秋田県秋田市桜1-12-8
☎0188-33-3105
●蔵王書店米沢店
山形県米沢市中央1-9-20米沢ポポロ内
☎0238-22-0900

▌関東地方
●好文堂芸夢コミューズメント
栃木県真岡市台町4165-2
☎0285-82-2061
●アルファースポット
群馬県太田市石原473-1
☎0276-46-8836
●文真堂書店緑町店
群馬県高崎市緑町4-7-5
☎0273-63-5961
●ブックスナカザト
茨城県結城市国府町553
☎0296-33-3220
●文教堂書店市原店
千葉県市原市東五所6-12
☎0436-43-0979
●書泉ブックマート
東京都千代田区神田神保町1-21
☎03-3294-0011
●明正堂秋葉原店
東京都千代田区外神田1-17-15
秋葉原デパート内
☎03-3257-0758
●まんがの森新宿店
東京都新宿区新宿3-35-1
☎03-3341-0921
●まんがの森渋谷店
東京都渋谷区宇田川町12-10
☎03-5489-0257
●カプリコン
東京都中野区本町3-25-10
☎03-3373-5187
●田無書店
東京都田無市本町4-2-11エンジョイライフオリエス2F
☎0424-66-0361
●宮脇書店田無店
東京都田無市西原町3-3-12
☎0424-61-4060
●福家書店町田店
東京都町田市原町田6-13-20
☎0427-25-2132
●まんが王八王子店
東京都八王子市東町1-6サカキビル2F
☎0426-45-9121
●まんがの森吉祥寺店
東京都武蔵野市吉祥寺南町1-3-2
吉祥寺MRビルB1F
☎0422-45-5431
●杉山書店
神奈川県横須賀市大滝町1-27
☎0468-22-2224
●湘南台ブックセンターライオンズ
神奈川県藤沢市湘南台2-8-7
☎0466-46-0740
●静雲堂書店
神奈川県藤沢市藤沢561
☎0466-25-6316
●内田屋書房東海大学前駅店
神奈川県秦野市北矢名40小田急マルシェ内
☎0463-78-5521

▌北陸地方
●MaCプラザ新潟書房
新潟県三条市荒町2-22-29
☎0256-35-6561

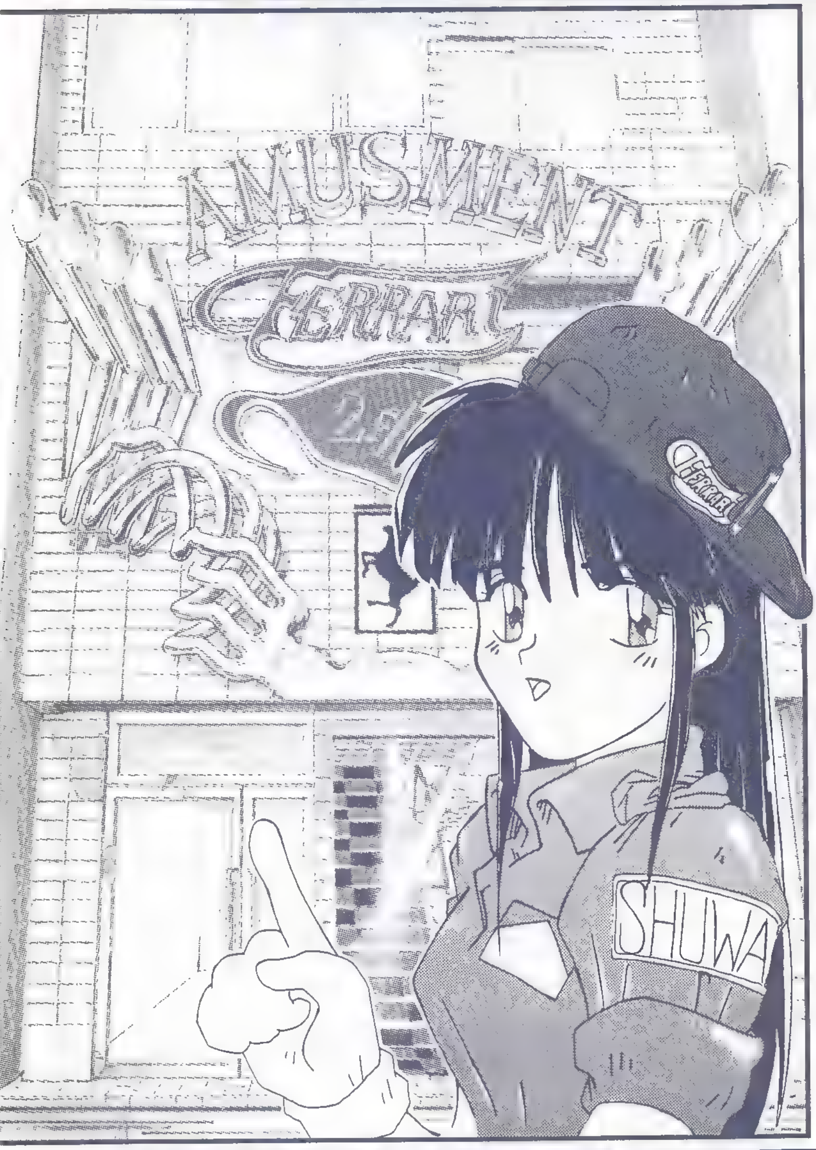
▌東海地方
●エイチ・ビー
静岡県浜松市佐鳴台5-22-10
☎053-454-7898
●明屋書店浜松幸店
静岡県浜松市幸1-4-18
☎053-473-2232
●ゲームインプリンス（ゲームセンター）
静岡県清水市天神町1-2-6
☎0543-64-8012
●三洋堂本店
愛知県名古屋市昭和区隼人町7-7
☎052-832-8202
●三洋堂パソコンΣ上前津店
愛知県名古屋市中区大須3-10-16
☎052-251-8334
●正文館ターミナル店
愛知県名古屋市千種区内山3-25-6
☎052-732-3601
●白樺書房
愛知県名古屋市名東区藤ケ丘164
☎052-771-5208
●ビレッジ・バンガード
愛知県名古屋市天白区植田西1-515
☎052-805-2535
●精文館書店
愛知県豊橋市広小路1-6
☎0532-54-2345
●ファミっ子ハウス
愛知県豊田市東保見町池下149
☎0565-48-5331
●ファミっ子ハウス渋谷店
愛知県豊田市渋谷町2-7-1
☎0565-89-5667
●ブックイン国府宮
愛知県稲沢市小池3-11-13
☎0587-32-5185
●ビレッジ・バンガード7号店
愛知県愛知郡長久手町山越312
☎0561-63-8621

▌近畿地方
●オーム社書店河原町店
京都府京都市中京区河原町四条上ル
☎075-221-0280
●ミハル書房
大阪府大阪市此花区春日出北2-7-18
☎06-461-2321
●ブックスオオトリ大阪店
大阪府大阪市阿倍野区阿倍野筋1-5-31
アポロビル2F
☎06-633-2634
●高松書店七道店
大阪府堺市鉄砲町23
☎0722-29-3398
●高松書店昭和通り店
大阪府堺市昭和通3-4-6
☎0722-45-4152
●BOOKSトールパイン
大阪府堺市錦之町東2-1-16
☎0722-24-4184
●ブックス吹田
大阪府吹田市寿町1-1-5
☎06-381-5635
●駸々堂奈良西大寺店
奈良県奈良市西大寺栄町3-20ポポロ1F
☎0742-35-2529
●旭書店
奈良県奈良市富雄元町2-2-1
☎0742-43-8512
●ブックプラネット柏原店
兵庫県氷上郡柏原町南多田シゲミ141
☎0795-72-2782

▌中国・四国地方
●サントーク廣文館
広島県福山市三之丸町30-1
☎0849-23-9434
●ミネルバ書店平井店
岡山県岡山市倉田625-2
☎086-276-8454
●南海ブックス
徳島県徳島市寺島本町西1ポッポ街2F
☎0886-53-5014

▌九州地方
●福家書店福岡店
福岡県福岡市中央区天神1-11-11
天神コアビルB1F
☎092-721-8267
●北九州ソフト開発パーティ（ゲームセンター）
福岡県行橋市中央2-25緒方ビル2F
☎09302-5-7335
●ナガリ書店
福岡県北九州市小倉北区魚町3-11-10
☎093-521-1044

今!! 噂のゲームセンター



スーパーストII ¥209,000

X-MEN	¥48,000	ウルトラマン	¥5,000
マーシャルチャンピオン	¥45,000	ウルトラマンクラブ	¥25,000
パンクショット	¥6,000	SDガンダム	¥5,000
XEXEX	¥25,000	ダイノレックス	¥38,000
ガイアポリス	¥48,000	火激	¥5,000
出たな！ツインビー	¥14,000	サイレントドラゴン	¥33,000
パロディウスだ！	¥14,000	トップランキングスター	¥60,000
グラディウスIII	¥22,000	アラビアンマジック	¥35,000
コラムス	¥30,000	サイバトラー	¥43,000
コラムスII	¥15,000	ソルダム	¥25,000
ダークエッジ	¥68,000	ファイターズヒストリー	¥40,000
ゴールデンアックス	¥15,000	ダークシールII	¥20,000
ゴールデンアックスII	¥68,000	キャプテンアメリカ	¥35,000
エイリアンストーム	¥14,000	ウルフファング	¥28,000
DDクルー	¥14,000	ダイエットGO!GO!	¥18,000
コズモギャングザパズル	¥23,000	STG	¥5,000
ナックルヘッズ	¥33,000	ワールドカップ90	¥8,000
F／A	¥20,000	ライガ	¥12,000
クイズ魔Q大冒険	¥3,000	ジェミニウイング	¥8,000
エクスバニア	¥24,000	サンダードラゴン	¥10,000
USネイビー	¥42,000	ハチャメチャファイター	¥10,000
ストII	¥25,000	ガンネイル	¥18,000
ストII'	¥35,000	サボテンボンバーズ	¥10,000
ストII'ターボ	¥80,000	ソニックウイングス	¥22,000
キャプテンコマンド	¥38,000	スーパーバレーボール	¥6,000
マッスルボマー	¥90,000	ターボフォース	¥19,000
天地をくらうII	¥75,000	ドリフトアウト	¥18,000
ファイナルファイト	¥28,000	富士山バスター	¥22,000
パニッシャー	¥90,000	ブレイゾン	¥13,000
アンダーカバーコップス	¥35,000		
R-TYPE	¥10,000		
R-TYPE LEO	¥15,000		
海底大戦争	¥65,000		
剣豪	¥20,000		
ビジランテ	¥5,000		

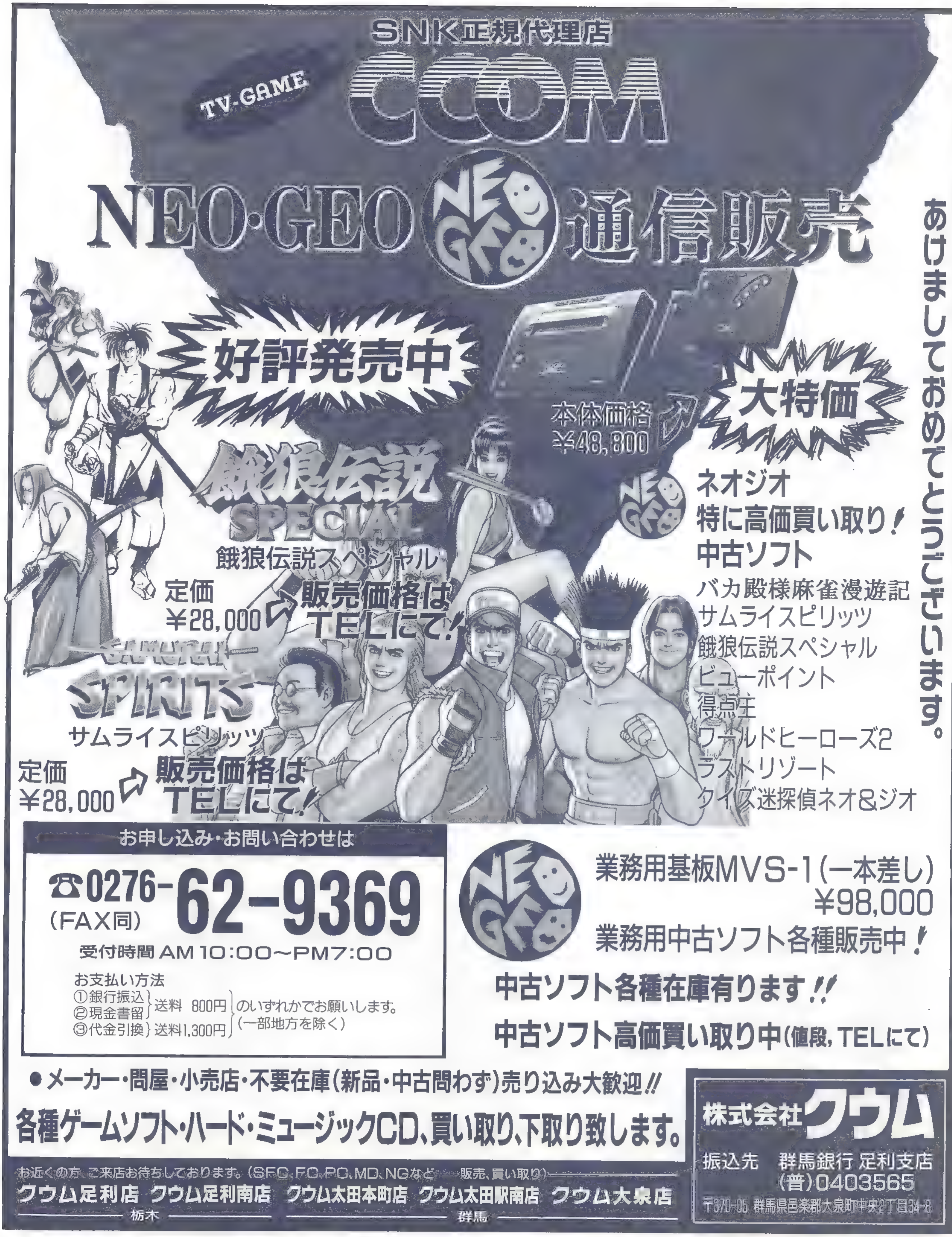
商品の在庫・価格を
まずTELにて!!
価格に変動あり!

FERRARI

AMUSEMENT
FERRARI [1·2F]

Soft Land
SHUWA Corporation
ソフトランド秀和

〒556大阪府浪速区日本橋5-12-5 TEL:06-649-7177



SNK正規代理店
TV-GAME
CCOM
NEO·GEO 通信販売
あけましておめでとうございます。
好評発売中
本体価格 ¥48,800
大特価
餓狼伝説 SPECIAL
餓狼伝説スペシャル
定価 ¥28,000
販売価格はTELにて!
SAMURAI SPIRITS
サムライスピリッツ
定価 ¥28,000
販売価格はTELにて!
ネオジオ
特に高価買い取り!
中古ソフト
バカ殿様麻雀漫遊記
サムライスピリッツ
餓狼伝説スペシャル
ビューポイント
得点王
ワールドヒーローズ2
ラストリゾート
クイズ迷探偵ネオ&ジオ
お申し込み・お問い合わせは
☎0276-62-9369
(FAX同)
受付時間 AM10:00~PM7:00
お支払い方法
①銀行振込 送料 800円
②現金書留
③代金引換 送料1,300円
のいずれかでお願いします。
(一部地方を除く)
業務用基板MVS-1(一本差し)
¥98,000
業務用中古ソフト各種販売中!
中古ソフト各種在庫有ります!!
中古ソフト高価買い取り中(値段,TELにて)
●メーカー・問屋・小売店・不要在庫(新品・中古問わず)売り込み大歓迎!!
各種ゲームソフト・ハード・ミュージックCD、買い取り、下取り致します。
お近くの方ご来店お待ちしております。(SFC、FC、PC、MD、NGなど 販売、買い取り)
クウム足利店 クウム足利南店 クウム太田本町店 クウム太田駅南店 クウム大泉店
栃木
群馬
株式会社クウム
振込先 群馬銀行 足利支店
(普)0403565
〒370-05 群馬県邑楽郡大泉町中央2丁目34-8

ファミコンソフト 新作ばかり20～30%OFF(1/1～1/9迄)

お年玉セール

	定価	店頭売価
SFテトリス武闘外伝	¥8,000	→¥5,980
幽・遊・白書	¥9,600	→¥6,280
ロックマンX(エックス)	¥9,500	→¥7,580
美少女戦士セーラームーンR	¥9,800	→¥7,780
新桃太郎伝説	¥9,800	→¥7,380
スーパーファイヤープロレスリングIII	¥9,700	→¥7,680
ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	¥9,600	→¥7,980
すーぱーぷよぷよ	¥8,200	→¥6,180
ドラゴンボールZ超武闘伝2	¥9,800	→¥7,880
ワールドクラスラグビー2	¥9,300	→¥6,980
NFLプロフットボール'94	¥9,800	→¥7,380
パチンコウォーズ2	¥9,800	→¥7,380
北斗の拳7	¥9,700	→¥7,280
全日本プロレス'ダッシュ	¥9,800	→¥7,380
競馬エイトスペシャル	¥9,800	→¥7,780
信長の野望覇王伝	¥12,800	→10,200
FC新桃太郎伝説外伝	¥6,800	→¥5,380
熱血すとりーとバスケット	¥6,500	→¥5,180
SC爆笑吉本新喜劇	¥6,800	→¥4,980
MD Jリーグプロストライカー完全版	¥8,800	→¥6,180
GBファンタシースターⅣ	¥8,800	→¥6,180
馬券王V3	¥6,500	→¥4,880
幽・遊・白書2	¥3,864	→¥2,980

予約受付中!!

SF
ファイヤーエムブレム¥9,515→1月21日発売
魔神転生 ¥9,800→1月29日発売
必勝777ファイター¥9,500→1月14日発売
SC
エメラルドドラゴン¥7,800→1月28日発売



ゲーマー つげた氏

新年あけましておめでとうございます。ゲーマーツゲピィーです。今年のチャドランは、最初つからガンガンいってみたいと思います。今年からのゲーム大会は、日曜日の午後1時から始めたいと思いますので、皆様、お友達をお誘い合わせのうえ参加してみて下さい。優勝者には、ささやかではありますが商品を用意していますので奮ってご参加ください。チャンスがありましたらツゲピーも参加しますので、楽しみにしてて下さい。勇気ある挑戦者を私は待っている。「話にならぬわ」

Byゲーマーつげぴ～

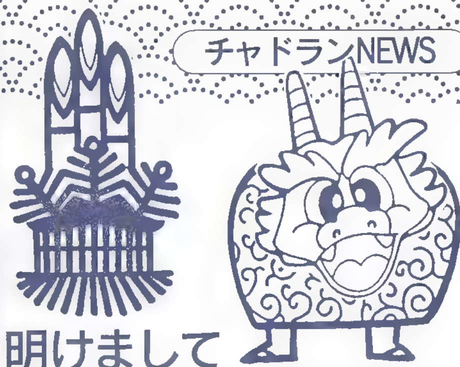


11月18日の餓狼伝説スペシャルの大会風景です。熱戦につぐ熱戦が続きました。「よ～し俺も！」と思う方はドンドン参加してくださいね。チャドランは誰の挑戦でも受ける。

1月度スケジュール

1月3日　ＳＣ吉本新喜劇発売
9日　ＳＦドラＺ2大会（定員24名）
16日　ＳＦスーパーぷよぷよ大会（定員48名）
中旬　ＳＦ魔神転生（発売日未定）
21日　ＳＦファイヤーエムブレム発売
26日　ストⅡダッシュプラス大会（チーム制で勝負 友達２人以上で参加　定員24組）
29日　ＧＢスーパーマリオランド３発売

チャドランNEWS



明けまして おめでとうございます。

皆様、新年あけましておめでとうございます。ことしもチャドランをよろしくお願いいたします。今年もチャドランは、安さ爆発フル回転で頑張っていきますので応援してください。
12月下旬～1月にかけては、面白いソフトが続々登場するので、皆さんお年玉はあまり使わず、チャドランへレッツゴー!!チャドランは年中無休で、お正月も開いているよ!!

NEO-GEOスペシャルセール

	定価	売価
あしたのジョー	¥19,800	→¥13,880
アンドロデュノス	¥23,800	→¥17,800
ASO II	¥18,800	→¥13,800
餓狼伝説	¥23,800	→¥16,800
餓狼伝説II	¥28,000	→¥19,800
餓狼伝説スペシャル	¥28,000	→店頭発表
キングオブモンスターII	¥25,800	→¥18,800
サッカーブロウル	¥21,800	→¥15,800
戦国伝承II	¥25,000	→¥17,800
トッププレイヤーズゴルフ	¥21,000	→¥14,800
ファイヤースープレックス	¥28,000	→¥17,800
ベースボールスターズII	¥23,800	→¥16,800
サムライスピリッツ	¥28,000	→店頭発表
ミューティションネイション	¥21,800	→¥15,800
みなさまのおかげ様です	¥21,000	→¥14,800
龍虎の拳	¥28,000	→¥19,800
龍虎の拳II	発表日未定	→店頭発表
ワールドヒーローズ	¥25,800	→¥16,800
ワールドヒーローズII	¥28,000	→¥19,800

チャドラン ソフト割引券

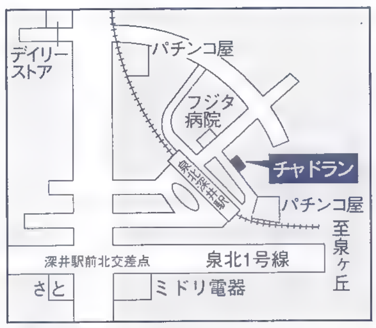
この券をご持参の方に限り
上記のソフトを割引いたします。
お一人様１回１枚限り

5%OFF

■有効期限／平成6年1月31日まで

チャドラン

〒590 堺市深井沢3342番プラザOM1F
Tel.0722-79-6651
営業時間／午前11時～午後9時まで



深井駅より徒歩1分

◎中百舌鳥駅より1駅4分
◎光明池駅より3駅12分です

特報!

チャドラン1周年記念第一弾として1月15日（成人の日）に餓狼スペシャル大会一次予選を行います。お申し込み方法は電話で。（定員になり次第締め切ります）

チャドラン会員募集中!!

ゲーム大会の出場や割引など特典がいっぱい。詳しくは電話で。

只今、店長候補、正社員、アルバイト募集中!
責任感ある方をお待ちしております。担当：藤野

全国通信販売！

ネオジオ販売量
日本一のエマーソンが　お正月超特売！！

まずＴＥＬしてください。

ＴＥＬした次の日に商品がお手もとに！
商品代金は商品と引き換えです
（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）

（一部地域、一部商品除く）

注意要項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作　予約キャンセルは発売日２日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます）
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます　予約の場合キャンセル料はいりません）
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。

毎週土曜日は超安売りの日です。　A.M.11：00より受付中！！

高価買取目玉商品

新品同様の状態なら100%この値段で買取します
※1/20着分まで有効

家庭用ネオジオソフト

餓狼伝説スペシャル	ＴＥＬ
クロスソード	11000
ゴーストパイロット	10000
サッカーブロール	8000
スラッシュラリー	9000
得点王	16000
バカ殿様麻雀漫遊記	12000
ビューポイント	16000
みなさんのおかげさまです	10000
リーグボーリング	10000
龍虎の拳	10000

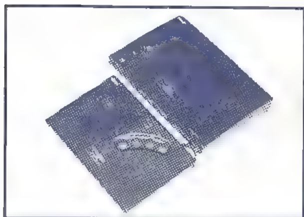
家庭用 ネオジオ

（下に表示されている価格は11/15日現在の価格です。価格は変更する場合がありますのでＴＥＬで確認してください。）税別価格

	新品	中古	買取
あしたのジョー伝説	×	9800	6800
あしたのジョー伝説	×	9800	6800
アンドロデュノス	19800	14800	10300
エイトマン	×	11800	8200
ASO　2	×	12800	10000
餓狼伝説	×	9800	4900
餓狼伝説　2	19800	14800	13000
餓狼伝説スペシャル	TEL	TEL	TEL
キングオブモンスターズ	×	7800	5400
キングオブモンスターズ　2	×	13800	9600
クイズ大捜査線	×	12800	8900
クイズ迷探偵・ネオ＆ジオ	×	16800	11700
クロスソード	×	12800	11000
ゴーストパイロット	×	11800	10000
サイバーリップ	8800	6800	4700
サッカーブロール	16800	10800	8000
サムライスピリッツ8/4	TEL	TEL	17300
ジョイジョイキッド	×	9800	6800
ザ・スーパースパイ	×	9800	6800
スラッシュラリー	×	10800	9000
戦国伝承	×	9800	6800
戦国伝承　2	×	15800	11000
得点王	×	17800	16000
トッププレイヤーズゴルフ	×	9800	6800
ナム　1975	×	9800	6800
2020スーパーベースボール	×	12800	10000
ニンジャコンバット	×	9800	6800
ニンジャコマンドー	×	19800	13800
バーニングファイト	10800	8800	6100
バカ殿様麻雀漫遊記	×	14800	12000
ビューポイント	×	17800	16000
ファイヤースープレックス	10800	7800	4600
フットボールフレンジー	14800	11800	8200
ベースボールスターズ	×	7800	5400
ベースボールスターズ　2	×	16800	11700
麻雀狂烈伝	×	10800	7500
マジシャンロード	×	7800	5400
みなさんのおかげさまです	×	12800	10000
ミューティション・ネイション	×	9800	6800
ライディングヒーロー	11800	9800	6800
ラギ	×	9800	6800
ラストリゾート	×	15800	11000
リーグボーリング	×	11800	10000
龍虎の拳	×	12800	10000
ロボアーミー	×	7800	5400
ワールドヒーローズ	16800	7800	4600
ワールドヒーローズ　2	×	16800	14000
コントローラー	5780	3800	2500
麻雀コントローラー	×	1800	300
AVコード	1000	600	100
RFコンバーター	1500	800	100
RGBケーブル	1560	1200	100
ACアダプター	2800	2800	200
メモリーカード	2800	2200	1500

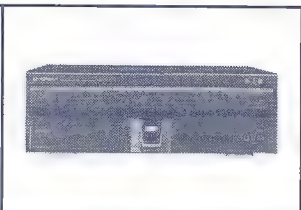
エマーソンでは家庭用ゲームソフト、本体、パーツなど各種（新品・中古）取り揃えています。
新作ソフトも予約しておけばすぐにお手もとに届きます。
中古も取り扱っていますので買取も高価買取中！　くわしくはＴＥＬにて

税別価格



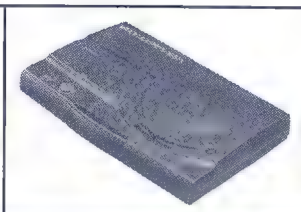
SNK
ネオジオ
ゲームセンターが君の家に！今、話題の餓狼伝説スペシャルも年内発売でますます人気のハイパワーゲームマシン

標準価格　48,800円
エマーソン特価
33,980円



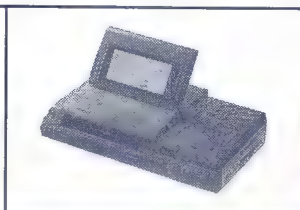
パイオニア
レーザーアクティブ
（リアル映像＋ライブサウンド）×インタラクティブ性
いまだかって体験したことのない楽しさを秘めたマルチメディア

標準価格　89,800円
エマーソン特価
74,980円



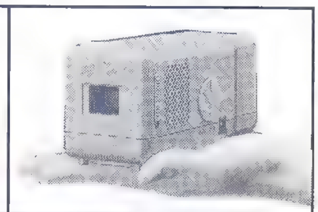
ビクター
ニューワンダーメガ
すべてがスゴイ
高画質＆高音質
ゲームマシン

標準価格　59,800円
エマーソン特価
44,980円



ビクター
ミニディスクレコーダー
これからはディスクで
聴く、録る、遊ぶ

標準価格　99,800円
エマーソン特価
79,980円



ビクター
コンパクトプロジェクター
気軽に、
60インチの大画面。
手のひらサイズの映画館

標準価格　76,000円
エマーソン特価
59,980円

アーケード基板　高価買取リスト

このリストは
12/3現在の価格です。

R－TYPE	4500	エリア８８	48000	スーパーワールドコート	39000	ドラゴンブリード	6000	未来忍者	50000
R－TYPEII	6000	黄金の城	300	スカイキッド	20000	ドラゴンバスター	19000	メタルブラック	16800
悪魔城ドラキュラ	37700	ガンスモーク	10000	スターフォース	7000	ドラゴンセイバー	34000	USネイビー	21000
アサルト	49000	ギャプラス	13200	ストライダー飛竜	58800	ドルアーガの塔	24000	雷電	16000
アテナ	7500	ギャルズパニックII	16000	セクションZ	9000	ネオジオ　MV１	66000	ライフフォース	15000
アルゴスの戦士	9000	グラディウス	12500	ゼクセクス	8800	ハットトリックヒーロー	20000	リブルラブル	42000
イシターの復活	44200	グラディウスII	11000	戦国エース	27200	ハットトリックヒーロー９３	77000	ロストワールド	46800
１９４１	24000	グラディウスIII	11000	戦場の狼II	21000	バブルボブル	12500	ワンダーモモ	39000
イメージファイト	6000	コズモギャングザビデオ	24000	ソニックウイングス	12000	バラデューク	15200	シグマAV２００１	16500
ウィロー	21600	最後の忍道	9000	大魔界村	58800	ファンタジーゾーン	7500	シグマ6000ターボ	8400
ウルフファング	16900	サラマンダ	12000	闘いの挽歌	14000	ぷよぷよ	48400	ベガ9000DX	22800
エイリアンシンドローム	15000	サンダークロスII	11000	超絶倫人ベラボーマン	24000	ブラックドラゴン	9000	パナカスタム	16500
A－JAX	12500	シャドーダンサー	9000	出たなツインビー	6400	プレミアーサッカー	39000	パナツイン	21000
エグゼドエグゼス	10000	スーパーリアル麻雀P3	12500	トライゴン	10000	ペンゴ	12500	コンボAV	13500
エスケープキッズ	8000	スーパーリアル麻雀P4	59000	虎への道	11000	魔獣の王国	33000		

アーケード基板　買取の注意事項

1. 毎日のように価格の変動がありますので、ここに表示されている価格はあくまで参考にしてください。
2. 最新価格をしりたい方は、電話にてお問い合わせください。
3. 荷物が当店に到着するまでの間に価格の変動がある場合もあります。その時はこちらから連絡を差し上げます。

アーケード基板（中古）激安販売リスト

このリストは12/3現在の
価格です。（税別価格）

アースジョーカー	24000	グラディウス	25000	ストライダー飛竜	98000	ダブルドラゴンIII	3000	ハットトリックヒーロー	38000
R－TYPE　LEO	20000	グラディウスII	20000	ストリートファイター	35000	タンクフォース	18000	バブルボブル	25000
アフターバーナーII	18000	グラディウスIII	20000	ストリートファイターIIダッシュ	28000	超時空要塞マクロス	28000	バラデューク	38000
アラビアンファイト	58000	グリーンベレー	8000	ストリートファイターII'ターボ	58000	超時空要塞マクロス 2	38000	パロディウスだ！	16000
アンダーカバーコップス	28000	グレートラグタイムショー	38000	スパイダーマン	52000	テトリス	15000	ファイターズヒストリー	38000
ウルトラマン	6000	源平討魔伝	18000	スペランカー	4000	天地を喰らう	58000	ファイナルファイト	30000
ウルフファング	26000	ゴールデンアックス	18000	ゼクセクス	22000	天地を喰らう２	78000	ファイナルスターフォース	28000
エイリアンストーム	18000	ゴールデンアックスII	65000	戦国エース	68000	闘伸ブレイザーズ	15000	Vファイブ	18000
SDガンダムサイコサラマンダー	5000	コットン	20000	戦場の狼II	42000	ドギューン	22000	フェリオス	78000
エドワードランディー	45000	サムライスピリッツ	38000	ソニックウイングス	24000	トライゴン	18000	魔界村	18000
エリア８８	85000	サラマンダ	20000	ダークエッジ	62000	ドラゴンブリード	12000	マッスルボマー	78000
ガイアポリス	42000	サンダークロス	18000	ダークシールII	16000	ドラゴンスピリット	38000	魔法大作戦	68000
海底大戦争	58000	サンダーフォースAC	14000	大王	48000	ドリフトアウト	24000	メタルブラック	42000
餓狼伝説スペシャル	54000	シャドーダンサー	18000	大魔界村	98000	ドルアーガの塔	48000	USネイビー	42000
ガンフロンティア	45000	スーパーリアル麻雀P2	18000	闘いの挽歌	28000	ナイツオブザラウンド	32000	ライフフォース	25000
キャプテンコマンドー	32000	スーパーリアル麻雀P3	25000	達人	15000	ナックルバッシュ	52000	リブルラブル	70000
ギャルズパニック	18000	スーパーリアル麻雀P4	116000	達人王	24000	ナックルヘッズ	30000	ルナーク	32000
キングオブドラゴン	28000	スーパーバレー91	12000	ダブルドラゴン	3000	バース	38000	ワルキューレの伝説	85000

買取　交換の申込方法（注意事項）

1. 申込用紙に必要事項を記入して一緒に宅急便などで送ってください。
2. 到着後、3日～7日で送金させていただきます。
   すべて速達現金書留で送ります（手数料1,000円）
   銀行振り込みも受付いたします（手数料1,000円）
3. 銀行振り込みの時は口座番号などわかるように別紙に記入してください。書いてない場合現金書留で送らさせていただきます。
4. こちらで受付完了した場合原則として返品できません。故障している物を送ってきた場合着払で荷物を送り返させていただきます。
5. 商品価値のない物は買い取り出来ません。この場合原則として返品できません。
6. 同じ商品を2つ以上送った場合も買取り価格は下がります。
7. 箱、説、付属品が揃っていない商品はなるべく送らないで下さい、買取り価格が下がります。



買取申込書	ゲーメスト 2月号	氏名	(フリガナ) 印	生年月日 年　月　日生	年令 才	保護者名	未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。	(フリガナ) 印
	住所 〒		(フリガナ)			送金方法	郵便・銀行	TEL　－　－

業務用ネオジオカセット"龍虎の拳2"予約開始 [価格、発売日は未定です]

今月の目玉商品

ストリートファイターII ¥15,000
ストリートファイターII' ¥20,000
ゼクセクス ¥20,000
コットン ¥15,000

クイズPCB

クイズ魔Q大冒険 ¥6,000
クイズココロジー ¥4,000
チャンネルクエスチョン ¥8,000
クイズ学問のススメ ¥7,000
TV合衆国Q&Q ¥3,000
クイズ学園パラダイス ¥5,000

麻雀PCB

スーパーリアル麻雀PIV(新品) ¥178,000
トリプルウォーズ2 ¥13000
レモンエンジェル ¥13,000
7次元の妖精達 ¥10,000
サーキットの女豹 ¥10,000
麻雀私生活 ¥10,000
麻雀ダイヤルQ² ¥8,000
麻雀ぱにっくスタジアム ¥7,000
麻雀占い伝説 ¥7,000
麻雀女学園II ¥7,000
華をやらねば ¥7,000
ねるとん牌鯨団 ¥5,000
麻雀夏物語 ¥5,000
麻雀大予言 ¥5,000
熱血麻雀宣伝 ¥5,000
麻雀学園(卒業編) ¥4,000
アイドル麻雀放送局 ¥4,000
ホレホレ大作戦 ¥3,000
麻雀フライデー ¥3,000
麻雀シスターズ ¥3,000
麻雀ちゃんねるズームイン ¥3,000
スキャンダル麻雀 ¥3,000
麻雀Gメン89 ¥3,000
花とおじさん ¥3,000
雀師 ¥3,000
台湾麻雀 ¥3,000
麻雀ナンパストーリー ¥3,000
麻雀コンテスト ¥3,000
華弥生 ¥3,000
祇園花 ¥3,000
華吹雪 ¥3,000
夢札 ¥3,000
華天国 ¥6,000

アイレムPCB

スペランカ ¥10,000
大工の源さん ¥8,000
イメージファイト ¥8,000
ギャロップ ¥6,000
R-TYPEII ¥8,000
サンダーブラスター ¥15,000
ドラゴンブリード ¥13,000

SNK-PCB

ストリートスマート ¥10,000
タンクバスター ¥10,000
ネオジオハードキット(新品) ¥108,000
中古カセット各種在庫有り ¥3,000−10,000

カプコンPCB

1943改 ¥13,000

コナミPCB

グラディウスII ¥25,000
A-JAX ¥18,000
出たなツインビー ¥18,000
アステリクス ¥32,000
T.M.N.T ¥18,000
リングの王者 ¥8,000
パンクショット ¥5,000

セガPCB

テトリス ¥18,000
ワンダーボーイ ¥12,000
めくるめくストーリー ¥18,000
MVP ¥5,000
ゴールデンアックス ¥13,000
獣王記 ¥18,000
琉球 ¥8,000
宿題をわすれました ¥7,000
アフターバーナーII ¥38,000
サンダーブレイド ¥38,000

タイトーPCB

チャンピオンレスラー ¥5,000
ヒットジアイズ ¥13,000
カダッシュ ¥10,000
大旋風 ¥6,000
ダイノレックス(F2込) ¥25,000
クイズ人生劇場(F2込) ¥15,000
デッドコネクション(F2込) ¥20,000
クイズクエスト(F2込) ¥15,000
地球防衛軍(F2込) ¥15,000
嗚呼栄光の甲子園(F2込) ¥15,000
ゆうゆのクイズでGOGO(F2) ¥15,000

データイーストPCB

コンベティションゴルフ(決勝) ¥5,000
トリオザパンチ ¥10,000
ジョー&マック ¥20,000
ファンキージェット ¥18,000
ファイティングファンタジー ¥15,000
空牙 ¥23,000

ナムコPCB

タンクフォース ¥8,000
コズモギャングザパズル ¥15,000
ランパート ¥12,000
エクスバニア ¥15,000
ナックルヘッズ ¥30,000
ピストル大名の冒険 ¥10,000
ワールドコート ¥10,000
エメラルディア ¥25,000

ナムコROM

倉庫番DX ¥2,000
爆突機銃艇 ¥20,000
タンクフォース ¥2,000
ローリングサンダーII ¥4,000
ドラゴンセイバー ¥5,000
球界道中記 ¥3,000
ワースタ90 ¥3,000
ワースタ92 ¥3,000
Sワースタスタジアム ¥3,000

その他PCB

達人 ¥8,000
F1グランプリ 1 ¥10,000
スーパーフォーミュラー ¥10,000
WWFスーパースター ¥5,000
ドッチボール ¥3,000
ワールドカップ ¥8,000
妖魔忍法帳 ¥3,000
SDガンダム ¥6,000
SDガンダム ネオバトリング ¥38,000
ゼロウィング ¥13,000
雷牙 ¥13,000
ウイッツ ¥3,000
バトルクルーザーM-12 ¥5,000
ワイルドファング ¥7,000
セイントドラゴン ¥8,000
ソルダム ¥8,000
ポイット ¥25,000
ガンフォース ¥13,000
サイバトラー ¥23,000
レッスルフェスト ¥3,000
ブレイゾン ¥4,000
EDF ¥5,000

その他大型筐体在庫有 相談にのります

業務用パーツ(ボタン・レバー等)工具なども幅広く取り扱っています。

報! 当社でお買い上げの筐体は厳密なチェック後出荷します。またメンテ、アフターサービスも致します。

		2レバー3ボタン仕様	ストII仕様
テーブル筐体	T-13(中古)	40,000円	
	TS-18(中古)	53,000円(パネル新品) 48,000円(パネル中古)	60,000円
	T-26(中古)	70,000円	90,000円
モニター	18インチモニター(ゲームセンター仕様です) 54,000円 専用ケーブル 3,000円		

		2レバー3ボタン仕様	ストII仕様
アップライト筐体	アイレム新マドンナ品	218,000円	238,000円
	エアロシティー新品	240,000円	260,000円
	アストロ新シティー品	250,000円	270,000円
	シティー18中古	70,000円	90,000円
	ネオジオ仕様工賃 2レバー3ボタン仕様価格に3,000円プラス		

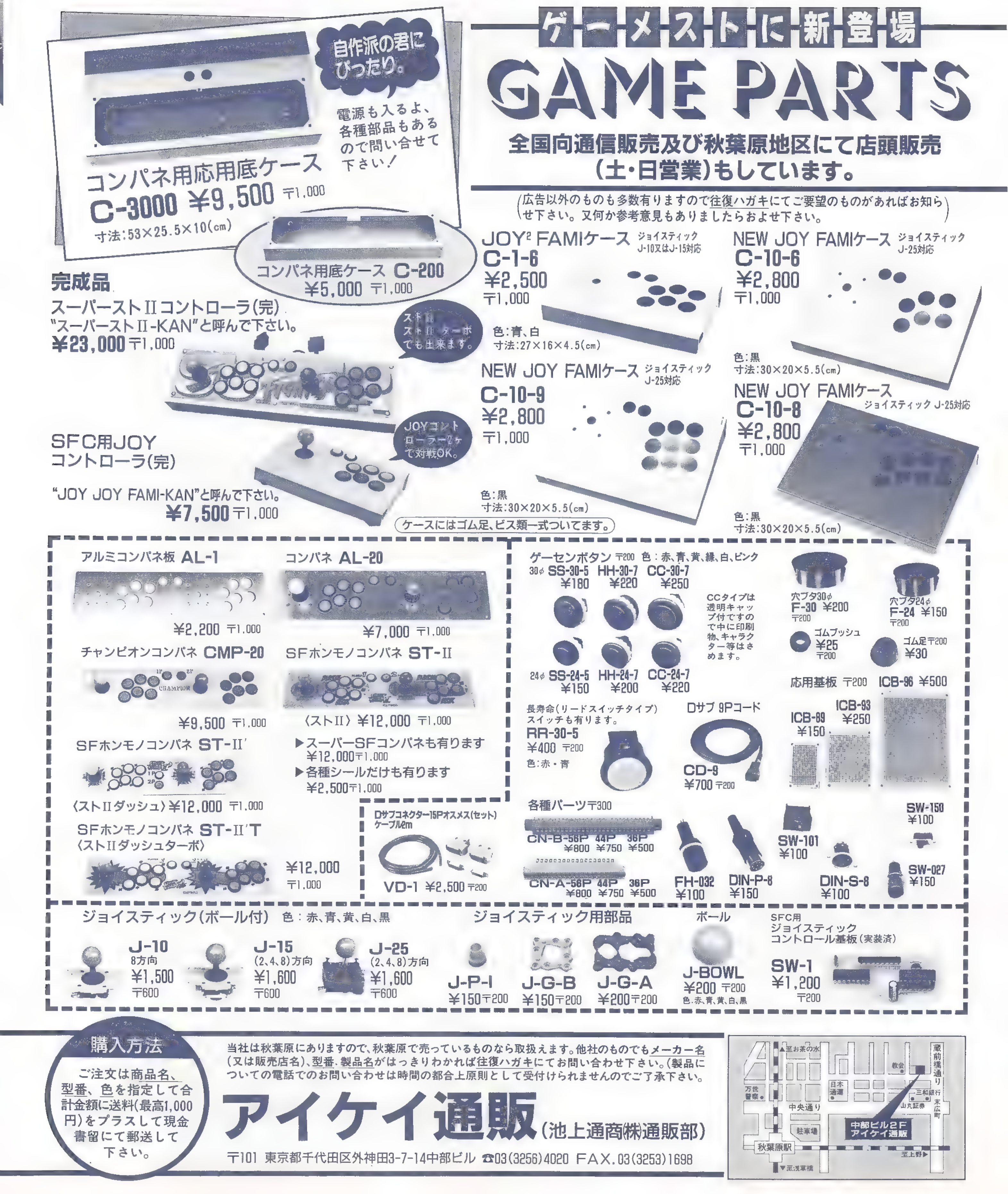
基板の在庫、価格は常に変動しております。詳しい資料をお求めの方は62円切手3枚同封の上、サンカンパニーGM係まで!

当社の価格には消費税は含まれておりません。また品物発送の際は着払いにて発送します。

営業時間●10:00〜19:00
定休日●日曜・祝日

SUN CO., LTD.
(有)サンカンパニー
新住所 神奈川県川崎市麻生区王禅寺7468−1
TEL.044(954)9459 FAX.044(966)8287





ゲーメストに新登場
GAME PARTS
全国向通信販売及び秋葉原地区にて店頭販売
(土・日営業)もしています。
(広告以外のものも多数有りますので往復ハガキにてご要望のものがあればお知らせ下さい。又何か参考意見もありましたらおよせ下さい。)
自作派の君にぴったり。
電源も入るよ、各種部品もあるので問い合せて下さい!
コンパネ用応用底ケース
C-3000 ¥9,500 〒1,000
寸法:53×25.5×10(cm)
コンパネ用底ケース C-200
¥5,000 〒1,000
完成品
スーパーストIIコントローラ(完)
"スーパーストII-KAN"と呼んで下さい。
¥23,000 〒1,000
ストII ストIIターボでも出来ます。
SFC用JOYコントローラ(完)
JOYコントローラー2ケで対戦OK。
"JOY JOY FAMI-KAN"と呼んで下さい。
¥7,500 〒1,000
JOY² FAMIケース ジョイスティック J-10又はJ-15対応
C-1-6
¥2,500
〒1,000
色:青、白
寸法:27×16×4.5(cm)
NEW JOY FAMIケース ジョイスティック J-25対応
C-10-6
¥2,800
〒1,000
色:黒
寸法:30×20×5.5(cm)
NEW JOY FAMIケース ジョイスティック J-25対応
C-10-9
¥2,800
〒1,000
色:黒
寸法:30×20×5.5(cm)
NEW JOY FAMIケース ジョイスティック J-25対応
C-10-8
¥2,800
〒1,000
色:黒
寸法:30×20×5.5(cm)
ケースにはゴム足、ビス類一式ついてます。
アルミコンパネ板 AL-1
¥2,200 〒1,000
コンパネ AL-20
¥7,000 〒1,000
チャンピオンコンパネ CMP-20
¥9,500 〒1,000
SFホンモノコンパネ ST-II
〈ストII〉¥12,000 〒1,000
SFホンモノコンパネ ST-II′
〈ストIIダッシュ〉¥12,000 〒1,000
▶スーパーSFコンパネも有ります
¥12,000〒1,000
▶各種シールだけも有ります
¥2,500〒1,000
SFホンモノコンパネ ST-II′T
〈ストIIダッシュターボ〉
¥12,000
〒1,000
Dサブコネクター15Pオスメス(セット)ケーブル2m
VD-1 ¥2,500 〒200
ゲーセンボタン 〒200 色:赤、青、黄、緑、白、ピンク
30φ SS-30-5 ¥180 HH-30-7 ¥220 CC-30-7 ¥250
24φ SS-24-5 ¥150 HH-24-7 ¥200 CC-24-7 ¥220
CCタイプは透明キャップ付ですので中に印刷物、キャラクター等はさめます。
穴ブタ30φ F-30 ¥200 〒200
穴ブタ24φ F-24 ¥150 〒200
ゴムブッシュ ¥25 〒200
ゴム足〒200 ¥30
応用基板 〒200
ICB-89 ¥150
ICB-93 ¥250
ICB-96 ¥500
長寿命(リードスイッチタイプ)スイッチも有ります。
RR-30-5
¥400 〒200
色:赤・青
Dサブ 9Pコード
CD-9
¥700 〒200
各種パーツ〒300
CN-B-56P ¥800 44P ¥750 36P ¥500
CN-A-56P ¥800 44P ¥750 36P ¥500
FH-032 ¥100
DIN-P-8 ¥150
SW-101 ¥100
DIN-S-8 ¥100
SW-150 ¥100
SW-027 ¥150
ジョイスティック(ボール付) 色:赤、青、黄、白、黒
J-10 8方向 ¥1,500 〒600
J-15 (2、4、8)方向 ¥1,600 〒600
J-25 (2、4、8)方向 ¥1,600 〒600
ジョイスティック用部品
J-P-I ¥150〒200
J-G-B ¥150〒200
J-G-A ¥200〒200
ボール
J-BOWL ¥200 〒200
色.赤、青、黄、白、黒
SFC用ジョイスティックコントロール基板(実装済)
SW-1 ¥1,200 〒200
購入方法
ご注文は商品名、型番、色を指定して合計金額に送料(最高1,000円)をプラスして現金書留にて郵送して下さい。
当社は秋葉原にありますので、秋葉原で売っているものなら取扱えます。他社のものでもメーカー名(又は販売店名)、型番、製品名がはっきりわかれば往復ハガキにてお問い合わせ下さい。(製品についての電話でのお問い合わせは時間の都合上原則として受け付けられませんのでご了承下さい。
アイケイ通販(池上通商(株)通販部)
〒101 東京都千代田区外神田3-7-14中部ビル ☎03(3256)4020 FAX.03(3253)1698
至お茶の水
蔵前橋通り
教会
万世警察
日本通運
三和銀行
山丸証券
末広町
中央通り
駐車場
中部ビル2F アイケイ通販
秋葉原駅
至上野
至浅草橋

めざせハイスコア!!

みんな冬休みをどう過ごしているかな。帰省している人もいるかと思うけど、そんな機会を利用して地元以外のお店にまわってみては。

JOYCOM'S ☆＝7 (12)

福島県いわき市平字白銀町1－4　☎(0246)23－2965

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (ケン)	1,949,800	のりちゃん軍団団長！ NORIちゃん(ホ)(モ)♡	ALL Ⓟ×22(連) 以下ノーマル設定
2	スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,910,000	師匠は山本寿雄 (F'－YM, T) F'－Ⓒ(番)♡	ALL Ⓟ×21 つめ×2(連)
3	スーパーストリートファイターII (ダルシム)	1,654,300	師匠はNORIちゃんF'－Ch(番)♡	ALL Ⓟ×23 つめ×2 R35(連)
4	スーパーストリートファイターII (T・ホーク)	1,543,000	師匠は管波平♡ Ⓕ	ALL Ⓟ×17 つめ×1(連)
5	餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	2,065,800	相変らずメガネは対戦バカDEUS－YMT	ALL Ⓟ×？ 土浦
6	餓狼伝説スペシャル (不知火舞)	2,057,400	師匠は加為官二尺 Ⓕ	ALL Ⓟ×24 今だにゴミ(連)
7	魔法大作戦 (ボーンナム)	2,444,420	対戦野郎はこなくていいよ EIT	S－II (連)
8	機動戦士ガンダム (セイラガンダム)	1,281,500	Ⓕ	ALL Ⓟ×8 F×8 (必)
9	マッスルボマー (チームバトルロイヤル)	1,186,300	SIM－A	ALL F×34 アストロ、キマラ
10	ワールドヒーローズ2 (マッスル・パワー)	10,154,200	ステカセキングFC NORIちゃん♡	ALLⓅ×ALL D×7

ハイテクセガ高崎 ☆＝47 (208)

群馬県高崎市中紺屋町10　☎(0273)25－1972

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (E・本田)(連)	1,616,500	ESSAY(秘)新命明	ALL 爪×1 無念のリタイヤ
2	スーパーストリートファイターII (バイソン)(連)	1,804,100	BUK	ALL 爪×3
3	スーパーストリートファイターII (バルログ)(連)	1,852,200	ESSAY GRF－ELM	ALL 36本 爪×3
4	スーパーストリートファイターII (ベガ)(連)	1,775,000	ESSAY(秘)新命明	ALL 爪×3後半78万点効率最悪
5	餓狼伝説スペシャル (ローレンス・ブラッド)(連)(必)	2,397,900	ESSAY CSD－槐ASH	オール(ノ) D×15 「妥協」あと10万
6	F1スーパーラップ	0′51″06 (DP＝200)	ワルキューレ小平	完走 ウィリアムズ(MT)
7	バーニングライバル (クレーズ)(連)	337,500	ESSAY－ABN(母)	ALL 32本
8	バーニングライバル (ビル)(連)	419,240	ESSAY(秘)新命明	ALL 31本
9	富士山バスター (歌舞伎)(連)(必)	1,270,500	ESSAY－ABN(母)	ALL Ⓟ×20 Ⓓ×8
10	ハイテクセガ高崎 (リタイヤ者続出)(連)(必)	入院患者1名他	原田和幸昇天	財産破産者5名 累計赤字30万円

ゲームコーナーロム ☆＝0 (2)

宮城県仙台市太白区向山2－2－17　☎(022)262－9065

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル	1,591,800	ボール	ALL ギース
2	ガイアポリス	12,008	DRACOOL悪²	ALL エレイン・シー
3	大王	16,264,300	犬玉	ALL
4	超時空要塞マクロスII (ビギナー)	3,505,080	(團)	ALL 2P側
5	超時空要塞マクロスII (ミディアム)	3,691,460	OMI	ALL 2P側
6	超時空要塞マクロスII (エキスパート)	4,180,360	あぷそ(ヘ)	ALL 2P側
7	ソルダム(セキーロ)	2,702,920	(團)	ALL
8				
9				
10				

ゲームプラザヴィクトリア ☆＝2 (12)

北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎(011)813－6025

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル (キム)A+B C+D	1,612,000	HU－FE－DMRDE	ALL キム P×18
2	餓狼伝説スペシャル (テリー)A+B C+D	1,272,400	じげ	ALL テリー P×17
3	V・V	4,597,040	竜の騎士越川	2－3 128%
4	スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,848,100	あつし	ALL リュウ B－6－2ツメ×3
5	スーパーストリートファイターII (ケン)	1,796,000	GAK	ALL ケン 13－6－2ツメ×3
6	スーパーストリートファイターII (T・ホーク)	1,513,700	CUDR－T・M	ALL T・ホーク 10－5－2ツメ×3
7	スーパーストリートファイターII (バルログ)	1,507,900	BEAUTY－バルログ	ALL バルログ 9－6－2
8	スーパーストリートファイターII (フェイ・ロン)	1,460,100	あつし	ALL フェイロン 11－5－1
9	スーパーストリートファイターII (ベガ)	1,307,300	CUDR－T・M	ALL ベガ 9－4－1 ツメ×1
10	スーパーストリートファイターII (ダルシム)	1,254,600	HU－FE－DMRDE	ALL ダルシム 12－2－1 ツメ×1

モンテカルロ ☆＝3 (13)

群馬県高崎市中紺屋町11　☎(0273)23－2361

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル (アンディー・ボガード)(必)	2,167,400	魔B党－ⒽARU	ALL 18－122222
2	餓狼伝説スペシャル (ローレンス・ブラッド)(必)	2,278,300	超パターン不発!! KRU－槐ASH	1cALL 19－212222
3	ナイトスラッシャーズ (ジェイク・ホワイト)	1,423,400	CLT	ALL ちょーすけ
4	ナイトスラッシャーズ (クリストファー・スミス)	1,576,200	CLT	ALL 進歩なし
5	スーパーストリートファイターII (エドモンド・本田)(連)なし	1,237,400	中島にかわっておしおきよ。	ALL
6	スーパーストリートファイターII (ベガ)(連)なし	1,261,000	謎の覆面レスラー!! タカハル・ザ・ゾンビ	ALL 3分間無敵 (意味不明)
7	スーパーストリートファイターII (バイソン)(連)なし	824,500	CSD 松井バイソン	1cALL プレイ2回目
8	バーニングライバル (ビル)	188,000	グレート氏	ALL ノーマル設定
9	バーニングライバル (クレーズ)	184,700	姫ちゃん終了記念 SSS－GAI	ALL ノーマル設定
10	ワールドヒーローズ (ジャンヌ)(連)なし	2,503,500	ESSAY－ABN ウソスコアには中島乱舞	ALL D×6

ゲームセンタードリーム ☆＝2 (10)

宮城県仙台市青葉区中央2－1－17　☎(022)222－7146

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,804,100	OAG²－ORE(邪)	ALL (必)付き
2	餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	1,755,800	GYN。	ALL (必)付き
3	餓狼伝説スペシャル (ジョー ヒガシ)	1,287,000	(わ)	ALL (必)付き
4	バトルレーサー	2,178,320	MAC.	ALL ZX
5	ぷよぷよ	1,077,717	JDP－ヤス 女子高生大好府夜羅亜	ALL 650ぷよ
6				
7				
8				
9				
10				

NTK2店集計 ☆＝0 (17)

北海道恵庭市本町113　☎(0123)33－2271

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ニューマンアスレチックス (ターボダッシュ)	10″00	FCE	
2	ニューマンアスレチックス (インターセプター)	27,380	KAN	
3	ニューマンアスレチックス (ミサイルトス)	429.0	KAN	
4	ニューマンアスレチックス (ニューマンスナイパー)	45,750	ほっかいルンバ LSK	
5	ニューマンアスレチックス (VSエキスプレス)	91m	Y. F	
6	ニューマンアスレチックス (タワートッパー)	9″14	WWR	
7	ニューマンアスレチックス (N・S・ロックチョップ)	31	HIR	
8	ニューマンアスレチックス (ナイアガラジャンプ)	65m53	ABC	
9	餓狼伝説スペシャル	1,534,600	イ ヌ	
10	雷 龍2		入荷済 ハイスコアラー 求む	

今市ゲームセンター ☆＝2 (8)

栃木県今市市今市1111　☎(0288)21－1429

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ(マイティ)	1,730	PC－ZIN	ALL 1C
2	ガイアポリス (連なし)	12,540	NGT－CAT－AMI	ALL 1C パスワード未使用
3	餓狼伝説スペシャル (アンディ)	1,717,100	RSIAR－MYSⓉ	ALL 1C P×20 (連)(必)
4	餓狼伝説スペシャル (ビリー)	1,370,500	MARO	ALL 1C P×12 (連)(必)
5	餓狼伝説スペシャル (キム)	1,813,200	ATS－MER(麻)	ALL 1C P×23 (連)(必)
6	餓狼伝説スペシャル (不知火)	1,567,900	ATS－MER(麻)	ALL 1C P×18 (連)(必)
7	グランドストライカー	30pts	TET	ALL 1C
8	スーパーストリートファイターII (ケン)	1,451,500	？？？	ALL 1C P×11 爪×3(連)
9	スーパーストリートファイターII (ガイル)	1,743,300	ATS－MER(麻)	ALL 1C P×21 爪×2(連)
10	スーパーストリートファイターII (ザンギエフ)	1,288,000	TSC	ALL 1C P×9 (連)

ゲームブティックジャック&ベティ ☆＝0 (14)

山形県米沢市中央1－14－12 セントラルビル1F　☎(0238)21－1864

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ニューマンアスレチックス (ターボダッシュ)	10″00	慶子chan	登録NAME AMP
2	ニューマンアスレチックス (インターセプター)	25,350	(S)	登録NAME AUU
3	ニューマンアスレチックス (ミサイルトス)	417.0m	ロザン小四喜	登録NAME MEK
4	ニューマンアスレチックス (ニューマンスナイパー)	50,000	慶子chan	登録NAME AMP
5	ニューマンアスレチックス (VSエキスプレス)	99m99	YOU助	登録NAME YOU
6	ニューマンアスレチックス (タワートッパー)	8″51	GMM	登録NAME GMM
7	ニューマンアスレチックス (ノンストップ ロックチョップ)	30コ	慶子chan	登録NAME AMP
8	ニューマンアスレチックス (ナイアガラジャンプ)	66m16	慶子chan	登録NAME AMP
9	スーパーストリートファイター (ケン)	1,395,200	NOP－CPS(み)	1コインALL P×15 爪×1
10	ゴジラ (ストリーモード)	758,100	AGTOO5FJK	7面 キングギドラ

ハイテクセガ青森&新町 ☆＝2 (13)

青森県青森市新町1－8－10　☎(0177)34－3737

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	空手道	229,000	IBB	名人～
2	アウトランナーズ	3′17″84	後藤徹也	スペイン 赤い車
3	アウトランナーズ	3′17″81	後藤徹也	スイス 赤い車
4	アウトランナーズ	3′19″17	後藤徹也	日本 黄色い車
5	アウトランナーズ	3′19″37	後藤徹也	ロシア 黄色い車
6	スーパーストリート ファイターII	1,463,600	ひびき	クリア あおいリュウ
7	スーパーストリート ファイターII	1,548,700	ひびき	クリア 闇ケン
8	スーパーストリート ファイターII	1,521,400	CAS－MG	クリア 青ガイル
9	雷 龍2	2,327,990	ひびき、、だめすか？	6面死んでるボス 正統1P使用
10	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1,732	「キリンの首は何故長い？(笑)」七転八起	ALL ソニック

コスモランド

茨城県鹿島郡鹿島町宮中4－1－21　☎(0299)84－1991

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	雷 龍2 (2P側)	4,828,520	冬コミ木曜ネ46A見て下さい三縦沢聡KS	8面 らってます D表紙描かせても
2	雷 龍2 (1P側)	2,801,140	(あ)っきゅん	7面 ノーマル (連)なし
3	スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,648,700	もう少しでネーム変え	ALL ノーマル
4	スーパーストリートファイターII (ケン)	1,734,600	極貧、もうだめ	ALL ノーマル
5	スーパーストリートファイターII (バルログ)	1,407,100	UⒶRMM (あ)♡	ALL ノーマル
6	スーパーストリートファイターII (サガット)	1,241,900	バイト先で金なし？	ALL ノーマル
7	スーパーストリートファイターII (フェイ・ロン)	941,400	H. O	ALL ノーマル
8	餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,436,000	仮名、借金大王様	ALL レベル4
9	餓狼伝説スペシャル (アンディ・ボガード)	818,900	UⒶRMM (あ)♡	レベル4
10	マッスルボマー (バトルロイヤル)	829,400	BCC	スティンガー ALL

ファミリーランドカーニバル ☆＝0 (3)

福島県会津若松市中町3－53　☎(0242)28－2227

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル	943,600	くりきんとん	1コインALL テリー
2	餓狼伝説スペシャル	869,600	アンディー舞ちゃんにチッチュッチュッ♡(マ)	1コインALL アンディー
3	餓狼伝説スペシャル	1,012,600	100万点とっぱ！(マ)(かんじわかんネ～)	1コインALL キム
4	餓狼伝説スペシャル	653,100	本当に100万点にはまだ遠い！ (マ)	1コインALL ギース
5	餓狼伝説スペシャル	584,700	100万点にはまだまだ！ TKS	1コインALL クラウザー
6	戦国エース	1,066,800	ウラタレ	アイン2周目 風神
7	マッドシャーク	3,246,040	うんちバカ！	
8	餓狼伝説スペシャル	675,800	あと30万点欲しい	1コインオールベア
9				
10	ノックダウン	175kg	ライオンのたて髪 (新)	

プレイシティキャロット八戸店 ☆＝0 (4)

青森県八戸市六日町33　☎(0178)44－8580

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,352,400	赤坂まもる	ALL 全部ノーマル
2	スーパーストリートファイターII (ケン)	1,607,700	OAG²－PON(痛)	ALL P×20
3	スーパーストリートファイターII (ダルシム)	1,069,000	A M	ALL
4	スーパーストリートファイターII (バイソン)	1,119,300	ゴリボン和史	ALL
5	スーパーストリートファイターII (サガット)	1,189,100	しんいち (無職)	ALL
6	スーパーストリートファイターII (キャミイ)	1,023,600	もうすぐ入試	ALL
7	スーパーストリートファイターII (フェイロン)	1,427,700	赤坂まもる	ALL
8	餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	1,239,300	赤坂まもる	ALL
9	餓狼伝説スペシャル (ジョー東)	1,003,600	高校教師 (体当) TKO	ALL
10	エメラルディア (アドベンチャーモード)	2,334,588	オーヤーマー	ALL LV－131

ゲームプラザ・ザ・ゴリラ ☆＝0（16）
東京都豊島区東池袋3−1−4サンシャインシティ文化会館B1 ☎(03)3983−0618

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	アウトランナーズ（スイスコース）	3′17″13	後藤 徹也	スピードバスター使用
2	機動戦士ガンダム（ガンダム）	797, 400	DADしみけん	ALLクリア
3	ゴジラ（ゴジラ）	916, 300	REX コカイン物語	ALLクリア
4	コスモ ギャング ザ・ビデオ	13, 893, 880	AYA	ALLクリア
5	ハットトリック ヒーロー'93	21	小栗	ドイツ使用
6	ニューマンアスレチックス（ターボダッシュ）	10″01	スーパートド	連なし
7	ニューマンアスレチックス（インターセプター）	26, 360	おすわりトド	連なし
8	ニューマンアスレチックス（ミサイルトス）	413. 0	オケベ屋エロの助	連なし
9	ニューマンアスレチックス（ニューマンスナイパー）	48, 500	エロん児	連なし
10	ニューマンアスレチックス（タワートッパー）	8″51	合い言葉はBee!! SAMだ!!	連なし

プレイランドスカイシアター ☆＝44（132）
埼玉県深谷市西島町2−20−25 ☎(0485)73−8667

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII（ダルシム）	1, 664, 300	F'−YM. T	ALL
2	餓狼伝説スペシャル（アンディー）(連)(必)	2, 185, 900	やんなきゃよかった PST−？	ALL
3	餓狼伝説スペシャル（ジョー・東）(連)(必)	2, 346, 200	もったいないオバケ PST−誰ですか？	ALL
4	餓狼伝説スペシャル（ビッグ・ベア）(連)(必)	2, 150, 400	Z. . (の)(ひ) まだ²	ALL
5	餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）(連)(必)	2, 311, 400	TUG	ALL
6	餓狼伝説スペシャル（キム）(連)(必)	2, 278, 100	「炎の蜃気楼愛読者」PST−UKE(子)	ALL
7	餓狼伝説スペシャル（ローレンス）(連)(必)	2, 076, 700	せり＠いちおうしゃかいじん	ALL
8	餓狼伝説スペシャル（クラウザー）(連)(必)	2, 165, 300	TUG	ALL
9	おいしいパズルは いりませんか？	322, 500	R M	ALL
10	マーシャルチャンピオン（ゴルドー）	555, 500	XZX	ALL

八千代プレイランドカーニバル ☆＝29（65）
千葉県八千代市八千代台東1−6−17 ☎(0474)85−2235

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	熱闘!激闘!クイズ島	3, 275	G. M. C. MAR(W)	ALL 誤答2問 花の精使用
2	スーパーストリートファイターII（ダルシム(連)・(必)付き）	1, 770, 700	(B)−SATSUMA（バッタ科）	ALL 爪×3 3万×1ミス
3	スーパーストリートファイターII（バルログ(連)付き）	1, 764, 500	BAL−(勇)	ALL 爪×1 3万×2ミス
4	スーパーストリートファイターII（ケン(連)付き）	2, 038, 500	DUK	ALL 3万×2 8万×1タルミス
5	餓狼伝説スペシャル（アンディ(必)付き）	2, 341, 300	このゲーム処刑！FCM(S)	ALL (D)×11 2万×1ミス
6	餓狼伝説スペシャル（キム(連)・(必)付き）	2, 301, 400	ごんべえ(M)	ALL (D)×10 2万×2ミス
7	餓狼伝説スペシャル（チン(連)・(必)付き）	2, 347, 500	(B)−SATSUMA（バッタ科）	ALL (D)×12 2万×1ミス
8	餓狼伝説スペシャル（十平衛(連)・(必)付き）	2, 298, 600	あのタクシー処刑！ブラック魔王	ALL 2万×2 4万×1(客)(D)14
9	餓狼伝説スペシャル（タン(連)・(必)付き）	2, 292, 300	(B)−SATSUMA（バッタ科）	ALL(P) (D)×8
10	餓狼伝説スペシャル（アクセル(連)・(必)付き）	2, 147, 200	GACHAPIN(凸)	ALL 2万×4 6万×1(客)(D)×9

池袋プレイランドラスベガス ☆＝6（18）
東京都豊島区西池袋1−22−4 ☎(03)3982−1817

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	雷 龍2 1P 連無し	3, 500, 840	3万点どうしたの？AJSP−たま夫	クリアー
2	雷 龍2 2P 連無し	4, 572, 590	文字点30万どうなった DMD	クリアー
3	野球格闘リーグマン	792, 580	柊BUG	緑使用 ALL
4	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1, 823	T. しばた	ALL
5	ぐっすんおよよ	5, 376, 700	来月に期待 日南ブラン−ぬる八	ヘンタイモード 残0
6	ニューマンアスレチックス	52, 000	でも本当は犬に飼われてるSAMだ！	
7	エメラルディア（ノーマルモード）	9, 652, 582	赤がこないんだもん−GAM	LV40スタート LV171
8	戦国エース	1, 803, 500	少しはつながった DAB. S	1周90.5万 1万×6 アイン
9	達人王 1P	2, 527, 260	発狂山大先生の弟子G AUT−Y. T(発狂山)	2−6ノーマル 1周目3ミス
10				

ガリバー熊谷店 ☆＝9（12）
埼玉県熊谷市筑波2−49−8フォーラム秋山ビル1F・B1 ☎(0485)21−7821

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	2, 391, 600	A. Z(弥)	ALL D×17 2万×1おち
2	餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2, 394, 700	YOU. Z(兇)	ALL(P)D×11
3	餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2, 269, 000	TUG（来店ありがとう）	ALL D×10 8万×1おち
4	餓狼伝説スペシャル（ビッグ・ベア）	2, 248, 100	おやびん再び	ALL
5	餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2, 251, 300	覚えたぜ	ALL
6	餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	2, 000, 300	チラ夫	ALL
7	スーパーストリートファイターII（ダルシム）	1, 358, 700	F'−YM. T	ALL
8	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1, 750	おまつり	ALL
9	オーマイガァー	620, 900	腰痛と闘う男YOU	Lv61
10	アウトランナーズ（ロシアコース）	3′23″42	(招)DIN−PAN	マッドパワー

GAME in DAIEI ☆＝3（9）
千葉県市川市南八幡4−1−7駅南ビルB1 ☎(0473)76−9764

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1, 728	TAK	ALL RAY 使用
2	野球格闘リーグマン	236, 840	みどりがめ	ALL イエロー使用
3	スーパーストリート ファイターII	1, 821, 600	ALT−(た)	ALL ケン 使用
4	スーパーストリート ファイターII	1, 582, 300	ALT−(た)	ALL ザンギエフ 使用
5	スーパーストリート ファイターII	1, 498, 700	IZM−KAZ(ヌ)	ALL キャミイ 使用
6	スーパーストリート ファイターII	1, 489, 100	ひろP−	ALL リュウ 使用
7	餓狼伝説スペシャル	2, 123, 900	FCM(S)	ALL アンディー 使用
8	餓狼伝説スペシャル	1, 938, 300	ブラック魔王	ALL 山田十平衛 使用
9	餓狼伝説スペシャル	1, 796, 500	JNK−OMG	ALL ギース 使用
10	餓狼伝説スペシャル	1, 483, 200	JNK−POO	ALL クラウザー 使用

ハイテクノーベル&ヒノーズ下井草店 ☆＝38（254）
東京都千代田区神田神保町2−14−4 ☎(03)3262−2823（ノーベル）

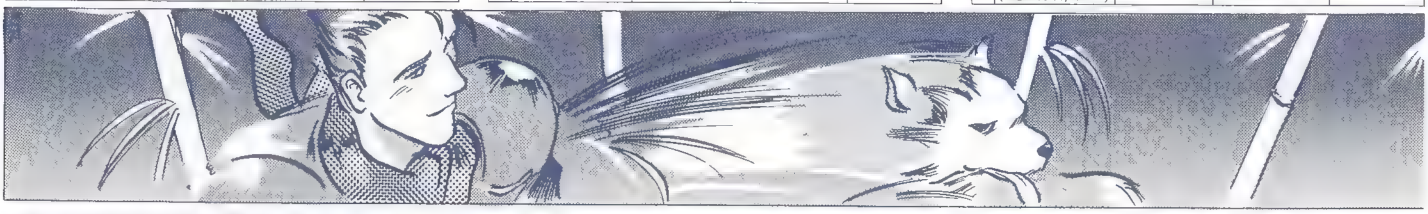
	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	雷 龍2（1P側、連付）	5, 767, 310	TYR−ひむ	ノーマルALL 1ミス
2	雷 龍2（2P側、連付）	5, 732, 700	TYR−KEN	ノーマルALL ノーミス
3	SDI	79, 638, 800	やんちゃ姫GTO／KZJ	ノーマルALL
4	スーパーストリートファイターII（ケン、連付）	2, 100, 200	IML−YUJ	ノーマルALL P×23
5	ゲットアウェイ（TILT SWつき）	1位 約56億	深澤 政之（東京理科大）	ノーマル？ 通称ふふふ
6	ゲットアウェイ（TILT SWつき）	2位 約40億	東 勲（フリーター）	ノーマル？ 通称aホリエ常連
7	ゲットアウェイ（TILT SWつき）	3位 約9. 4億	疋田 憲一（東京百姓大学）	ノーマル？ 通称よゆーっスよ
8	ゲットアウェイ（TILT SWつき）	4位 約9. 2億	勝山 淳（専修大）	ノーマル？ 通称あっくん
9	ゲットアウェイ（TILT SWつき）	5位 約7億	伊藤 康彦（現場監督）	ノーマル？ 通称ダハハハハハ
10	ゲットアウェイ（TILT SWつき）	ふんどしかつぎ 約3億	梶原 洋一朗（営業マン）	ノーマル？ 通称972号

ポニーワールドザコング ☆＝2（5）
埼玉県所沢市緑町1−37 ☎(0429)25−1551

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	達人王	2, 153, 700	INFINITY−AS	2周目6面
2	餓狼伝説2（アンディー・ボガード）	1, 405, 300	川村	1コインオール
3	餓狼伝説2（テリー・ボガード）	486, 800	土屋 崇	
4	マーシャルチャンピオン	439, 700	P. S	1コインオール（ケイオス使用）
5	マーシャルチャンピオン	529, 000	PST−USAMI	1コインオール（ジン使用）
6				
7				
8				
9				
10				

ゲームコーナーヤングパレス ☆＝3（3）
千葉県鴨川市横渚884−6 ☎(04709)3−6431

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	雷 龍2 1P連付	4, 849, 150	H−URD−NAD	ALL クリア
2	餓狼伝説スペシャル（ジョー東）(必)付	1, 985, 900	テリヤキIKA	F×10 ALL
3	餓狼伝説スペシャル（アンディー）(必)付	2, 294, 900	赤リボン−ポタ太	D×12 ALL ミス 2万×1
4	餓狼伝説スペシャル（ベア）(必)付	1, 896, 700	ニッシー西	ALL
5	餓狼伝説スペシャル（クラウザー）(必)付	1, 784, 100	みらくる じぞう 買物はオレの仕事だ！	ALL あっちくんさ〜ん
6	餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）(必)付	1, 928, 900	JSP・M♥UP!	ALL
7	スーパーストリートファイターII（ガイル）(連)付	1, 698, 900	(H)−UKY	ALL 爪×2
8	スーパーストリートファイターII（春麗）(連)付	1, 529, 700	(H)−DAIMON	ALL 爪×2
9	ニューマンアスレチックス（ターボダッシュ）	10″01	吉田 康佑	
10	ニューマンアスレチックス（ニューマンスナイパー）	46, 250	KFC関根100%	



君こそゲーメスト！

その1

サンダードラゴン2	1P側	☆	連5,767,310	TYR－ひむ	ノーベル&ヒノーズ 下井草店 (東京)
	2P側	☆	5,732,700	TYR－KEN	
野球格闘リーグマン		☆	896,560	ばるとりっ君ぱ	タウンスポットプレイラント (大阪)
グランドストライカー		☆	67	ぽえむ会長	GAME'S WiLL (京都)
ハイパーデュエル			2,635,106	京城屋	タイトーイン002スタジアム (大阪)
F1スーパーラップ			0´50″55	MSO－10－LIE	個人申請　プレイシティキャロット巣鴨店 (東京)
ぽいっと！			999,999＋α		モンキーハウス本館 (福岡)
レインボー大陸戦記			連1,064,000 下ボタン付き	Z＋CLT (途中"ほんの数分ね！")	キャノン最前線 (愛知)
スーパーストリートファイターII	リュウ	☆	連2,084,100	HYAKU－UGF	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	E・本田	☆	連1,616,500	ESSAY㊙新命明	ハイテクセガ高崎 (群馬)
	ブランカ		連1,793,700	TUR－NARK	GAME'S WiLL (京都)
	ガイル	☆	連1,834,100	ベガおち	プレイシティNASA 杉本町店 (大阪)
	ケン	☆	連2,101,000	CYCLONE－HURRICANE	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	春麗	☆	連1,947,500	京城さん、つらいデス ウーキーICE	ゲームプラザ (熊本)
	ザンギエフ	☆	連1,992,600	ヅガ夫	GAME'S WiLL (京都)
	ダルシム	☆	連必1,747,400	だめだ～ マスク1号(MSK)	サブカルチュア (福岡)
	T. ホーク	☆	連2,014,000	GOR－ISDち	ハイテクセガ金沢 (石川)
	ディージェイ		連1,860,200	AXIOM－瀬野ん	プレイシティNASA 杉本町店 (大阪)
	M・バイソン	☆	連1,838,300	KRT－KOS	ハイテクセガ金沢 (石川)
	バルログ	☆	連1,852,200	ESSAY GRF－ELM	ハイテクセガ高崎 (群馬)
	サガット	☆	連1,919,000	出し方教えて8万×2 ウーキーますたばー	ゲームプラザ (熊本)
	ベガ	☆	連1,879,200	斗無邪無	プレイシティNASA 杉本町店 (大阪)
おいしいパズルはいりませんか		☆	323,900	DAN	モンキーハウス本館 (福岡)
サイバースレッド		☆	11,619	秣02－RIZ	個人申請　プレイシティキャロット宇都宮(栃木)
熱闘！激闘！クイズ島			3,275	G.M.C.MARW	ハ千代プレイランドカーニバル (千葉)
餓狼伝説スペシャル	山田十平衛	☆	連必2,433,300	やっぱりヤダモンは良いのう! 早起き男神	荏原ゲームコーナー (東京)
	チン・シンザン	☆	連必2,403,700	山より高い君よりも高い♡君が好き400V	
	アンディ・ボガード	☆	必2,341,300	このゲーム処刑！ FCMs	ハ千代プレイランドカーニバル (千葉)
	ビッグ・ベア	☆	連必2,312,900	超必殺はダルクファイヤーブレス♡ WKN㊗	荏原ゲームコーナー (東京)
	テリー・ボガード	☆	連必2,308,000	HYAKU－PROFESSOR	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	不知火舞	☆	必2,412,200	G. M. C. URA	個人申請 ゲームコーナーフジ (東京)
	ジョー・ヒガシ	☆	連必2,366,600	HAYAKU－PROFESSOR	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	キム・カッファン	☆	2,394,700	YOU. Z冤	ガリバー熊谷店 (埼玉)
	ダッグ・キング	☆	連必2,400,700	KRT－RIK	ハイテクセガ金沢 (石川)
	タン・フー・ルー	☆	連必2,358,800	NGT－キャサ夫	キャッスル&YOU² (東京)
	ビリー・カーン	☆	連必2,336,000	CYCLONE－R. T	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	アクセル・ホーク	☆	連必2,244,700	Legion－XTC 不実	個人申請 ゲームインウエスタン (兵庫)
	ローレンス・ブラッド	☆	連必2,397,900	ESSAY CSD－傀ASH	ハイテクセガ高崎 (群馬)
	ギース・ハワード	☆	連必2,352,900	HAYAKU－PROFESSOR	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	ウォルフガング・クラウザー	☆	連必2,377,300	変な年賀状大募集！ 草地章江FCおSPT	荏原ゲームコーナー (東京)

今月はサンダードラゴン2から。このゲームはランキングに残るスコアがエンディング終了時のスコアより低く表示されてしまいます。このため、集計はエンディング終了時のスコアで進めていくことにします。エンディングデモ中にもスコアの入る要素があるため、オールクリアしたプレイのスコアを申請するときは、加算が終了してからのスコアをチェックしてください。ちなみに、ランキングのスコアは最初にミスしたときのスコアらしいとのことです。

また、1P側と2P側ではスコアにかなり差が出そうなので部門別に集計します。

続いて野球格闘リーグマン。クリアだけならほとんどの店で出ていますが、稼ぎが入るとスコアが何倍にも…。キャラ別には集計していません。スコアを狙うならグリーン以外はつらいようです。

グランドストライカーは今一つの出回り。ハットトリックヒーロー93のとき同様、GAMES WiLLがスタートダッシュしています。

ハイパーデュエルは今月はほとんど申請なし。もちろんキャラ別にはしません。

F1スーパーラップも1店のみ。F1エキゾーストノートと同じように、ドライバーズポイント200必須の上で、ラップタイムで集計していきますが、今回はミッション別にはしません。

ぽいっと！は福岡のモンキーハウスからカンスト達成が出たので（しかも先月）、初回ながら集計打ち切りです。同店からの申請は毎月レベルの高いものが多いのですが、トップを取るゲームに限ってなぜか出回りが悪いのは何とも皮肉なところ。

荏原ゲームコーナー ☆＝51(286)

東京都品川区旗の台3－12－3 荏原会館　☎(03)3781－4359

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	野球格闘リーグマン (連必付)	828,120	JUNさん、㊙を使いました。柊BUG	ALL グリーン使用
2	餓狼伝説スペシャル (山田十平衛連必)	2,433,300	やっぱりヤダモンは良いのう！早起き男神	ALL八 D×15
3	餓狼伝説スペシャル (チン・シンザン連必)	2,403,700	山より高い君よりも高い君が好き♡400V	ALL P×30 D×18
4	餓狼伝説スペシャル (クラウザー連必)	2,377,300	変な年賀状大募集！草地章江FCおSPT	ALL P×31 D×15
5	餓狼伝説スペシャル (ビッグ・ベア連必)	2,312,900	超必殺はダルクファイヤーブレス♡WKN㊗	ALL P×30 D×19
6	餓狼伝説スペシャル (アクセル・ホーク連必)	1,616,000	ひい君	ALL P×21 D×8
7	スーパーストリートファイターII (ザンギエフ連)	1,903,500	EGC－㊙POW様	ALL フェイロン落ち
8	機動戦士ガンダム (ズゴック連必)	1,481,200	EGC－元MKZ	ALL P×19 D×5
9	おいしいパズルはいりませんか?	241,600	上海IIIはまだか？ EGC－元MKZ	ALL
10				

キャッスル&YOU² ☆＝25(289)

東京都町田市原町田6－14－8　☎(0427)28－8693(キャッスル)

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (バルログ連)	1,820,800	TNK　EXPO	ALL
2	雷　龍2	5,462,450	RVS－POKEN	ALL　1ミス 2P側
3	餓狼伝説スペシャル (アンディ・ボガード連必)	2,282,200	松屋	ALL 2万×3落ち
4	餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ連必)	2,143,100	SSC－ネズミ	ALL
5	餓狼伝説スペシャル (ビッグ・ベア連必)	2,042,900	WKN和	ALL
6	餓狼伝説スペシャル (チン・シンザン連必)	2,374,900	SSC－VAP先生	ALL D×17 6万落ち
7	餓狼伝説スペシャル (不知火舞連必)	2,357,100	MB－MEG㊖	ALL八D×9
8	餓狼伝説スペシャル (タン・フー・ルー連必)	2,358,800	NGT－キャサ夫	ALL八D×19
9	餓狼伝説スペシャル (ビリー・カーン連必)	2,220,400	MCG－MRE様	ALL D×5
10	餓狼伝説スペシャル (ローレンス・ブラッド連必)	2,356,600	納豆	ALL八D×10

カジノカーニバル ☆＝3(17)

東京都立川市柴崎町3－2－16　☎(0425)22－2909

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	シュマイザーロボ	1,867,600	CCB　こいつぁ極上	ワルキュリア使用 ALL
2	シュマイザーロボ	216,300	えせえび槙太 パン	グリム使用 7面
3	シュマイザーロボ	120,500	にせえび石並太 2×3＝5	ガウディ使用 4面
4	シュマイザーロボ	11,200	馬とGスポッツ お口に	ダリダリ使用 1面
5	ニューマンアスレチックス	8″50	CCB	タワートッパー
6	スーパーストリートファイターII	1,118,400	MAT	E・本田使用 ALL
7	スーパーストリートファイターII	1,637,300	丸	ケン使用 ALL
8	スーパーストリートファイターII	1,026,600	カジノのコンヒュータをこわしたケンフー	バルログ使用 ALL
9	シュマイザーロボ	600	ハラキリイチバン 9代目	どとう丸使用 1面
10	ノストラダムス	1,151,000	これが出る頃はWRX さよならシルビア君	次に乗る人大切にしてね！！by A

ゲームセンターUFO 4店集計 ☆＝9(99)

東京都町田市旭町1－7－5　☎(0427)29－5603

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル (ティーボガード連必付)	2,046,700	俺は洋介食べ頃23才ンーノファンディズム朔	ALL
2	餓狼伝説スペシャル (タンフールー連必付)	2,141,100	燃える肉棒炎のマザコン野郎命♡U－BT夫	・これブルーの名前です。
3	餓狼伝説スペシャル (ギースハワード連必付)	1,908,600	フィストファックはママの味♡肛門賢者野村	P×27 D×1
4	野球格闘リーグマン (グリーン連必付)	697,190	緑の野猿は俺らのシンボルざんすアドン横山	1cALL
5	野球格闘リーグマン (ブルー連必付)	266,730	愛読書は「BADMAN」♡ホテル王よこ山	・これタンフールーの名前です。
6	ハットトリックヒーロー'93 (スピード)	36pts	今回はメダル300枚でしゃぶります。岡山	ALL
7	スーパーストリートファイターII (フェイロン・対戦)	20人ヌキ	しごく時のかけ声は「ホアッチャアア！」BS	BS～ブルセラ
8				
9				
10				

ゲームセンターコパIII ☆＝16(83)

神奈川県秦野市南矢名62－42　☎(0463)78－0610

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (春麗連付)	1,874,300	G. M. C. やちょ	ALL　2おち ベガ0秒勝ち
2	スーパーストリートファイターII (ベガ連付)	1,766,100	ウーキーMST	ALL　1おち つめ×1
3	スーパーストリートファイターII (ケン連付)	1,722,900	足川の友達のTAK	ALL　2おち つめ×1
4	スーパーストリートファイターII (ガイル連付)	1,371,800	雷電IIちょーもえや	ALL つめ×1
5	おいしいパズルはいりませんか?	297,900	QQQ	ALL
6	龍　神(連付)	2,158,910	ウーキーIZAT	ALL
7	ぐっすんおよよ (ヘンタイモード)	6,378,250	ショック死しました (0点)	ALL
8	餓狼伝説スペシャル (山田十平衛連必付)	2,225,000	KMC－TEM0点	ALL
9	ヘクシオン (ロング)	10,000,000＋α	やっと3部門で1千万 KMC－TEM武	再入荷 リハビリ部門
10	ソニックウィングス (F－14連付)	1,672,600	かまし	2周ALL 2周目ダッサダサ

グリーンプレイランド ☆=1( )

岐阜県高山市西之一色町2−180高山グリーンホテル内 ☎(0557)34−6077

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	1,568,800	なんとベガは女だったこれを発見した者は、	1c ALL リュウ
2	スーパーストリートファイターII	1,071,100	一人は発狂し、一人は何も語らず人気のない	1c ALL ザンギエフ
3	スーパーストリートファイターII	736,500	山奥で細々と暮し沈黙を守っていると言う、、	1c ALL ブランカ
4	スーパーストリートファイターII	889,300	「なあにぃ!?ば…馬鹿な…それでは…」RYU	1c ALL フェイロン
5	スーパーストリートファイターII	1,041,900	最近何だか若さが足りない 血を… PSY	1c ALL チュン・リー
6	餓狼伝説スペシャル	1,449,400	あひる使いは連続技がおもしろい BAL	1c ALL ジョー・東
7	餓狼伝説スペシャル	513,200	なっとくいかねえよ これ T. U	1c ALL ビリー・カーン
8	スーパースHI 餓狼伝説スペシャル	両方とも大会やってます。	ウルフファング、おそらくこれを超えるアク	ので、あと36機種1日1機種やって
9	毎週土曜日Pm 8:00くらいから	好きな人 来てね	ションシューティングは出ない…と思う。ス	もあと1ヶ月、、そ…それまでもっ
10	ウルフファング	スペシャルコース28機目クリア	ペシャル全機種クリアまで11月17日時28機な	てくれえ そしてウルフファング神

ゲームinプリンス ☆=2(2)

静岡県清水市天神1−2−6 ☎(0543)64−8012

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)	1,189,800	CMM D・Mいや	1コインALL 連なし
2	餓狼伝説スペシャル(十平衛)	1,065,300	SHU	1コインALL 連なし
3	餓狼伝説スペシャル(ダックキング)	734,900	和尚	1コインALL 連なし
4	餓狼伝説スペシャル(ジョー東)	712,600	和尚	1コインALL 連なし
5	ニューマンアスレチックス(インターセプター)	27,840	RNO	興津よいとこ
6	野球格闘リーグマン(グリーン)	528,730	爆弾命!ギリギリクリア LAR	1コインALL 1人 連なし
7	アウトランナーズ(オーストラリア)	3′18″35	SSN	マッドパワー ギアボタン
8	F/A ACM使用	1,563,200	SSN いいよ?	1コインALL
9	F/A JA−37使用	1,814,150	RGT−AXS かまど屋Kちゃん	1コインALL
10	天地を喰らうII 黄忠使用	3,778,800	BRK−部民部曲	1コインALL 連なし

ガレージキャロットたまプラーザ店 ☆=1(8)

神奈川県横浜市緑区美しが丘1−5−8 ☎(045)903−4056

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル(山田十平衛)	1,335,100	ブラック魔王	ALL 以下全ゲーム標準設定
2	クイズ クレヨンしんちゃん	1,827,800	紅葉と果実のおいしい関係	ALL 87% 3.4秒
3	ニューマンアスレチックス(ノーストップロックチョップ)	39	A G	連なし
4	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1,779	NOVIE	ALL RAY
5	リッジレーサー(初級)	2′22″765	C250D	MT
6	リッジレーサー(中級)	2′46″773	C220	MT
7	リッジレーサー(上級)	4′10″458	C280	MT
8	リッジレーサー(T.T)	3′32″538	C280 SPORTSLINE	MT
9	雷 龍2	1,465,680	とうとうスボンを買い替えた男㊟	ステージ5 連なし
10	スーパーストリートファイターII(ガイル)	835,300	ビーー	ALL

アミューズメントスクエアYou&I ☆=4(4)

岐阜県岐阜市住之江町1−17 ☎(0582)64−9135

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII(キャミイ㊟)	1,909,900	SDI−RATT−PAN	ALL
2	スーパーストリートファイターII(ガイル㊟)	1,745,100	ASY−GAC−322	ALL
3	スーパーストリートファイターII(本田㊟)	1,612,600	ASY−RATT−KAME	ALL
4	スーパーストリートファイターII(バルログ㊟)	1,549,500	ASY'Y−EBI	ALL
5	餓狼伝説スペシャル(ダックキング㊟)	2,126,800	ASY'Y−EBI	ALL
6	餓狼伝説スペシャル(不知火 舞㊟)	2,130,500	Y3	ALL
7	餓狼伝説スペシャル(山田 十平衛㊟)	2,003,200	ASY−GAC−322	ALL
8	餓狼伝説スペシャル(タン・フー・ルー㊟)	1,827,300	ASY−SUR	ALL
9	餓狼伝説スペシャル(アンディ・ボガード㊟)	1,532,200	ete	ALL
10	超時空要塞マクロスII(ミディアム㊟)	3,818,020	MIG−SRM	ALL 2P側

夢空間ファンタジー ☆=1(4)

長野県茅野市ちの丁田2732−1 ☎(0266)72−5339

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル㊟、A+B付(ギース)	1,912,400	これなら松本に負けないだろう。AST?	ALL P×27
2	餓狼伝説スペシャル㊟、A+B付(キム)	1,398,200	新人YZK	ALL P×?
3	スーパーストリートファイターII㊟、レバー㊟付(ケン)	1,727,100	始めて3日目なのだよ→あすたろと!?←	ALL P×? ツメ×もちろん3
4	スーパーストリートファイターII㊟、レバー㊟付(リュウ)	1,424,000	やり込んでこの点→あすたろと!?←	ALL ツメ×なぜか2
5	スーパーストリートファイターII㊟、レバー㊟付(ベガ)	786,500	知らない人がやってたよ。	ALL ツメ×0
6	飛翔鮫㊟付	10,000,000+α	EPT−ラッキースター H. S	19−4で達成
7	雷 電㊟付	3,387,640	次の愛車はSA22C ラッキースターH. S	2−3 2P側使用
8	エメラルディア㊟付(アドベンチャー)	469,891	ラウンドセレクト無し 1−1スタートAST	8−5 スターボーナス無し
9	ニューマンアスレチックス(ミサイルトス)	426.0m	るきふぇる	
10	ニューマンアスレチックス(VSエキスプレス)	99m99	るきふぇる	

ハイテク遊園ニュースター ☆=0(1)

山梨県甲府市国母5−20−16 ☎(0552)28−8923

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	サイバースレッド	9,484pts	拙者、姫様の忍者騎士でゴザル Ray	1コインALL マランストライカ
2	スーパーストリートファイターII	1,530,000	R M	1コインALL ケン P×21
3	スーパーストリートファイターII	1,015,300	甲岡唐子明太子健三	1コインALL T・ホーク
4	スーパーストリートファイターII	673,100	メダル王ヤツシロ	1コインALL リュウ
5	餓狼伝説スペシャル	743,600	女だってやる時はやる 月野しずく	ALL P×5 不知火 舞
6	餓狼伝説スペシャル	430,600	「ああっ姫様♡笑」 Rayzack	ALL P×2 キム
7	餓狼伝説スペシャル	280,200	STF	ギース
8	マッスルボマー	818,900	峡南高任坂	タッグマッチ ALL
9	バーニングライバル	268,700	KAN	1コインALL 真幻
10	ガイアポリス	6,212	やしゃざる	最終面

アイリン夢空間 ☆=2(2)

岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635 ☎(05832)7−0218

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII(春麗)連付	1,734,900	FMI	ALL
2	スーパーストリートファイターII(フェイロン)	1,694,000	KDM−晃系	ALL つめ×1
3	餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)連必付	2,230,300	GAC−BROS−ZMK!	ALL㊇
4	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1,800	チャトラーンずー RATT−GENKI	ALL マイティー使用
5	サイバースレッド	10,325	ASY−RATT−KAME	ALL
6	アウトランナーズ(ロシア)	3′16″24	バツグンってなんですかぁ!?近江からの使者	マッドパワー使用
7	アウトランナーズ(中国)	3′16″94	KSG㊕	マッドパワー使用
8	戦国エース(源内)連付	1,826,100	かまどや太郎	2周ALL 雷神×1 1万×8
9	雷 龍2(1P側)連付	2,731,030	ほかの子にまけてるの SDI−Ⓡ−MKC!	7面 にやけくんやりに来てね
10	魔法大作戦(ミヤモト)連付	2,953,820	も〜かんべんしてよ!らっと−まきちゃんⓈ	ラストボス

プレイシティキャロット松本店 ☆=2(9)

長野県松本市中央1−3−7セントラルビルB1 ☎(0263)35−6744

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII(リュウ)	1,725,900	Tiny−善之字元師	ノーマル ALL P×23 爪×2
2	スーパーストリートファイターII(ケン)	1,690,700	Tiny−DIL	ノーマル ALL
3	スーパーストリートファイターII(キャミィ)	1,642,500	Tiny−善之字元師	ノーマル ALL P×20 爪×2
4	餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)	1,631,400	長月−Xsi−樹	ノーマル ALL クラウザーまで
5	餓狼伝説スペシャル(テリー・ボガード)	1,637,600	週の−XRS−克己	ノーマル ALL リュウまで
6	餓狼伝説スペシャル(ビリー・カーン)	1,162,500	UZI	ノーマル ALL
7	リッジレーサー(中級)	2′46″590	R・R	ノーマル 完走 MT まだいける
8	雷 龍2(1P側)	4,073,380	T・RAC−笑ごま FORNA㊊	ノーマル 8面
9	熱闘!激闘!クイズ島	2,994	FGD−Balさん	ノーマル ALL 女使用
10	サイバースレッド(レクサー)	10,263	Tiny−善之字元師	ノーマル ALL

西銀座ゲームプラザ ☆=3(7)

山梨県甲府市中央1−12−43 ☎(0552)32−5656

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1,819	1月遅れてこの点じゃ・・・ ANP	1コインALL あと5 おかしい
2	餓狼伝説スペシャル(ベア)	1,413,600	話になんねー GAMMEP−TEI	1コインALL マヌケスコア
3	バーニングライバル(ビル)	233,800	Sagami	1コインALL
4	バーニングライバル(クレイズ)	222,900	Sagami	1コインALL
5	グランドストライカー	35点	Mr. Lover man	ブラジル
6	ソルダム	230ライン	FLAP−ANP 甘すぎあとワンダ1回	ソルダムモード 1000万点時
7	ニューマンアスレチックス(ニューマンスナイパー)	49,000	FLAP−ANP 穴ウメッす	
8				
9				
10				

ゲームセンター101&遊 ☆=1(1)

新潟県新潟市小針上山6−12 ☎(025)233−3881

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	1,287,600	終了です	ALL フェイロン
2	スーパーストリートファイターII	1,256,700	終了です	ALL ケン
3	スーパーストリートファイターII	1,079,100	終了です	ALL ザンギ
4	スーパーストリートファイターII	1,085,400	終了です	ALL サガット
5	スーパーストリートファイターII	1,156,700	終了です	ALL リュウ
6	ガイアポリス	11,380	Picasso	ALL 皇子
7	ガイアポリス(2人用)	10,263	Picasso&MSP−Iris	ALL 皇子、フェアリー
8	ぐっすんおよよ	2,298,750	TET	ALL へんたいモード
9	エメラルディア(初級)	2,683,754	MSP−Iris	
10				

オレンジハットとなみ店

富山県砺波市新又147−1 ☎(0763)33−1863

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII(旧Ver)	1,275,700	う想いが足んねえだけだ自我を捨てろ想い込	社長に直訴しに行こうと思ったら社
2	スーパーストリートファイターII(New Ver)	862,700	んだら勝ちだ脳を洗え!気持ち良い事はSex	員食堂が不味くて性が無之事思い出
3	餓狼伝説スペシャル(キム)	1,162,100	やクスリの中だけに有るんじゃねえぞここ	して会社やめたとか誕生祝いにヌー
4	野球格闘リーグマン	NOV 170,380	で一発自分を消してだマスゲームの部品にな	ドルとか納豆もらって呑み会途中に
5	サイバースレッド	KOJ 11,038	ろうじゃねえかでな家々を回ってだな・バ	オナニーしちまったとか…バカ!そ
6	ゴジラ	320,000点	野郎!危い事言わすんじゃねえよ大体だな御	ん時はトレンドだったんだよ俺あキ
7	相雅之様のゲームデザイナー入門やあ俺様	様らもっとドロドロしてるか?処て	前らこの全きに幻想の無い現実に都合勝手な	レイ好きだからよ…え?危い事ばっ
8	だ。今日も貴様らゲーム農場で労働に勤しんで	前回の質問は「どうして面白いゲー	妄想現出させ様ったって甘いんだよ俺様LE	か言ってるケド大丈夫ですかって?
9	る辺土の人畜生共に俺様の限り無く美しい知	ムが出ないのか?」だったな知らね	VELのだな人生経験積ってからやってみる	いや別に良いんだよ俺様実在の人物
10	識と栄達を分け与えてやる時間が来た様だ貴	えよそんな事多分御前の面白いとゆ	もんだぜ例えばだなスベハリ共とケンカして	じゃ無えもん…メディアで会おうぜ

プレイシティキャロット二荒店 ☆=4(11)

栃木県宇都宮市二荒町9−4 渋田ビル1F ☎(0286)34−0611

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル(キム)	1,643,300	さんこうきろく	ALL LEVEL4
2	餓狼伝説スペシャル(テリー)A+B、C+D	1,487,800	銀の黄昏錬金術会 'SPT'	ALL LEVEL4
3	餓狼伝説スペシャル(ベア)A+B、C+D	1,389,700	まさか最初の月のスコアがあんなに低いとは	ALL LEVEL4
4	餓狼伝説スペシャル(ビリー)	986,400	MGK	ALL LEVEL4
5	餓狼伝説スペシャル(タン)A+B、C+D	470,700	老人㊎	ALL LEVEL4
6	スーパーストリートファイターII	1,413,800	DAIにかんしゃ 相場昇	ALL MEDIUM
7	スーパーストリートファイターII	1,266,000	DAIにかんしゃ 相場昇	ALL MEDIUM
8	ワールドヒーローズ2(フウマ)	7,958,800	800万までやります。 相場昇	ALL LEVEL4 & 4
9	ワールドヒーローズ2(エリック)	7,431,700	WH2まだやります。 MGK 相場昇	ALL LEVEL4 & 4
10	エアーコンバット	135,640	UTK−2124実は一回ぶつかったKAZ☆	ALL LEVELB

ハイスコア通信 —お店から①—

●NTK(北海道)
冬休み中は、対戦イベントをいろいろと計画してます。とくに1月9日はビックなイベントを行います。

●ハイテクセガ青森(青森)
KONZU君はただ今県病に入院しています。早く元気になって戻ってこい! by スタッフ&常連一同

●JOYCOM'S(福島)
営業時間が午前11時から午後11時になりました。by 店長

●八千代プレイランドカーニバル(千葉)
じーぶー氏、GAUT−G、GET氏ご来店ありがとうございました。

●プレイランドスカイシアター(埼玉)
攻めても攻めても後ずさりしていくPST。次号、詰むやー?詰まざりや!?(C月下の棋士)来年もがんばります!! by担当

●プレジャーキャッスル(神奈川)
町田常連紹介第8回 SSC−VAP
彼は荏原ゲームコーナーの常連だった。しかし最近の荏原は連続コラムでもわかるように恐い人(OTR・OPT)がいる。「恐い人がいるから荏原には行きたくない」と悩んでいたところをやさしい町田常連が温かく迎え入れた。かくしてFA制度は成立したのであった!?「さらば荏原さらば品川の青いそら」VAP談

●アップル流通店(静岡)
10月にSストII、11月の餓狼SPの大会を実施。今後も大会等、面白いことをやっていきたいと思います。50円ゲームの王様、アップルは、面白いことを考えています!

●プレイシティキャロット松本店(長野)
そろそろハメ技・待ちなしというストII対戦には我慢できなくなってしまった。でも当店ではありというルールでやっているのにハメ技を使ってくれる人がいないので自分もやっぱり使えなくなって困っています。by 担当Z

●グリーンプレイランド(岐阜)
SストII、餓狼SP両方とも好調です。両方とも大会をやっています。好きな人、グリーンに顔を出してみては…?待っています。ウルフファングが好きな人、まだ生きています。来るかしらねぇ…いや来てください。

つづく

君こそゲーメスト!

その2

ぐっすんおよよ		☆ 6,536,550	WZH	GAME'S WiLL （京都）
ウォーオブエアロ		連1,978,200	ヴィーナスパワー使用 MDK－GUN	個人申請 ゲームプラザミッキー （広島）
龍神	連付き	2,158,910	ウーキーIZA(T)	ゲームセンターコパIII （神奈川）
エアーコンバット		135,640	UTK－2124 実は1回ぶつかったKAZ	プレイシティキャロット二荒 （栃木）
マッスルボマー	チームバトルロイヤル	☆ 1,186,300	SIM－A	JOYCOM'S （福島）
機動戦士ガンダム	ガンダム	必1,281,500	(E)	
	ズゴック	連必1,481,200	EGC－(元)MKZ	荏原ゲームコーナー （東京）
バーニングライバル	アーノルド	連339,400	YOSHIO	個人申請 ダイエーレジャーランド （兵庫）
	クレイズ	連356,200		
	ジャクスン	連1,483,500		
	シンゲン	連438,800		
	ビル	連419,240	ESSAY㊙新命明	ハイテクセガ高崎 （群馬）
エメラルディア	ノーマルモード最少レベル	☆ 96	くんち。	個人申請 ゲームプラザミッキー （広島）
	アドベンチャーモード	☆ 4,261,243	今月2回しかクリアしてない KACP	イエローハット （愛知）
マーシャルチャンピオン	ゴルドー	555,500	XZX	プレイランドスカイシアター （埼玉）
	レイチェル	581,200	CLT	個人申請 トミームナコ （群馬）
	禅	513,300	ZEN. ALL Rx19. Dx1	個人申請 GAME'S WiLL （京都）
アウトランナーズ	北ヨーロッパ	3´16"38 ギアボタン付き	UYK	
	ケニア	3´19"00 ギアボタン付き		GAME'S WiLL （京都）
	ロシア	☆ 3´15"90 ギアボタン付き	TURKEY	
	ホンコン	3´18"66 ギアボタン付き	J. G. K－ALL(300)	
ダブルウイング		連4,052,600	G. M. C. DURAN	個人申請 ビデオインキャッスル （福岡）
ワールドヒーローズ2	マッスルパワー	10,154,200	ステカセキングFC NORIちゃん♡	JOYCOM'S （福島）
ガイアポリス	連付き	13,797	UTAえもんの人	個人申請 ゲームスポットパスカル （岡山）
ハットトリックヒーロー'93		46	Seize－KKK （通称：ヘッキ～）	プレイシティNASA杉本町店 （大阪）
スーパーチェイス		5,400,760	善通寺の白玖	個人申請 マックスプラザ （香川）
ぷよぷよ		☆ 1,820,918	10月17日達成 年内休養NOV	個人申請 ディンドン江古田駅前店 （東京）
V. R.	ツインタイプビギナー	2´30"50	M. Fukui	ハイテクセガ神戸 （兵庫）
F／A	フルオート	2,045,900	SGP－SV－TNK	個人申請 マンモス城インベーダーハウス（大阪）
ソニックウイングス	F－14	連1,672,600	かまし	ゲームセンターコパIII （神奈川）
	AV－8	連1,602,400	METAL亜也虎	個人申請 GAME'S WiLL （京都）
ソルダム	セキーロモード	4,548,780	E4L384バグ1 あと40万DAB. S	ハイテクランド （埼玉）
ストリートファイターII	リュウ	連1,795,600	ほとんど限界に近いっす(x)	サブカルチュア （福岡）
サンドスコーピオン	連なし	6,443,700	YOSHIO(ま)	ハイテクセガ神戸 （兵庫）
富士山バスター	歌舞伎	連必1,270,500	ESSAY－ABN(翔)	ハイテクセガ高崎 （群馬）
ワールドヒーローズ	ジャンヌ	2,503,500	ESSAY－ABN(翔) ウソスコアには中島乱舞	モンテカルロ （群馬）
SDI	4機設定	79,638,800	やんちゃ姫GTO／K3J	ノーベル&ヒノーズ下井草店（東京）
キングオブザモンスターズ		1,090,270	ひさびさ！ EGC－(神)STR	個人申請 ゲームスポットアテナ （東京）
今回の訂正				
餓狼伝説スペシャル	タン・フー・ルー	☆ 連必2,136,500	NGT－キャサ夫	キャッスル&YOU² （東京）
龍神	連なし	2,156,220	SAT	個人申請 ゲームセンターポパイ （東京）

レインボー大陸戦記は今月申請なし。先月の隠れトップがそのままハイスコアになっています。

さて、筐体売り(9月バージョン)に加え、基板売り(10月バージョン)も出回っているスーパーストーリーですが、この2つは敵のアルゴリズムが大きく異なり、結果としてスコアの出しやすさにも影響が出てくるようです。別集計すべきなのですが、スペース上の問題で不可能なので、同一のものとして集計していきます。なお、10月バージョンは店によって初期設定が違う場合があるようですが、最も多いと思われるノーマルランク（レベル4）の設定で集計したいと思います(9月バージョンもランク4で集計中)。

前回書いた熱闘!激闘!クイズ島ですが、今月ついにハ千代プレイランドカーニバルでクリアが達成されました。大きな拍手を送りたい。「スコアが確実にチェックできるように、クリア必須で集計してほしい」というのも同店からの提案だったのですが、難しい注文によく応えてくれたと思います。

熱い争いの続いていたニューマンアスレチックスですが、残念ながら集計打ち切りとさせていただきます。このゲームは、台によっては通常プレイ中にストップがかけられることが分かりました。ストップを使うとはるかに記録を狙いやすくなりますが、使える台と使えない台があるので、公平な争いができないことが打ち切りの理由です。

ここで前回の訂正です。先月の餓狼SPのタン・フー・ルーのトップは、61秒スタート設定になっていたとのことなので訂正します。

ハイテクセガ金沢店 ☆=13(55)

石川県金沢市片町1－3－9 ☎(0762)21－9115

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイター (T・ホーク使用(連))	2,014,000	GOR－ISD(ち)	ALL オールパ通信台が1台ある
2	スーパーストリートファイターII (バイソン使用(連))	1,838,300	KRT－KOS	だけじゃやれないですツライALL
3	餓狼伝説スペシャル (ダンク・キング使用(連)(必))	2,400,700	KRT RIK	ALL 2×1おち
4	餓狼伝説スペシャル (アクセルホーク使用(連)(必))	2,011,100	ラスト2Sでギースからくらうかー(ル)	ALL
5	SDI	79,627,650	復活の時！やちよ	完P 1000×2
6	ブロクシード	494,347	XTC	LINES190
7	ブロクシード (2P協力プレイ)	322,698 369,584	XTC すし	LEVEL68
8	F/A (JA－37使用(連))	2,018,850	穴ウメスコア	ALL 自己ベスト R5 62000
9	F/A (ACM使用(連))	1,785,850	ジョージチンカスちんかすチンカスちんだち	ALL 自己ベスト
10	F/A (JA－37使用(連))	1,008,050	XTCまだのびる あと100万チンカス	R7 自己ベスト

ウィルトークTAITO金沢 ☆=2(16)

石川県金沢市片町1－4－11 ☎(0762)62－9351

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (KEN)	1,437,400	ザウト	1月21日で僕のバンドは解散しまし
2	スーパーストリートファイターII (CAMMY)	1,480,400	ベガ許すまじ J "cammy"BOY	た。今までおせわして下さった方々
3	スーパーストリートファイターII (T・HAWK)	1,437,500	乱入だエテキングテクでセコリの邪魔をしろ	にこの場を借りてお礼を申しあげま
4	スーパーストリートファイターII (BALROG)	1,488,900	J・P・Gゴトー	す。by自称高見沢 話は変って突然で
5	餓狼伝説スペシャル (東丈)	627,600	通りすがりの高校生N	すが今月の言葉「自業自得」「明日は
6	餓狼伝説スペシャル (ダック)	1,051,900	二五六の半七と真の常連たち	我が身」それをつくづく体で感んじて
7	餓狼伝説スペシャル (舞)	747,500	おな (ONA)	いる奴がここにいる。やっぱり人間
8	餓狼伝説スペシャル (アンディ)	477,000	B・KURO	日頃の行いが大切ですね。今回はち
9	餓狼伝説スペシャル (ビリー)	363,800	3匹の猫に♡428	ょっぴりまじめな暗黒でした。
10	サムライスピリッツ	HI－SCORE 集計希望	せっかくセコリが熱いゲームなのに	ハイパーデュエルバグりまくり。

扇ヶ丘レジャーセンター ☆=4(21)

石川県石川郡野々市町高橋町86－2 ☎(0762)46－6106

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	マッスルボマー (チームバトルロイヤル)	1,163,800	T・HONDA	ALL アストロタイタン
2	リッジレーサー (タイムトライアル)	3´37"556	ABE	完走 MT
3	餓狼伝説スペシャル	1,357,500	TKG－SHIN	ALL ローレンス
4	スーパーストリートファイターII (ケン)	1,526,700	こば	ALL 3ミス
5	スーパーストリートファイターII (ダルシム)	1,222,100	T・HONDA	ALL
6				
7	求ム、ハイスコア!!		扇ヶ丘レジャーセンターで遊んでいる人、ハ	
8			イスコアをねらってはどうでしょう。	
9				
10	リッジレーサー入荷			

ゲームプラザイエローハット ☆=6(139)

愛知県名古屋市中村区則武1－11－9 ☎(052)453－5857

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	リッジレーサー (初級)	2´14"881	H. KAWAI	MT. 完走
2	リッジレーサー (中級)	2´42"056	ULT. －みっちい！	MT. 完走
3	リッジレーサー (上級)	3´49"190	ULT. －みっちい！	MT. 完走
4	リッジレーサー (T.T)	3´33"974	R. N	MT. 完走
5	雷龍2 (1P側)	3,912,310	なんてループじゃないの!?悲しみのE. T君	8面BOSS 気合入いらず……
6	雷龍2 (2P側)	5,250,330	AI. 今、一番のってる人!!	ALL とある人がかわいそう…
7	野球格闘リーグマン (レッド)	233,920	亜美ちゃんと一緒にゲームするのが夢E. T	ALL ひまつぶし程度のゲーム
8	ぐっすんおよよ	5,552,050	ハルシオン中毒のELF君ぐっすん(研)	ALL
9	エメラルディア (アドベンチャー)	4,261,243	今月2回しかクリアしてないKAC(P)	ALL もうやめ、挫折
10	王座決定戦	510	AT.	ALL サポート有

天野スポーツのゲームコーナー ☆=0(6)

愛知県西尾市高砂町41 ☎(0563)56－2670

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII(キャミイ)	1,126,300	名古屋から来たダテ男H君	1コインALL
2	スーパーストリートファイターII(ケン)	1,263,400	M. M	1コインALL
3	餓狼伝説スペシャル (リョウ?)	1,522,100	K. H	1コインALL ノーミス
4	餓狼伝説スペシャル (不知火舞)	2,004,300	K. K	1コインALL
5	サムライスピリッツ (服部)	657,110	に－み (A. N)	1コインALL
6	サムライスピリッツ (柳生十兵衛)	579,870	月の光は愛のメッセージ	1コインALL
7	ワールドヒーローズ2 (ハンゾウ)	6,415,100	byハタボー	1コインALL
8	ガイアポリス (エレインシー)	8,004	メルより愛をこめて♡	1コインALL
9	天地を喰らうII (関羽)	2,463,500	S. S	1コインALL
10	ニューマンアスレチックス (スナイパー)	48,000	TATSU. I	

チャレンジャー関大前店 ·11=(53)

大阪府吹田市千里山東１－14－２ ☎(06)389－8072

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	雷 龍２（１P側）	4,549,840	KWP－K N	８面ボス 連なし
2	雷 龍２（２P側）	5,507,120	KWP－K N	ALL 連なし
3	サイバースレッド（ブルーライトニング）	10,836	DAM	ALL １ミス
4	野球格闘リーグマン（グリーン）	591,700	㊕㊉	ALL てきとう
5	リッジレーサー	2′42″655	Legion -YIR	中級マニュアル トータル
6	餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,462,400	電話しろ怒 ※阪してくれ！	ALL ㊙つき
7	ゴジラ（VSモード）（メカロ）	2,532,900	HANIH BBB（ヒスコ）男	ALL
8	ニューマンアスレチックス（VS. EXPRESS）	99m99	ZZZ	連なしレバーなし ナイスなし
9	ニューマンアスレチックス（タワーハッハー）	7″98	MJU	
10	ニューマンアスレチックス（ナイアガラジャンプ）	66m31	MJU	

ダイエーレジャーランド八木店

奈良県橿原市新賀町大字西柿内251 ☎(07442)３－1212

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイター（伸至の妻、春麗♡）	1,322,500	格闘団体TSL 大将 春麗の夫、舞雷皇伸至	いつまでも永遠に愛してるぜ春麗♡
2	ニューマンアスレチックス（シャロン）	ALL	格闘団体TSL 舞雷皇、影 神威・風	…今一人の男の野望が達成されよ
3	ニューマンアスレチックス（インターセプター）	24,010（シャロン）	格闘団体TSL 舞雷皇、影 星嵐・月	うとしていた！㊊フハハハ！㊌何を
4	サムライスピリッツ（シャルロット）	780,600	格闘団体TSL ㊦	する星嵐！㊎や…やめろ！ギャーッ
5	サムライスピリッツ（ナコルル）	720,690	格闘団体TSL 舞雷皇、影 星嵐・月	伸蚊龍 神威！月見たか大将！蚊龍
6	餓狼伝説スペシャル（ビッグ・ベア）	424,800	格闘団体TSL 舞雷皇、影 死怨・鼓	と神威を吸収！そして！地合体一
7	伸何ィ！ロ四人か一つとなり誕生！我こそは	ロリコン魔王なり！今こそTSLを格闘	団体からロリコン団体に変えん！その為に貴	様には死を与えんたか我等と共にし
8	ーラロ ンの映画を見に行くならは貴様に永	遠の快楽を与えん！伸さ…さけんじゃね	え！誰か人間のファイト捨ててまで見に行く	か！ロそ…そ こまで言う！許せん！
9	死ねぇ!…しかしにりコンサ何人集まろうと	大将の集える野望の敵ではなかった…伸	喰らえ百裂拳！ヤヤヤヤヤ ロキィヤァー！	ウゴゴカラカラクノンャァーン!!
10	㊝…大将様…何もダイエーごと破壊しなくて	も……㊛つッ…奴等の墓標には調度良い	…こうしてDLL八木店は閉店となりました	ロくそ…我が遺志東京の奴が必ず

アミューズメントスペースハスラー ☆＝１（１）

三重県熊野市木本町620－１こまや２Ｆ ☎(05978)９－0970

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	サムライスピリッツ	515,850	GGG	シャルロット
2	餓狼伝説スペシャル	618,500	HAL	ローレンス・ブラッド
3	餓狼伝説スペシャル	1,416,300	HAN	ギース・ハワード
4	餓狼伝説スペシャル	349,500	E・H・M!!	タン・フー・ルー
5	餓狼伝説スペシャル	506,100	HAN	ダック・キング
6	餓狼伝説スペシャル	1,068,600	SAG	東丈
7	餓狼伝説スペシャル	615,600	E・H・M!!	山田十平衛
8	餓狼伝説スペシャル	279,400	E・H・M!!	不知火舞
9	スーパーストリートファイター	958,100	E・H・M!!	E・本田
10				

タウンスポットプレイランド ☆＝21（55）

大阪市茨木市中津町４－３ ☎(0726)36－5900

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	野球格闘リーグマン	896,560	ばるとりっ君㊕	1cALL グリーン使用
2	おいしいパズルはいりませんか?	240,700	まえしまWith おふしょんず	1cALL ４人キャラリー
3	スーパーストリートファイターII（連なし）	1,937,200	FKY㊐	ケンALL P×23 ツ×３
4	スズカ８アワーズ２	2′59″16	SGP－T. M	グリーンヒル BL 43′55
5	スズカ８アワーズ２	3′18″38	まえしま かな♡ 身長15cm	ベイサイド BL 48′18
6	スズカ８アワーズ２	3′36″45	機動戦士ガンダム 再放送中なんだよん。	鈴鹿 BL？
7	スズカ８アワーズ２	3′38″96	しけしけふー	デビルズキャニオン BL？
8	ナイトスラッシャーズ	448,600	のりぴー	ジェイク使用
9	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1,816	㊕とまえしまの２名	ALL
10	キャディラックス（メス）	3,659,300	MIZ神－ZZO㊎	ALL

プレイシティNASA杉本町店 －30（110）

大阪府大阪市住吉区山之内３－３－５ ☎(06)694－4909

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII（ベガ㊜つき）	1,879,200	斗無邪無	ALL
2	スーパーストリートファイターII（ティージェイ㊜つき）	1,860,200	AXIOM 輝野ん	ALL
3	スーパーストリートファイターII（ガイル㊜つき）	1,834,100	ベガおち	ALL
4	餓狼伝説スペシャル（ダックキング）	2,058,100	GDSB－THE FOOL	ALL
5	ハットトリックヒーロー'93	46	Seize－KKK（通称：ヘッキ～）	ALL ヘルマンくん
6	グランドストライカー	40	Seize－KKK	ALL ドイツ
7	シュマイザーロボ（ガウティ）	1,826,600	しゅわしゅわNice（NASAのICE）	ALL
8	餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,707,600	ZAN－TG♡	ALL 先月スコア
9	マジックソード（㊙つき）	700万ぐらい	でんしかクリアしてません。	ALL 再入荷で大人気
10	ヴォルフィード	994万ぐらい	カンストできませんでした。by速男	16面

プレイシティキャロット四日市店 －５（５）

三重県四日市市西浦２－４－５ ☎(0593)54－2266

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル（ジョー東）	1,814,800	あ～ん	リョウ有 ミス有
2	スーパーストリートファイターII（ケン）	1,696,500	あ～ん	P×19 おもろ～ない
3	餓狼伝説スペシャル（キース）	1,576,400	BOZ－538	リョウ有 ミス有
4	スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,596,600	BOZ－538	ミス×いっぱい
5	雷 龍２（２P側・連なし）	2,631,650	㊔－538	６面
6	戦国エース（天外・連なし）	1,462,000	杉どん	２周ALL
7	ニューマンアスレチックス（ミサイルトス）	469.0m	MO	
8				
9				
10				

タイトーイン002スタジアム ☆＝89（179）

大阪府豊中市玉井町１－１－36ライオンズマンション102号 ☎(06)844－0586

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII（ケン連）	2,101,000	CYCLONE HURRICANE	ALL P×23 つめ×３
2	スーパーストリートファイターII（リュウ連）	2,084,100	HYAKU UGF	ALL P×22 つめ×３
3	餓狼伝説スペシャル（山田十平衛連㊙）	2,405,900	CYCLONE－R T	ALLパ
4	餓狼伝説スペシャル（ローレンス・ブラッド連㊙）	2,386,800	HYAKU－PROFESSOR	ALLパ
5	餓狼伝説スペシャル（ジョー・東連㊙）	2,366,600	HYAKU－PROFESSOR	ALLパ
6	餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード連㊙）	2,352,900	HYAKU－PROFESSOR	ALL㊇
7	餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード連㊙）	2,338,400	株アキュー ABAえもん	ALL㊇
8	餓狼伝説スペシャル（W・クラウザー連㊙）	2,337,200	DGD	ALLパ
9	餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン連㊙）	2,336,000	CYCLONE－R T	ALL㊇
10	餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード連㊙）	2,308,000	HYAKU PROFESSOR	ALL ２万×１落ち

ジャンボ&ABC ☆＝１（44）

大阪府寝屋川市早子町18－14（ABC） ☎(0720)27－6102（ジャンボ）

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイター（ケン連付き）	1,999,600	ゲーマー卒業！FKY㊕	1cALLP×2 ツメ×３
2	カイアポリス（エレイン・シー連なし）	11,804	あにやん	1cALL
3	アウトランナーズ（ロシアコース）	3′16″55	スポンサーキャスター	完走
4	マーシャルチャンピオン（神）	370,500	ダメです！穴ウメ君	1cALL
5	F１スーパーラップ	51′08″	KA！	完走
6	ドキューン!!（連なし）	14－３	サラリーマンの人	1c スコア 4303590
7	ニューマンアスレチックス（ミサイルトス連付き）	455.6m	ヒマ人	
8	餓狼伝説スペシャル（タンフールー）	1,200	みしまっち（仮名）	よゆう
9	餓狼伝説スペシャル（ビッグベア）	3,800	ソルジャー負けまくり男	よゆう
10	餓狼伝説スペシャル（アクセルホーク）	23,500	たれかかせぎ教えて！	よゆう

GAME's Will ☆＝61（61）

京都府京都市左京区一乗寺高槻町20－１ ☎(075)711－1435

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	グランドストライカー	67	ほえむ会長	ALL ドイツ
2	スーパーストリートファイターII（ザンギエフ連㊙）	1,992,600	ヅカ夫	ALLパ 爪×１ 36尺
3	スーパーストリートファイターII（サガット連㊙）	1,892,300	区運AFO	ALL ３万×２落ち
4	スーパーストリートファイターII（フランカ連㊙）	1,793,700	TJR－NARK	ALL 爪×１ ３万、５万落ち
5	ニューマンアスレチックス（ターボホタノシュ）	9″95	MJO－KTB－ホワ井くさ 堀井 光	※全機種ノーマルレバー使用
6	ニューマンアスレチックス（ニューマンスナイパー）	53,500	SYOCHI	
7	ぐっすんおよよ	6,536,550	WZH	ALL 残０ くっすん使用
8	アウトランナーズ（ロシア）	3′15″90	TURKEY	完走 ギアボタン付
9	アウトランナーズ（ホンコン）	3′18″66	J. G. K ALL㊥	完走 ギアボタン付
10	アウトランナーズ（ケニア）	3′19″00	UYK	完走 ギアボタン付

ゲームセンターピノキオ ☆＝１（25）

兵庫県明石市本町１－１－26 ☎(078)917－5685

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1,780	神戸で浪人生になります♡SVR ZEDメ	ALL RAY ・受かればね……
2	野球格闘リーグマン（グリーン）	360,030	じじいドワーフが好き!!!!!!!!!	ALL
3	雷 龍２	3,385,320	基盤集めにハマッたよ♡♡INJ FUN人	STAGE７ ２P側使用
4	スーパーストリートファイターII（ケン）	1,721,200	SJR－MAGIC AN㊇	ALL つめ×０ ・御来店感謝♡♡
5	スーパーストリートファイターII（ガイル）	1,477,100	「中学生の娘とは無関係なんだ！（立）LEO	ALL つめ×１ ・ホントかな？！
6	スーパーストリートファイターII（ザンギエフ）	1,421,000	うきっきうきうきうきうきうきうきうきうきうき	ALL うきっ？
7	スーパーストリートファイターII（T. ホーク）	1,393,900	午前10時「それじゃ会社行くわ」RYAN㊖	ALL つめ×１ ←大丈夫だろうか
8	スーパーストリートファイターII（サガット）	1,317,200	正月はパンツかぶって初もうで♡♡♡KTK	ALL つめ× 今年もヨロシク
9	スーパーストリートファイターII（フェイロン）	1,312,800	高校生引退の危機？！変態仮面KTK♡♡♡	ALL ・やめないでね♡
10	スーパーストリートファイターII（ダルシム）	1,092,400	パフ様に愛♡JHK－PFFC－KAL夫㊌	ALL へたくそでもイイの♡♡♡

川島玩具店 ☆＝０（19）

兵庫県高砂市高砂町鍛治屋町1411 ☎(0794)42－0094

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ぷよぷよ	362,120	HIE	ALL
2	マッスルボマー（ゴメス）	851,900	HIE	ALL
3	マッスルボマー（タイタン）	754,000	BIA	ALL
4	スーパーストリートファイターII（リュウ）	1,047,600	G. WAX－KRO	ALL P×？
5	スーパーストリートファイターII（ケン）	1,162,800	GAL	ALL P×10
6	スーパーストリートファイターII（キャミイ）	1,200,300	R F	ALL P×３
7	スーパーストリートファイターII（フェイロン）	930,100	RUN	ALL P×３
8	スーパーストリートファイターII（サンギエフ）	880,700	ARJ	ALL P×３
9	スーパーストリートファイターII（サガット）	1,149,600	AOI	ALL P×10
10	餓狼伝説スペシャル（キム）	1,157,500	RIN	ALL

ジャスコ川西店プレイランド ☆＝１（８）

兵庫県川西市小花１－６－16 ☎(0727)59－7464

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル（ギース ハワード）	1,756,900	如月弥生	ALL 連なし
2	餓狼伝説スペシャル（ウォルフガングクラウザー）	1,417,200	如月弥生	ALL 連なし
3	餓狼伝説スペシャル（ジョー東）	930,100	ZAP	ALL 連なし
4	餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	1,505,600	如月弥生	ALL 連なし
5	餓狼伝説スペシャル（キム カッファン）	1,658,500	SN	ALL 連なし
6	ザ・キングオブドラゴン（ウィザード）	3,454,100	単なる穴埋めっス!! ISHTAR	ALL ヘボスコア ㊙ホ欲しい連なし
7	サムライスピリッツ（十兵衛）	587,960	ト部兼好	ALL 連なし
8	V・V	11,771,980	森下学	２ ４ 連なし
9	バース	3,382,300	森下学	２ 15 連なし
10				

ハイスコア通信 ―お店から②―

●アイリン夢空間
年末・年始、休まずに営業の予定ですんで、みなさん遊びにきて下さい。
by たぶん休まず仕事のMKC

●ゲームプラザイエローハット（愛知）
７ケ月ぶりにイエローハットにスコアボードが戻ってきました。あと、あのにっくきメダルゲーム機がすべてさよならしました。それと同時にスコア争いも熱くなってきたようです。名古屋のハイスコア復活か!?
by 担当 E・T・I

●AMスペースハスラー（三重）
１月上旬、餓狼SP大会あり。詳しくは電話にてお願いします。

●プレイシティキャロット四日市店（三重）
12月31日はオールナイト営業です。来てね、来てよね（C亀八食堂）

●ダイエーレジャーランド八木店（奈良）
なんと！いきなり閉店となりました！俺らみんなまだやるきあんのによー！改装と同時にツブすことないだろーが！全国のゲーマストのみんな、俺らの分までがんばってくれよーっ！長い間、実在感謝!!
by DLL常連一同

●プレイシティNASA杉本町店（大阪）
マジックソードが入荷して妙に人気が高いです。目指せカンスト!!（無理）
by ヘコヘコマン

●ジャンボ&ABC（大阪）
当店は新製品が入らないのでスコアができません。とりあえず穴埋めゲーはよーさんあるけどだれもやりません。 by 担当

●チャレンジャー関大前（大阪）
ハ○モトよ、永遠に…（うう）
○井 おつかれさまでした

●ビッグウェーブ（高知）
次号必見、兄貴の同人士発行発覚ースーパー、スペシャルのハイスコア出しにきてね、待ちゆきーね。

●ホワイトハウス箱崎店（福岡）
マジックソード入れました（11月17日現在）パイプドリームも入れる予定です。

●ゲームプラザ（熊本）
GMC－HSA氏、ロボコップ氏遠征ありがとうございました。また来てください。

ヒットゲーム BEST10

プレイヤー人気中心

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名
1	2	餓狼伝説スペシャル	893	エス・エヌ・ケイ
2	1	スーパーストリートファイターII	890	カプコン
3	3	サムライスピリッツ	528	エス・エヌ・ケイ
4	5	ニューアンアスレチック	238	ナムコ
5	6	ぷよぷよ	226	コンパイル/セガ
6	4	ストリートファイターIIダッシュターボ	196	カプコン
7	8	アウトランナーズ	178	セガ
8	—	サンダードラゴン2	154	NMK
9	7	マッスルボマー	106	カプコン
10	—	リッジレーサー	103	ナムコ

11位 野球格闘リーグマン 100	12位 グランドストライカー 75	13位 ソニック・ザ・ヘッジホッグ 74	14位 戦国エース 60	14位 タントアール 60	14位 サイバースレッド 60

インカム人気中心

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名
1	1	スーパーストリートファイターII	968	カプコン
2	2	餓狼伝説スペシャル	878	エス・エヌ・ケイ
3	3	サムライスピリッツ	519	エス・エヌ・ケイ
4	4	ストリートファイターIIダッシュターボ	259	カプコン
5	7	アウトランナーズ	251	セガ
6	5	ぷよぷよ	247	コンパイル/セガ
7	6	ニューマンアスレチックス	246	ナムコ
8	—	サンダードラゴン2	125	NMK
9	—	野球格闘リーグマン	101	アイレム
10	8	マッスルボマー	96	カプコン

11位 バーチャレーシング 84	12位 グランドストライカー 79	13位 リッジレーサー 76	14位 サイバースレッド 75	15位 リーサルエンフォーサーズ 71

スペシャル1位奪取

スーパーはインカム1位

2強の激しい争いは今月も し烈に続いています。プレイヤー人気は先月スーパーがTOPでしたが、今月は餓狼スペシャルがTOPの座を奪い取りました。しかし、インカムのほうは逆にスーパーが点差をさらに開いて1位をキープ。高いレベルの攻防を繰り返しています。

餓狼伝説スペシャルは、登場3回目で一位になった点を高く評価すべきでしょう。対戦ゲームとして餓狼2よりずっと遊びやすくなり、人気を支える底辺がとても広くなったと感じます。

一方、スーパーストIIは期待が高すぎたのか、熱狂度がややパワーダウン。ストII以来慣れ親しんできた目の肥えたプレイヤーには、不満な変更点もあるようです。しかし、スーパーの場合は初期に筐体売りだったこともあり、対戦台がほとんど。その点がインカムでは有利に働いたと思います。

3位以下は、先月と大きな変化は見られません。サムライスピリッツ、ニューマンアスレチックス、ぷよぷよ、アウトランナーズはあいかわらずヒットを続けています。ニューマンアスレチックスは先月と同じ順位を保っており、今後も安定した人気が期待できそうです。

一方、ストII'ターボとマッスルボマーはさすがに低落傾向が見られます。CAPCOMのニューゲームがそろそろ出てきてほしいですね。

来月は波乱含み

今月初登場でベストテンに食いこんできたのが、サンダードラゴン2と野球格闘リーグマンです。サンダードラゴン2は、今ひとつ派手さがなく他の縦スクロールシューティングと比べて目立たないのが残念。来月は待ちに待った雷電IIが出てきそうなので、どこまで踏んばれるか。

野球格闘リーグマンは、アイレムらしい変なキャラクターセンスの格闘ゲーム。キャラクターは変わっているのですが、ゲーム性はオーソドックスに仕上がっています。しかしそれだけにもう少し奇抜な工夫があってもよかった気がします。

来月は、豪血寺一族、ダダンダーン、バーチャファイターという強力ラインナップが登場します。波乱必至か。

(ぜんじ)



長野県　大森大樹君

ハイテクセガ神戸　=5(5)

兵庫県神戸市中央区元町通1−11−19　☎(078)391−5712

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル(キム)	1,534,900	AYA〜時間を紡いで〜F　買うしか!	ALL
2	餓狼伝説スペシャル(ビリー)	1,227,100	星空推進委員会 −LAC	ALL
3	餓狼伝説スペシャル(アンディ)	1,310,100	はこりん	ALL ミス大有り
4	スーパーストリートファイターII(リュウ)	1,738,800	SUR−MAGICIAN犯	ALL　つめ×2
5	スーパーストリートファイターII(ケン)	1,802,400	SUR−MAGICIANつ犯	ALL　つめ×2 P×23
6	スーパーストリートファイターII(キャミイ)	1,435,600	水銀亭[illegible]に職にくる	ALL サガットミス他
7	スーパーストリートファイターII(ザンギエフ)	1,240,000	TAKU	ALL
8	スーパーストリートファイターII(バルログ)	879,100	10月5日バージョン イカサマノー	ALL
9	サンドスコーピオン連無	6,443,700	YOSHIOま	ノーミスALL 1周目　26万
10	V.R.(ビギナー)	2′30″50	M. Fukui	完走　ツイン ベスト37　12

イーストランドファミリーガーデン　=0(10)

岡山県津山市川崎147イーストランド別館　☎(0868)26−2527

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパー上海(プロフェッショナル)	134,400	ハルロクと笑う友の会会長イ，ヒヒヒC前田	1コインALL サギってるよこれ
2	スーパーストリートファイターII(飛龍)	1,624,300	原稿が上がってこないから自然消滅はいかん	1コインALL 冬のボーナスも!
3	スーパーストリートファイターII(サガ夫)	1,202,900	一言いってくれれば穴ウメぐらいしますよ	1コインALL 冬コミ全力投入!
4	スーパーストリートファイターII(ケン)	1,590,600	もうすぐ4が出るけどどおする?出す?新刊	1コインALL 親には言えない
5	スーパーストリートファイターII(キャミイ)	1,359,900	でも正月終わってからにしてね温泉行くから	1コインALL じしくさい
6	魔法大作戦(ミヤモト週付)	2,880,690	SUR−G 正規提督	1コインALL 2周目6面
7	餓狼伝説スペシャル(ギース)	868,900	松本さん結婚おめでと 知人一同	1コインALL レベル4ノーマル
8	餓狼伝説スペシャル(キム)	711,000	おめでとう、同じ屋根の下で暮らした人より	1コインALL こんはんわ
9	餓狼伝説スペシャル(ビリー)	701,300	餓狼電鉄SP、、、、餓狼伝説本?うそTM	1コインALL あ　はっはっは!
10	ストライダー飛竜	364,300	大阪市西区九条1丁目艦隊　提督兵員募集中	1コインALL 大阪PI点

ゲームハウスカントリーボーイ　=0(6)

広島県広島市安佐南区長楽寺1−1−37　☎(082)872−1605

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	1,086,700	アジャコングは今・・・	ガイルALL
2	スーパーストリートファイターII	991,400	アジャコングは今…	ケイ　ALL
3	スーパーストリートファイターII	785,000	CBU内	T・ホークALL
4	スーパーストリートファイターII	738,100	レイス　オ	リュウ　ALL
5	餓狼伝説スペシャル	593,400	聖神じゃ	ビリー
6	ワールドヒーローズ2	5,880,000	鬼怒川　竜次	ALL　エリック
7	ワールドヒーローズ2	3,030,500	レイス　オ	ALL　ドラゴン デスマッチ
8	ワールドヒーローズ2	5,198,600	暴走機関車超兄貴号	マッスル パオーで死亡
9				
10				

オキモト　=2(7)

広島県広島市西区南観音3−15−3　☎(082)292−1473

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル(アンディ)	1,496,300	GOM	ALL
2	餓狼伝説スペシャル(テリー)	1,444,900	黒知苦御前	ALL
3	餓狼伝説スペシャル(キム)	1,257,500	からQ同盟	ALL
4	餓狼伝説スペシャル(東)	1,073,600	ボケタ大二郎	ALL
5	スーパーストリートファイターII(ケン)	1,529,200	宮ぼう　味塩を取りに遊びに来てね　昌	ALL
6	スーパーストリートファイターII(ダルシム)	1,314,700	すほふ	ALL
7	スーパーストリートファイターII(ザンギエフ)	1,309,000	Ace	ALL
8	スーパーストリートファイターII(T・ホーク)	1,292,800	サガ夫	ALL
9	ぷよぷよ	609,396	いけGO79	3人目596ブロック ニューVer.
10	ソニックウイングス(AJ 37)	1,363,700	UTO	2周ALL さる×2

ゲームゾーン灘町店&境店　=0(11)

鳥取県米子市灘町2−52　☎(0859)22−9749

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ボンバーマンワールド	2,058,200	BOM	ノーマル ALL
2	ニューマンアスレチックス(TURBO DASH)	9″96	UCC	ノーマル
3	雷　龍2	1,555,670	CCI	ノーマル 射付
4	野球格闘リーグマン	144,580	AIR	レット
5	野球格闘リーグマン	391,320	AIR	グリーン
6	ニューマンアスレチックス(タワートッパー)	8″53	ATG	
7	スーパーストリートファイターII	1,338,600	FRD−FER	ALL キャミイ
8	餓狼伝説スペシャル	641,700	UCC	ギース 1コインクリア
9	スーパーストリートファイターII	1,327,400	小林㊂	ノーマル リュウALL
10	マッスルボマー	759,900	西野裕一	サカイ店

サブカルチュア ☆＝9 (40)
福岡県築紫野市二日市宮田町581－6 黒崎ビル

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (リュウ(連)付)	1, 988, 800	けっこー満足 (文)	ALL P×22 爪×3 R=36
2	スーパーストリートファイターII (ケン(連)付)	2, 002, 200	おいら満足 今井川中島八號	ALL P×23 爪×1 R=36
3	スーパーストリートファイターII (春麗(連)付)	1, 831, 500	弱気だったのデス ICE	ALL P×23 爪×3 R=35
4	スーパーストリートファイターII (ザンギエフ(連)付)	1, 855, 800	一日目はこんなもん EST	ALL P×22 爪×3 R－35
5	スーパーストリートファイターII (ダルシム(連)(必)付)	1, 747, 400	だめだ～ マスク1号 (MSK)	ALL P×22 爪×3
6	スーパーストリートファイターII (バルログ(連)(必)付)	1, 707, 000	うーきー さすらい竜	ALL P×21 爪×3 R=36
7	スーパーストリートファイターII (リュウ(連)付)	1, 795, 600	ほとんど限界に 近いっす (文)	ALL P×21 爪×4 D×74
8	スーパーストリートファイターII入荷	Ⓖ・おそかったよなやっぱ	Ⓔ300点くれたりんかった。	
9		Ⓔだいたい1台しかないからいけない!	Ⓖそりゃそうと9月と10月Verじゃ	
10		Ⓖ対戦4台もいらんちゅーのに	どえりゃーちがうよなんで	

ホワイトハウス箱崎店 ☆＝8 (16)
福岡県福岡市東区箱崎6－1－2 松本ビル ☎(092)641－9415

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (ケン)	1, 724, 400	WGFC－もつなべ	ALL 連付き
2	スーパーストリートファイターII (ダルシム)	1, 457, 000	J. O.	ALL 連付き
3	スーパーストリートファイターII (E. 本田)	1, 238, 300	なかじ	ALL 連付き
4	餓狼伝説スペシャル (クラウザー)	975, 800	Tobby	ALL
5	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1, 676	MIJ	ALL
6	アウトランナーズ (スイス)	3′16″58	ウーキー WGFC－UMA	ALL マッド パワー
7	魔法大作戦 (ガイン)	1, 695, 280	はいご	2－2
8	雷 龍	10, 000, 000＋α	WGFC－DUE	3－5で達成 連付き
9				
10				

PLAY－HOUSEアスカ ☆＝0 (3)
佐賀県伊万里市浜町五番街アスカビル2F ☎(0955)23－2895

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	1, 441, 600	IPHA－TKO	ALL リュウ
2	餓狼伝説スペシャル	150, 800	JA－YOSHIDA	S－7 山田
3	サムライスピリッツ	695, 790	Mr－SAM	ALL シャルロット
4	ニューマンアスレチックス	ALLクリア	IPHA－TKO	ハリー シャロン
5	マッスルボマー	983, 400	Mr－FBI	ALL スティンガー
6	餓狼伝説2	1, 082, 300	Mr－TSUMISHIYO	ALL テリー
7	ストリートファイターIIターボ	1, 638, 500	BE－BOP	ALL ザンギエフ
8	エメラルディア	4, 029, 222	GMS－RYU	L－76 ノーマル
9	シャドーフォース	429, 600	IPHA－KN	ALL 天狗
10	V・V	3, 934, 920	Mr－B・D	S－2－3

ゲームキャロット住吉 ☆＝1 (1)
長崎県長崎市千歳町11－6 ☎(0958)47－3352

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリート ファイターII	866, 300	鶴 宣彦	クリア 帝京大学1年生
2	餓狼伝説スペシャル	328, 000	本川 直樹	5面 中3年生
3	ダイエットゴーゴー	1, 208, 000	中村 彰典	中3年生
4	シャドーフォース	84, 640	浦上 陸	2面 高1年生
5	マッスルボマー	181, 400	前田 智数	5面 高1年生
6	メタモルフィック フォース	57, 689	月川 けんじ	小3年生 5人目
7	スーパーストリート ファイターII	482, 800	吉田 耕太	11人 高1年生
8	餓狼伝説スペシャル	547, 200	西田 正敏	山中1年生 ALL
9	メタモルフィック フォース	125, 600	山口 健太	よびこおせい
10	マッスルボマー	319, 800	谷口 聡	西中3年生 5人目

プレイシティキャロット高松店 ☆＝2 (2)
香川県高松市片原町2－4 細谷ビル1F ☎(0878)22－4555

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	サイバースレッド	10, 126	JACKですワン	アラン使用 1CALL
2	スーパーストリートファイターII	1, 045, 200	TM	リュウ使用 1CALL
3	スーパーストリートファイターII	832, 100	天誅バビロニアII世	ガイル使用 1CALL
4	スーパーストリートファイターII	658, 300	何でもええ	ケン使用 1CALL
5	餓狼伝説スペシャル	1, 047, 500	CSG－RUN	テリー使用 1CALL
6	スターブレード	1, 710, 400	邪悩丸PLL	連有り 1CALL
7	エメラルディア	7, 600, 981	幻 水明	中級 L102
8	エメラルディア	7, 354, 849	幻 水明	上級 L105
9	ファイターズヒストリー	856, 800	天誅バビロニアII世	ミゾクチ使用 1CALL
10	コスモギャング ザ・パズル	3, 644, 280	ナコルル使い 幻 水明	L182 コズモ1910

ビッグウェーブ ☆＝1 (1)
高知県高知市曙町1－8－25寿ビル1F ☎(0888)43－3433

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル (ビリー(必))	2, 169, 900	(文)復活記念 スト研GUY	ALL P×27 D×2
2	餓狼伝説スペシャル (キム(必))	1, 863, 500	やっとマトモ スト研GUY	ALL P×34
3	餓狼伝説スペシャル (ローレンス(必))	1, 616, 400	～兄貴DDTより 「僕といっしょに兄貴	注1 な日々を過ごしま
4	餓狼伝説スペシャル (十平衛(必))	1, 505, 100	せんか？ さわやか人を、いま募集して	な汗をわかちあういます。老若男女
5	餓狼伝説スペシャル (ジョー東(必))	1, 398, 100	は問いません。今、たに、フォーリンラ	僕は、そんなあなブ♡」※一部ウソ
6	餓狼伝説スペシャル (ダック・キング(必))	1, 364, 600	OSA'Pにしゅうし なるちゃん大好き♡	よく(秀) (ウソ) JHK－よっしい
7	餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード(必))	1, 227, 800	月野家のムコ養子 夜鳥UDF	ALL P×12 D×2
8	スーパーストリートファイターII (ケン)	1, 534, 000	スト研GUY	ALL P×？ 爪×3
9	スーパーストリートファイターII (リュウ)	1, 415, 800	PJ－AHO	ALL P×？ 爪×1
10	スーパーストリートファイターII (サガット)	1, 252, 700	スト(珍)GAI 注1DDT氏はま	ALL P×13 じめな好青年です

チャレンジバンバン ☆＝15 (55)
愛媛県松山市道後樋又4－29 ☎(0899)24－5583

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	グランドストライカー (イングランド)	48点	MASA1 (M. S)	(17、6、9、4、2)
2	餓狼伝説スペシャル (キム)	2, 204, 700	JOJO	2万×2、4万×1落ち D×4
3	餓狼伝説スペシャル (ギース)	2, 114, 500	わいわい (先月のスコア)	2万×6落ち D×4
4	餓狼伝説スペシャル (ジョー東)	2, 086, 000	東方仗助	2万×3、4万×2落ち D×3
5	餓狼伝説スペシャル (クラウザー)	2, 061, 300	★－暗黒龍 (昔のスコア)	そろいません
6	餓狼伝説スペシャル (十平衛)	1, 927, 700	ペンギンからの使者 (J. H)	P×25
7	餓狼伝説スペシャル (チン・シンザン)	1, 901, 300	FAD－くつしたをはいた猫－IDA	P×24
8	餓狼伝説スペシャル (ビッグベア)	1, 901, 200	FAD★A・T (昔のスコア)	P×20
9	スーパーストリートファイターII (サガット)	1, 645, 000	★－暗黒龍 (穴ウメ)	P×20
10	クイズクレヨンしんちゃん (連なし)	2, 995, 500	FAD－PIA－JAN(やめ)	94.6% (ア)2 3倍×3、5万

モンキーハウス本館 ☆＝9 (145)
福岡県福岡市中央区六本松2－6－7 ☎(092)731－0052

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	クイズはにくる ふぁんたじー(連)	151, 200	G. M. C. みやさん	5面 79%
2	シュマイザーロボ(連) (スコア部門ワルキュリア)	3, 058, 000	G. M. C. はんだ 10店未満	ALL
3	ゴジラ(連) (VSモードメガロ)	3, 037, 500	G. M. C. みやさん	ALL D×1
4	クイズココロジー2	ROUND＝6	(お)じゃる君	1コイン 6面
5	野球格闘リーグマン(連)	307, 690	UNG	ALL グリーン使用
6	IQブロック	999, 999	G. M. C. みやさん	ALL
7	ポリネットウォリアーズ(連) (スーパーハードコース)	18, 100	G. M. C. みやさん	ALL 青使用
8	シュマイザーロボ(連) (F. RATE部門)	560	G. M. C. ばん大工 10店未満	ALL ワルキュリア
9	ゴジラ(連) (ストーリーモード)	1, 305, 700	G. M. C. ばん大工 10店未満	ALL
10	おいしいパズルは いりませんか?	323, 900	DAN	ALL

ジョイランドタイトーイン ☆＝0 (8)
島根県松江市西津田5－1－15 ☎(0852)26－6236

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ハイパーデュエル	1, 931, 045	MAR	1コイン ALL ムスタング
2	ナイトストライカー	72, 623, 310	GEM	P8×5 (U) ノーダメージ
3	バトルシャーク	18, 368, 850	GEM	
4	スーパーストリートファイターII	1, 562, 300	スーパーABE	リュウ 1コインALL
5	USクラシック	－13	ニール・テナント	1コインALL イーグル×3
6				
7				
8				
9				
10				

ゲームシティDADA ☆＝0 (4)
島根県出雲市天神町70－12 ☎(0853)21－8477

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	1, 322, 400	GAL	ケン 1コインALL
2	スーパーストリートファイターII	1, 326, 200	OYZ	ブランカ 1コインALL
3	餓狼伝説スペシャル	1, 010, 400	その名もJID	不知火 舞 1コインALL
4	めくるめくストーリー	881, 900	亜心麻鬼	1コイン 80%
5	ぷよぷよ	128, 226	亜心麻鬼	第1外科の講義ぬけてきた
6	エメラルディア	6, 860, 970	ドアドア	
7	スーパー上海 (ゼウス戦記)	56, 500	SSR	4面 久しぶりの上海です。
8	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1, 107	SCORE NAME	
9	アテナのハテナ	99, 570	亜心麻鬼	1コイン 86%
10	トップランキングスター	541, 200	VEGA －9000DX	初プレイ 加納使用

アメニティースペースOZ ☆＝1 (27)
山口県小野田市西高泊664－3 ☎(0836)84－5147

	GAME	HI－SCORE-	NAME	備考
1	スーパーストリート ファイターII	1, 344, 200	JOE. UC	ザンギエフ使用 1CALL宇部店
2	スーパーストリート ファイターII	1, 443, 600	GERRYBOGARD	リュウ使用 1CALL宇部店
3	スーパーストリート ファイターII	743, 300	ラッキーデーは 11月7日	T・ホーク使用 1CALL小野田店
4	スーパーストリート ファイターII	1, 571, 700	JOE. UC	ケン使用 1CALL宇部店
5	グランドストライカー	33点	CAT	CAP5 1CALL山口店
6	野球格闘リーグマン	226, 370	KID	1C6面グリーン 山口店
7	餓狼伝説スペシャル	892, 300	龍神降臨	十平衛 1CALL 使用 小野田店
8	餓狼伝説スペシャル	419, 800	KEN	キム 1CALL 使用 小野田店
9	ニューマンアスレチックス (ニューマンスナイパー)	45, 500	ALP	山口店
10	ニューマンアスレチックス (インターセプター)	21, 830	PCK	山口店

丸久ファミリーランド小郡店 ☆＝1 (1)
山口県吉敷郡小郡町矢足 ☎(0836)31－6681

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (弱すぎるケン)	1, 718, 400	このネームでは掲載できません	ALL ベガおち 連付までやりたい
2	スーパーストリートファイターII (対戦メインキャラ本田)	1, 140, 100	他人を中傷するのはやめて下さい	ALL 30回 Ⓟ×ほとんどなし
3	スーパーストリートファイターII (強いはずだが弱いダル)	1, 035, 700	有言実行最終回見逃して自首して死刑確定Ⓝ	ALL Ⓟ×ほとんどなし
4	スーパーストリートファイターII (リュウ)	1, 492, 500	おかちゃん	ALL 四天王ボロボロ
5	スーパーストリートファイターII (サガット)	1, 236, 700	おかちゃん	ALL 適当スコア
6	スーパーストリートファイターII (ザンギエフ)	1, 030, 400	おかちゃん	ALL もうめちゃくちゃ
7	スーパーストリートファイターII (バルログ)	1, 096, 800	立ちブレイクスパイラルに超燃え AZA	ベガで死亡 むかつくやめた
8	スーパーストリートファイターII (ガイル)	申請なし	カツマン電話くれ By Zのじぐ	来月はタルミス199万の予定
9				
10				

ハイスコア通信 担当者から

●注目の☆獲得数争い第3位は、前回3位につけていた荏原ゲームコーナーが今月も☆4個を獲得し、食い下がるハイテクセガ高崎を押さえて入賞を決めた。高崎も☆3個と粘りを見せたのだが今一歩及ばず。前回4位タイのプレイランドスカイシアターは、今月は☆の獲得がなく、荏原を追撃するには至らなかった。

最多☆獲得賞上位3店のタイトーイン002スタジアム、GAME'S WiLL、荏原ゲームコーナーは、12月1日のゲーメスト大賞授賞式に招待、その功績をたたえ、表彰された。

本年度☆獲得数争いの最終結果は38ページで紹介しているので、そちらも参照してほしい。

●全体を振り返ってみると、今月は☆獲得が難しい月だったようだ。人気部門に申請が集中したせいか、トータル☆数も39個と少なめで、順位の動きもほとんどなかった。稼ぎ頭の002スタジアムでさえも☆6個で、☆獲得が困難だったことを裏付けている。

☆獲得数上位店(93年2月号～94年2月号)

順位	店名	今月	合計
1	タイトーイン002スタジアム (大阪)	6	89
2	GAME'S WiLL (京都)	4	61
3	荏原ゲームコーナー (東京)	4	51
4	ハイテクセガ高崎 (群馬)	3	47
5	プレイランドスカイシアター (埼玉)	0	44
6	ノーベル&ヒノーズ下井草店 (東京)	2	38
7	プレイシティNASA杉本町店(大阪)	2	30
8	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	2	29
9	キャッスル&YOU2 (東京)	1	25
10	タウンスポットプレイランド (大阪)	1	21

次回のスコア締め切りは **1月23日** (24日消印有効)

●スーパーストIIの増刊号は1月19日発売!!

てあたりしだいゲームリスト

11月発売ゲーム

ゲーム名	メーカー名	ジャンル	操作	発売日	メーカーから、および備考
スラムダンク	コナミ	スポーツ	8－3	11／25	通信対戦、CPU対戦、2P協力プレイと遊び方も色々。ダンクに酔い、ゲームメイクに燃えるゲームここにあり。
ドラゴンボールZ	バンプレスト	アクション	8－3	11月下旬	参加せよ！宇宙最強決定戦!!
ゴジラ	バンプレスト	アクション	8－3	11月下旬	大怪獣決戦！
うそ発見機えんま大王	東亜プラン	うそ発見機	センサー－2	11／8	うそつきには災いを、正直者には幸せを授けてやろう
グレートスラッガーズ	ナムコ	スポーツ	8－3	11／25	あのスーパーワールドスタジアムがリアルになりました。
豪血寺一族	アトラス	アクション	8－4	11／25	痛快！ばあさん、ネエチャン、忍者が入り乱れての本格格闘アクション登場！
マッドシャーク	アルュメ	シューティング	8－2	11／15	単純明快、純粋なバリバリシューティングの登場だ
スーパーグランドエフェクト	タイトー	ドライブ	H.A.B.S	11月中旬	F－1ドライブゲームの本命ついに登場！
上海III	サン電子	パズル	8－2	11月下旬	超名作パズルゲームがついに復活！今回は2P対戦が可能になったぞ。
ラストアクションヒーロー	データイースト	ピンボール	2×2	11／4	クレーンが回る！6ボールが踊る！これがウワサのピンボールマシンだ!!
フラワーバスターズ	データイースト	光線銃	銃	11／7	突然巨大化した花が人を喰らう！光線銃でヤッツケロ!!

12月以降発売ゲーム

ゲーム名	メーカー名	ジャンル	操作	発売日	メーカーから、および備考
バトルクロード	彩京	アクション	8－6	12月	空手、ムエタイ、ボクシング、コマンドサンボなどが最強を競う。初の本格異種格闘技。
雷電II	セイブ開発	シューティング	8－2	12月	12月発売に向けて、現在鋭意開発中です。
究極戦隊ダダンダーン	コナミ	アクション	8－3	12／15	対戦格闘とスクロールを合体させたニュータイプアクション。敵はでかいモンスターにメカマシン。必殺技、協力技で撃退だ!
うそ発見機ゲーム えんま大王デラックスタイプ	東亜プラン	うそ発見機	センサー－2	12／2	ゴールドがまぶしいナイスバディなえんま大王があなたの"ウソ"を見抜きます。
BATSUGUN（バツグン）	東亜プラン	シューティング	8－2	12／8	新・シューティング伝説ついに登場!いま運命を賭けた戦いが始まる…。
麻雀ラマン	日本物産	麻雀	KB	未定	今度の「ラマン」は実写取り込みの女の子に会える！
電神魔傀	バンプレスト	アクション	8－2	未定	バンプレスト完全オリジナルゲーム登場!超期待!!
パーフェクトソルジャーズ	アイレム	アクション	8－6	12月	新次元格闘ついに登場!!闘う意味などすでにない。本能だけの世紀末ウォーズ!
ファイヤーバレル	アイレム	シューティング	8－2	未定	その名は「ファイヤーバトル」続報を待て!!
ツインイーグルII	セタ	シューティング	8－3	未定	システムSSV専用。スーパーリアルなヘリシューティング!
スーパーリアル麻雀PV	セタ	麻雀	KB	未定	動画枚数が増えちゃってねェ、正月返上でがんばります。よろしく!
ワールドヒーローズ2 JET	ADK	アクション	8－3	未定	新キャラクター
マッスルボマーデュオ	カプコン	アクション	8－3	12月末	同キャラ対戦、新技の追加など、さらに熱くなる要素を満載して新たに登場!!
龍虎の拳2	SNK	アクション	8－4	未定	今回戦いに参加するユリちゃん。彼女の実力はどんなものか、今から楽しみだねっ
アイドル雀士スーチーパイSpecial	ジャレコ	麻雀	KB	12月上旬	「キャラクターデザイン・原画園田健一」のエクセレントな麻雀。
BEST BOUT BOXING	ジャレコ	スポーツ	8－5	12月	コマンド入力でコンビネーションブローが炸裂する無差別級ボクシング。
BATSUGUN（バツグン）	東亜プラン	シューティング	8－2	未定	お待たせしました!ついに登場!!東亜プランが送る超スーパーシューティング!!
レイフォース	タイトー	シューティング	8－2	未定	怒濤の如く攻めたてるメカ。君はホーミングレーザーを使いこなせるか?
ギャルズパニックII	カネコ	パズルクイズアクション	8－1	12月以降	「スーパー2秒クイズ」でお得になるギャルズパニックのパワーアップ版。
究極!!PC原人	カネコ	アクション	8－2	1月以降	おなじみPC原人のアーケードバージョン。「ニコチャンバリア」で攻撃!防御!高得点!
大江戸ファイト	カネコ	アクション	8－3	1月以降	「富士山バスター」に続くネオジャパネスク格闘!キミは「カッパ」や「一休」を倒せるか?
ミラクルアドベンチャー	データイースト	アクション	8－3	12月	冒険野郎が胸トキメかす、コミカルキャラのネオジオソフト!
フライングパワーディスク	データイースト	スポーツ	8－2	1月下旬	ネオジオ第2弾!固定画面の円バン投げ!今度も対戦が熱い!!
ファイターズヒストリーダイナマイト	データイースト	アクション	8－2	未定	ネオジオ第3弾!あのゲームが帰ってきたー!弱点システムも健在!!

神宮前キャロットハウス ☆＝0（5）

宮崎県宮崎市神宮2－1－30プラザビル ☎(0985)29－3967

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	マッスルボマー（タッグ）	661,000	NAKARIN	2周ALL ハガー＆アストロ
2	サイバースレッド	9,456	MGF－NYA	ALL 連㊕ アイアンサイド
3	ニューマンアスレチックス（ミサイルトス）	458.0m	MGF－オンドリャー山下	レバー 連㊕ ハリー使用
4	ニューマンアスレチックス（タワートッパー）	8″53	京都ナンバーのRI－Zた！	レバー 連㊕ ハリー使用
5	ニューマンアスレチックス（ナイアガラジャンプ）	66m56	E.I	レバー 連㊕ ?
6				
7				
8				
9				
10				

ワンダーランド ☆＝1（4）

宮崎県延岡市幸町3－110島津ビル1F ☎(0982)34－7827

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル	1,683,200	㋵研No.3 URD	山田十平衛 PI4 ICALL
2	ソニックウイングス	1,176,800	㋵研No.無 15針の男UGM	ICALL NSRK フォーク有
3	ニューマンアスレチックス	24,620	Team Callot 京都ナンバーのRI－Z	INTER CEPTOR
4	ニューマンアスレチックス	38個	㋵ッ研 No.3 URD	NOSTOP ROCKCHOP
5	ニューマンアスレチックス	66.10	京ナンバーのRI－Zた	NIAGARA JUMPS
6	ゼクセクス	1,337,600	㋵研No.0 極上!!UGM	IC 2－2 分子のバカ
7				
8				
9				
10				

ゲームプラザ ☆＝6（152）

熊本県熊本市九品寺5－15－7 ☎(096)362－0992

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII（春麗）	㊣1,947,500	京城さん、つらいデス ウーキーICE	P×23 爪×3 36R 3万丸損
2	スーパーストリートファイターII（サガット）	㊣1,919,000	出し方教えて8万×2 ウーキーますたばー	P×23 爪×0 宇宙人捕獲に失敗
3	スーパーストリートファイターII（バルログ）	㊣1,835,200	納得いかんよ俺の名は ウーキーなにコレ…	P×22 爪×3 36R ゆるさん
4	雷龍2（2P側）	4,725,320	納得いかんよ？ ROBOCOP㋥㋹	ALL 残1 来店有難う
5	野球格闘リーグマン	㊣560,400	愛車はシルビアK'S ウーキー金子少佐	ALL 残0 グリーン
6	ニューマンアスレチックス	66m53	年末は何処へ？ ウーキー家提供君	ナイアガラ ジャンプ改造有
7	ニューマンアスレチックス	519.0km	広辞林がお友達 ウーキー語彙不足	ミサイルトス 改造有 連なし
8	ニューマンアスレチックス	41pts	煮詰まって逃避傾向 ウーキー無精者	ノンストップロックチョップ改造有
9	ぐっすんおよよ	5,471,550	宮崎県出身その二 ウーキーDMF－㊊㊐	40面ALL 1up×3 残0
10	リッジレーサー	3′30″137	LUS	タイムトライアル AT車 ALL

ゲームピアチャンス国分店 ☆＝1（9）

鹿児島県国分市中央3－12－37 ☎(0995)47－3457

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ぷよぷよ	506,898	TNT	ALL
2	バイオレントストーム	1,702,400	GNR－AGC	IC 4面ボス BORIS
3	餓狼伝説スペシャル	806,300	xyz	IC ALL ギース ノーミス
4	餓狼伝説スペシャル	517,700	S^3NO.2 ルビンスキー	IC ALL ベア
5	スーパーストリートファイターII	1,555,200	GOE	ICALL リュウ 4ミス
6	スーパーストリートファイターII	1,256,300	TAC ㋔㋚㋺	ICALL Tホーク 3回目
7	スーパーストリートファイターII	1,129,900	S^3NO.0 HDV	ICALL ベガ
8	スーパーストリートファイターII	1,101,000	H.E. ABNE	ICALL ザンギ
9	スーパーストリートファイターII	1,002,300	Z.V.F	ICALL フェイロン
10	スーパーストリートファイターII	941,000	S^3NO.4 BOB	ICALL D.J

ヤングパレスゲームセンター ☆＝1（1）

沖縄県沖縄市中央区1－14－2 ☎(098)939－1920

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	1,523,400	松田、愛知でがんばってるか一元気でな㊓	1コインALL ケン使用
2	スーパーストリートファイターII	1,491,900	どうしてこんなに松田安司、FUCKYOU	1コインALL リュウ使用
3	スーパーストリートファイターII	1,490,700	ひーとー もっと点数出せ。	1コインALL ガイル使用
4	マッスルボマー（バトルロイヤル）	1,126,000	おや？	1コインALL
5	天地を喰らうII	4,284,400	オタッキー会沖縄支部 幼女好さん	1コインALL
6	サムライスピリッツ	451,400	㊘TELください ㊓	
7	ファイナルスターフォース	1,691,000	伝説になったもう19歳の少年	
8	ドギューン!!	2,316,770	N.H. ハハキトクスグカエレ	
9	餓狼伝説スペシャル	1,672,200	名前がわからない。	ALL
10	超時空要塞マクロスII	3,421,500	FX－6Tバイキン君使用	STAGE6

NO.109 ゲーメスト 3月号

次号は1月29日発売!!

話題沸騰!!龍虎の拳2、ワーヒー2JET
マッスルボマーデュオ
アルティミットエコロジー、V.F.（バーチャファイター）
餓狼伝説SP大会レポートなど、など!!

定価 530円

論 書き記すことの責任

石井ぜんじ

不特定多数への責任

今年度もこのコーナーでは、いろいろえらそうなことを書いてきてしまいました。本当の自分はそんなえらそうな奴ではないつもりなのですが、コーナー名が「論」ですからね。

それでも、書く文章にはそれなりに気を使っているつもりです。だいたいえらそうなことを書くと、反発されるのが普通。たいていものごとは表と裏の2つの側面があるし、一方をえらそうに主張しても説得力がないものだと思っています。

特に怖いのが、普通にしゃべるのと違って、文字にすると記録に残るということです。すると不特定多数の人に見られ、影響を及ぼすのですから、自分の発言に責任を持つ覚悟がないといけません。政治家がなかなか歯切れよく話せないのも、当然といえば当然のことなのです。

ところが、ゲームセンターのコミュニケーションノートとか、パソコンネットを見ると、この基本的なことを踏まえていない人が多いと感じます。彼らはその怖しさをわかっていないとも思うし、責任を取る気なんてさらさらないのでしょう。

彼らはプロではないし、そういう意味ではしかたのないことなのかもしれません。しかし、考えなしに放たれた文字の集合は、時として非常に危険なものになります。核を搭載して故障した人口衛星みたいなもので、いつ、どこで落下して大災害が起こるかもしれません。そしてそれが自分の国でなかったとしても、それを理由に2国間で戦争がぼっ発するかもしれません。

相手のことを尊重しよう

自分一人、または本当に個人的な仲間うちだけだったら、何をしても許されるかもしれません。しかし、それを公共の場に記してしまうと、自分の知らない相手に迷惑をかけてしまいます。こうなると、なかなか自分一人の手では取り戻せません。

人に迷惑をかけたっていいじゃないか、という考え方もあります。でも少なくとも私は人を傷つけたくはありません。それが無意識のうちでもです。人を傷つけていることがわからない、鈍感な人間になるのが怖いと感じています。

まあ、そこまで過敏になるのは行き過ぎかもしれません。しかしゲームの話題でも、自分の意見をゴリ押しせず他人の意見を尊重する、というのは基本的態度だと思います。平気で人をけなしたりする人のセンスにはちょっとついていけません。

せっかくゲームという素晴らしいジャンルを通じて仲間になったのですから、良い関係を続けていってほしいものだと思います。（ぜんじ）



●今月の常識一言。何の場合でもそうだが、特に同人誌の通販などで初めての相手に手紙を出す場合、なれなれしい文面はよくない。あなたは相手のことを、作品などで知っているかもしれないが、相手にとってあなたは、見知らぬ人なのだ。☆う～ん。93年は、どうも目標を達成していないぞぉ。94年こそは、やるぞ。☆え!?またパズル来月送り!?ぬぬぅ。よし、パズルコーナー応援者はアンケート葉書で抗議だ。頼むぜ。（APAPA）



●ついにきました！そうスキーシーズンが！この本が出たころにはもう東京にはいないはず。年末から年始は、表万座→越後中里→六日町と9日間の行程。まったくゲーセンのないところばかりかと思いきや最近はスキー場のゲームコーナーにも新しいゲームが入るようになったんだよね。うれしいことなのだがこーんなところまできて…ちゅー！これ以上お金が減ることは許されないのダーッ！（リッジレーサーハマった　ずるずる）



●本誌増刊本誌増刊…。自分が今やってんのがなんの仕事かよく分かんないや。

最近はヒマがないからどこにも遊びに行けず、かなり欲求不満の不機嫌クンなので衝動買いでストレスを発散中。

今度の冬休みはいろんなとこに旅行に行きたいな。全国のゲーセンに行ったり温泉に行ったり…。露天風呂にゆっくりとつかって夜空に輝く星空を眺めてただボーッとする。ああボクってなんて幸せ者なんだろう。（よく夢を見る人ぴぐ）



●もう対戦格闘ゲーム、飽きました。これからは格闘じゃない対戦ゲームだ。特にナムコのサイバースレッドとエクスバニア、この2作品は質こそ違えど対戦におけるコンセプトはかなり素晴らしいものと言える。追い込む、仕掛ける、逃げるなどのトラップを置く戦略的要素など。

果たして今のゲーメスト読者のうち、何%の人がこの面白さ、楽しさを感じることができるだろうか…。（格闘対戦はスーパーで終わり F-GLD）



●年末になってけっこう遊べるシューティングが増えて喜ばしいことこの上ない。とりあえずマッドシャークと雷電IIはなんとか1000万までやりこむつもりです。

最近自分自身の「対戦観」というものに他人がついてこられない。自分も相手も楽しむことこそ真の「ゲーム」だと思うんだけどねぇ。まあ他人がどう言おうが私はこの姿勢を貫き通すつもりです、ヨロシク。（最近ＲＩＫ君に洗脳されつつも周囲の人間を洗脳してる人DON）



●そろそろコタツとみかんが似合う季節ですね。コタツの中に入って、一人ぬくぬくと想いにひたる、ここは僕だけの部屋、他の誰も入れない安息の地。

窓から外を見ると、寒風吹きすさぶ冬の嵐。とても無事にたどりつけそうもない。こんな嵐の日には、何がおこるかわからない、と思ってみても…

結局部屋から出て、会社へ向かう僕。まだまだやり残した大切な仕事を、崩壊させるわけにはいかない。（ぜんじ）

待ってー、もうひとこと

満身創痍になりつつも、どうにか正月を迎えることができそうで、まったくうれしい限り!? ところで、餓狼スペビデオはもう買ってくれたかな？いつものことながら、全員命を毎日2ドットずつ削りながら作り上げた快作なのだ!?特に連続技コーナーは絶品。ン十種類も収録されているのだよ。買ってマスターするのだー。（C・W・ニタ）

表紙の裏をとれ

覇王丸とナコルルです。実は、表紙には1回しか登場してないんですねぇ。スーパーやターボ、スペシャルや2は、けっこう描いた記憶があるんですけど…。それを押しのけて、サムライがゲーメスト大賞を取ってしまうとは。一昔前は、表紙の露出度が大賞人気に影響するかと思ってたんですけど、今年はサムライの底力というところですね　藤原ひさし

GAMEST ゲーメスト 2月号

■平成6年2月1日発行　第9巻3号通巻107号
■編集人　高橋己代子
■発行人　加藤　博
■発行元　株式会社新声社
〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル
電　話　03（3293）9321
編集部　03（3293）9324
営業部　03（3293）9326
■印　刷　凸版印刷

◆編　集
石井ぜんじ　APAPA　YOU・A　ずるずる
FRS－N,O　C・LAN　塩原利康　古葉美一
藤原ひさし　いなりん　ぴぐ　F－GLD
もも　RIK君　DON　田渕健康　TKO
SHIN落合　立衆多　ACE　KAL　佐藤孔建
猿渡雅史　大野純司　遊佐孝之　霜田和人
二田祐樹　林野吉　竹森眞由美　松井雄一
河村博幸　DS I
◆協力スタッフ
FINE POCKET　エジマ企画
ローリングストーン　西村光賢

頑張ったぜコーナー

さらばお梅よ、永遠に！

豪血寺一族

全キャラ別対応 お梅対策講座

担当：TKO



©ATLUS

妖怪老婆、非情なまでに強し

お梅の使ってくる通常攻撃や必殺技の一つ一つについては、対CPU戦で2～3人目に出てくるお種と同じ（双子だから当然かも）だけど、その技の"質と量"はあまりにも違う。

ひたすらに圧倒的な攻撃量の前には、ただやみくもに攻撃／反撃しようとボタンを連打しているだけでは勝つことはおろか、ダメージを与えることすら難しい。

これでラスボスじゃなかったら、誰も納得しないであろう、というほど強いのだ。

そこで、まずは凶暴かつアグレッシブなババアの生態系を把握することから始めてみよう。

怒濤の攻撃を見切れ！

お梅の攻撃パターンは、基本的に2パターンで構成されている。

まず1つ目は、必殺技を繰り返し続けるというもの。《岩砕歯→星流乱舞弾》これが1セットになっているのだが、恐ろしいことに技から技へのつなぎのスキというものが"ない"に等しい。



怒濤の星流乱舞弾を跳び越えて攻撃しようとしても…



巨大顔面攻撃に撃墜されることが多い。お梅、許すまじ。

そのため、跳び越えて攻撃をしようとしてもコンピュータ特有の《溜めナシ必殺技》（この場合は威嚇顔）でほとんどが撃墜されてしまうのだ。

加えてどちらも必殺技なので、ガードに徹しようものなら相当な体力を削られてしまうことを覚悟しなければならない。

それを嫌って全部避けようとした場合は、2段ジャンプを確実なタイミングで実行する必要があるうえに、画面端で避けようとした場合、跳んだ直後に威嚇顔で撃墜されてしまうことがあり、相当厄介な攻撃パターンといえよう。

以上を《必殺技パターン》とする。

残る一方は、通常攻撃を絶え間なく繰り出してくるというパターンだ。

たいていは《弱キック→しゃがみ強パンチ》の1セットから弱足払いなどを交えた後、再び1セットでひたすら固めようとしてくるのだが、間合いによってはダッシュパンチをセット攻撃のつなぎに使ってくる。

必殺技パターン同様、弱と強の攻撃の合間には全くスキがないために、無理に反撃しようとすると連続攻撃を叩き込まれてしまう。



基本は技と技の間のスキを突くことだが、そのスキは小さい。

唯一の反撃のチャンスは、セット攻撃のつなぎへと使ってくる《弱足払い》を出してきたときにあり、ガード直後に小の攻撃から連続技を入れていくのが、全キャラが基本とする共通の反撃方法だ。

ただ、時折《セット攻撃をガード中の、反撃不可能な状態》にて、お梅が吸い付いてくる（投げてくる）場合がある。これについては本当に避けようがないため、不運と思って諦めるほかはない。

以上を《通常技パターン》とする。

それでは、各キャラごとにパターン別に対策を講じていこう。



この弱キックの直後に吸われてしまう。超悔しいけど回避不能。

豪血寺お種

《必殺技パターン》

お梅が岩砕歯を出した直後に、その下をくぐるようにしてしゃがみ強キック（スライディング）を当てることができる。

特にラウンド開始直後は岩砕歯を出してくることが多いので、ぜひ狙っていこう。



常にこのすり抜けを狙うべく、間合いを維持しよう。

このスライディング攻撃の存在により、お種は実に楽々とこのパターンに対処することができる。

《通常技パターン》

少しでも離れた間合いから弱キックで跳び込んできた場合、溜めができているような場合は威嚇顔で撃墜しよう。

溜めができていなかった場合、しゃがみ強キック（スライディング）で対応することができる。



姉に負けず劣らずの威嚇顔。常に狙えるようにしておこう。

しかし、威嚇顔ほど確実ではないため、体力的に余力がないときにはガードに徹して溜めを作りつつ反撃のチャンスを窺ったほうがいいだろう。

ホワイト・バッファロー



《必殺技パターン》

タイミングはかなりシビアだが、岩砕歯をガードした直後に強のタックル・ブローを放てば、ダメージを受けずにお梅に攻撃をヒットさせることができる。ただし、タイミングが遅いと星流乱舞弾をまともに浴びるので要注意。



とりあえず、無難に入れ歯をガード。そして…。



くらえ怒りのタックル!!威力も大きく気分爽快。

岩砕歯を放ってきた直後に、

もしお梅のモードが通常技パターンに切り替わっていた場合だったとしても、タイミングさえ間違っていなければ悪くて相打ちで済むぞ。

基本的な狙いは、お梅を転倒させる点にある。

タックル・ブローを直撃させて、お梅が「デンデンッ」と転倒した2回目のバウンドの瞬間に、強のタックル・ブローを重ねるように出しておけば、まず間違いなく攻撃がヒットする。あとはこれを繰り返せばOKだ。

《通常技パターン》

弱足払いをガードした直後に、しゃがみ弱パンチ→弱足払い→キャンセルタックル・ブローが連続でヒットする。

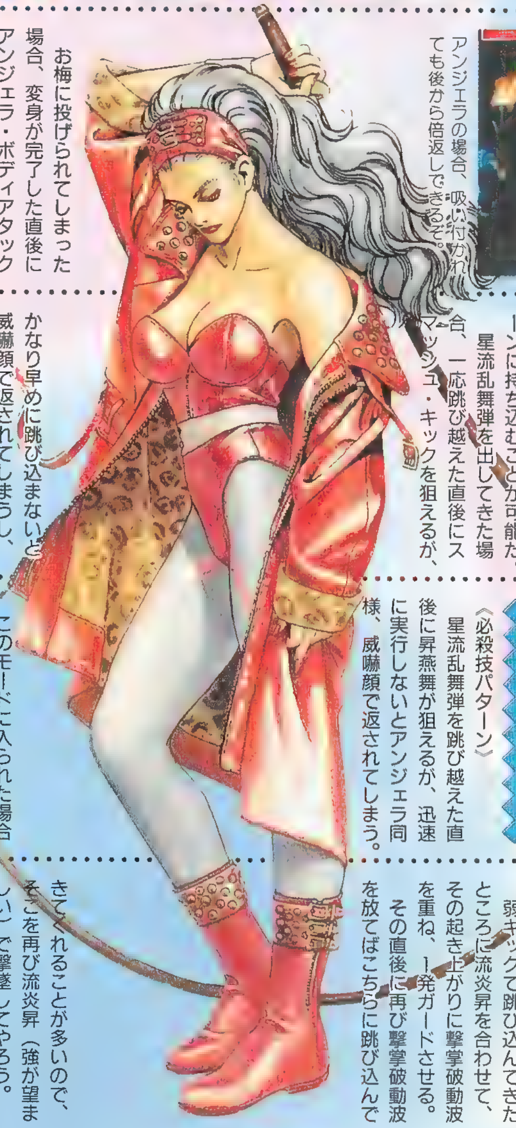
ただし、ガードした間合いによっては全部入らないこともあるので、そういう場合は弱パンチを1発に減らそう。

遠間から弱キックで突っ込んできた場合、こちらの弱キックの先を着地地点に置いておくようにして対応しよう。



この間合いで突っ込まれた場合は弱足払いで対応しよう。

アンジェラ・ベルテ



《必殺技パターン》

一応アンジェラ・ボディアタックで岩砕歯を擦り抜けることは可能だが、確認してからでは間に合わないため、決め打ちで出さないとまず通用しない。一応、お梅が起き上がった直後を狙うことも可能ではあるが、これも通常技パターンに切り替わっていた場合はスライディングであっさりと返されてしまう。

これだけ踏まえて考えると、アンジェラ・ボディアタックはあまり使えない必殺技のようだが、その真価を発揮するのはお梅が変身してからだ。



アンジェラの場合、吸い付かれても後から倍返しできるぞ。

お梅に投げられてしまった場合、変身が完了した直後にアンジェラ・ボディアタックを出せば、お梅は疾走中のボディアタックに反応して光虹壁を出してくる。ただしCPUの反応が速すぎるため、光虹壁の終了と同時にボディアタックが直撃する仕組みになっており、転倒したお梅に対して再び先ほどと同じ要領でボディアタックを狙っていけば、変身の持続時間中は面白いようにヒットするのだ。



反応が速すぎるのも考えものだねえ。この後タックル直撃。

体力に余力があれば、元の姿に戻ろうとしているお梅に密着していれば投げて（吸い付いて）くれるので、再びパターンに持ち込むことが可能だ。

星流乱舞弾を出してきた場合、一応跳び越えた直後にスマッシュ・キックを狙えるが、かなり早めに跳び込まないと威嚇顔で返されてしまうし、相打ちOKといった感じで出さないとまず当たらないので、狙うなら近めの間合いで狙ってみよう。

《通常技パターン》

基本の弱足払いを待つパターンの場合、こちらの弱足払いが2回程度しか当たらない間合いになることが多い。

そこで、かなり近めの間合いから再び突っ込んでくる機会を狙って、その突っ込んできた瞬間にしゃがみ弱パンチ×2→弱足払い→しゃがみ強パンチの4段を狙おう。

しゃがみ弱パンチが当たらないかな？という間合いなら、素直にしゃがみ強パンチを出せば、悪くて相打ちで済むぞ。

礼児大山



《必殺技パターン》

星流乱舞弾を跳び越えた直後に昇燕舞が狙えるが、迅速に実行しないとアンジェラ同様、威嚇顔で返されてしまう。

このモードに入られた場合、礼児はほかに有効な手段がないので、2段ジャンプで避けてパターンが切り替わるのを待ったほうが得策だ。



できれば強の流炎昇で反撃したいところだ。

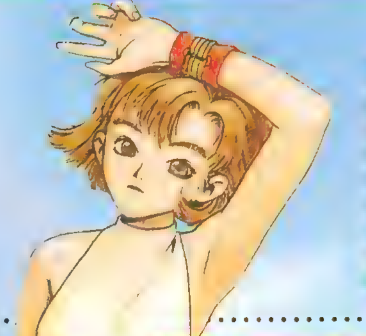
《通常技パターン》

弱キックで跳び込んできたところに流炎昇を合わせて、その起き上がりに撃掌破動波を重ね、1発ガードさせる。

その直後に再び撃掌破動波を放てばこちらに跳び込んできてくれることが多いので、そこを再び流炎昇（強が望ましい）で撃墜してやろう。

間合いが近くて不安なら、弱足払いをガードしてから弱パンチ×2→弱足払いを狙うようにしよう。

アニー・ハミルトン



《必殺技パターン》

岩砕歯を出してきたら、バックジャンプしてかわした直後にフォトン・バーストを出そう。ただし、そのまま落下しては星流乱舞弾に当ってしまうので、その直前に2段ジャンプ→フォトン・バースト。

基本的にこのパターンを繰り返してお梅の体力を削りつつ、通常技パターンに切り替わるのを待とう。



最初の岩砕歯をバックジャンプで避けてフォトンを撃ち・・・

少々博打っぽいが、近めの間合いで岩砕歯を出してきた場合は強キックで跳び込んで攻撃してみるのもいい。



そして星流乱舞弾を避けつつ2段ジャンプ&フォトン。

《通常攻撃パターン》

溜めができていれば、弱キックで跳び込んできたところをレインボー・バリアで撃墜しよう。これを繰り返すだけでも、かなりのダメージをお梅に与えることができる。

溜めができていなければ、弱足払いをガードした直後にしゃがみ弱パンチ→弱足払い→強足払いを狙おう。

破鳥才蔵



《必殺技パターン》

岩砕歯だろうが星流乱舞弾でこようが、ジャンプでかわした直後に震空旋風斬を狙うだけでOK。ただし、出した高さで軌道が変わる点に注意しよう。



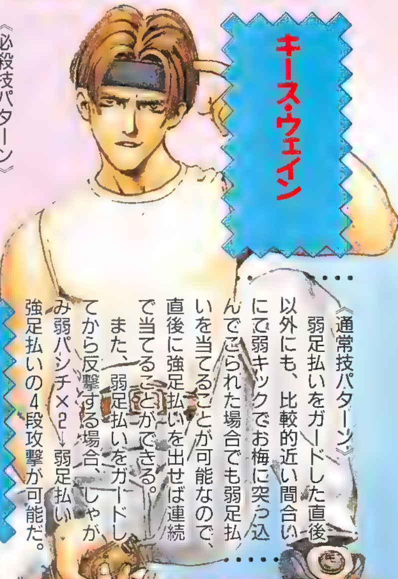
1回ヒットしたら、バックジャンプ&再び震空旋風斬。

少々変わったパターンとしては、垂直2段ジャンプの頂点で震空旋風斬をだし、お梅の背後に着地して投げるというものがあるが、時折めくりでヒットしてしまう（断続的に震空旋風斬が当たるので、そのスキ間に反撃されてしまう）のが難点だ。

《通常技パターン》

弱足払いをガード、もしくはやや遠間から跳びこんできた場合なら弱足払い×2が入る。近間なら、弱足払い↓強足払いでもいいだろう。

キース・ウェイン



《必殺技パターン》

ラウンド開始直後にナックル・ボマーをだせば、岩砕歯をすりぬけてヒットすることが多い。ぜひ狙ってみよう。

ヒットしてお梅が転倒したら、起き上がった直後に再びナックル・ボマーをだせば、お梅の必殺技パターンが続いている場合なら確実にヒットする。万が一ガードされた場合は、強足払いを当てて間合いを広げておこう。



このぐらいのタイミングでボマーを出せれば完璧。

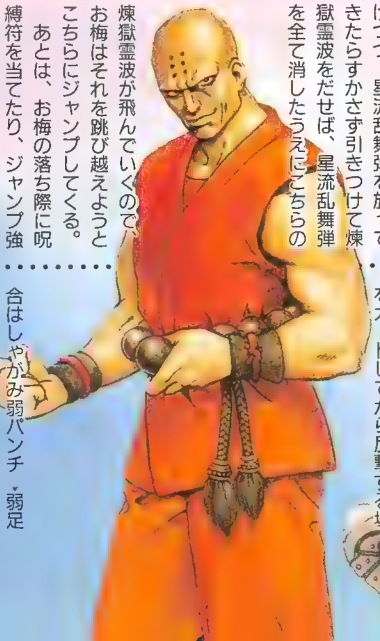
それ以外でナックル・ボマーによるすり抜けを狙う場合は、岩砕歯もしくは星流乱舞弾を出そうとした瞬間に合わせないと間に合わないことが多いので、常に対応できるようにお梅の動きを凝視、もしくは決め打ちで出すようにしよう。

《通常技パターン》

弱足払いをガードした直後以外にも、比較的近い間合いにて弱キックでお梅に突っ込んでこられた場合でも弱足払いを当てることが可能なので、直後に強足払いを出せば連続で当てることができる。

また、弱足払いをガードしてから反撃する場合、しゃがみ弱パンチ×2→弱足払い→強足払いの4段攻撃が可能だ。

陳念



《必殺技パターン》

岩砕歯を垂直ジャンプで避けつつ、星流乱舞弾を放ってきたらすかさず引きつけて煉獄霊波をだせば、星流乱舞弾を全て消したうえにこちらの煉獄霊波が飛んでいくので、お梅はそれを跳び越えようとこちらにジャンプしてくる。

あとは、お梅の落ち際に呪縛符を当てたり、ジャンプ強キックで撃墜したり、烈光拳で迎撃するなり自由自在だ。



星流乱舞弾を引きつけて煉獄霊波…



そして跳んでくる。あとは撃墜するだけ。

《通常技パターン》

キース同様、遠間から弱キックで突っ込んできた場合には弱足払いを当て、弱足払いをガードしてから反撃する場合はしゃがみ弱パンチ→弱足払い→強足払いの連続ヒットが狙える。

無理な攻めは禁物

対お梅戦で特に注意したいことは、無理に反撃を試みようとしないこと、これにつきる。どうしても一方的に攻め立てられてしまう状況に陥るため、心理的にどうしても反撃したくなるのが人情。だが、そこはグッと堪えてチャンスを待とう。あわてるとロクなことはないからね。

究極のリアルファイト!!

バトルクロード

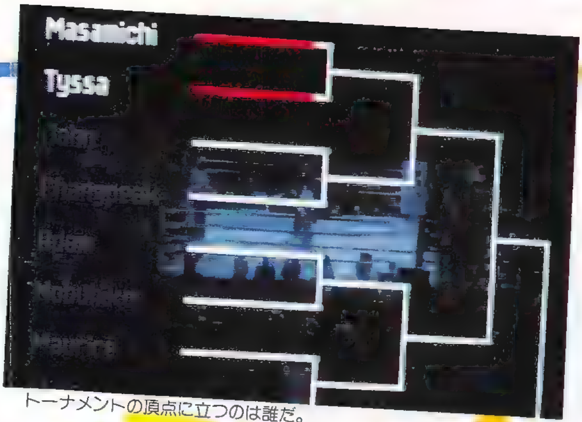
世界最強を決める異種格闘トーナメント"K-ROAD"。栄冠は誰の頭上に輝くのか……

担当:ぴぐ

▼▼▼世界最強…なんて素晴らしい響きだ

世界最強の格闘技を決するため、ある1人の財界人の手によって創設された究極の異種格闘技トーナメントである"K-ROAD"。そこでは、およそ人間に可能なすべての技が許可され、莫大な優勝賞金とその名誉をめぐり命を賭した闘いが繰り広げられる。2年に1度開催されるこの大会に、今年も世界中から最強を自負する格闘家たちが集結した……。

というバックストーリーのもと、今回参加するのは空手、ボクシング、ムエタイ、コマンドサンボ、サイボーグ、相撲、柔術の7種類、総勢14人だ。



トーナメントの頂点に立つのは誰だ。

▼▼究極のリアルさに注目!!

バトルクロードのウリはなんといってもリアルさにある。グラフィックのリアルさもさることながら、実在の格闘技をモデルにしているのも特徴だ。そのため手足から変な弾を飛ばしたり、無敵になったりすることはないが、格闘技ファンにとっては感激この上ない仕上がりとなっている。

かといって必殺技そのものが存在しないわけではない。かつて猪木に卍固めが、馬場に十六文キックがあったようにバトルクロードに登場する選手たちにもそれぞれの必殺技が用意されている。

必殺技の出し方はいたって簡単しかも全キャラ共通。**しばらく強攻撃ボタンを押したままにして離すだけで必殺技が出せる。**あとはボタンを離すときのレバーの方向やジャンプ中などの状況により異なる必殺技が出せるようになっていて、強ボタンを押している時間が長いほど攻撃力が上がる仕組みになっている。



レバーを↓↘→と入れることでダッシュができる。

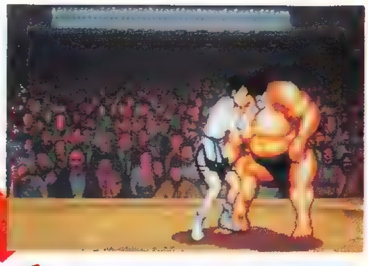
▼▼つかみ技をフル活用

つかみ技の攻防もバトルクロードの特徴の1つだ。

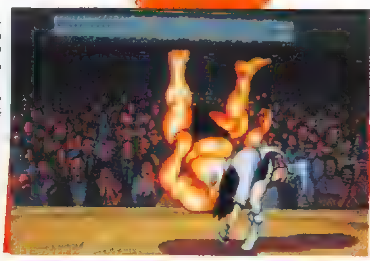
まずは相手に密着して、レバー右（キャラ右向き時）＋中or強パンチで相手を"つかむ"動作を行う。相手をつかんだらパンチボタンで"投げる"、キックボタンで"ヒザ蹴り"をすることができる。

もしつかまれてしまったら、レバーを下に入れることで投げを、左（右向き時）に入れることでヒザ蹴りをそれぞれ防ぐこともできる。

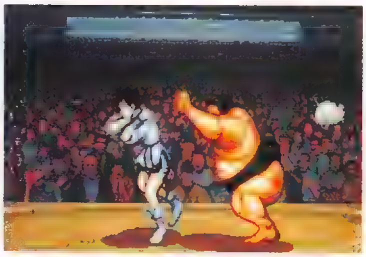
また、つかんだ状態で必殺技を出すと、より強力な投げやヒザ蹴りを繰り出すことができるぞ。



まずはつかんでから……



えいやっと投げる。



投げを防ぐこともできる。

どど～んとプロフィール大紹介

■空手代表

アンソニー・ホーク スイス出身 30歳

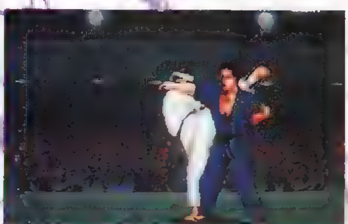
幼年より空手を始め、破竹の勢いで欧州空手トーナメントを制覇した"超人"。その技の切れ、スピードは格闘界の芸術とまで称され、全日本空手道選手権で優勝した唯一の外国人でもある。



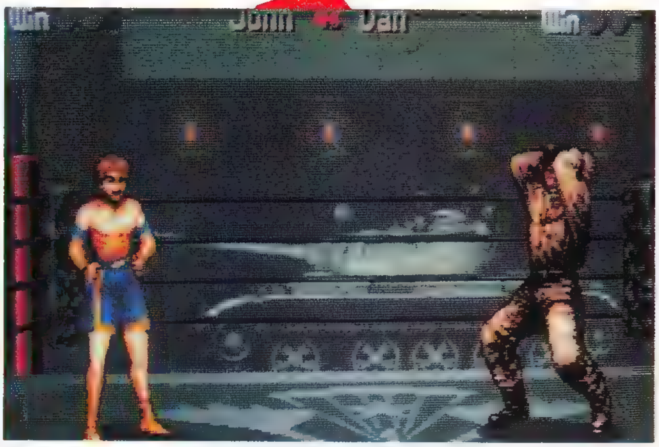
攻守のバランスのとれた空手家。

大山 正道 日本出身 27歳

全日本空手道選手権の4連覇を皮切りに数々の大会で優勝。実力とスター性を兼ね備えた空手界一の"暴れん坊"。しかし、あらゆる格闘技に興味を示し、今回初の異種格闘技戦に臨む。



正道の踏込掌打が炸裂



弱パンチボタン押しっぱなしで挑発だ。

■ボクシング代表

リック・シンプソン
アメリカ出身　25歳
アメリカボクシング界期待のホープ。アマチュア時代オリンピックに出場し、金メダルを獲得する。プロ転向後も連勝を続けるが、さらに自分の強さを世界にアピールするために今大会に出場する。



攻撃力が高く、連続攻撃も豊富なボクサー。

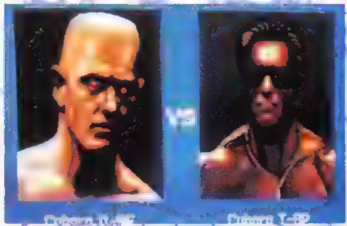
ジェフ・ハワード
アメリカ出身　45歳
元ヘビー級統一世界チャンピオン。熱心なクリスチャンとして有名であり、20年前「神の啓示を授かった」と突然引退する。しかし今回、突然の復帰を果たし、猛然とリックの前に立ちはだかる。



リックのライジングアッパーが空を切る。

■サイボーグ代表

D-9F型
T-8P型を改良して製造された、最新型格闘戦術サイボーグ。あらゆる格闘技がインプットされており、反応速度も飛躍的にアップしている。今回、初の実戦テストとして大会に参加する。



リーチが長く攻撃力も高いサイボーグ。

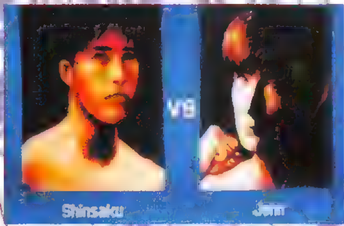
T-8P型
NATO極秘開発の戦術サイボーグ。無限に学習する演算装置を内蔵する。今回、新型サイボーグの実戦テストに比較体として駆り出されるが、自重からくる純粋な破壊力は新型をはるかに上回る。



パワフルなドロップキックを決めろ。

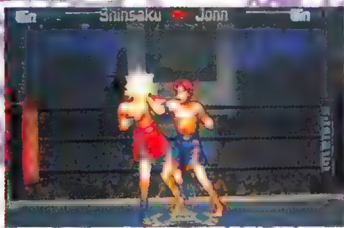
■ムエタイ代表

前川　真作
日本出身　15歳
日本キックボクシング界の"神童"。かつて宿命のライバル・ジョンに敗れて以来厳しい修行をつみ、今や実力は未知数である。今回彼との再戦を果たすため、ジムの反対を押しきり単身タイに渡る。



スピードが自慢のムエタイ戦士。

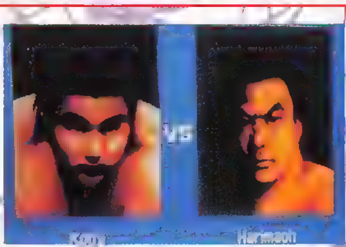
ジョン・アンダーソン
イギリス出身　13歳
行方不明になった格闘家の父を捜しながら、自らも格闘技界で技を磨く。本来オールマイティな技のセンスを持っているが今回真作の挑戦を受け、あえてムエタイのスタイルを取ってリングに立つ。



相手をつかんでの三段パンチだ。

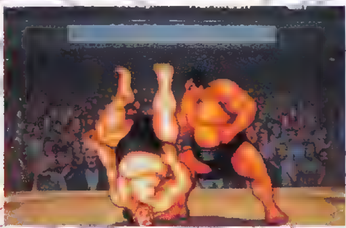
■相撲代表

谷町　光司
日本出身　18歳
6年連続学生相撲の選手権で優勝。在学中はレスリング・柔道・空手などあらゆる試合で好成績を修め総合格闘としての相撲を目指している。アマチュア最後の挑戦として、今大会の出場権を狙う。



極めて打たれ強い力士たち。

播磨王
ブラジル出身　39歳
現役最年長にして最強の大横綱。横綱在位から10年たった今日でもその強さは衰えず、その人気は国民的英雄にまで高まる。相撲界に敵なしの今、格闘界に好敵手を求めて光司と出場権を争う。


播磨王の強烈な投げだ。

■コマンドサンボ代表

ウルフ教官
旧ソビエト連邦出身　35歳
旧ソ連空挺部隊隊長。国内のサンボ選手権で何度も優勝しており、格闘術の教官として名を馳せるが、連邦崩壊後の軍部縮小により闘いの場を失う。今回新たな戦場を求め大会参加を決意する。


つかみ技が強力なコマンドサンボ使い。

ダン隊員
出身、年齢不詳
旧ソ連空挺部隊所属。部隊ではウルフ教官の優秀な片腕として活躍。教官直伝のコマンドサンボに闘いの新境地を見いだし、修行に専念する。余談だが、彼には美しい日本人の恋人がいる。


ネックロックアンドエルボーで仕留めろ。

■柔術代表

ティサ・ウィリング
ルーマニア出身　16歳
日本の古武術に深い感銘を受け、日本留学を機に藤原流柔術道場に入門する。入門後は熱心に修行し、わずか2年で道場の代表選手となる。今回、昇段試験をかねて、先輩のゆうきに挑戦する。



格闘界にも華は必要。女性柔術家も参戦。

藤原　ゆうき
日本出身　19歳
藤原流柔術道場の一人娘で19歳にして免許皆伝の天才少女。関節技の神である父の技すべてを体得し、今大会の出場権をかけてティサと闘う。可愛い顔だが、勝利のためには手段を選ばない性格。


必殺のゆうきスペシャル。ビンタの後は…。

発売直前予習講座

雷電II

©セイブ開発

今月はシューティングが苦手な人でも先に進めるようになれる、特別レクチャーだ!!

担当：FRS-N,O

STEP1 パワーアップ編

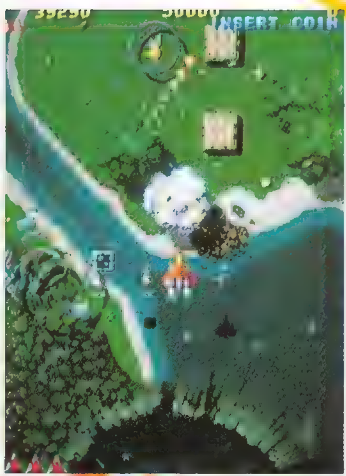
雷電と言えば、まずはパワーアップなしには語れない。自機は最初にバルカンを装備しているが…。

このバルカン、威力は低いものの、フルパワー時はほぼ画面全体をカバーできる。

シューティングゲームで、この「画面全体をカバーできるショット」というものは、その存在意義は大きい。



フェアリーが出現。復活時には一定量の武器アイテムをバラまいてくれる。



このように、当たり判定のある場所を撃つと…、

そもそもシューティングの敵は、ザコ→中型機→中ボス→ボス、というのがその大きな区分だ。この中で大半をしめる敵の割合はザコ機が最も多い。

早い話、ザコがゲームのほとんどの割合をしめているのだから、攻撃力よりも、いかに画面全体の敵を効率よく倒せるかが重要というのはこれでよくわかるよね。と、いうことはメインショットはバルカンがいいというわけだ。

教訓その1ショットはバルカン（赤）でいけ!!

さて、お次にサブウェポンを見てみよう。

これは2種類のうち、はっきり言ってホーミングのほうをおすすめしたい。これにはいくつか理由がある。

本来、メインショットは先ほどバルカンでいけ、と言ったが、この武器で広範囲をカバーしているのだから、実際問題威力のことを考えてミサイルにしたいところではある。

しかし、しかしだ、今回IIではメインショットの隙がわずかながらもIよりも大きい。このため、この隙をカバーするためにも、せめて慣れるまではバルカン＋ホーミングでいってほしい。

さらに、まちがえてショットをレーザーやプラズマレーザーにしてしまった場合にも、ホーミングにしてあればバッチリ対応できるからね。

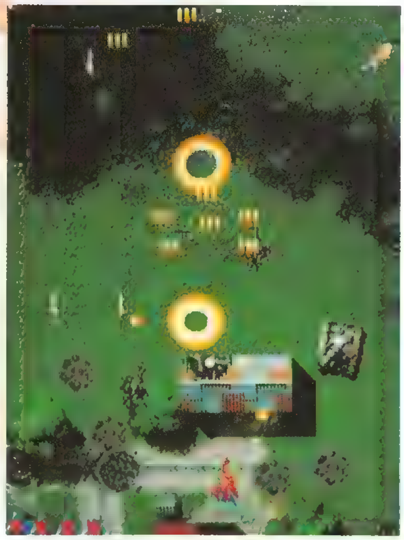
教訓その2サブウェポンはホーミングにせよ

そして2つめのボタン、ボンバーについて。

実は、現時点での雷電IIは開発途上バージョンのため、ノーマルボンバーがいいか拡散ボンバーがいいかは不明。



サブウェポンをホーミングにしておけば、メインショットをレーザー系にかえても対応できる。



このように小屋から突然でてきた戦車に対処できるように、画面上部へはあまり行かないように。

だが、ひとつだけ共通して言えることがある。それは…、**ボンバーにはタイムラグがある**、ということだ。

前作をプレイしていた人なら分かると思うが、ボンバーはボタンを押してから投下開始、1秒弱のちに爆発する。これを知らずに、「あぶな〜い!!」とボタンを押しても時すでに遅し、というわけ。

弾回避用に使うなら、早めに使おう。

教訓その3ボンバーのボタンを押してから効果を発揮するまでのタイムラグを覚えよ

で、そのボンバー、弾回避用以外に、堅い敵に使う（主にボスに対して）ことが多いと思う。ここで、ボンバーを落としたらボーッとしている人が多い。ボスなどにボンバーを撃ったら、自機も敵に密着して連射せよ!!このときの自機のショットも攻撃計算値に加算されているので、大ダメージを負わすことができるぞ。ただし欲ばって、ずっとボスに張りついていると、ボンバーの効力が切れた瞬間にまた弾が雨のように襲いかかってくるわけだから…撃ちこみは逃げる時間も考慮しようね。

教訓その4ボンバー爆発中も常に攻撃せよ!!

STEP2 弾よけ編

さて、装備について理解できたら、つぎはいよいよ弾よけについてだ。

弾よけする前に、その自機の性能を把握していなければならない。ここで全8方向にテキトーに動かしてみると…

・前後…遅い
・左右…速い
・斜め…やや速い

と、いうことがわかる。このゲームは縦スクロールなので左右&斜めの動きでよけるのがベストということになる。

このことからも、真横から弾を撃たれた場合でも前後の動きよりも斜めに動いたほうがより速く回避できるということを頭に入れておいてほしい。

教訓その5斜めの動きを駆使せよ!!

このほか、雷電（II）ならではの注意項目を挙げておこう。

●自機は最下段付近に置け

これは要するに、あまり前のほうへ行きすぎるな、ということだ。小屋や森の中から、フッと戦車が現れた場合対処しきれなくなるぞ。

●左右に大きく動け

このゲームは左右にも少しスクロールする。常にちょっとずつ左右にスクロールさせないと、いきなり出現する戦車に出会い頭にやられてしまう。

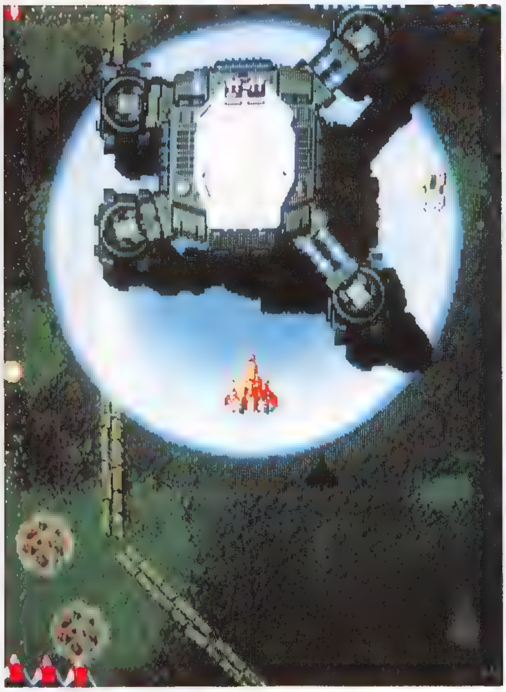
●ザコ弾は最小限の動きで避けろ!!

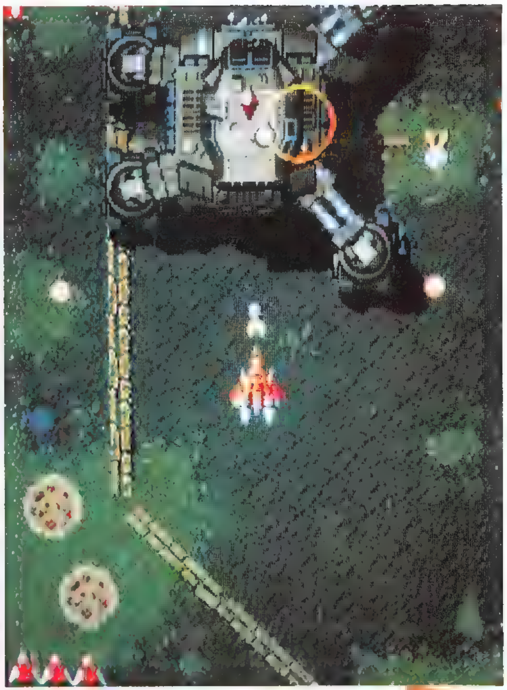
弾が1〜3発ぐらいきた場合は、レバーを「ちょんちょ



接近して撃ちこめ!!

そして爆発!!こうなったら…、





ボンバーボタンを押した瞬間。ただ今落下中〜!!

ん」とはじくように、なるべく小さな動きで避けろ。

逆に、7~8発以上ドッと一度に弾が大挙してきたとき、初めて大きく避けるようにする。この弾の大群をいつ来られても落ちついて避けられるようにするためにも、数発のザコ弾なんかは最小限の動きで避けるようにしたい。

▼▼来月より攻略開始!!

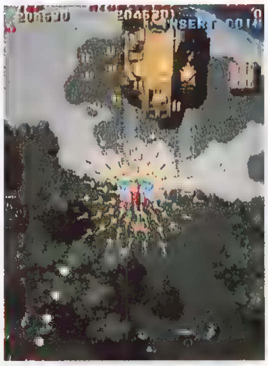
今月号か来月号がみんなの目にとまるくらいには、雷電IIも発売されている。

来月号から攻略に入るので、それまで今月号でよく予習しておいてほしい。

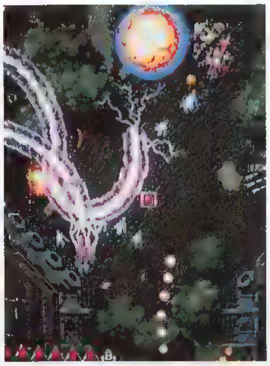
全8面、道は厳しく険しいぞ!!



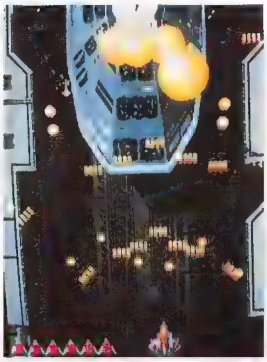
このくらいのレベルになると、弾と弾の間に入って避けないといけないが、斜めの動きを駆使して避けよう。



拡散ボンバーはノーマルよりも接近して使え。



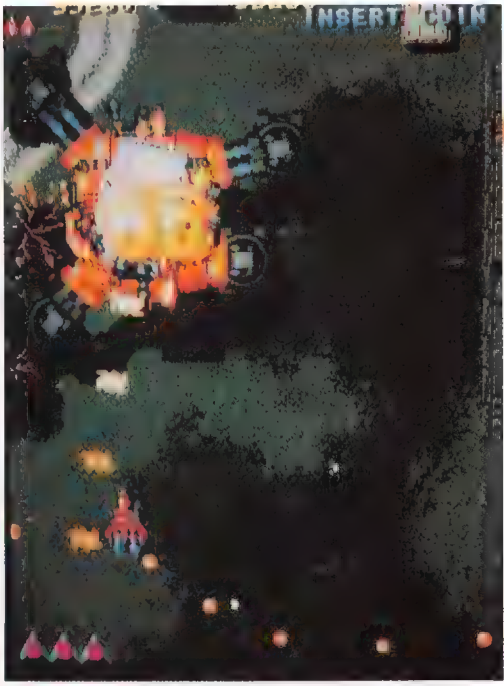
こういう状況になってもホーミングなら安心。



このくらいの数で初めて大きく避けるのだ。



この程度の弾数なら動きを最小限に止めて避けろ。



ボンバーの効果が切れてからのことを考えて早めに退避せよ。

6人の戦士が世界を救う!

バツグン BATSUGUN

イラスト提供：東亜プラン

ド派手、バリバリシューティングが東亜プランから登場! 熱すぎる内容に君は耐えられるか!

担当:ずるずる

とってもおかしな6人のスカルホーネット隊だぜ!

1P側に3人、2P側に3人、合計6人存在するキャラクターたちは、世界を救うために選抜されたスカルホーネット隊であった。

壊滅的な状況の中から選ばれた彼らの身分はまったくバラバラ。なんと正式なスカルホーネット隊員なのは、スカイミラージュに乗るジーノだけなのだ。残った5人は前スカルホーネット隊の生き残りや探検家、傭兵、整備員、そして敵であるグレイドバラン革命軍のリーダーの実の息子もいるのだ。

6人をチェッ〜クだ!

●タイプA戦闘機「スカイミラージュ」の1P側、スカルブルーに乗るジーノ・リムルシュテットは、7月24日生まれの22歳でA型。身長173cm、65kg。

趣味は手段を問わず空を飛ぶことで、セリフひとつひとつに気合が入ってしまうクセがあるのだ。

ハンバーグが好きでお酒がダメ。飲むとすぐダウンしてしまうのだ。



●タイプA戦闘機の2P側、スカルレッドに乗るロム・シュナイダーは、2月29日生まれの55歳でA型。身長は165cm。90kg。

趣味は宝探し（探険は仕事）で、ウムウムとよくうなずくのがクセ。

切り干し大根とご飯とみそ汁が好き。へびが苦手。



●タイプB戦闘機「ドラゴンズウィスパー」の1P側、スカルピンクに乗るベルティアナ・ディバインは、2月2日生まれの21歳でB型。身長は160cm、49・9kg。スリーサイズはヒ・ミ・ツ。

趣味はいたずら。ひねくれ者の負けず嫌いの女の子。

ヘルシーな美人丼が好きで、甘ったるいお菓子が嫌い。



●タイプB戦闘機の2P側、スカルグリーンに乗るアルテイーノ・トリューデュは、1月1日生まれの18歳でO型。身長は154cm。45kg。スリーサイズはヒ・ミ・ツ。

趣味はいろいろなものを分解することで、車一台を30分で解体することができる。

ババロアが好きで、辛いものが苦手。



●タイプC戦闘機「ジャッジメントフラッシャー」の1P側に乗るアイスマンは、3月31日生まれの32歳でAB型。



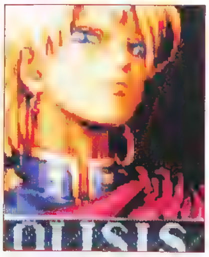
火遊び（?）が好き。なかなかサングラスを取らない（何かあるのかも）彼の好物はチョコレートパフェ。すっぱいものが嫌い。

●タイプC戦闘機の2P側に乗るオリシス・R・グレイドバランは、11月23日生まれの20歳でAB型。

趣味は鏡を見つめること! 常にバラをもち、ラム肉のシシカバブステーキ（レアで）が好きで、納豆が嫌い。

「食いもんじゃネエ〜ゾありゃ!」と本人は言う。

バイオリン、ピアノ、パイプオルガンを演奏することができる。



2人同時プレイ可能!

この「BATSUGUN」は2人同時プレイ可能のシューティングゲーム。

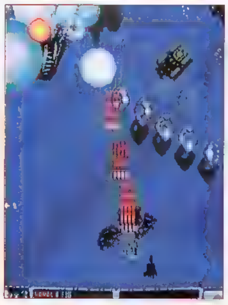
ワイワイとやれるわけではないが、協力して難関を突破することはできるぞ!

操作は8方向のレバーで自機を上下左右に移動、ショットボタン、ボンバーボタンで敵を蹴散らしていくのだ。

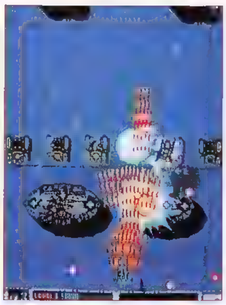
自機は武器の違うタイプで3タイプあり、好きな攻撃で自機を選ぶことになる。どれも特徴のあるショットなのでよ〜く見て使い方を考えて選ぶといいだろう。

3タイプある戦闘機

3タイプある自機は、それ

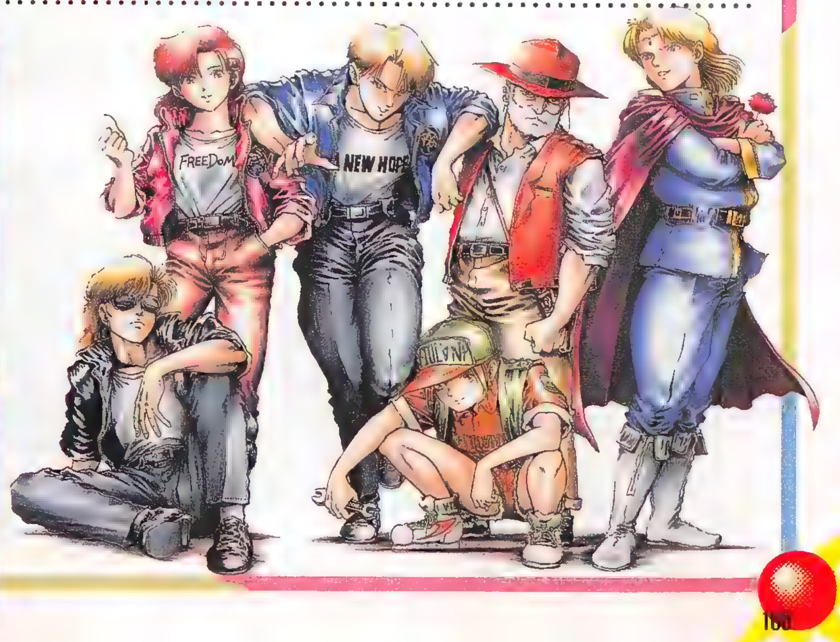


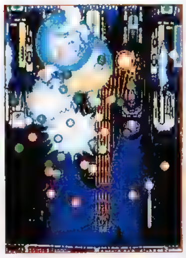
ステージ1。ぞくぞくとでてくる敵。気は許せない。



ステージ1。ゴボゴボ、戦闘は海の中から始まる。



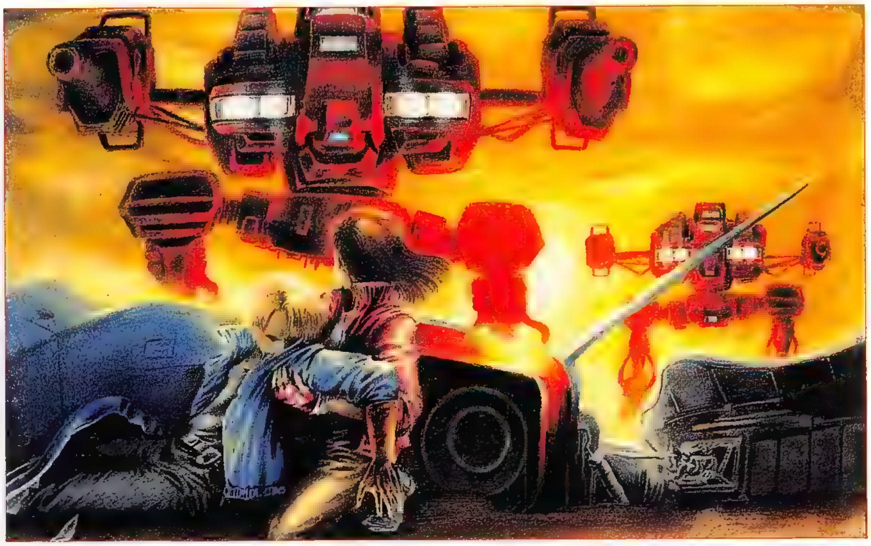




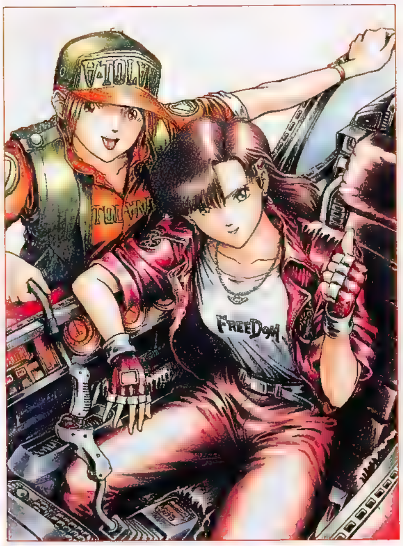
ステージ1のボス「DEEP PURPLE」の攻撃！バラまく弾は大きくよけよう。



ステージ1。もう少しでボスだ。がんばれーっ！



兄さん…そして戦場へ…



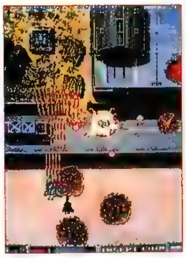
パイロットと整備員？



ボスを倒すと経験値「100」が入る！



ステージ2。ここのステージは海上から上空へ！



ステージ2。左から出るコンテナ車にはアイテムが入っている。



ステージ2。ボス手前でドドーンとでてくる！危ない！

それ違うショットをもっている。

●タイプA戦闘機「スカイミラージュ」の武器は、メガウエイトショット。矢のようなショットを前方へ連射でき、パワーアップとレベルアップにより扇状に散り広がり、ミサイルも撃つ。

●タイプB戦闘機「ドラゴンズウィスパー」の武器は、サンダースパークレーザー。雷のようなレーザーを前方一直線に撃ち、連打することにより強力なスパークが出せる。パワーアップとレベルアップにより前方斜めと追尾攻撃も可能となる。

●タイプC戦闘機「ジャッジメントフラッシャー」の武器は、スプレッドウェーブ。押したままでウェーブショットを連射し、離すと分裂したショットを撃つ。パワーアップとレベルアップにより分裂したショットが広範囲に撃て、サイドレーザーが使用可能。

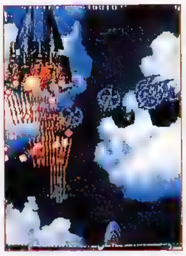
各自機の武器に加え、ボンバーを使って危機を脱することも可能だ。2P同時プレイのときには、ダブルボンバー！（2人協力してのボンバー）が使えるぞ！

自機のレベルアップは、敵を倒した経験値により上がり、画面下にあるゲージがいっぱいになるとレベルが一段階上がる。レベルは1、2、3とあり、その各レベル内でも5段階の強さがあるので、計15段階ということになる。

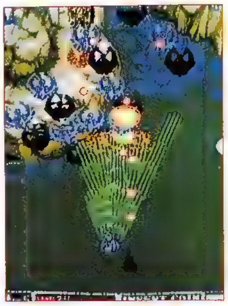
全部で5面で構成されるこのゲームは1周で終了する。



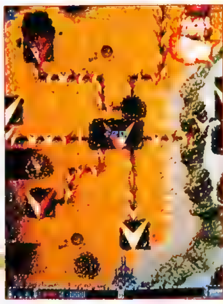
ステージ2のボス「MADZELLA」からはいろいろな弾がくる！



壊したと思いきや、2段階目の攻撃へ。切り返しがポイントだ。



ステージ3。このステージは陸上の敵が相手になる。



ステージ3。ドズーン！と爆発のあとにはVアイテムがいっぱい!!



ステージ3。ブバババババ…うっひゃーで、でかい弾がくる〜っ！



ステージ3のボス「MAD STEEL DARKNESS」…と、突然レーザー！



2段階の攻撃へ！これまたすごい。弾の間に入れ入れーっ！



パーフェクト・ソルジャーズ

©1993 IREM CORP.

一風変わった格闘ゲームを楽しみたい、そんな傾いたアナタに贈る決定版がコレ。

担当:田渕健全





タイトル画面。震えるぜハート!!

ストーリー

謎の熱量物体の突然の地表衝突により、人類の90％は死滅した。

が、生き残った一握りの人間の中には、未知のエネルギーを浴びて、新たなる進化を遂げた者たちがいたのだ。

そして今、地球最後の覇者の座を巡って、大いなる戦いの幕が上がる!!

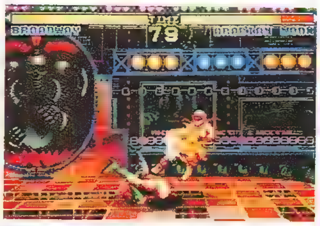
世紀末なアイツ

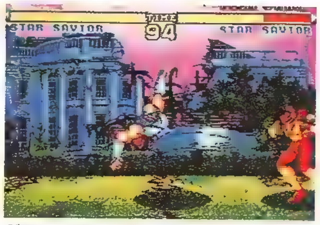
鬼の精密グラフィックでおなじみ、アイレムがこの冬自信を持って贈る対戦格闘、それがパーフェクト・ソルジャーズだ。

選べるキャラは正統派あり、色モノあり、お・や・く・そ・く♥アリの、バラエティに富んだ7人から選べるぞ。

同キャラ対戦もモチのロンで可能だよ。

では、格ゲーの要、操作方法を見てみましょう。

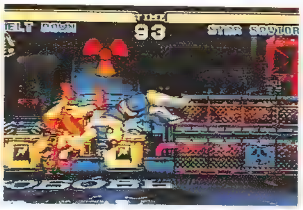

素敵に世紀末な面々。

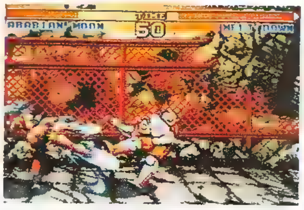

ダッシュ攻撃がゲームのカギ。

操作の心得

8方向レバー＋（プラス）6ボタンで戦士たちを自由自在に操るのだ。ボタンはそれぞれキック、パンチの弱中強に対応しており、レバーとの組み合わせと、敵との間合いにより、多彩な技を繰り出せるぞ。

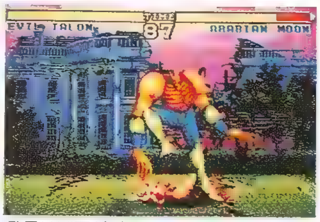
あと、レバーを2回素早く前に入れることにより、各キャラは前方ダッシュを行う（前方のみ）。このダッシュと攻撃ボタンを組み合わせることにより、強力なダッシュ攻撃が行えるのだ。ダッシュを巧みに取り入れて、素早い攻撃で相手を翻ろうしよう。


時代はアトミック!!…みんな、定期検診を心がけろよ。


やっぱり小娘しかねぇよなぁ、みんな!!（うーん…）

荒野の七人(?)小紹介

●スターセイバー
オールマイティーで初心者向けなキャラ。飛び道具も無敵対空技も一通り揃っておるので、最も使いやすいキャラと言えよう。


外見は凶悪だが、心はもっと凶悪だ。

●メルトダウン
密かな影の主役。動きは鈍く、リーチもやや短めだが、攻撃力は高い。玄人好みのキャラではないだろーか。

●アラビアンムーン
素早い動きと地獄のナイスバディが売り（?）の桃色小娘、それがアラビアンムーンだ。7人の中で、唯一ダッシュ投げを持つぞ。

●ブシドー
世紀末を武士道で貫く古強者。強力な必殺技を備えた彼ならば、必ず貴公のお気に召すことであろう。

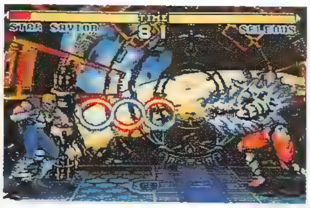
●ダイナソア
怪獣である。以上。

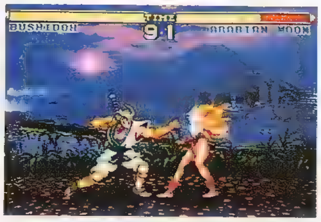
●エビルタローン
このゲーム最大のリーチを有すキャラ、それがエビルタローンだ。対戦ではかなりの強さを誇るぞ。

●ブロードウェイ
トリッキーな動きが特徴の女性キャラである。足技を主体とした華麗な攻撃がウリ♥

…以上の7名であるが、いずれも貴公のハートを熱くさせることであろう。特にダイナソアなどは火炎を放射するからな。こいつはアツくてたまらんわい。

アツくなりすぎてオーバーヒートせぬよう注意だ。


コ、コイツは一体何者オ!?もしかしてボスカ!?（注：もしかしない）


とりあえずプレイ。すべてはそれからだ。

●スターセイバー

技名	コマンド
リーサルブロー	→↓↘＋パンチ
フォースキャノン	↓↘→＋パンチ
サイクロンキック	↓↙←＋キック

●メルトダウン

技名	コマンド
アトミックマシンガン	↓↘→＋パンチ
メルトダウンアタック	→↓↘＋パンチ
ローリングバックドロップ	敵に接近してパンチボタン全部押す

●アラビアンムーン

技名	コマンド
ルナティックキック	キックボタン連打
ムーンスラッシュ	↓↙←＋キック
ハーフムーンキック	敵に近付き中キック押す

●ブシドー

技名	コマンド
空裂斬	↓↘→＋パンチ
降雷斬	↓↑＋キック

●ダイナソア

技名	コマンド
火炎放射	↓↘→＋パンチ
ジェットアタック	←→＋キック
ティルスクラッチ	

●エビルタローン

技名	コマンド
エビルクラッシュ	ダッシュ中に→パンチ
エビルストンピング	敵に接近して→パンチボタンを押す

●ブロードウェイ

技名	コマンド
ウィンドミル	↓↙←＋キック
ダンシングスルー	敵に接近して→パンチボタン全部押す

なんと素敵にジャパネスク

大江戸ファイト

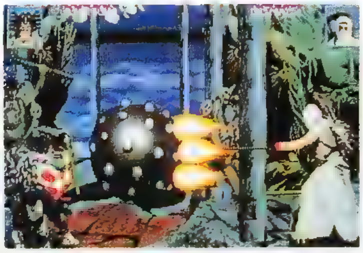
あのKANEKOさんがまたやってくれました、なつかしいキャラも残っているぞ!!

担当:いなりん

取り込み画像が実に滑らか

この大江戸ファイトは、同社のゲーム富士山バスターの流れをくむ純日本風の対戦型格闘ゲームである。このゲームの最大の特徴といえば、280メガの大容量を駆使した、超リアルなオール取り込みのデジタイズキャラが画面中を動きまくることだろう。

マイキャラはもちろん、闘っている背景やそこにいる人までもがすべて取り込み画像で作られている。しかもその動きが非常に滑らかで、キャラの操作性もとても良い（ちなみにキャラのモデルは、あの〇ャパンアクションクラブの人たちにお願いしたとか）。


あの五右衛門が、弁慶が、自分で使えるようになりました。

ゲームシステムを教えよう

操作系は8方向レバーと3ボタンを使う。レバーを上に入れるとジャンプ、下に入れるとしゃがみ、左右に入れると前進と後退、また敵と反対方向に入れるとガードになるという格闘ゲームではおなじみのものである。

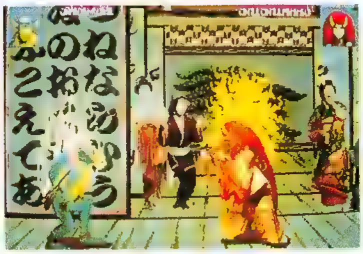
ボタンはA・B・Cの3つがあり、Aボタンがパンチボタン、Bボタンがキックボタン、Cボタンが強ボタンとなっている。Cボタンがすこし特殊で、このボタンを押しながらAボタンで強パンチ、Bボタンで強キックが出る。

また相手との間合いがある程度近いときに、A+Bボタンを同時に押すと投げ技、A+B+Cボタンを同時に押すとつかみ技をかけることができる。

操作系はこれくらいで、次にシステム的なところを見ていこう。まず大きな特徴はいかりゲージの存在だろう。

これは相手の攻撃をくらったりガードしたりすると体力ゲージの下にあるいかりゲージが少しずつ上昇して、いかりゲージの溜まり具合によってこちらの攻撃力がアップするというものである。これにより一発大逆転の可能性が上がるし、最初に相手の攻撃をガードしていかりゲージを溜めるなどの戦略的な面白さも増すというものである。


ちなみにお地蔵さんは、立ち大パンチとしゃがみ大パンチを出しているのです。


これは二人ともかなり怒りが溜まっているところです。

個性豊かなキャラたちを紹介しよう

このゲームで使うことのできる9キャラの顔写真と必殺技のコマンドをまとめてみた。

嵐（忍者）



・流星剣	←→ Ⓟ
・火炎山	↓↙← Ⓟ
・星邪剣	↓↘→ Ⓟ
・疾風蹴り	Ⓚ連打

一休（地蔵）



・説教弾	↓↙← Ⓟ
・念仏アタック	←↙↓↘→

霞（くのいち）



・猫光破	↙→ Ⓟ
・猫乱遊戯	←↙↓↘→
・猛虎激	Ⓟ連打

金四郎（侍）



・昇月破	←→ Ⓟ
・円月殺法	↓↘→ Ⓟ
・疾風斬り	Ⓟ連打

三平（かっぱ）



・アイスゴレス	↙→ Ⓟ
・ウォータナパーム+	←↘ Ⓟ
・ジェットシュート	←↙↓↘→

秀月（武者）



・幻影剣	→←→ Ⓟ
・三日月殺法	↓↘→ Ⓟ
・剣の舞	Ⓟ連打

獅子丸（歌舞伎）



・デビルハリケーン	←→ Ⓟ
・デビルズスレッド	↓← Ⓟ
・ヘビメタアタック	↓↘→ Ⓟ

弁慶（僧兵）



・ストロングブレス	←↘ Ⓟ
・ストロングホーガン	↙→ Ⓟ
・アイアンスピン	Ⓟ連打

五右衛門（大泥棒）



・獄門砲	↙→ Ⓟ
・毒霧吹雪	→←→ Ⓟ
・ゴエモンブロー	←↙↓↘→

Ⓟはパンチ、Ⓚはキック

続報！ステージ紹介の巻

レイフォース

©TAITO Corp.

今回はページ数は少ないが内容は豊富。ステージ1～4の中ボス、大ボスをまとめて紹介するぞ!

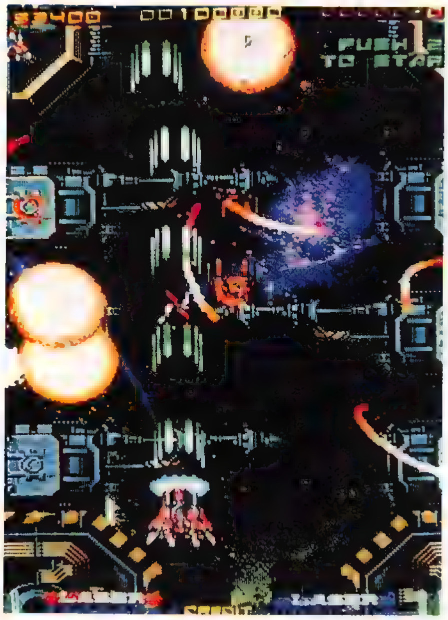
M.D.S.-RIK君

レイフォースはこんなゲーム

先月号でも紹介したので、ここでは手短に話そう。

レイフォースは、縦スクロールのシューティングゲームで、空中物と地上物を撃ち分けるゼビウスタイプである。

対地上物用のレーザーは、最大8つまで同時に発射することができる。つまり2～3匹の敵なら1匹ずつ撃っていかなくても、まとめてロックして一掃してしまえるのだ。ここがレイフォース最大の特徴。



敵をロックしまくるのだ!

敵メカの迫力を見てくれ

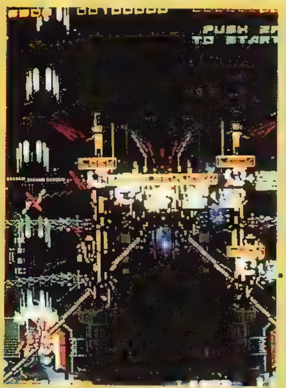
さて、ステージ紹介を1面から4面までやっていこうと思うのだが、注目してほしいのは、拡大縮小をふんだんに使った背景や敵キャラたちの動き、そして敵メカデザインだ。動きは画面写真でわかりづらいのがとても残念。

AREA 1
NEO POWER TO PIERCE THROUGH

ボス

「デュアルランス」

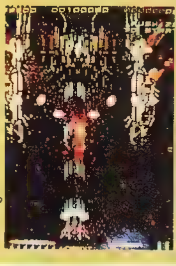
敵の前線基地のような所を突き進むステージ。画面のいたる所から敵キャラが発進してくる。



1面は敵の前線基地か？

ステージ自体は小惑星のような場所なので、いん石なども転がってくる。

ボスの「デュアルランス」は登場時の演出が凝っているぞ。



ボスがロープをといて発進。このあと浮かび上がってくる。

AREA 3
THE PHANTASM OF SILVER

ボス

・中ボス：「アスラ」
・大ボス：「ギガ」

さあこのステージから地上物、空中物がはっきりとしてくるぞ。

舞台は森林だ。戦車がわらわらと木かげから現れるようすは見ていて楽しい。

ボスは「ギガ」。中央においての弾よけがなかなかにムズそうなヤツである。



雲の下からバァーンと登場!!



このステージは湖のような場所もありますね。

AREA 2
THE GRAVITY OF BLUE SIDE

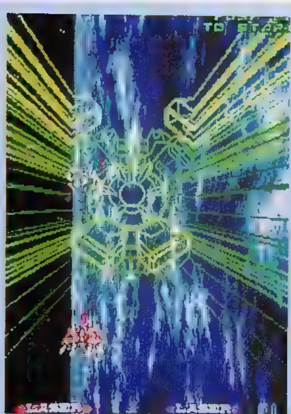
ボス

・中ボス:「アーマースケール」
・大ボス:「ギラソル」

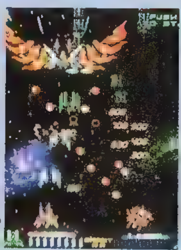
2面はまだ宇宙空間での戦いだ。途中敵味方いりみだれての艦隊戦の演出があったりして楽しませてくれる。

大ボスの「ギラソル」は登場シーンがこれまた凝っていて、線画で書かれてから徐々に色がついてくる。

ボスを倒すと大気圏突入。



この登場シーンはぜひ見てもらいたい。



中ボスの「アーマースケール」だ。

AREA 4
THE FISSURE OF CONSCIOUSNESS

ボス

「G.P.M.S.2」

4面は森林をさらに奥深く入った感じ。森の中に敵の基地が建設してあったりするので、なかなか気の抜けない展開だ。

ボスの「G.P.M.S.2」は、崖に4本足でふんばっているおかしなヤツだ。



崖っぷちにささってる4ボス「G.P.M.S.2」



こんな森の中に敵収納庫が!! モビルアーマーも登場だ。

夜の都市を駆け抜けろ、
熱き拳の遂行者で

電神魔傀

DENJINMAKAI

バンプレスト初の、完全オリジナル作品。殴って蹴散らすハード格闘アクションだっ!!

担当:SHIN落合

版権モノでおなじみのバンプレストから、ついに初のオリジナル作品が発売される。その名も「電神魔傀」。2人同時プレイが可能な、スクロール型の格闘アクションだ。戦闘サイボーグやバイオロイドなど、6人の主人公たちからキャラクターを選択してプレイできる。お気に入りのキャラを探してみよう！

操作系は、8方向レバー&2ボタン（攻撃＋ジャンプ）というわかりやすい構成なので、すぐに慣れることができると思うぞ。

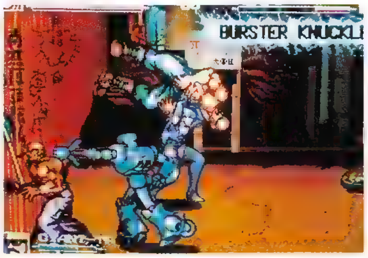


群れ寄る敵を蹴散らせ！攻撃方法が多くて、どーやって倒すか迷うよなあ…。

必殺技はパワーで勝負!!

電神魔傀の主人公キャラたちは、ただ殴るなぐーるの通常攻撃をするだけではなく、特殊なコマンド操作により強力な必殺技を繰り出すことができるのだ。これは快感！

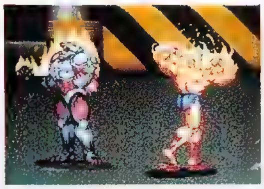
この必殺技は出し方が特殊で、今までの「レバー入力→ボタン押す」というものとは異なり、「ボタン押す→レバー入力→ボタン離す」という方法になっている。



ベルヴァのブースターナックルだ。ローラーダッシュ&アームパーンチ！

なお、必殺技には使用制限があるぞ。主人公キャラには2種類のゲージ、ライフゲージ（青）とパワーゲージ（赤）が存在して、必殺技を使うとパワーゲージが一定量減少してしまうのだ！

もちろん、使い切ったパワーゲージをリチャージすることも可能だ。



ごおーっ！髪を逆立てながらのゲージ回復。オーラまとってますね。

他にも特殊な条件で超必殺技や合体技（2P同時プレイのとき）も出すことができるぞっ!!

発売はまだまだ先…

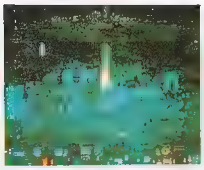
ステージは全6面の予定。今回の取材の段階でも、ストーリーに沿ったイベントが随所に設けられており、「見せる」作品を目指しているものと思われる。

ストーリー性がしっかりしていればちゃんと生きてくるジャンルなので、これからどうなるか楽しみな作品だ。

ストーリー

A.D.2079…第三次世界大戦と呼ばれた、巨大な争いから数十年後の未来。

極東に「制御体都市国家連合」という名の奇妙な連合国家が成立していた。その国は超巨大ネットワークシステムと、スーパーコンピュータ「制御体」により支配されていたのだ。「制御体」の監視の目は都市のあらゆる部位に及び、ことに犯罪の抑止という点において、このシステムはほぼ完璧かと思われていた…。



しかし、近年になって「制御体」の目に感知されない者たち、「ゴースト」の存在が明らかになったのだ。

政府は多発するゴースト犯罪に対抗するため、対ゴースト警察機構（ゴースト・チェイサー）を設立した。

今ここに、6人のゴースト・チェイサーたちの闘いが始まろうとしている!!

キャラクタープロフィール

ベルヴァ

出身地：ドイツ／年齢：3歳

軍事用アンドロイドの試作機。銃火器こそ装備してはいないが、それを補って余りあるパワーを持っている。

ダッシュ攻撃のブースターナックルが、その筋の人には「ぐっ」とこさせるのだ。

衣世（いよ）

出身地：日本／年齢：5歳

魔傀のサポート役として造られた、戦闘バイオロイド。「電精」と呼ばれている。

腕力のなさを補うため、トゲ付きのメイスを手にして闘う。ひそかに矛盾していると思われるが、カワイイから全てを許そう。うむ。

魔傀元聖（まかいげんせい）

出身地：不明／年齢：不詳

国家の粋を集めて造られた、超高性能戦闘サイボーグ。「電神」と呼ばれていた。

極東連合、情報軍、対コンピュータ戦略部隊のメンバーだったが、現在は故あって日本の秘密警察機構に所属している。

ゼル・ディア

出身：日本／年齢：6歳

バイオロイド製造過程で生まれた特異体。高い知能と冷静な判断力を持っている。

必殺技のファイヤーブレスは、吐き出す火炎で敵を焼きつくす。火炎放射にロマンを感じる輩にオススメだ（←そんな奴いねえ）。

黒騎士（くろきし）

出身：ロシア／年齢：不詳

極東連合時代の魔傀の同僚。本名ミラ・ロマノア。公共庁、情報部の調査官をしている。

魔傀とほぼ同等の能力を持っており、彼女の繰り出す必殺技は魔傀の技に近いものがある。中には同調しあう技も…？？？

タルクス

出身：アメリカ／年齢：32歳

元グリーンベレー隊員で、現在は軍の格闘顧問をしている。ライカンスロープ（バイオロイドとの混血）であるため、とんでもないパワーを持っている。日本びいき。が、曲解しているようだ。

サイバー対戦豆知識集

CYBER SLED

サイバースレッド 対戦総まとめ編

©㈱ナムコ

サイバースレッドにはあなたの知らないことがたくさんある。その中からよりすぐりの情報をお伝えしよう。

担当:格闘じゃない対戦ゲームを楽しむ会/F-GLD

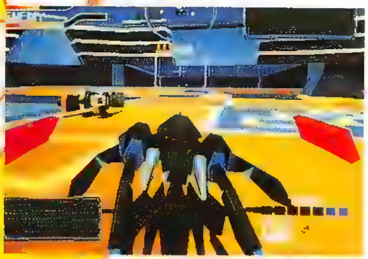
今回はサイバースレッドにおける対戦の重要なポイントおよび、覚えておいて損のない各機種のチェックなどをまとめてみたのだ。

スペシャルアイテムの効用と対策

対戦の中級、上級で出てくるアイテム。これを取ったら左下にあるレーダーに注目だ。敵が取ったときも、回っているバリアの色で判別できるぞ。

敵レーダーの妨害
レッド

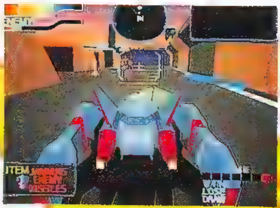
相手のレーダーから自機の場所を消してしまうことができる。



こうなったら相手の後ろに回り込んでみよう。

敵ミサイルの追尾妨害
グリーン

敵にロックオンされてもミサイルが追尾して来なくなる。



これで敵ミサイルは真っすぐにしか来ない。

スペシャルシールド
ブルー

ミサイル一発分を完全にシールドで無効にする。時間でもなくなる。



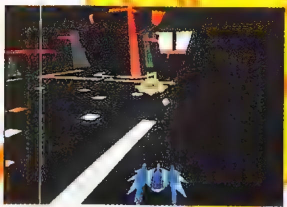
ミサイル一発ならシールドできるので突っ込んだほうがいい。

これらのアイテムは時間制限があるのでしばらくすると消えてしまうぞ。もし相手がスペシャルアイテムを取っても色を見て、グリーンならミサイルを撃たないでおくなどの判断をしていこう。

このゲームに待ちはない

このゲームで待ちを使う場面といえば障害物に隠れて様子を見るときぐらいなもの。このゲームにおいて待ちは存在しない。それは、加速度と最高速度の遅いビークルほど言えること。ケンタウロスなんかは常に動いていないとミサイルを撃たれたときに回避しづらいので危険だ。

だがそのかわり、このゲームには逃げという戦法がある。スピードの速いビークルなどが敵から常に遠ざかって逃げるという戦法だが万能ではない。必ずいつかはつかまってしまうぞ。



まるで西部劇での銃の撃ち合い。サッと出て撃ち、すかさず隠れろ。

環境設定でゲームが変わる?

前々からしつこく言ってる上級の対戦の環境設定。ノーマルに加え、夜と霧があるわけだがこれによってかなりゲームが変わってくる。

ノーマルではっきり言って隠れることが中心。マーカーによって常に相手の位置がわかってしまうので、どうしてもヒット&アウェイが中心となってしまう。

その点、夜と霧ではマーカがなく、相手を見失ってしまうとレーダーを見るしかない。いつサイドやバックに回られるか…敵を見失うとこんな恐怖(?)が待っている。

この2つではまさに明と暗、向き合って撃ち合うのと回り込んで狙撃する、この2つの差が生まれる。それゆえかなり違ったゲーム内容になると言える。



あ〜。こんなことよくあるんだよ。



さよ〜〜なら。ノロマのケンタウロスさん。

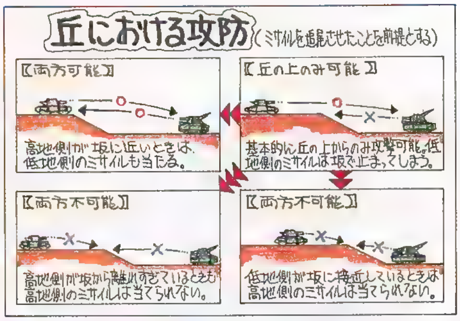
丘の上でイニシアチブを取れ

フィールド7、8では高さがあるというのは周知のとおり。この2ステージでは丘の部分（高所）を占拠することによって戦いをかなり有利に持っていける。

低い所から高い所への攻撃は当たらないが、その逆はある。丘の上で威嚇して、敵を丘に登ってこられないようにしよう。もし、丘に登られてしまったら障害物のない互角の撃ち合いになる。攻撃力が弱いときは素直に逃げよう。



高見の見物とはいわずに、ミサイルでも撃ってあげよう。

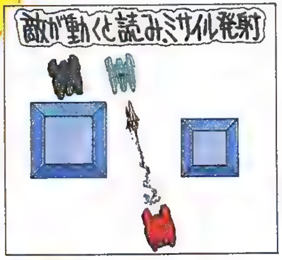


丘の上だと互角勝負。逃げるときには気を付けよう。

ミサイル追尾させるだけじゃない

追尾させないミサイルとはつまり真っすぐ進むミサイルのこと。これをどのようにして使っていくかというと、メインは置きミサイルなのだ。

下図のように障害物から出て来る敵などに対し、完全に予測してミサイルを発射する。読みが当たればこれほどスカッとすることはないだろう。障害物に隠れてヒット&アウェイ（ミサイルを撃ってすかさず逃げる）の戦法を取っている輩には効果を発揮する。



最後に…ビークルバランスについて

さて、このゲームには6機種あるわけだが、ビークルのバランスというものを考えてみよう。

これだけ性能の違う機体がそろっているので、相性とかもかなりバラついていると思うかも知れないが、そんなこたぁない。ビークルの強さは（プレイヤーの腕にもよるが）だいたい均一。そんなにズバ抜けたビークルはないというのが現状だ。

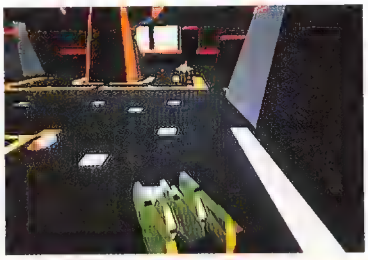
とりあえず使いやすいという面でポーラースターとクラッシャーが少し秀でているぐらい。

ポーラースターは早めのスピードと基本的な攻撃力でほとんどの敵と互角以上に渡りあえる。



やはりこの戦法が基本。サイドに回ってミサイル。

クラッシャーはやはり連射力。バンバンミサイルを撃てるので敵に接近するとかなり強いビークルといえる。



けっこー何も考えず撃つだけでもいい。

そして逆にちょっと不利と思われるのが、ケンタウロス2。全ビークル一の装甲力はほかのビークルより1・5倍くらい防御力がある。…のだが、イマイチ距離中心的な攻撃なので動きの素早い敵などにはあっさり逃げられる。結局近付かざるを得ない。…つまり、この射程距離はかなり使いづらいものなのだ。

大会参加者必見

対戦中級コースでの環境設定って知ってるかい？

中級のフィールドを選択するとき、右側のレバーを左上に入れながらビューポイントチェンジボタンを押してみよう。すると上級のように左下にウィンドゥが出て、夜、霧が選べる。

なお、大会のルールは前号に告知したものより変更する予定。中級の夜、霧や上級なども使っていくので練習しておくよーに。

ビークル性能 強いのはどの機種？

実はダイヤグラムなんぞをやってみようと思ったのだが、地形や環境設定によって相性が変わる場合があり、ちょっとつらい。そのかわり、今回はビークルの全体的な対比をやってみました。

まず、6機種はスピード型のマリーとアラン、攻撃型のレクサー、ベアードとアマンダ、バランス型のマディソンと分けられる。

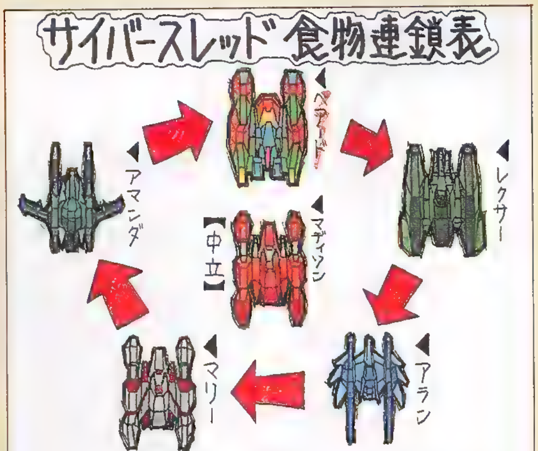
基本的にスピードの速いビークルが有利な点が多い。まず、ミサイルなどの攻撃を横移動でかわせることが攻撃型より強い部分と言えるだろう。こちらからの攻撃はたまにしか当たらず、逆に向こうからの攻撃は近付かれるとほぼ当てられてしまう。

その中で特殊なのがアマンダ。横方向が弱く、自分より攻撃力のあるベアード、レクサーに対しては不利。そのかわり、防御力や攻撃力の低いマリー、アランに対してはマシンガンでかなりのダメージを与えることができるため逆の存在立場を持っている。結局は中間地位くらいになるのか？

いちおう、様々な地形で考えてみたが、やはり地形（丘のあるステージや迷路的なもの）や環境（夜や霧）でまったく相性が変わってしまう場合もあるぞ。



迷路のようなステージでは遅いビークルは追い込まれやすい。



ふ〜む。どうやらビデオの宣伝スペースらしいのぉ
餓狼伝説スペシャルビデオ

価格7000円・GV-6・120分



いよう、ワシャタン・フー・ルーじゃ。みんな元気に技をきたえとるかね？何じゃと？今ひとつ強くなれないとはこれいかに。うーむ、大地の気を感じとることが大切なのじゃが…。では、ここはひとつ、ワシから秘伝の書を授けよう。それはじゃなゲーメストビデオ第６弾「餓狼伝説スペシャル」じゃ。

ワシも読者サービス部の通信販売で購入したのじゃが、なかなかいいできじゃぞ。では、少しだけ内容をお教えしよう。

まずは、それぞれの格闘家たちのプロフィールじゃ。そしてCPU戦。なかなか難しいと言われているコンピュータを相手にした闘いも、これでバッチリじゃ。ワシも、このように対策を立てられてはつらいところじゃ。

そして連続技の数々。スペシャルになって新たに鍛え上げられた連続技を一気に紹介しておるぞ。これを極めずして、勝利は望めんからな。

とどめは対戦じゃ。これを見れば対戦の極意は一目瞭然。このほか大道芸なるものも収録されてるのじゃ。

なんと120分のこのビデオ。心して見るのじゃー。



120分・7000円・GV-4

サムライスピリッツ

ビデオ

ぬおーっ。これが噂のサムライスピリッツのビデオじゃな。うーむ、しかしいいゲームなことには間違いないのう。実は、ひそかにワシも出演したかったのじゃが、なにせ刀を使ったことがないもんでな…。

まあ、そんなことはいいとして、この内容はすばらしいの一言につきるぞ。全12人の剣士のみごとな闘いっぷりが十二分の120分。

対戦やCPU戦、連続技なぞも入っとるのじゃ。ワシもこやつらと闘う日のために、このビデオを見て日夜研究しとるのじゃ。皆も侍魂を極めるために、ぜひ一家に一本、買ってソンはないぞ。



64分・6000円・GV-3

ワールドヒーローズ2

ビデオ

むむ、これは何じゃ。ほほー、ワールドヒーローズ２のビデオじゃな。こやらつとも一戦交えてみたいのじゃが、それはさておいて、ワーヒー２もうまくなりたいという御仁にはこちらじゃな。対CPU戦、対戦など盛りだくさんの内容じゃ。ワシが言うのもなんじゃがワーヒー２ファンは必見じゃぞ。

餓狼伝説2

ビデオ

← **増刊号**

おおっ、これは餓狼伝説２の増刊号じゃな。実は、ワシも持っとるのじゃよ。なーに、餓狼伝説スペシャルに出ることが決まったとき、さっそく購入して研究したのじゃ。

ビデオと違って、電車の中だろうが、風呂の中だろうが、どこでも読めるのじゃ。真の愛蔵版とはこれのことじゃな。

餓狼伝説2じゃな。このビデオは、ワシが出とらんので今一つ気に入らんわい。いや、しかしいい出来じゃぞ。

まだ、このころはテリーも弱いのう。対戦でも苦労している様子じゃ。しかし、いい闘いっぷりじゃ、皆もこうして強くなっていくのだぞ。CPU戦も、けっこう楽そうじゃな。このとおり闘えばクリア間違いなしじゃ。対戦も完全収録されていて、対戦フリークにはぜひ見るべし！

60分・6000円・GV-2



餓狼伝説2 最強バトル

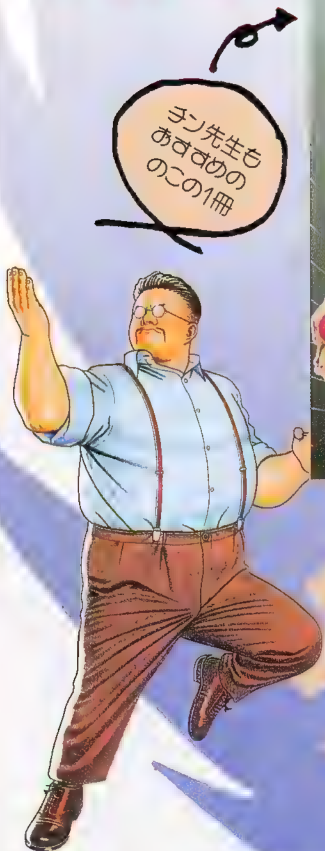
ビデオ

ほほー、これは餓狼伝説2の大会ビデオじゃな。'93年の8月に行われた「全日本餓狼伝説2チャンピオンシップ」のもようを収めたドキュメンタリーじゃ。当然、プレイを中心に全国レベルの対戦が繰り広げられとるぞ。名試合が中心になっているだけあって、これまた見ごたえ十分。

60分・6000円・GV-5



GAMEST





こちらのページは増刊号アルネ。皆、買うヨロシ。

餓狼伝説スペシャル増刊号

価格1280円・全178頁



ワタシ、チンのオススメはコレね

ニイハオ。ワタシがシンザン者のチン・シンザンあるネ。エ?おもしろくナイ?ママア、かたいコト言わないデ、ワタシ、怒らせるとこわいアルヨ。みんな、おもしろくなくても笑うアルネ。
みんなは、この餓狼伝説スペシャルの増刊、買ったアルか?世界各国の格闘家たちのすべてがわかる本アルネ。ワタシをこてんぱんにやっつける方法も書いてアルケド、ソコ、読んじゃダメネ。
そして、この本には、リョウ・サカザキがいっぱい載ってるネン。何でかと思ったら、ネオ・ジオ版は、どーにかするとリョウが使えるらしいネン。アトは買ってのお楽しみアルヨ。せこいこといって、立ち読みはナシヨ。付録のポスターも付いて、大増ページアルカラ、絶対買うアルヨ!

ワールドヒーローズ2 増刊号



ワーヒー2の増刊は、いいアルヨ。キャラクターイラストいっぱい載ってるネ。対戦攻略も、CPU戦攻略もアルネ。付録のマッドマン仮面ポスターも、いいアルヨ。ワタシも、これ付けて闘ってるアル、みんなも買うアルネ。

全144頁・1200円

サムライスピリッツ 増刊号

ワタシ、日本ダイスキ。もうギャグ言わないから安心してアルヨ。ワタシ、日本くわしいアルネ。ケド、侍の魂、よくワカラナカッタ。ミンナはどうカネ?この本読めば、もうバッチリネ。
ワタシ、出てこないケド、この増刊号「サムライスピリッツ」は、おすすめアルネ。写真もたくさん載ってるし、各キャラクターの技、全部見られるネ。対CPU戦もバッチリネ。対戦も、いろいろ載ってるアルヨ。何か、話し方が「オレ、タムタム」みたくなってるアルが、気にしないアルネ。細かいこと言ってたら、強くなれないアルヨ。日本人なら、サムライやるアルネ。そしてこの本、買うアルヨ!



全160頁・1280円



全144頁・980円



全144頁・980円

最新格闘ゲーム 最新格闘ゲーム2 増刊号

これは、ゲーメストの緊急増刊アルネ。最近、たくさんアル格闘ゲームを集めた「最新格闘ゲーム」アルネ。ストIIダッシュターボとワーヒー2の攻略が中心、それにマッスルボマーまでの情報が載ってる「最新格闘ゲーム」。そして、龍虎の拳2の情報、スーパーストII、餓狼スペシャルの攻略が載ってる「最新格闘ゲーム2」。この2冊を買えば、格闘ゲームのすべてがわかるアルネ。どのゲームで対戦しても、勝てなきゃダメアルネ。これを読んで、ワタシみたく強くなるアルネ。



全144頁・1200円



1993 PSI
一撃必殺!!
BATTLE K-ROAD
バトルクロード
TM
空手、ムエタイ、ボクシング、コマンドサンボ……。
各武術の達人たちが繰り広げる夢の異種格闘技トーナメント、勃発!!
そして最後に待ち受ける格闘王としての試練。
地上最強を目指し、いま闘いのゴングが鳴る。
2人用
乱入対戦
可能
★全選手操作方法は同一!!
★必殺技は1人につき10種類!!
彩京
AMUSEMENT WORKS
PSIKYO



たのしさ∞
無・限・大
©SEGA
おもしろ原産国
SEGA
10年はええンだよォ！
サラ・ブライアント
截拳道
ラウ・チェン
虎燕拳
結城 晶
八極拳
影 丸
柔術
ジャッキー・ブライアント
截拳道
ウルフ・ホークフィールド
プロレス
燕青拳
パンクラチオン
ジェフリー・マクワイルド
Virtua Fighter
バーチャファイター
多彩な技の3DリアルタイムC.G.格闘技
自分の腕を試すべく武者修業の旅を続ける、究極武術の唯一の伝承者、結城晶。世界中のあらゆる格闘家が、己の肉体だけで闘い、世界一の格闘王を決する武闘大会「世界格闘トーナメント」に出場する。これより、世紀末格闘伝説が始まる
株式会社 セガ・エンタープライゼス
第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1

REALISTIC 3-D FIGHTING ACTION！
KING OF THE WORLD!!

五体を突き抜ける快感！これがバーチャ・サウンドの真髄だ!!



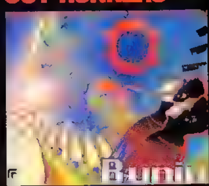


B-univ

'93年の夏、突然の解散でファンを騒然とさせた元S.S.T. BANDの並木晃一(GUITAR)と光吉猛修(KEYBOARD)が、沈黙を破って新グループ結成を宣言！それがB-univなのだ。SEGAの最新GAMEサウンドをひっさげ、今、ゲーム・ミュージック界に新たなる1ページを加える!!

㈱セガ・エンタープライゼスと東芝EMIグループ(販売：東芝EMI㈱／制作：㈱ユーメックス)は、音楽を軸とした全面的な協力体制により、「VIRTUA FIGHTER」を始めとするメディアミックスを本格的に展開していきます。

VIRTUA RACING & OUT RUNNERS



[CD]TYCY-5365・66(2枚組)
¥3,800(税込)

NOW ON SALE

SEGAが誇る2大アーケード用レース・ゲームが「バーチャレーシング」と「アウトランナーズ」だ。このオリジナル音源と、B-univを中心とするアレンジ・バージョンを2枚に完全収録。多彩なゲストミュージシャンとのスリリングなコラボレーションは、彼等の新たなる音楽地平を見せてくれる。B-univ結成、第1弾アルバム。

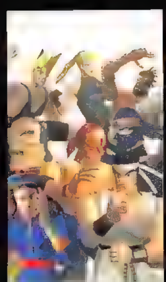


VIRTUA FIGHTER AKIRA/KAGE

[CD・S]TYDY-2056 ¥1,000(税込)

'94年1月19日 ON SALE

CGによる世界初の業務用アクション・シミュレーション「バーチャファイター」が、圧倒的な期待を受けてついに登場した。B-univは時期を同じくして、この興奮を伝える見事なサウンドを完成させる。ハイ・スピードな大迫力。この格闘技ゲーム・サウンドは新たな仮想現実空間を創造する。B-univ結成、第1弾シングル。



CGMV(コンピューター・グラフィック・ミュージック・ビデオ) VIRTUA FIGHTER

[VHS]TYVY-5001 ¥3,800(税込)

'94年2月23日 ON SALE

最新の3Dバーチャルリアリティ・ファイティング・ゲーム「バーチャファイター」の世界を完全紹介。技術的な側面をも徹底解剖する。また攻略テクニックも、勝つことを目的にして一挙公開。そしてゲーム画像とゲーム・サウンドをリミックスさせたビデオ・クリップ等々、次世代に放つメディアミックス・ビデオパーツとしての魅力が満載だ。

SILPHEED



NOW ON SALE

お問合せ：㈱ユーメックス〒107 東京都港区赤坂2-10-16赤坂スクエアビル3F ☎03-3505-1471 発売元：東芝EMI

TOSHIBA EMI



雷電
あれから3年。いくつもの亜流が作られながら
決して越えられることのなかった
シューティングゲームの頂点
その血統は今も受け継がれ
そして今年、ついに
「雷電」の名を受け継ぐゲームが登場します。
近日登場
2人同時プレイ
途中参加可能！
RESCUE
ライデン2
RAIDEN II™
有限会社セイブ開発
〒101 東京都千代田区三崎町2-20-1
TEL.03(3238)9169/FAX.03(3238)9187


The Future Is Now
SNK
THE 100MEGA SHOCK!
新製品
いつか、あいつと闘う時がくる。
THE
りゅうこのけん2
©SNK 1994
龍虎の拳2
TM
スーパーリアル対戦「龍虎の拳2」、ネオジオから。


NEO GEO
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」


QSound Chips have been developed by Archer and incorporate Archer's proprietary QSound sound enhancement technology.
QSOUND™ Qサウンド™はアーチャー社の商標です。
迫力の立体サウンド
Qサウンド システム搭載
第5弾
CAPCOM
SUPER STREET FIGHTER II
The New Challengers
©CAPCOM 1991, 1993. ALL RIGHTS RESERVED.
ここにもまた、
戦いに運命を委ねる者がいた。
ディージェイ
MAXIMUM
飛龍(フェイロン)
キャミィ
サンダーホーク
カプコンのゲームをプレイしての感想をハガキに書いて、大阪カプコンへお送りください。PGC(プレイゲームカード)をさしあげます。
(住所・氏名・年令・職業・電話番号をお忘れなく)

強者の夢は果てず。



ゲーメスト
february 2 1994
No.107
平成6年2月1日発行(毎月1回1日発行) 第9巻第3号通巻第107号
昭和62年5月6日第3種郵便物認可
発行人●加藤 博 編集人●高橋己代子
発行●株式会社新声社 〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 ☎03(3293)9321
特別定価550円(本体534円)送料86円

雑誌03659-02 Printed in Japan
T1003659020558